



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**

Università degli Studi di Udine

Progettazione di Applicazioni Mobili Assignment 2

Gaia Simeoni
157159
simeoni.gaia@spes.uniud.it

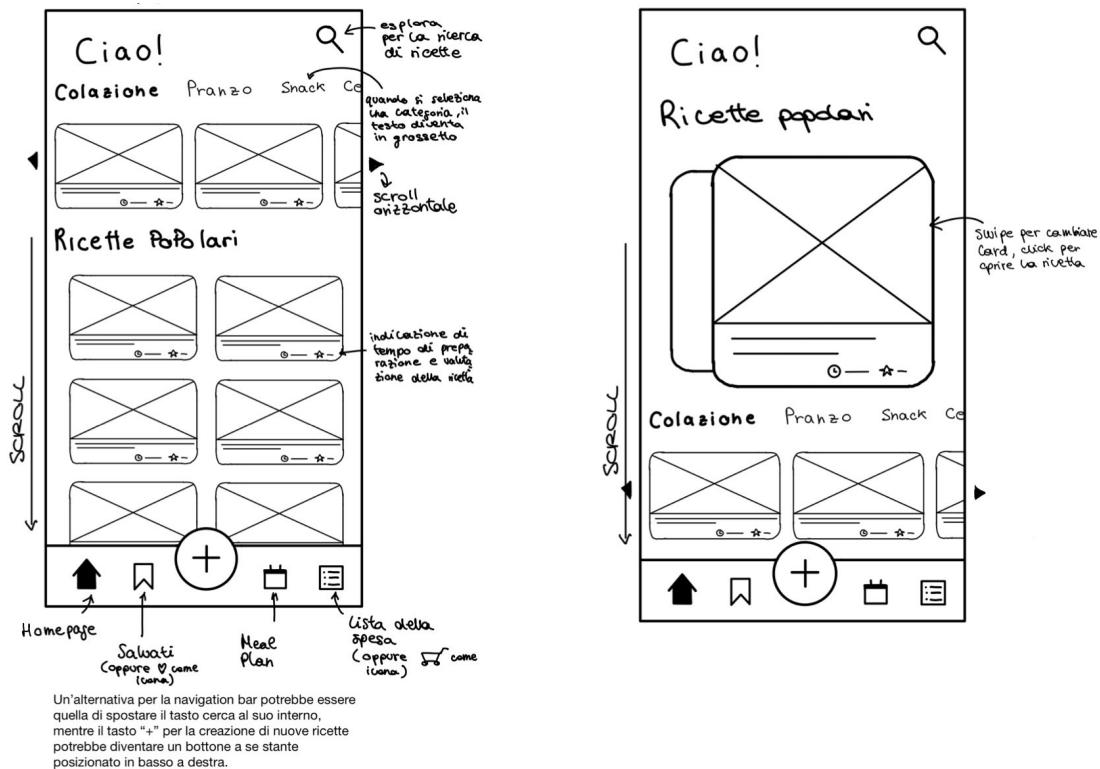
Anno Accademico 2023/2024

1 Sketch

Il capitolo esplora gli sketch dell'applicazione Chef's Pocket. Attraverso rapidi disegni grezzi, vengono esplorate le caratteristiche principali delle schermate, creando diverse varianti per valutare la migliore da utilizzare. Questa fase di sketching è fondamentale per dare forma e struttura all'interfaccia utente dell'applicazione, fornendo una base solida per il successivo sviluppo e iterazione.

1.1 Home Page

Considerando che Chef's Pocket è un'applicazione focalizzata principalmente sulle ricette, si è scelto di strutturare la home page in modo da offrire suggerimenti per ricette adatte ai pasti giornalieri.



Nella prima versione della home page si è scelto di utilizzare un carousel orizzontale per mostrare le ricette divise per pasti vari. Cliccando sui nomi dei pasti, compaiono le relative ricette. Le ricette popolari sono organizzate in due colonne, richiedendo agli utenti di scorrere verso il basso, una gestualità familiare. Ogni ricetta include il titolo, una foto descrittiva, il tempo di preparazione e una valutazione in stelle su una scala da 0 a 5.

Nella seconda versione, è stata preferita l'opzione di visualizzare prima le ricette popolari tramite card. Anche qui sono presenti il titolo, la foto descrittiva, il tempo e la valutazione. Successivamente, è stato mantenuto il carousel identico alla versione precedente per le ricette divise per pasto.

Per la navigazione tra le schermate, si è scelto di utilizzare una bottom tab bar, con 5 icone incluse nell'ordine:

- **Home Page:** pagina principale dell'applicazione. L'icona rappresentativa è una casa stilizzata.
- **Ricette Salvate:** raccolta delle ricette salvate dall'utente. L'icona rappresentativa è un segnalibro stilizzato, ma sarebbe coerente utilizzare anche un cuore.
- **Crea Ricetta:** sezione che permette di creare una nuova ricetta e salvarla in app. L'icona rappresentativa è un +, a segnalare l'aggiunta della nuova ricetta.
- **Piano Alimentare:** sezione che permette di organizzare il piano alimentare dell'utente. L'icona rappresentativa è un calendario, che suggerisce la pianificazione di qualche attività, essendo in un'app di ricette suggerisce la pianificazione di pasti.

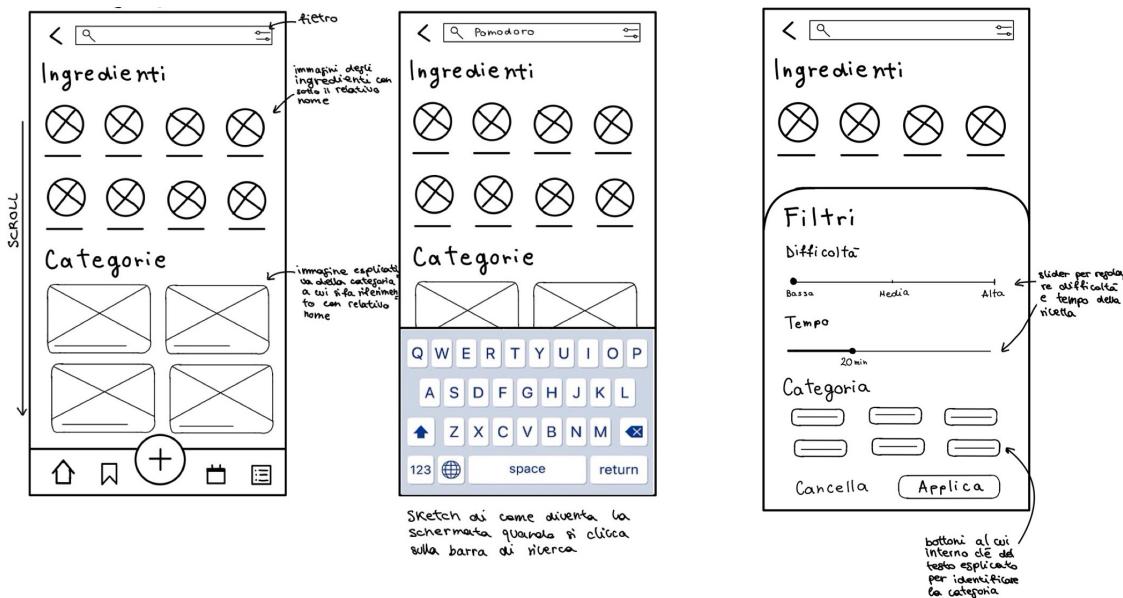
- **Lista della Spesa:** sezione che permette di creare la lista della spesa. L'icona rappresentativa è una lista stilizzata, ma sarebbe coerente anche un carrello o un cestino della spesa.

La pagina "Esplora" è accessibile tramite l'icona della lente d'ingrandimento situata in alto a destra.

È stata considerata un'alternativa per la bottom tab bar, come descritto nella nota del primo sketch, che prevede di includere nella bottom tab bar l'icona della lente d'ingrandimento per accedere alla pagina "Esplora" e di spostare il pulsante per creare nuove ricette al di fuori della bottom bar, posizionandolo in basso a destra come floating action button.

1.2 Esplora

Per accedere alla pagina "Esplora", è necessario fare clic sull'icona della lente d'ingrandimento. A seconda della bottom bar scelta, questa icona può trovarsi in due posizioni diverse.



La pagina "Esplora" presenta una barra di ricerca posizionata in alto, con un pulsante per tornare alla home page situato sulla sinistra. All'interno della barra di ricerca è presente anche un pulsante per filtrare le ricette, che analizzeremo più dettagliatamente in seguito.

La pagina "Esplora" è suddivisa in due sezioni principali:

1. **Ingredienti:** in questa sezione, vengono visualizzati alcuni ingredienti per i quali è possibile filtrare le ricette. Ogni ingrediente è rappresentato da una foto esplicativa in forma circolare, con il nome dell'ingrediente specifico sotto di essa. Cliccando sulla foto o sul nome dell'ingrediente, è possibile visualizzare tutte le ricette che includono l'utilizzo di tale ingrediente.
2. **Categorie:** in questa sezione, vengono mostrate diverse categorie in cui le ricette possono essere suddivise. Queste categorie includono opzioni come vegane, vegetariane, nonché tipi di cucina come mediterranea, asiatica, e così via, oltre a suddivisioni per pasto come colazione, pranzo, cena, eccetera. Cliccando sulla foto di una categoria, è possibile visualizzare tutte le ricette che appartengono a quella specifica categoria.

Se si clicca sulla barra di ricerca, compare una tastiera che consente di inserire del testo al suo interno. La tastiera si sovrappone alla pagina "Esplora", ma rende comunque visibile una parte di essa.

Se invece si clicca sul tasto del filtro, compare dalla parte inferiore della schermata una finestra che consente di inserire i filtri per selezionare le ricette desiderate. Sono disponibili tre filtri:

- **Difficoltà:** si è scelto di utilizzare uno slider con tre posizioni possibili per indicare la difficoltà delle ricette. Le posizioni corrispondono a difficoltà bassa, media e alta. Per selezionare la difficoltà desiderata, l'utente dovrà scorrere lungo lo slider.

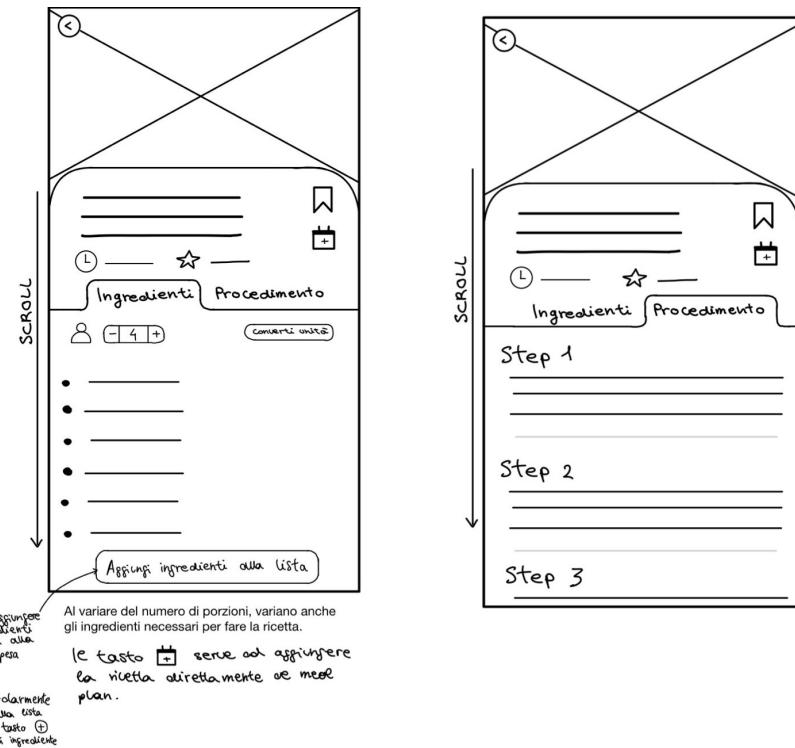
- **Tempo:** anche per il tempo si è optato per l'utilizzo di uno slider. In questo caso, le posizioni possono essere più di tre, ad esempio, una per ogni 5 o 10 minuti. L'utente dovrà scorrere lungo lo slider per selezionare il tempo desiderato.
- **Categoria:** per rappresentare le categorie, si è deciso di utilizzare dei bottoni cliccabili contenenti del testo esplicativo relativo alla categoria specifica. A differenza delle categorie presenti nell'esplorazione, in questo caso è possibile selezionare più di una categoria contemporaneamente. Ad esempio, è possibile cliccare sia il pulsante "Vegano" che il pulsante "Pranzo" per filtrare le ricette e visualizzare solo quelle vegane adatte per il pranzo.

1.3 Ricetta

Cliccando sull'immagine relativa ad una ricetta, è possibile aprire una schermata in cui vengono mostrati più dettagli della ricetta corrispondente.

1.3.1 Prima versione

Una prima versione di questa pagina include una foto esplicativa della ricetta che si andrà a cucinare, il titolo della ricetta, il tempo necessario per prepararla e la sua valutazione. Inoltre, sono presenti due tasti che rimandano alle icone della bottom bar. A partire dalla prima icona in alto, i tasti permettono rispettivamente di salvare la ricetta e di aggiungerla al piano alimentare.



L'interfaccia utente è divisa in due sezioni principali: una sezione che elenca gli ingredienti e una sezione che elenca le istruzioni. Di default, quando si apre una ricetta, la sezione mostrata è quella degli ingredienti, ma è possibile navigare tra le due sezioni cliccando sul nome della sezione desiderata.

- **Sezione ingredienti:** la sezione degli ingredienti elenca tutti gli ingredienti necessari per preparare la ricetta. Ogni ingrediente è elencato su una riga separata, con la quantità e l'unità di misura indicate a destra del nome dell'ingrediente. È possibile aumentare o diminuire il numero di porzioni tramite appositi tasti, riconoscibili dal simbolo di una persona stilizzata accanto al tasto per l'aumento delle porzioni. Sulla base del numero di porzioni vengono calcolate le quantità necessarie di ingredienti per preparare la ricetta. Inoltre, è possibile convertire le unità di misura tra il sistema metrico e quello statunitense cliccando sul pulsante "Converti unità".

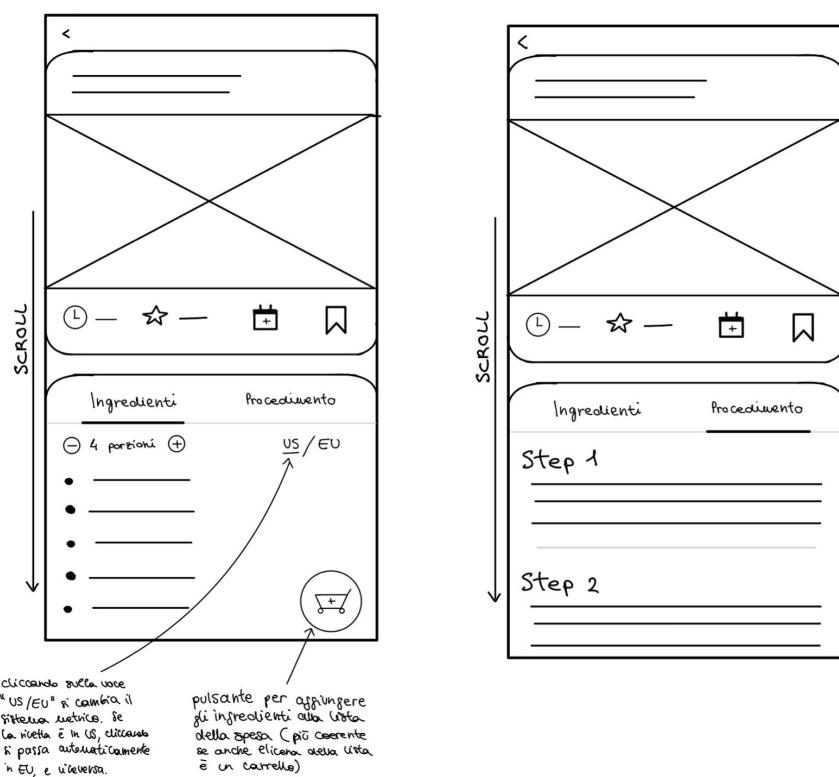
L'interfaccia utente include anche un pulsante "Aggiungi alla lista della spesa", che consente di aggiungere tutti gli ingredienti della ricetta alla lista della spesa. Tuttavia, potrebbe essere poco pratico aggiungerli tutti in una volta, soprattutto se alcuni ingredienti sono già disponibili nella dispensa dell'utente. Pertanto, potrebbe essere utile implementare un tasto accanto ad ogni ingrediente che consente di aggiungere singolarmente quell'ingrediente alla lista della spesa.

- **Sezione istruzioni:** la sezione delle istruzioni elenca le istruzioni passo-passo per preparare la ricetta. Ogni passo è separato dal precedente e dal successivo mediante una linea di un colore non troppo saturo, come un grigio chiaro. Per visualizzare tutti i passaggi è necessario scorrere verso il basso. Ogni passo è caratterizzato da un proprio paragrafo, garantendo una chiara distinzione e facilitando la lettura.

Per ritornare alla pagina in cui ci si trovava prima di aprire la ricetta, basterà cliccare il tasto "<" che si trova in alto a sinistra.

1.3.2 Seconda versione

Nella seconda versione della pagina, è prevista una divisione più marcata tra l'intestazione e le istruzioni per preparare la ricetta.



Nella prima sezione, troviamo una sorta di intestazione informativa sulla ricetta. Il titolo della ricetta è posizionato sopra la foto, a differenza della versione precedente in cui si trovava sotto. Sotto il titolo, sono elencati il tempo di preparazione, la valutazione e i tasti per aggiungere la ricetta al piano alimentare e per salvarla.

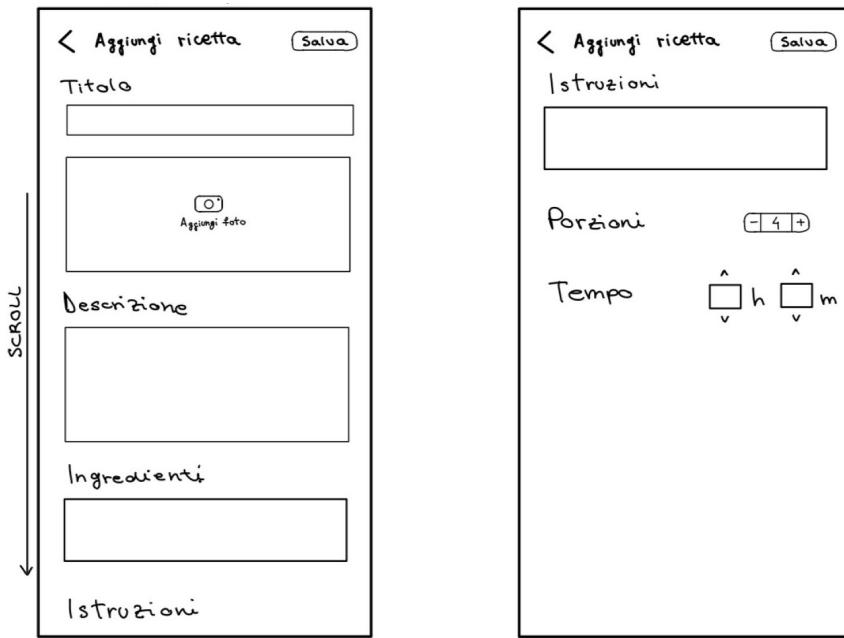
La seconda sezione, invece, contiene le istruzioni necessarie per preparare la ricetta, suddivise nelle parti degli ingredienti e del procedimento. Anche se simile alla versione precedente, presenta un nuovo design per il pulsante delle porzioni e per cambiare l'unità di misura, che ora mostra anche il sistema metrico utilizzato (sottolineato). Il pulsante per aggiungere tutti gli ingredienti alla lista della spesa è stato trasformato in un floating action button con un'icona di un carrello sopra con un simbolo "+" al suo interno, simboleggiando l'aggiunta alla lista. Questo pulsante potrebbe essere più coerente se l'icona del carrello fosse utilizzata anche nella bottom tab bar per rappresentare la lista della spesa.

Inoltre, per indicare la sezione in cui si trova l'utente, viene utilizzata una linea spessa sotto il nome della sezione.

1.4 Creazione ricetta

Per creare una nuova ricetta, è necessario premere il simbolo "+" nella tab bar.

La schermata di creazione di una nuova ricetta è progettata con diverse sezioni ben distinte, ciascuna pensata per facilitare il processo di compilazione e fornire un'esperienza utente chiara e intuitiva.



In primo piano, l'intestazione della schermata "Aggiungi ricetta" cattura l'attenzione dell'utente, indicando chiaramente l'obiettivo della pagina.

Alla creazione di una nuova ricetta si richiede all'utente di fornire informazioni quali il nome della ricetta con una eventuale foto, una breve descrizione, il numero di porzioni previste e il tempo di preparazione.

Nella sezione degli ingredienti è possibile aggiungere gli ingredienti necessari alla ricetta. Oltre al nome dell'ingrediente, è richiesto di specificare la quantità e l'unità di misura per ciascun componente, in modo da sfruttare sia la modifica automatica delle quantità in base al numero di porzioni che l'aggiunta degli ingredienti specifici con la loro quantità.

La sezione delle istruzioni permette di dettagliare le istruzioni passo-passo per la preparazione della ricetta in modo chiaro e ordinato, suddividendo il processo in passaggi facilmente seguibili.

Infine si richiede all'utente di specificare il numero di porzioni e il tempo necessario alla preparazione della ricetta.

Per salvare la ricetta basterà cliccare il pulsante "Salva" in alto a destra, mentre per annullare e interrompere il processo di creazione della ricetta basterà cliccare sul tasto "<" che riporta l'utente alla schermata precedente. In questo modo la ricetta non verrà salvata.

1.5 Ricette salvate e Lista della spesa

1.5.1 Ricette Salvate

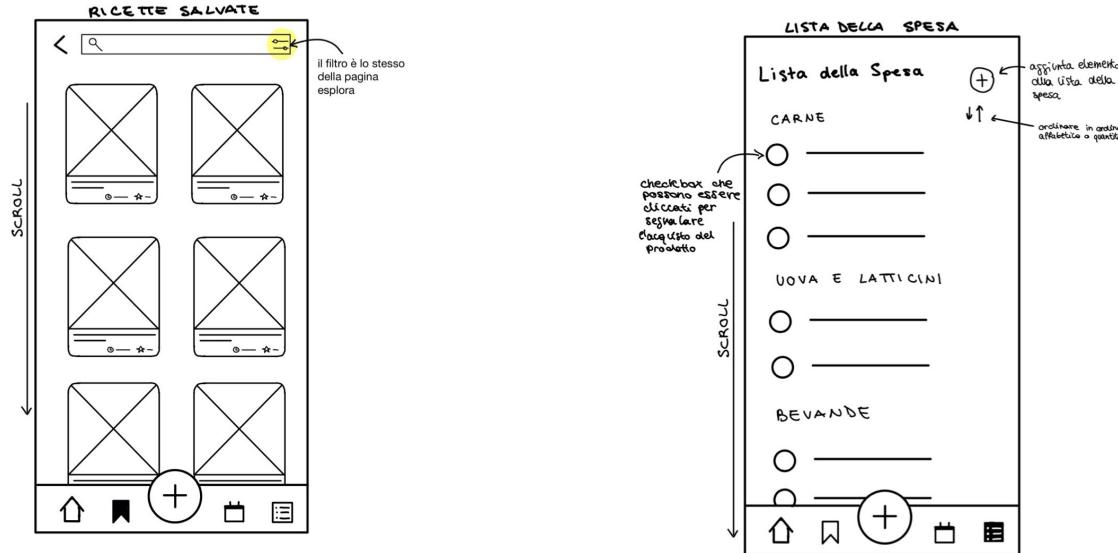
A sinistra dell'immagine, si trova una panoramica della sezione dedicata alle ricette salvate.

Come nella pagina esplora, anche qui in alto è presente una barra di ricerca che consente di cercare le ricette, oltre al filtro che è lo stesso. È possibile interagire con ciascuna ricetta toccandola, così da visualizzarne i dettagli in modo esaustivo. Inoltre, è consentito eliminare le ricette salvate ritornando a cliccare il simbolo del segnalibro presente nella schermata di una specifica ricetta.

1.5.2 Lista della spesa

Passando alla schermata situata a destra dell'immagine, ci troviamo di fronte alla lista della spesa.

Ogni ingrediente è elencato in modo chiaro e conciso su una riga separata, con la quantità e l'unità di misura adiacenti al nome dell'ingrediente stesso. Accanto a ogni voce, troviamo una comoda casella di controllo che permette di segnare gli ingredienti man mano che vengono inseriti nel carrello. È possibile anche aggiungere ingredienti direttamente da questa schermata, cliccando il pulsante "+" situato in alto a destra. Infine, per un'organizzazione ancora più precisa, è possibile ordinare gli ingredienti per nome o per quantità.



1.6 Meal Plan

La sezione del Meal Plan è raggiungibile cliccando sul tasto simboleggiato dal calendario. Sono state pianificate tre alternative, tutte incentrate sull'organizzazione settimanale e/o giornaliera.

1.6.1 Scelte

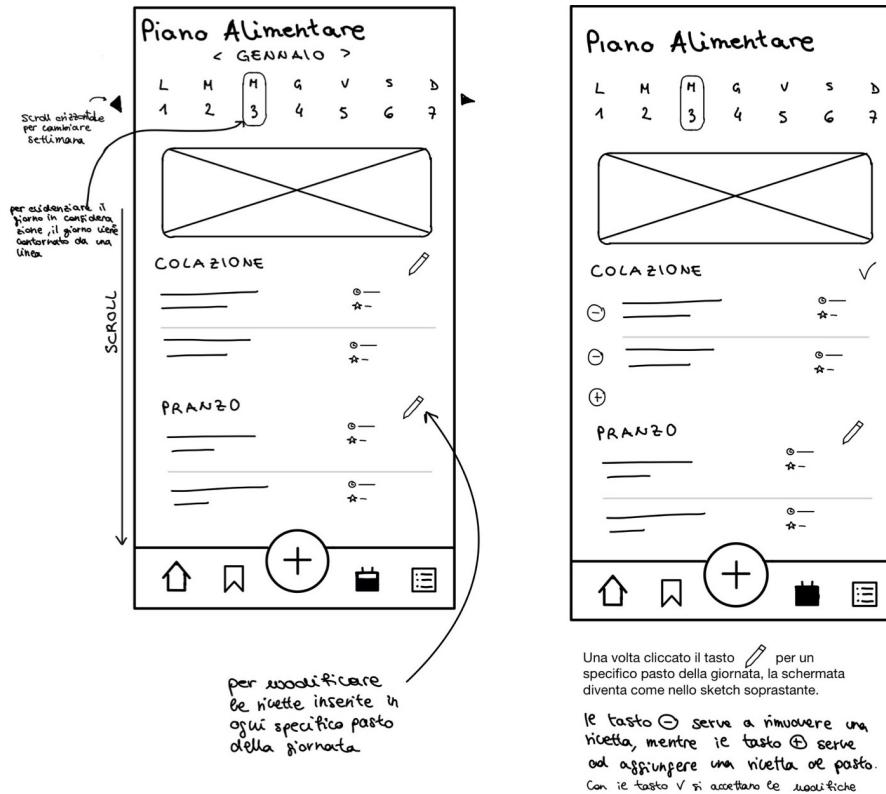
La decisione di limitarsi alla pianificazione settimanale e/o giornaliera per la creazione del Meal Plan è stata presa considerando diversi fattori. Innanzitutto, la pianificazione mensile potrebbe risultare eccessiva per gli utenti, portando potenzialmente ad un aumento dello stress anziché ad una gestione più efficiente del tempo e delle risorse. La prospettiva di dover pianificare un intero mese può essere scoraggiante per molte persone, poiché richiede una pianificazione dettagliata e una visione a lungo termine che potrebbe risultare sopraffacente.

Inoltre, la pianificazione mensile potrebbe non essere così efficace come sembra a prima vista. Le persone tendono a cambiare gusti e preferenze nel corso del tempo e, durante il corso di un intero mese, potrebbero sorgere nuove ispirazioni o improvvisi cambiamenti di programma che rendono difficile rispettare un piano rigido e predefinito.

Di conseguenza, concentrarsi sulla pianificazione settimanale e/o giornaliera offre diversi vantaggi. Innanzitutto, è più gestibile e meno stressante per gli utenti, consentendo loro di concentrarsi su un periodo più breve e immediato. Inoltre, la pianificazione settimanale consente una maggiore flessibilità, permettendo agli utenti di adattarsi più facilmente ai cambiamenti improvvisi e alle nuove circostanze che possono emergere nel corso della settimana.

In definitiva, la decisione di optare per la pianificazione settimanale e/o giornaliera si basa sulla volontà di offrire agli utenti un'esperienza più confortevole, gestibile e adattabile, tenendo conto delle loro esigenze e preferenze nel processo di pianificazione dei pasti.

1.6.2 Prima versione

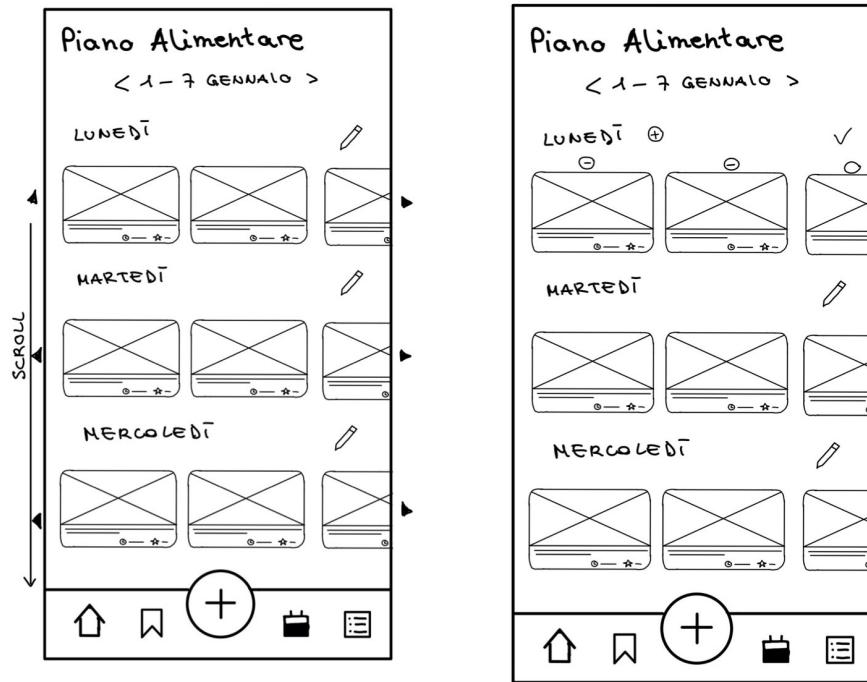


Le due schermate del meal plan sono state concepite con l'obiettivo di offrire un'esperienza d'uso semplice e intuitiva, rendendo la pianificazione dei pasti un processo piacevole e senza complicazioni.

Nella prima schermata, l'utente si trova di fronte a un menu chiaro e ben strutturato che presenta una vasta gamma di opzioni, tra cui colazione, pranzo e cena, scrollando verticalmente le può visualizzare tutte. Scorrendo lateralmente sui giorni settimana, è possibile esplorare le settimane successive e precedenti, mentre toccando un giorno specifico è possibile pianificare i pasti in modo dettagliato. Inoltre c'è anche la possibilità di cambiare direttamente mese tramite le frecce poste ai lati del nome del mese corrente. Ogni pasto è accompagnato da un pratico pulsante a forma di matita che consente all'utente di modificare il pasto, andando ad aggiungere o rimuovere una ricetta con un semplice tocco.

Nella seconda schermata, ci immergiamo nell'esperienza di modifica del piano alimentare. Dopo aver selezionato l'opzione di modifica, l'utente può facilmente apportare modifiche alle ricette aggiunte ai singoli pasti, aggiungendone di nuove con il tasto "+" o rimuovendone altre con il tasto "-". Un pulsante con un'icona a forma di segno di spunta, situato al posto del precedente pulsante di modifica, consente all'utente di salvare le modifiche apportate e tornare alla visualizzazione del piano alimentare senza apportare alcuna modifica.

1.6.3 Seconda versione



In questa seconda versione invece viene considerata la settimana nella sua interezza e non i singoli giorni divisi per tipo di pasto. In questo caso le ricette per ogni giorno vengono mostrate utilizzando un carousel che scorre orizzontalmente. Questo per ogni giorno della settimana. Anche in questo caso c'è l'opzione di modifica per ogni giorno della settimana.

Nella seconda schermata si esplora l'esperienza di modifica del piano alimentare. Dopo aver selezionato l'opzione di modifica, l'utente può facilmente apportare modifiche alle ricette aggiunte alle singole giornate, aggiungendo nuove ricette con il tasto "+" o rimuovendo quelle già presenti nella giornata con il tasto "-". In questo caso i tasti "-" si trovano sopra alle singole ricette, mentre il tasto "+" è posizionato accanto al nome del giorno che si sta modificando. Anche qui, un pulsante con un'icona a forma di segno di spunta, situato al posto del precedente pulsante di modifica, consente all'utente di salvare le modifiche apportate e tornare alla visualizzazione del piano alimentare senza apportare alcuna modifica.

1.6.4 Terza versione

The image shows two side-by-side wireframe prototypes of a meal planning application interface. Both prototypes have a header "Piano Alimentare" and a date "1 GENNAIO".

Left Prototype:

- Shows a list of meals: Colazione, Pranzo, Snack, Cena.
- Each meal has a checkbox followed by a horizontal line for notes.
- Each meal also has a pencil icon for modification.
- At the bottom, there are navigation icons: back, forward, a large plus sign inside a circle, a save icon, and a list icon.

Right Prototype:

- Shows the same list of meals: Colazione, Pranzo, Snack, Cena.
- The "Colazione" row has a checked checkbox with a plus sign (+) next to it, and a checkmark (✓) to its right.
- The "Pranzo" row has a checked checkbox with a minus sign (-) next to it, and a minus sign (-) to its right.
- The "Snack" and "Cena" rows have unchecked checkboxes.
- Each meal still has a pencil icon for modification.
- At the bottom, there are navigation icons: back, forward, a large plus sign inside a circle, a save icon, and a list icon.

In questa terza versione invece viene considerato il singolo giorno. In questo caso le ricette per ogni giorno vengono mostrate sotto forma di elenco per ogni tipo di pasto. In questa versione si considera la possibilità di tenere traccia dei pasti consumati durante il corso della giornata tramite la linea che si trova accanto ai diversi pasti come si può notare in figura. Cliccando sul checkbox relativo al pasto completo (colazione, pranzo, cena) vengono evidenziati tutti i piatti compresi in quel pasto, ma si possono anche solamente cliccare i checkbox dei singoli piatti, evidenziando così solo quelli specifici. Anche in questo caso c'è l'opzione di modifica per ogni pasto della giornata.

Nella seconda schermata si esplora l'esperienza di modifica del piano alimentare. Dopo aver selezionato l'opzione di modifica, l'utente può facilmente apportare modifiche alle ricette aggiunte ai singoli pasti, aggiungendo nuove ricette con il tasto "+" o rimuovendo quelle già presenti nella giornata con il tasto "-". In questo caso i tasti "-" si trovano accanto alle singole ricette, mentre il tasto "+" è posizionato accanto al nome del giorno che si sta modificando. Anche qui, un pulsante con un'icona a forma di segno di spunta, situato al posto del precedente pulsante di modifica, consente all'utente di salvare le modifiche apportate e tornare alla visualizzazione del piano alimentare senza apportare alcuna modifica.