



Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: Sistema de Bestnid

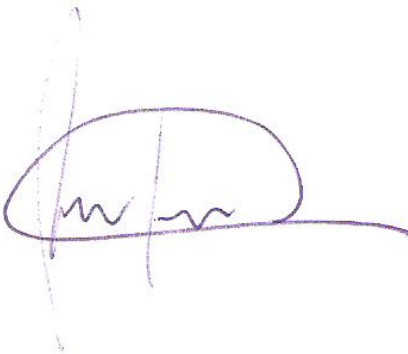
Revisión [1.0]



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
20/05/2015	[1.0]	Mirenda, Lautaro Bacigalup, Agustín Acosta, Javier	-	-

Documento validado por las partes en fecha: 21/05/2015

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración	Aclaración Agustín,Bacigalup

Contenido

CONTENIDO

1 DISEÑO DE INTERFACES

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

1.2 Tratamiento de errores.

1.3 Manejo de prevención de errores.

1.4 Generación de ayudas

1.5 Definición de atajos.

1.6 Manejo de salidas

1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

El estilo de interfaz que utilizaremos será del estilo GUI (Graphical User Interface). Este tipo de interfaces se caracterizan por la utilización de todo tipo de recursos visuales para la representación e interacción con el usuario, como pueden ser botones, íconos, ventanas, fuentes, etc.

1.2 Tratamiento de errores.

Los errores de formularios serán tratados de la siguiente manera:

EJEMPLO


Campo con éxito

Campo con error

Campo con éxito: Indica al usuario que su ingreso de datos es correcto y no necesita ser modificado.

Campo con error: Indica al usuario que su ingreso de datos no es aceptado y que deberá modificarlo. Se proporcionará un feedback al usuario acerca del error que está cometiendo para facilitar la corrección del error.

EJEMPLO

 Incluye un signo "@" en la dirección de correo electrónico. La dirección "asdfsad" no incluye el signo "@".

Mensaje de advertencia: Indica al usuario que su ingreso de datos presenta algún tipo de error de tipeo, es requerido y no fue ingresado, o viola las reglas de ese campo específico. Por ejemplo, la contraseña tiene menos caracteres que el especificado.

EJEMPLO

Exito Esta alerta para informar algo exitoso.

Alerta Esta alerta funciona como información, pero no es muy importante.

Advertencia Esta alerta funciona como advertencia.

Error Esta alerta funciona para informar errores.

Este tipo de alertas se muestra posteriormente al procesamiento en la base de datos, en base a los datos ingresados o consultas realizadas por el sistema.

También puede alertar sobre errores generales o de comunicación con la base de datos.

1.3 Manejo de prevención de errores.

En cuanto al manejo de prevención de errores se utilizará la estrategia de brindar ejemplos de entradas de datos correctas específicas para cada campo en el caso de los formularios. Además se indicarán las reglas de cada campo. Por ejemplo, si la contraseña necesita que tenga más de 4 caracteres, uso de mayúsculas, minúsculas, necesidad de que tenga dígitos, etc.

Si un usuario quiere registrar una cuenta con un e-mail ya usado en otra cuenta, se le proporcionará la opción de reenviarle la información de la cuenta a ese e-mail especificado. Si un usuario ingresa incorrectamente su contraseña, también se le ofrecerá que se le recuerde vía e-mail.

EJEMPLO

Opción 1	▼
Opción 1	
Opción 2	
Opción 3	
Opción 4	
Opción 5	

Se comprobarán algunos errores en tiempo real. Además se hará uso de checkboxes, listboxes y selectboxes para ocasiones donde el usuario requiera ingresar información perteneciente a un grupo finito de posibles valores. Además, si el usuario requiere ingresar una fecha se presentará un calendario para seleccionarla.

EJEMPLO

31/mm/aaaa

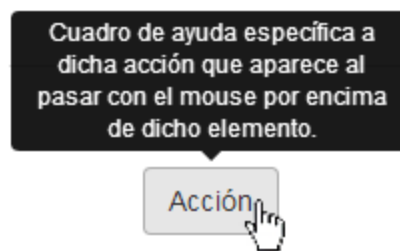
mayo de 2015

lun	mar	mié	jue	vie	sáb	dom
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

1.4 Generación de ayudas

Las ayudas utilizadas en el sitio web consistirán en:

- Una página de ayuda en donde el usuario podrá encontrar un mapa del sitio, una sección de FAQ (Preguntas frecuentes) e información que explicará al usuario cómo hacer buen uso de todas las funcionalidades que el sitio provee.
- Ayudas contextuales en botones de acción, también expandible a cualquier tipo de elemento.



1.5 Definición de atajos.

Los atajos que presentará la página del sistema serán:

- Ctrl + Alt + P: Conducirá automáticamente al usuario hacia el área de creación de una subasta.
- Ctrl + Alt + I: Conducirá automáticamente al usuario hacia la página principal de la página.

- Ctrl + Alt + A: Conducirá automáticamente al usuario hacia la sección de ayuda.

1.6 Manejo de salidas

En una publicación de subasta, el usuario puede en todo momento cancelar la operación presionando el botón “Cancelar operación” ubicado en el extremo superior derecho, y será redirigido a la página de inicio.

Un botón rectangular con un fondo rojo sólido y el texto "Cancelar operación" en blanco, centrado horizontalmente.

En el formulario de registro de usuarios, el usuario puede en todo momento cancelar el ingreso de datos presionando el botón “Cancelar” en el final del formulario, y será redirigido a la página de inicio.

Un botón rectangular con un fondo rojo sólido y el texto "Cancelar" en blanco, centrado horizontalmente.

En todo momento estará presente un botón con el logo de la organización que le permita al usuario volver a la página principal. Este botón estará siempre ubicado en el margen superior derecho.

En el caso de realizar una búsqueda e ingresar al detalle de una subasta, se podrá volver a dicha búsqueda presionando el botón “Volver a búsqueda”.

Un botón con una forma de píldora, con un fondo blanco y un borde gris. El texto "← Volver a la búsqueda" está en azul, con una flecha hacia la izquierda al inicio.