

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
```

```
struct stNo {
    int info;
    struct stNo *prox;
};
```

```
struct stNo *cria_no() {
    struct stNo *p;

    if ((p = (struct stNo *) malloc(sizeof(struct stNo))) == NULL)
        return NULL;
    else {
        p->prox = NULL;
        return p;
    }
}
```

```
void insere_lista(struct stNo **list,int n){
    struct stNo *p,*q;
    if(*list==NULL){ //lista vazia
        p = cria_no();
        *list = p;
        p->prox = NULL;
        p->info = n;
    }
    else{
        p=*list;
        while(p->prox!=NULL)
            p=p->prox;// posiciona no final da lista
        q = cria_no();
        p->prox = q;
        q->prox = NULL;
        q->info = n;
    }
};
```

```

void mostra_lista(struct stNo **list){
    struct stNo *p;
    if(*list!=NULL){
        p=*list;
        while(p->prox!=NULL){
            printf("\nInfo:%d ",p->info);
            p = p->prox;
        };
        printf("\nInfo:%d ",p->info);
    }
    else printf("\nLista Vazia");
};

```

```

int main() {
    struct stNo *lista;
    int num,i,nn;

    lista = NULL; // inicializando a lista vazia

    printf("\nDigite quantos nos deseja inserir: ");
    scanf("%d",&num);

    for(i=0;i<num;i++) {

        printf("\nDigite um valor: ");
        scanf("%d",&nn);

        if (num)
            insere_lista( &lista, nn);// passando o endereço do inicio da lista
    };

    mostra_lista(&lista);

    getch();
    return 0;
}

```