## FUENTES DISCRETAS DE INFORMACIÓN DE MEMORIA NULA

1. (Cap. 1 – Prob. 1) En la sección 1.4 se definieron dos códigos, *A* y *B*, utilizados en la transmisión del estado del tiempo en Los Angeles. La longitud media del código *A* fue de dos binits por mensaje, y la del código *B*, 17/8 binits por mensaje. La menor longitud media posible de un código para el problema de la tabla 1-5 es de 7/4 binits por mensaje:

Mensajes Probabilidades

Asoleado	1/4
Nublado	1/8
Lluvioso	1/8
Brumoso	1/2

Intente encontrar un código que tenga una longitud media igual a 7/4 binits por mensaje.

2. (Cap. 2 – Prob. 3a) Dos fuentes de memoria nula,  $S_1$  y  $S_2$ , tienen  $q_1$  y  $q_2$  símbolos, respectivamente. Los símbolos de  $S_1$  se representan con probabilidades  $P_i$ ,  $i=1,2,...,q_1$ ; los de  $S_2$  con  $Q_i$ ,  $i=1,2,...,q_2$ ; las entropías de ambas son  $H_1$  y  $H_2$ , respectivamente. Una nueva fuente de memoria nula  $S(\lambda)$ , denominada compuesta de  $S_1$  y  $S_2$  está formada con  $q_1+q_2$  símbolos. Los  $q_1$  primeros símbolos de  $S(\lambda)$  tienen probabilidades  $\lambda P_i$ ,  $i=1,2,...,q_1$ , y los últimos  $q_2$  probabilidades  $\bar{\lambda}Q_i$ ,  $i=1,2,...,q_2$ . ( $\bar{\lambda}=1-\lambda$ ).

Demostrar:  $H[S(\lambda)] = \lambda H_1 + \overline{\lambda} H_2 + H(\lambda)$ . Interprete esta igualdad.

3. (Cap. 2 – Prob. 14) Sea S una fuente de memoria nula, de alfabeto  $S = \{s_i\}, \ i = 1, 2, ..., q$  cuyos símbolos tienen probabilidades  $P_1, P_2, ..., P_q$ . Crear una nueva fuente de memoria nula, S, de doble número de símbolos, S =  $\{s_i\}$ , i = 1, 2, ..., 2q con símbolos de probabilidades definidas por  $P_i$  =  $(1 - \varepsilon)P_i$ , i = 1, 2, ..., q y  $P_i$  =  $\varepsilon P_{i-q}$ , i = q + 1, q + 2, ..., 2q.

Expresar H(S') en función de H(S).