

Descrição do Jogo:

Nave Cósmica em Confronto é um jogo de ação espacial que coloca os jogadores no controle de uma nave espacial altamente manobrável e armada até os dentes. O objetivo do jogo é simples, mas desafiador: os jogadores devem usar suas habilidades de piloto e precisão de tiro para eliminar outras naves inimigas e asteroides que povoam o espaço sideral.

Características do Jogo:

- **Nave do Jogador:** Os jogadores assumem o papel de um piloto espacial intrépido, com uma nave altamente personalizável. Esta nave é equipada com uma variedade de armas de alta tecnologia, incluindo lasers, mísseis e canhões de íons, que podem ser aprimorados ao longo do jogo.
- **Inimigos Espaciais:** O espaço sideral está repleto de ameaças. Outras naves espaciais inimigas, comandadas por inteligência artificial avançada, se lançarão na perseguição do jogador. Essas naves são igualmente bem armadas e altamente manobráveis, criando um desafio emocionante para os jogadores.
- **Asteroides Perigosos:** Além das naves inimigas, o espaço está repleto de asteroides maciços. Esses obstáculos naturais representam uma ameaça constante, pois colidir com um asteroide pode causar danos à nave do jogador e diminuir sua capacidade de combate.
- **Tiroteio Espacial:** A mecânica central do jogo envolve tiroteios intensos e estratégicos no espaço. Os jogadores devem desviar dos tiros inimigos enquanto miram com precisão e disparam contra as naves inimigas e os asteroides.
- **Aprimoramentos e Poderes:** Conforme os jogadores avançam, eles têm a oportunidade de coletar power-ups e aprimoramentos que podem aumentar a velocidade, resistência e poder de fogo de sua nave, tornando-os ainda mais formidáveis.
- **Desafios Progressivos:** O jogo se desenrola em fases progressivamente desafiadoras, cada uma com objetivos específicos, como eliminar um número predeterminado de inimigos ou sobreviver a uma chuva de asteroides. Isso mantém os jogadores envolvidos e motivados a melhorar suas habilidades.
- **Classificação e Competição:** *Nave Cósmica em Confronto* permite que os jogadores compitam por pontuações elevadas, incentivando a competitividade e o aprimoramento contínuo de suas habilidades.

Regras Gerais:

- **Vida da Nave:** Cada jogador começa com um certo número de pontos de vida que representam a integridade de sua nave. Colidir com um asteroide resulta na perda de uma porção desses pontos de vida. Se os pontos de vida atingirem zero, a nave do jogador é destruída, resultando em um término do jogo.
- **Vida dos Inimigos:** As naves inimigas também têm pontos de vida. Os jogadores devem atirar neles repetidamente para reduzir seus pontos de vida a zero e destruí-los. A eliminação de inimigos contribui para a pontuação do jogador.

- **Pontuação:** Cada ação bem-sucedida, como eliminar um inimigo ou sobreviver a um desafio, contribui para a pontuação do jogador. Os jogadores podem competir por pontuações mais altas em tabelas de classificação.
- **Power-ups:** Os power-ups, que podem incluir escudos temporários, aumento de dano ou saúde adicional, podem ser coletados no campo de jogo. Eles proporcionam vantagens temporárias ao jogador.
- **Aprimoramentos da Nave:** À medida que os jogadores avançam nas fases, eles podem coletar recursos que permitem aprimorar sua nave, tornando-a mais resistente e poderosa.

Nave Cósmica em Confronto é uma emocionante jornada espacial que combina ação, estratégia e precisão, proporcionando aos jogadores uma experiência empolgante e desafiadora no vasto universo. Prepare-se para embarcar em uma aventura intergaláctica e provar suas habilidades como piloto espacial definitivo!

1) Definição de Requisitos:

Lista de Substantivos:

Nave Espacial	Classe
Asteroides	Atributo
Naves Inimiga	Classe
Power-ups	Classe
Pontuação	Atributo
Vida	Atributo
Escudos	Atributo
Fases	Classe
Chefe	Classe
Explosões	Atributo
Classificação	Atributo
Recursos	Atributo
Ação Espacial	Atributo

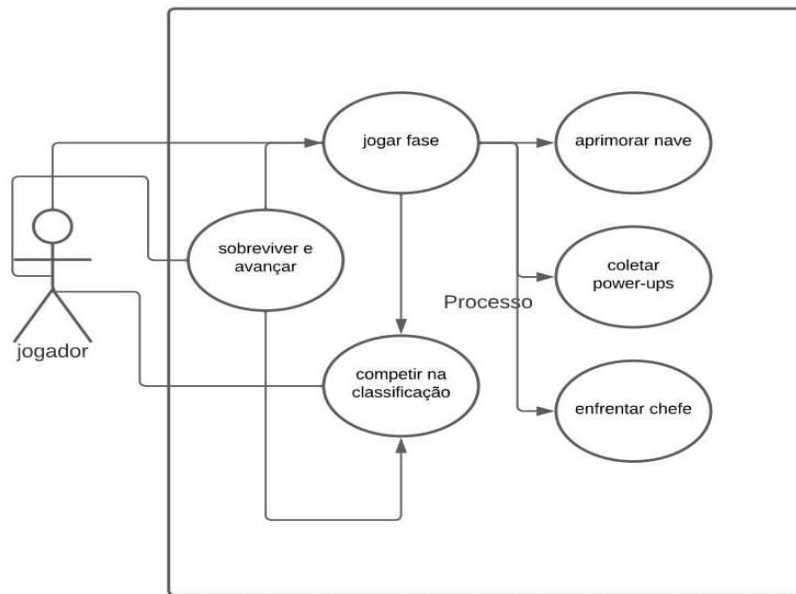
Lista de Verbos:

Atirar	Ação realizada pelo jogador
Manobrar	Ação realizada pelo jogador
Colidir	Ação realizada pelo jogador
Destruir	Ação realizada pelo jogador
Coletar	Ação realizada pelo jogador
Melhorar	Ação realizada pelo jogador
Avançar	Ação realizada pelo jogador
Competir	Ação realizada pelo jogador
Sobreviver	Objetivo do jogador
Aprimorar	Ação realizada pelo jogador
Controlar	Ação realizada pelo jogador

Reiniciar	Ação realizada pelo jogador
Pausar	Ação realizada pelo jogador

2) Diagrama de Caso de Uso:

Neste jogo, os principais casos de uso podem ser:



SSSS

Casos de Uso:

Jogar Fase

- Descrição: Permite ao jogador iniciar uma fase do jogo.

Atividades:

- Selecionar Fase
- Pilotar Nave
- Atirar
- Manobrar
- Coletar Power-ups
- Eliminar Inimigos
- Evitar Colisões

Aprimorar Nave

- Descrição: Permite ao jogador aprimorar a nave entre as fases.

Atividades:

- Acessar Tela de Aprimoramento
- Personalizar Armas
- Personalizar Escudos
- Gastar Recursos

- Aplicar Melhorias

Coletar Power-ups

- Descrição: Permite ao jogador coletar power-ups durante o jogo para obter vantagens temporárias.

Atividades:

- Power-ups Aleatórios
- Mover Nave para Coletar
- Conceder Bônus Temporários

Competir na Classificação

- Descrição: Permite ao jogador verificar a classificação global para ver como sua pontuação se compara com a de outros jogadores.

Atividades:

- Acessar Tela de Classificação
- Visualizar Posição do Jogador
- Visualizar Pontuações de Outros Jogadores

Enfrentar Chefe

- Descrição: O jogador enfrenta um chefe poderoso em fases específicas.

Atividades:

- Chegar a Fase de Chefe
- Enfrentar Chefe Formidável
- Derrotar Chefe para Avançar

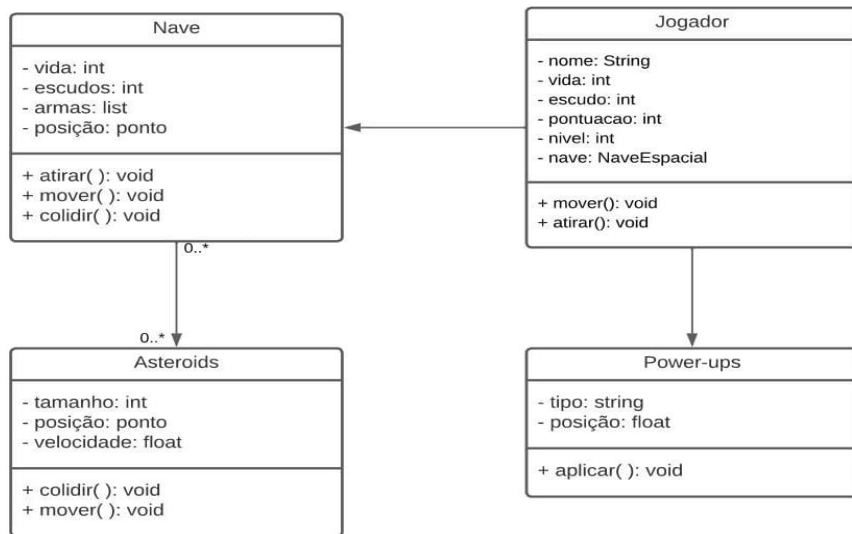
Sobreviver e Avançar

- Descrição: Este caso de uso engloba o objetivo central do jogo, que é sobreviver, evitando colisões com asteroides e tiros inimigos, e avançar para fases mais desafiadoras.

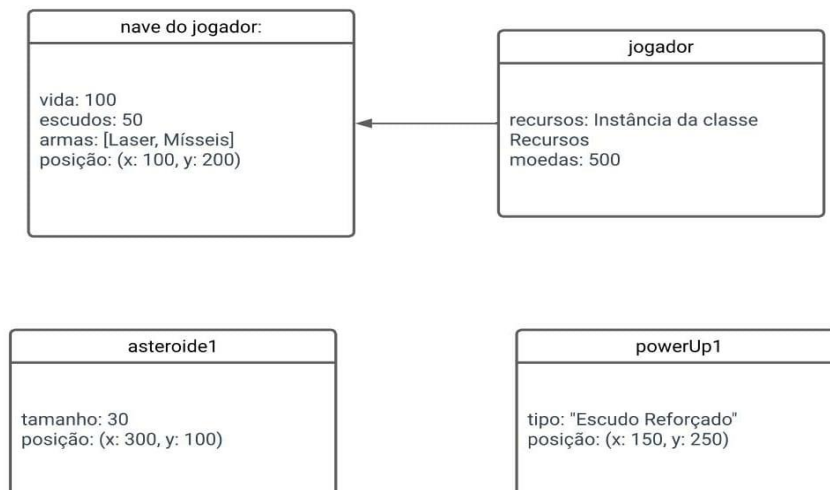
Atividades:

- Iniciar Jogo
- Navegar
- Atirar
- Desviar de Obstáculos
- Eliminar Inimigos
- Completar Objetivos
- Acumular Pontos
- Enfrentar Chefes

3) Diagrama de Classes



4) Diagrama de Objetos



5) Diagrama de Fluxo de Dados

