

Алгоритм определения диапазона сети IPv4 по заданному адресу с маской десятичным способом

Дано:

ІР-адрес с маской подсети десятичном виде:

A.B.C.D /P

Где **A.B.C.D** - ip-адрес

Р – маска подсети в префиксном виде – определяет количество бит, выделяемых под адрес сети.

Все операции с IPv4 адресами в памяти устройств производятся в двоичном виде:

	IPv4 адрес (32 бита)																														
X	x	х	х	х	х	х	х	х	х	x	x	х	х	х	х	х	х	х	х	х	x	х	X	х	х	x	х	x	х	x	X
	1-ый октет (8 бит) 2-ой октет (8 бит)					3-ий октет (8 бит)							4-ий октет (8 бит)																		

Маска подсети разделяет IPv4 адрес на адрес сети и адрес vзла:

treating tradesing handless to a redband transfer and the second second to the second											
P ≥ 24	111111111	111111111	111111111	XXXXXXX							
		Адрес узла									
24 > P ≥ 16	111111111	111111111	XXXXXXX	00000000							
	Адре	с сети	Адрес узла								
16 > P ≥ 8	111111111	XXXXXXX	00000000	00000000							
	Адре	с сети	Адрес узла								
P < 8	XXXXXXX	00000000	00000000	00000000							
	Адрес сети										

	Таблица степеней (2 ⁿ)													
n	n 7 6 5 4 3 2 1 0													
Значение 2 ⁿ	128	64	32	16	8	4	2	1						
В строке «Зна •	В строке «Значение (2ⁿ)» каждое число делится без остатка на любое число,													
	располагающееся справа от него													

Алгоритм:

1. Определяем октет, в котором будут производиться вычисления, то есть октет, в котором находится граница адреса сети и адреса узла:

Пример №1:

192.168.19.<u>42</u> /29

Пример №2:

У адреса 10.6.18.15 / 10 (11111111.11000000.00000000.000000000) – вычисления будут проводиться во **2-ом** октете (значение=**6**): $10.\underline{6}.18.15 / 10$

2. Определяем количество допустимых значений (Q) определенного нами октета, которые будут использоваться под адрес узла:

Пример №1

У адреса 192.168.19. $\underline{42}$ – 5 бит в текущем октете используются под адрес сети, а **3** бита под адрес узла.

Количество значений: $Q=2^3=8$

Пример №2:

У адреса $10.\underline{6}.18.15 / 10 - \mathbf{2}$ бита в текущем октете используется под адрес сети, а $\mathbf{6}$ бит под адрес узла.

Количество значений: $Q=2^6=64$

4. При помощи **Таблицы степеней (2ⁿ)** определяем начальное значение **(S)** диапазона определенного октета – для этого набираем число, ближайшее по расположению к значению вычисляемого октета от нуля, которое делится без остатка на количество допустимых значений **(Q)**. Для этого из **Таблицы степеней (2ⁿ)** подбираем значения так, чтобы они были не меньше **(Q)**, а сумма их была ближайшей к текущему значению октета, но не превышала его:

Пример №1:

Для адреса 192.168.19.<u>42</u> /29: **S=32+8=40**

Пример №2:

Для адреса 10.<u>6</u>.18.15 /10: **S=0**

5. Определяем диапазон допустимых адресов:

Если Р ≥ 24 (1111111.111111111.1XXXXXXXXX) – то диапазон адресов будет следующий: A.B.C.S – A.B.C. (S+Q-1) Если 24 > Р ≥ 16 (1111111.111111111.1XXXXXXXXX.00000000) – то диапазон адресов будет следующий: A.B.S.O – A.B.(S+Q-1).255 Если 16 > Р ≥ 8 (11111111.XXXXXXXXX.00000000.00000000) – то диапазон адресов будет следующий: A.S.O.O – A.(S+Q-1).255.255 Если Р < 8 (XXXXXXXXX.00000000.00000000.00000000) – то диапазон адресов будет следующий: S.O.O.O – (S+Q-1).255.255

Пример №1:

Для адреса 192.168.19.42 /29 – диапазон будет следующий: **192.168.19.40 – 192.168.19.47**

Пример №2:

Для адреса 10.<u>6</u>.18.15 /10 — диапазон будет следующий: **10.0.0.0** — **10.63.255.255**