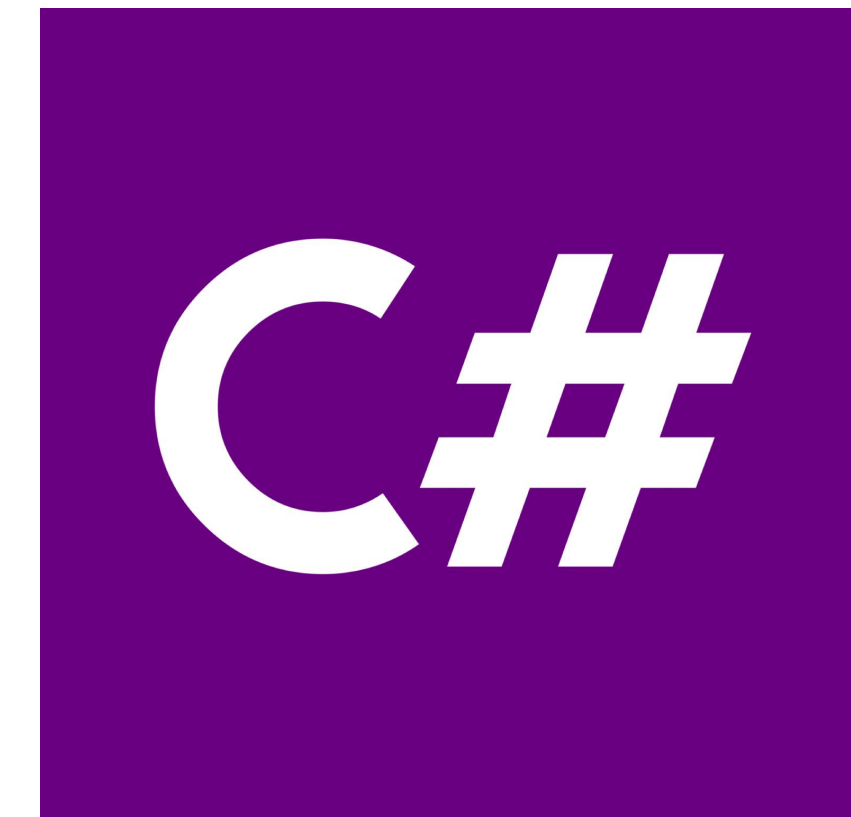


# ¿Qué es la Programación?

---

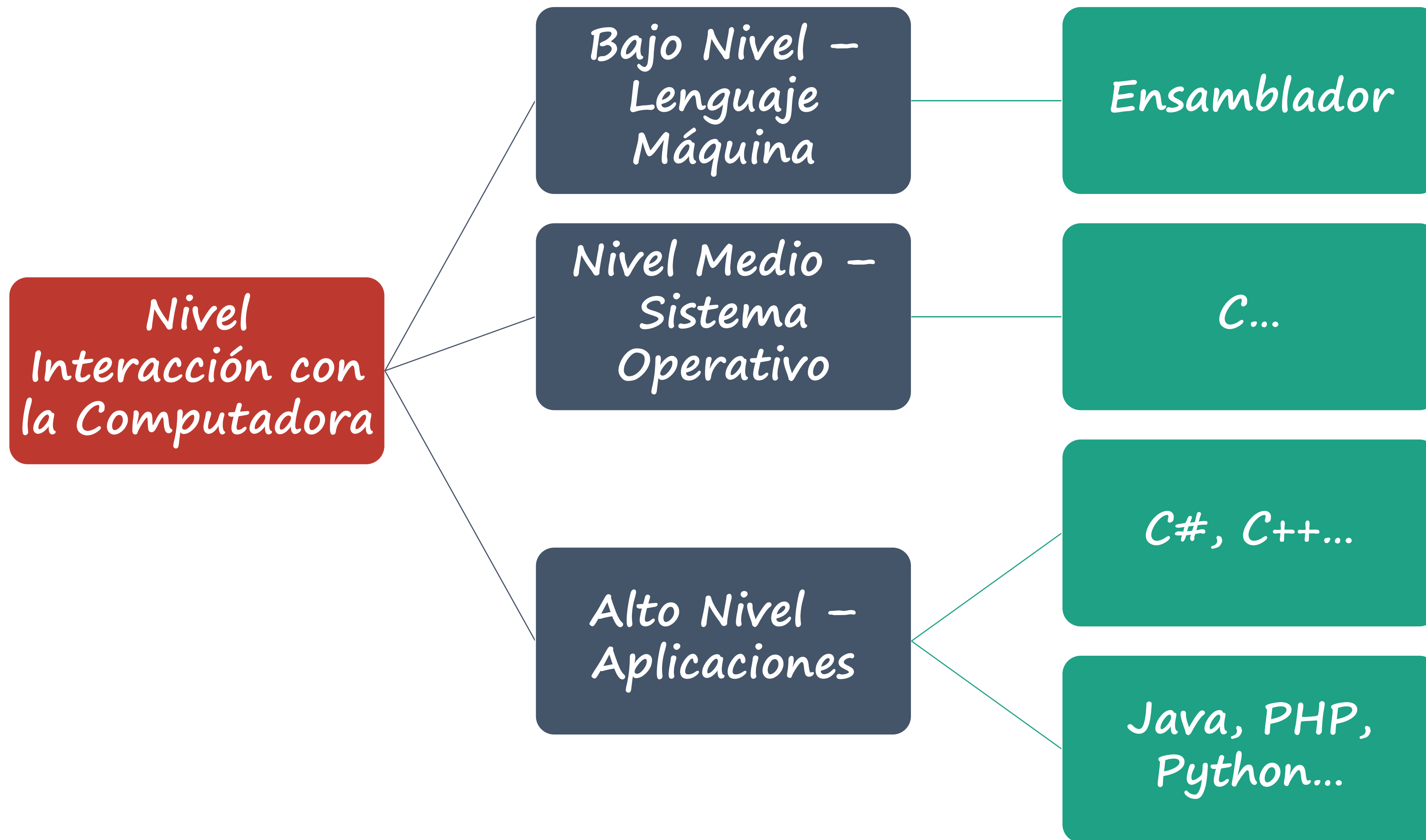
“La esencia de la programación es controlar el trabajo de la computadora en todos los niveles, para ello el programador usa la ayuda de "órdenes" y "comandos" y las también conocidas como instrucciones de programación”



Los programadores son las personas que crean estas instrucciones, los que controlan las computadoras. Cada lenguaje de programación está orientado hacia el control de la computadora en un nivel diferente.

# ¿Qué es la Programación?

---



# Etapas en el Desarrollo del Software

Toma de Requisitos

Planificación

Tipo de  
Aplicación

Arquitectura del  
Software

Lenguaje de  
Programación

Tecnologías  
Server y BBDD

Frameworks  
Desarrollo

Equipo Desarrollo

Plan de  
Trabajo

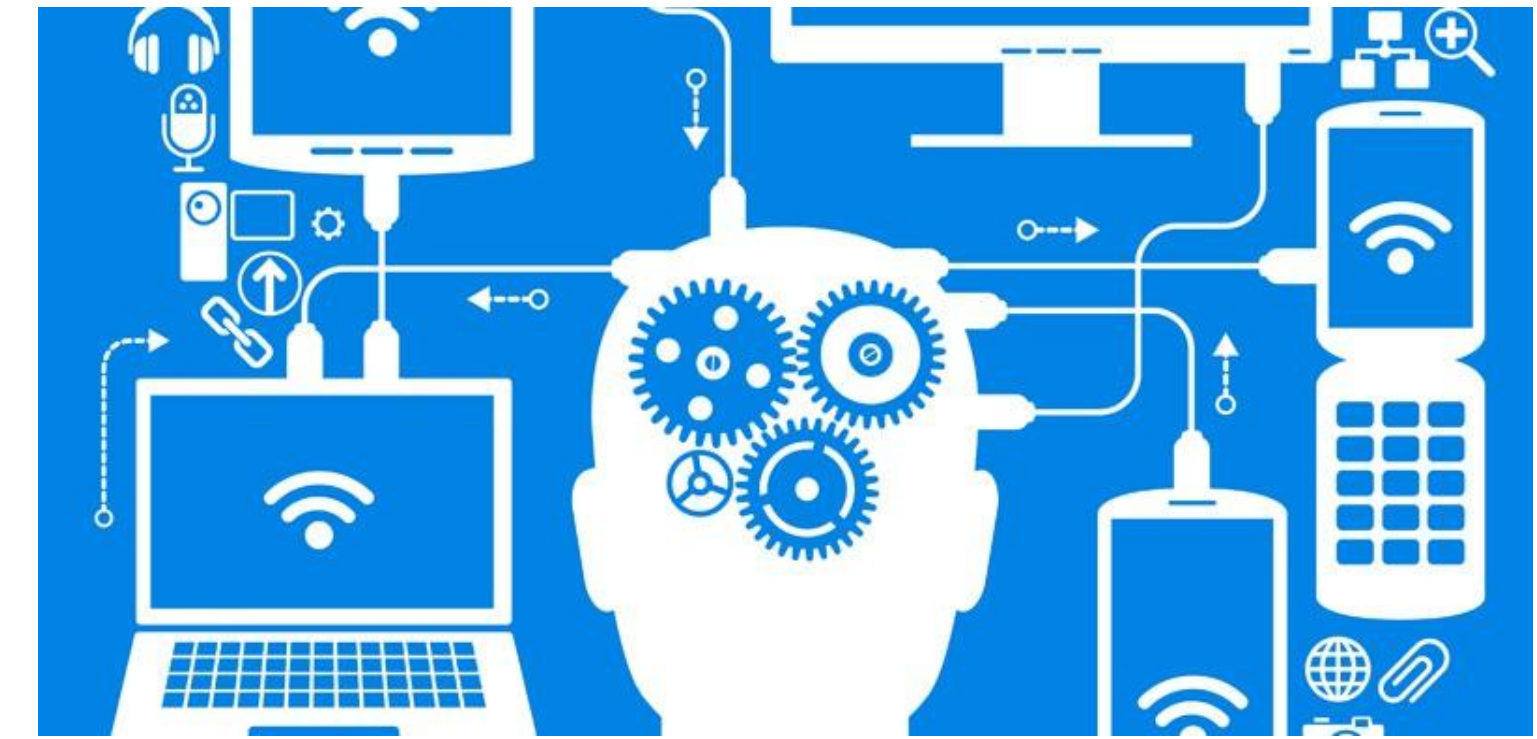
Implementación

Fase de Pruebas

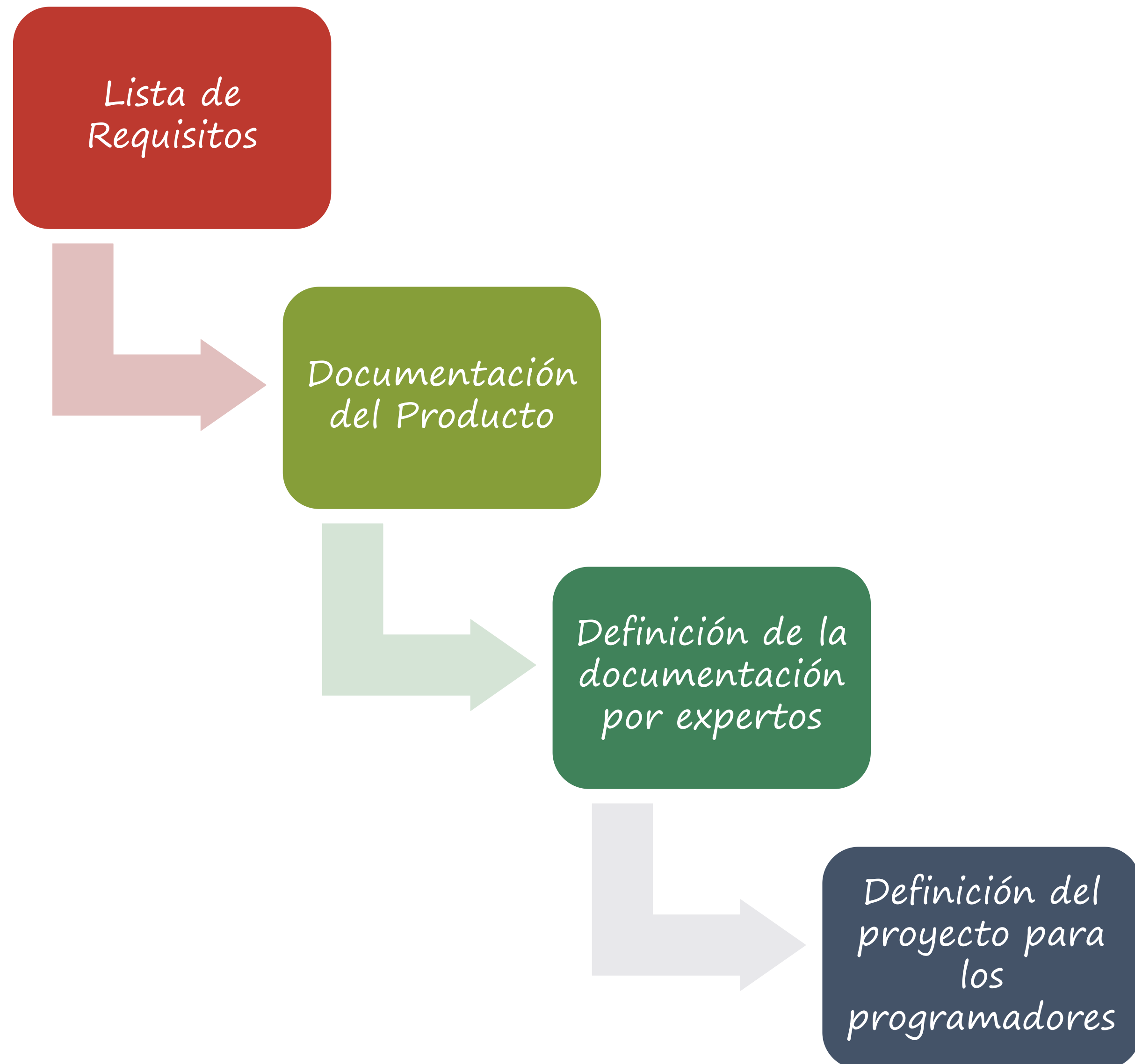
Despliegue y Explotación

Soporte Técnico

Documentación



# Toma de Requisitos





# Planificación

## Tipo de Aplicación

- Consola, Desktop
- Cliente-Servidor, Web
- Mobile ...

## Arquitectura del Software

- Una Capa
- Multicapa
- SOA ...

## Lenguaje de Programación

- C#
- Java
- Python ...

## Tecnologías

- .NET, Java EE, LAMP...
- MySQL, SQL Server, Oracle...
- Hibernate, ADO .NET Entity Framework ...

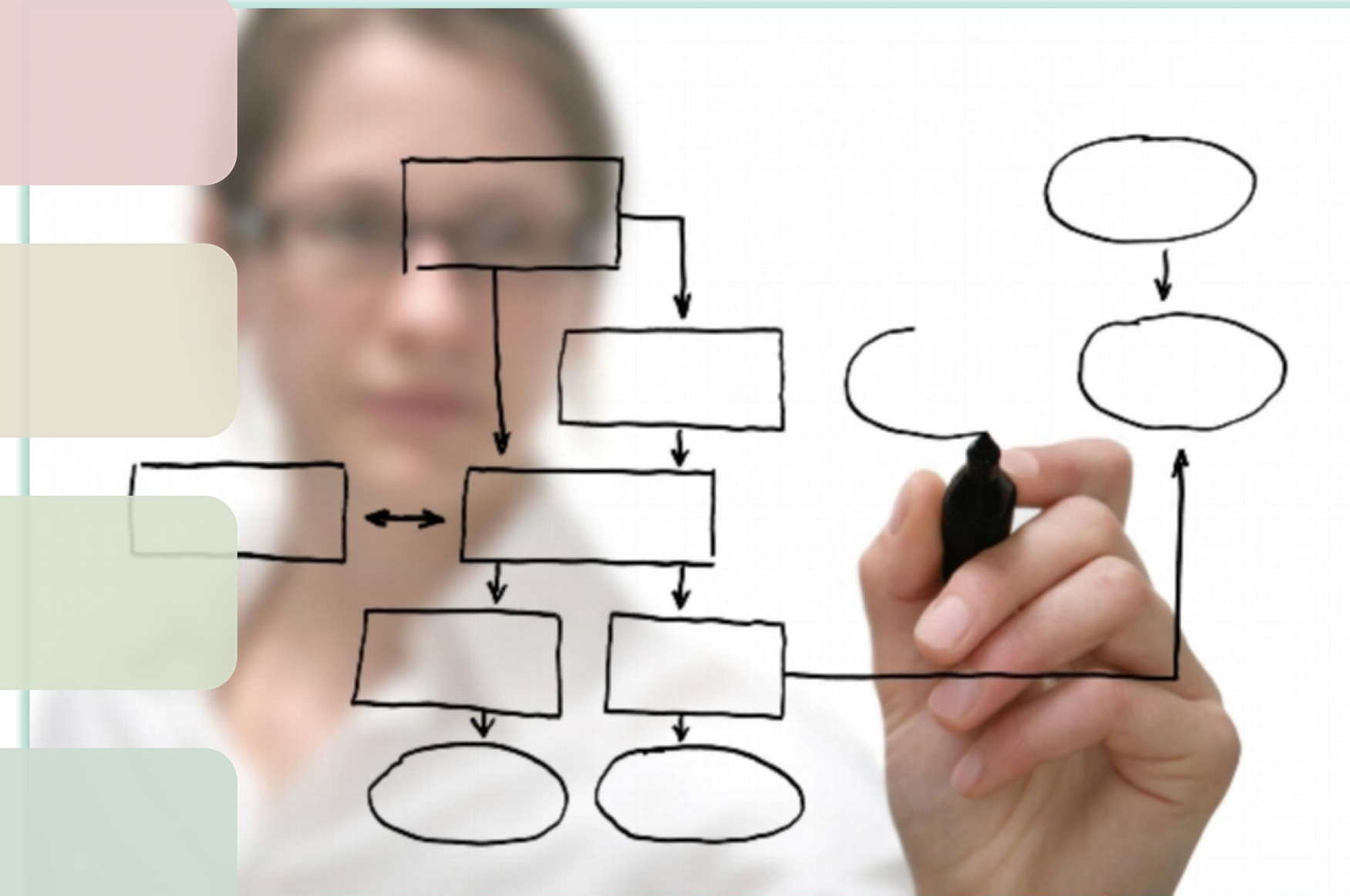
## Número y Habilidades del Equipo

- Diseñadores
- Analistas
- Programadores ...

## Plan de Desarrollo

- Etapas
- Recursos ...

## Otros



# Implementación

Se escribe el código fuente en base a:

Tareas  
definidas

Diseño

Arquitectura

```
... = connection = dataSource.getConnection();  
... = connection.createStatement();  
selectSQL = "SELECT * FROM ...";  
... = statement.executeQuery(selectSQL);  
... = resultSet.next();
```

# Fase de Pruebas

Pequeños  
programadas  
automáticos

Corrección de  
Errores

Balaceo entre la  
Implementación  
y el Despliegue





# Despligue y Explotación

Proceso más  
lento y caro

Desarrollo del  
Instalador

Soporte para el  
Despliegue

Formación a  
los Empleados

Listo para su USO





# *Soporte Técnico*

## *Errores*

- *En el Desarrollo*
- *Uso Incorrecto*
- *Configuración defectuosa*

## *Técnicos Soporte*

- *Trato Directo con los Desarrolladores*
- *Formación específica en el Software*
- *Diversos Especialistas*



# Documentación



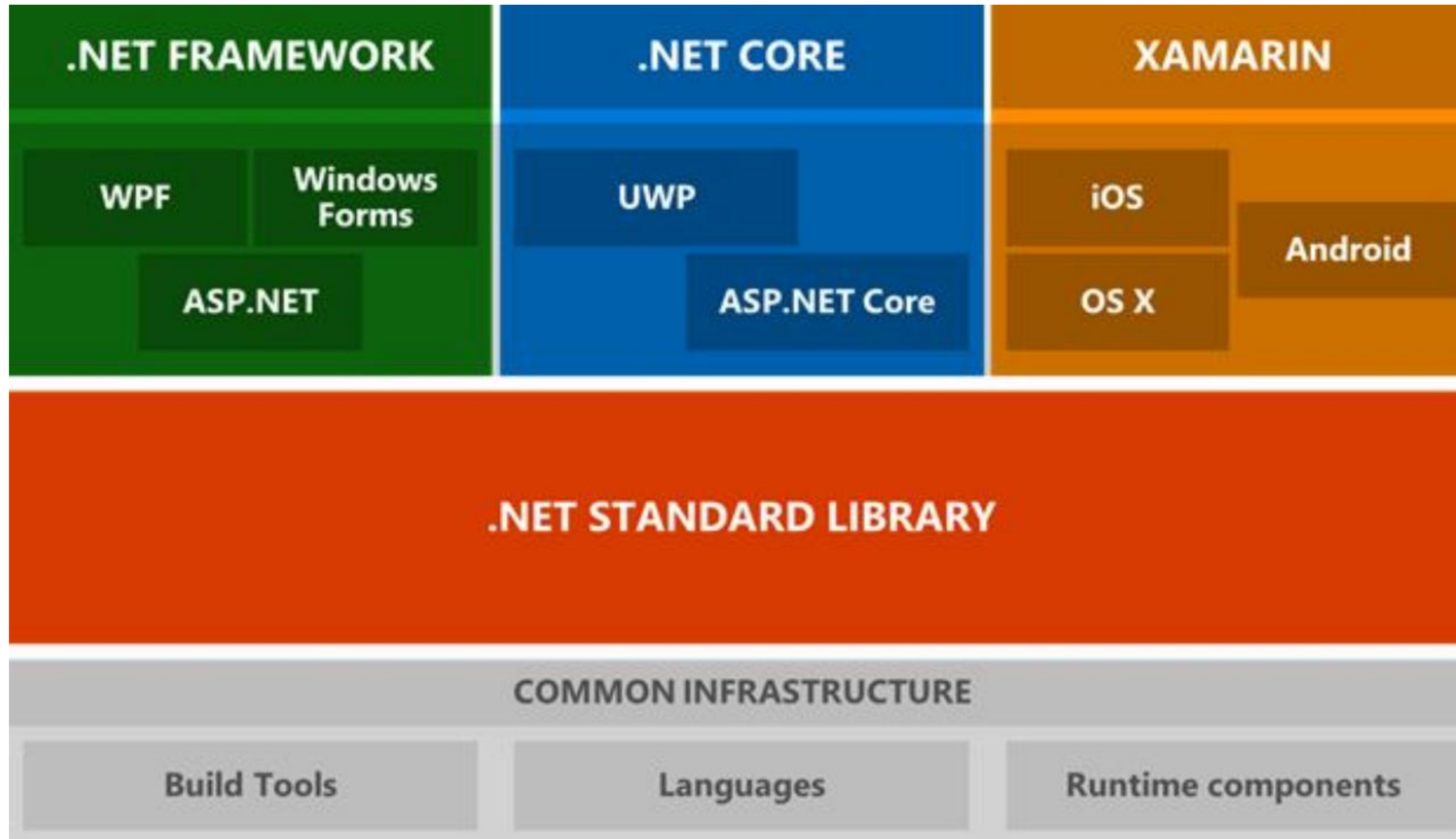
*Presente durante todo el proceso de desarrollo*

*Parte muy importante del proyecto de desarrollo*

*Creada por los desarrolladores y adaptada para los formadores*

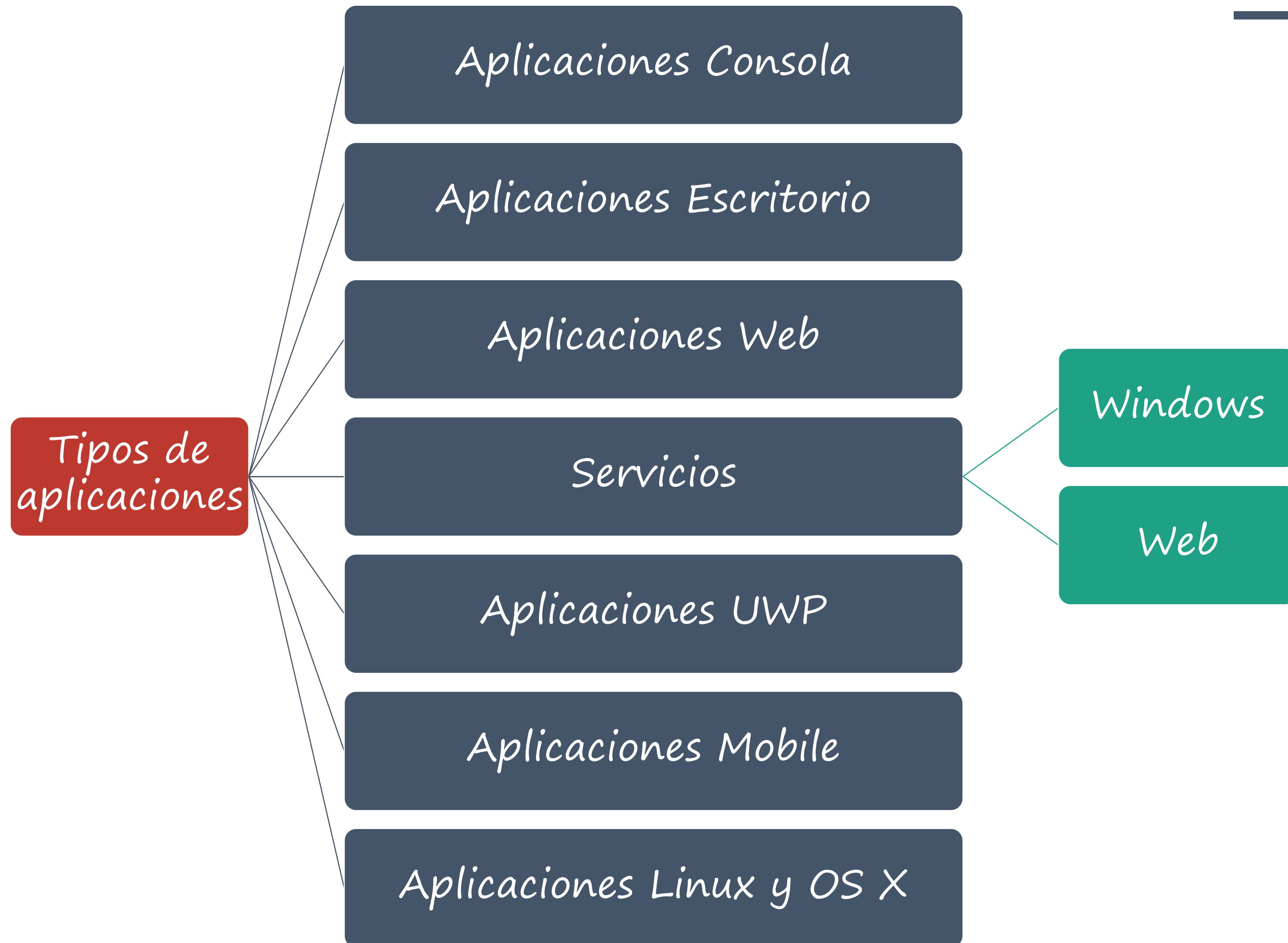
# *.NET Standard Library*

---



# *.NET Standard Library*

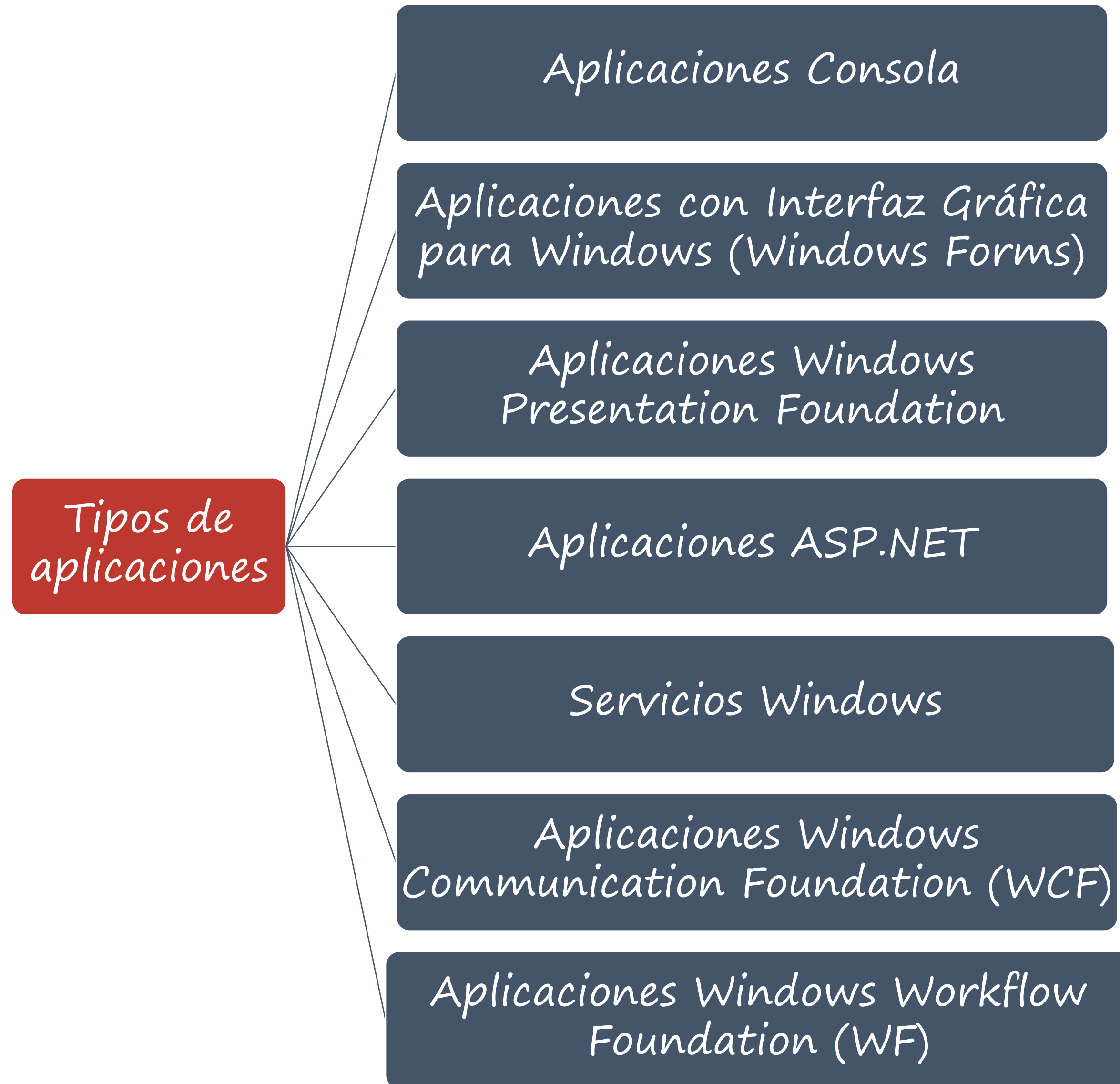
---



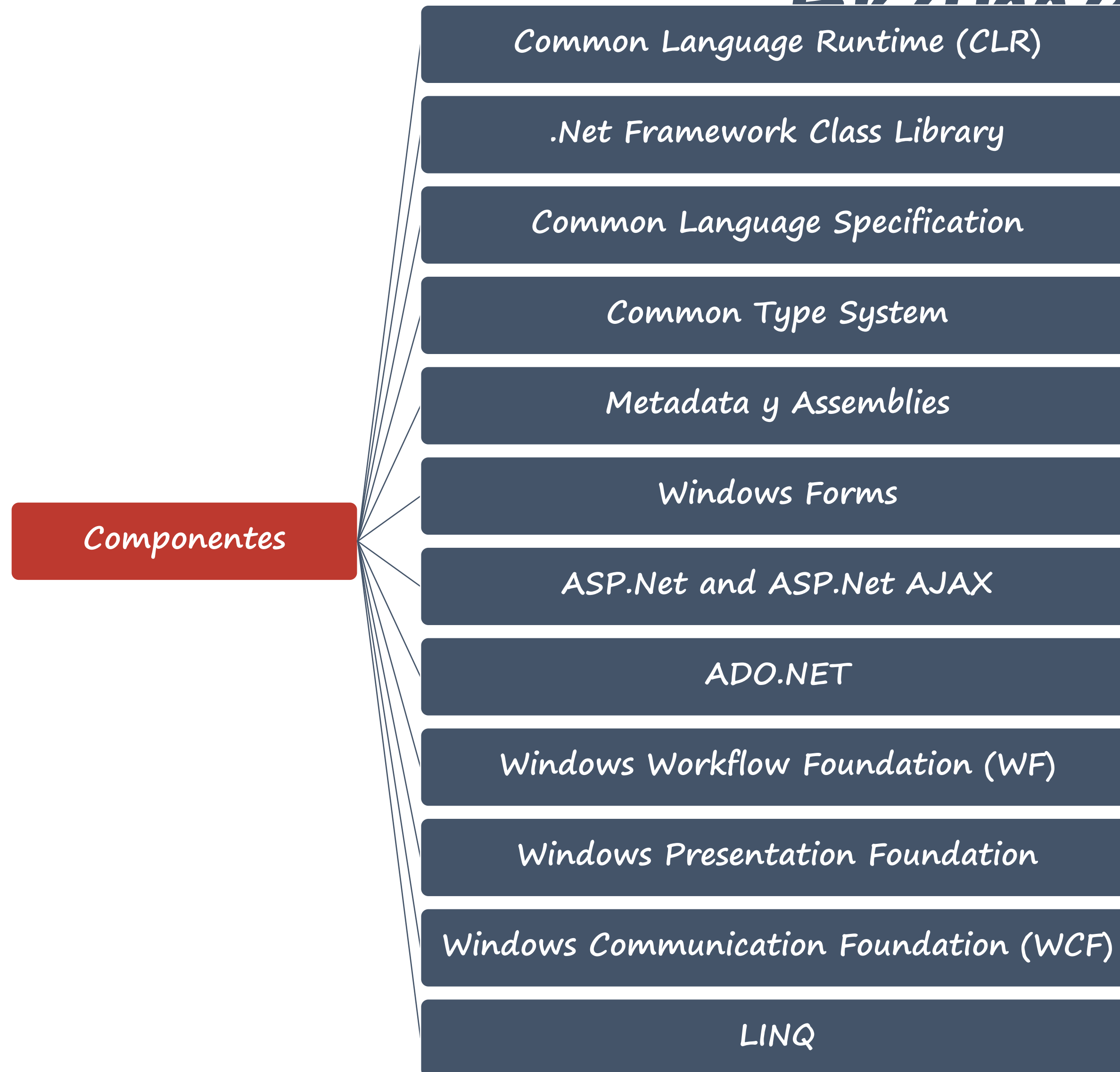


# .NET Framework

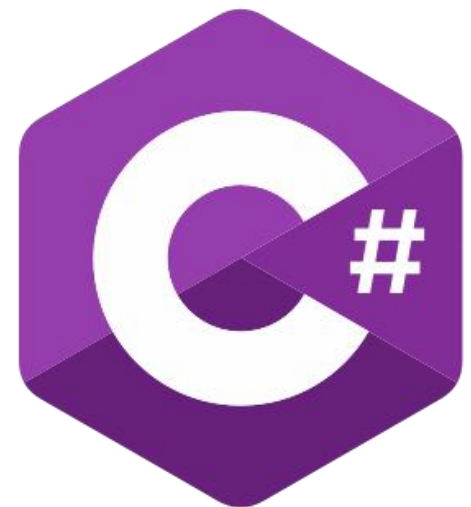
---



# Principales Componentes .NET Framework



# Visual Studio



# Mono

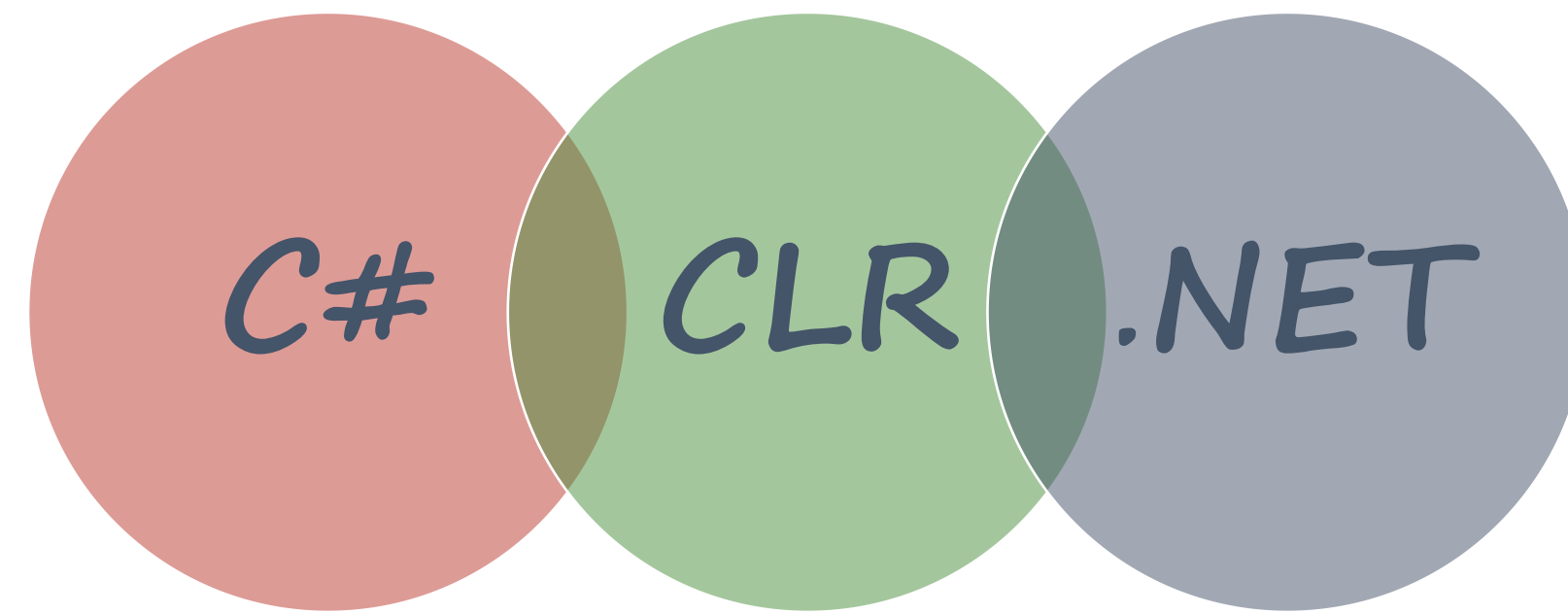
---





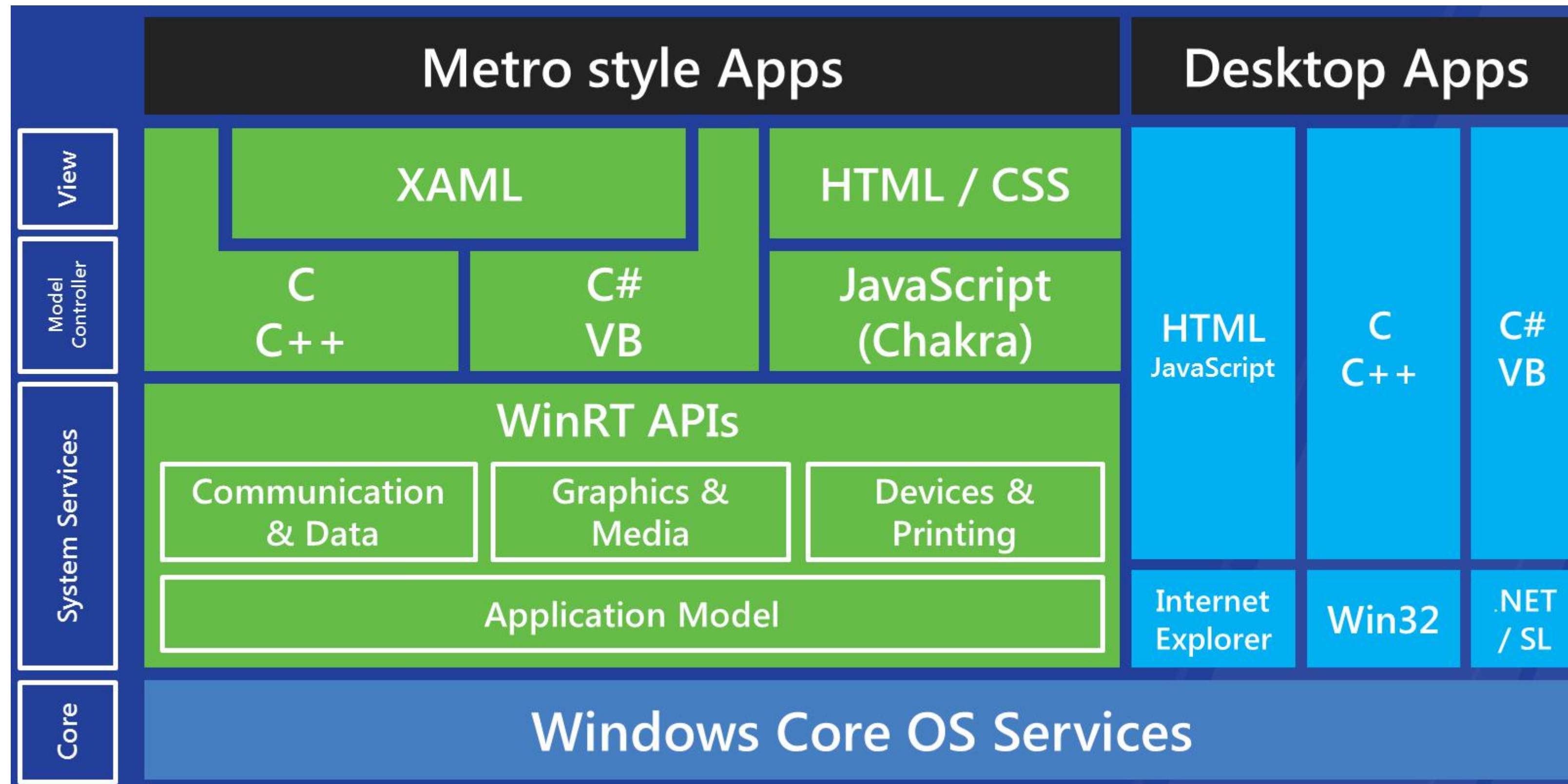
# Principales Características. Parte 2

---

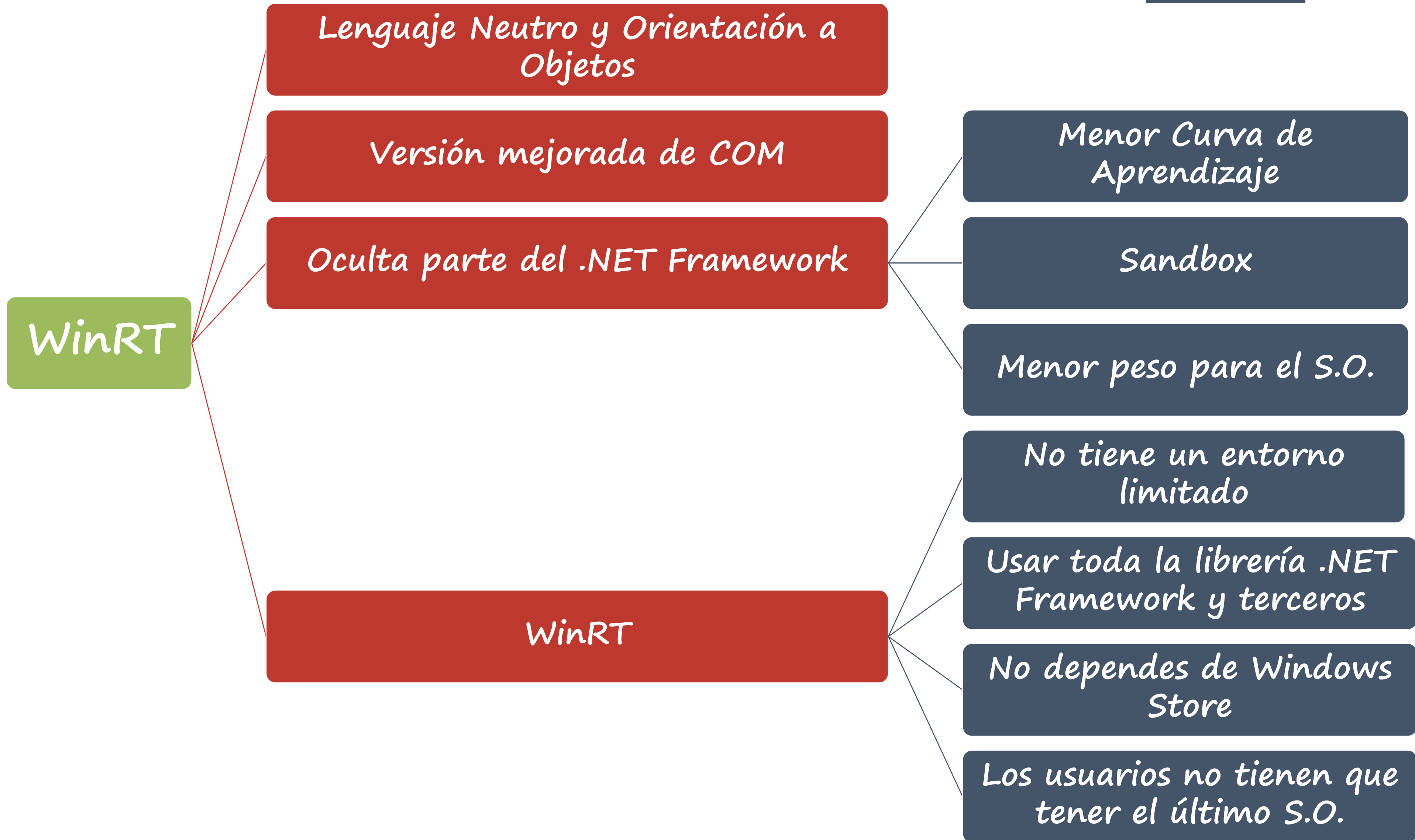


# Principales Características. Parte 2

## Windows Runtime (WinRT)



# Principales Características. Parte 2

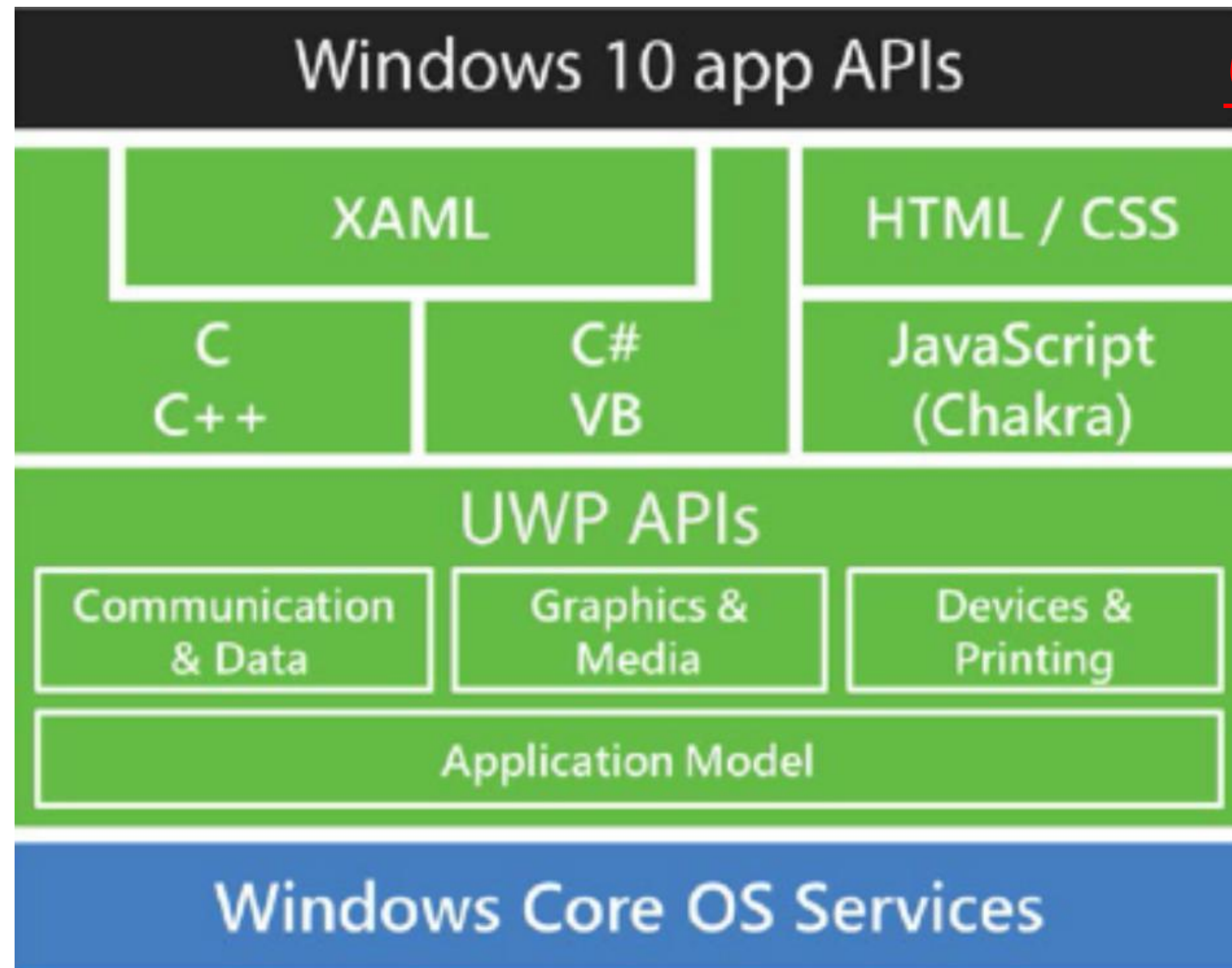




# Principales Características. Parte 2

---

## Universal Windows Platform (UWP)





# Principales Características. Parte 2

---

UWP

Windows 10, Windows 10 Mobile y  
Xbox One

C++, C#, VB.NET, XAML, F# y  
JavaScript

NO se Ejecuta en versiones anteriores  
a Windows 10

Windows Platform Bridges

Visual Studio 2015

# Principales Características. Parte 1

---



# Principales Características. Parte 1

Lenguaje Type-Safe

Soporta el Tipo Estático

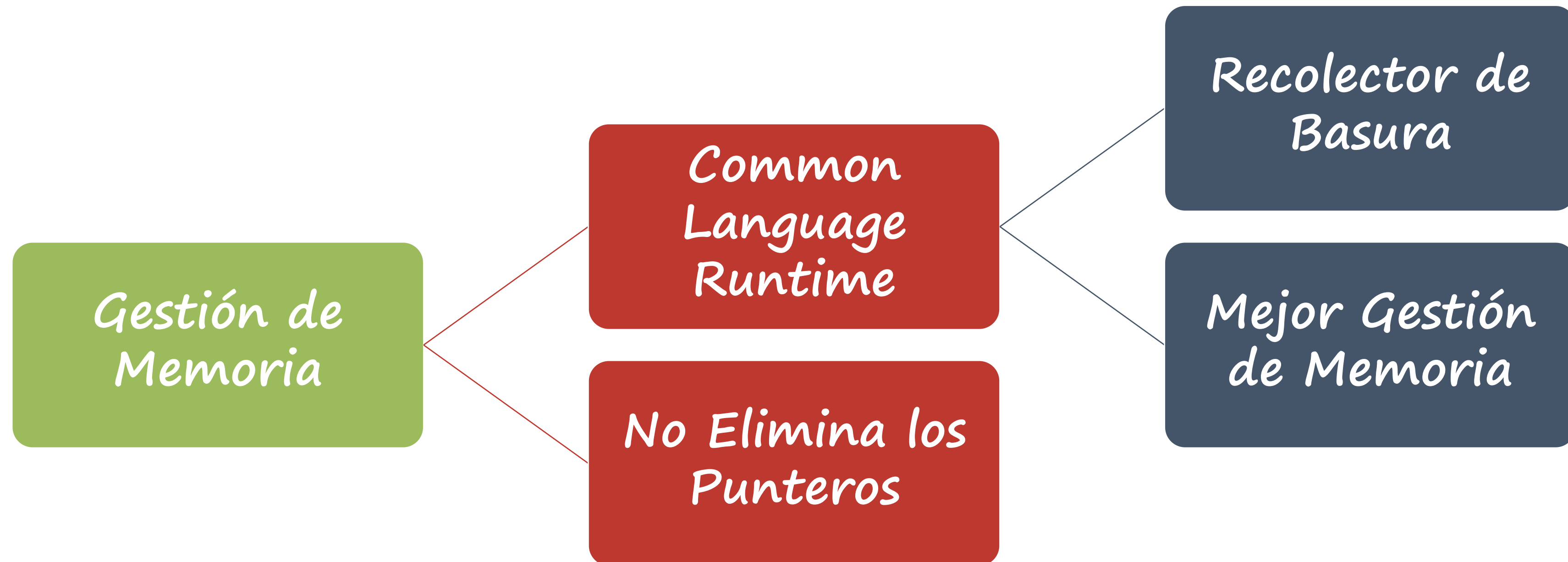
Tipo Seguro

Fuertemente tipado

Ejecución en Sandbox

# Principales Características. Parte 1

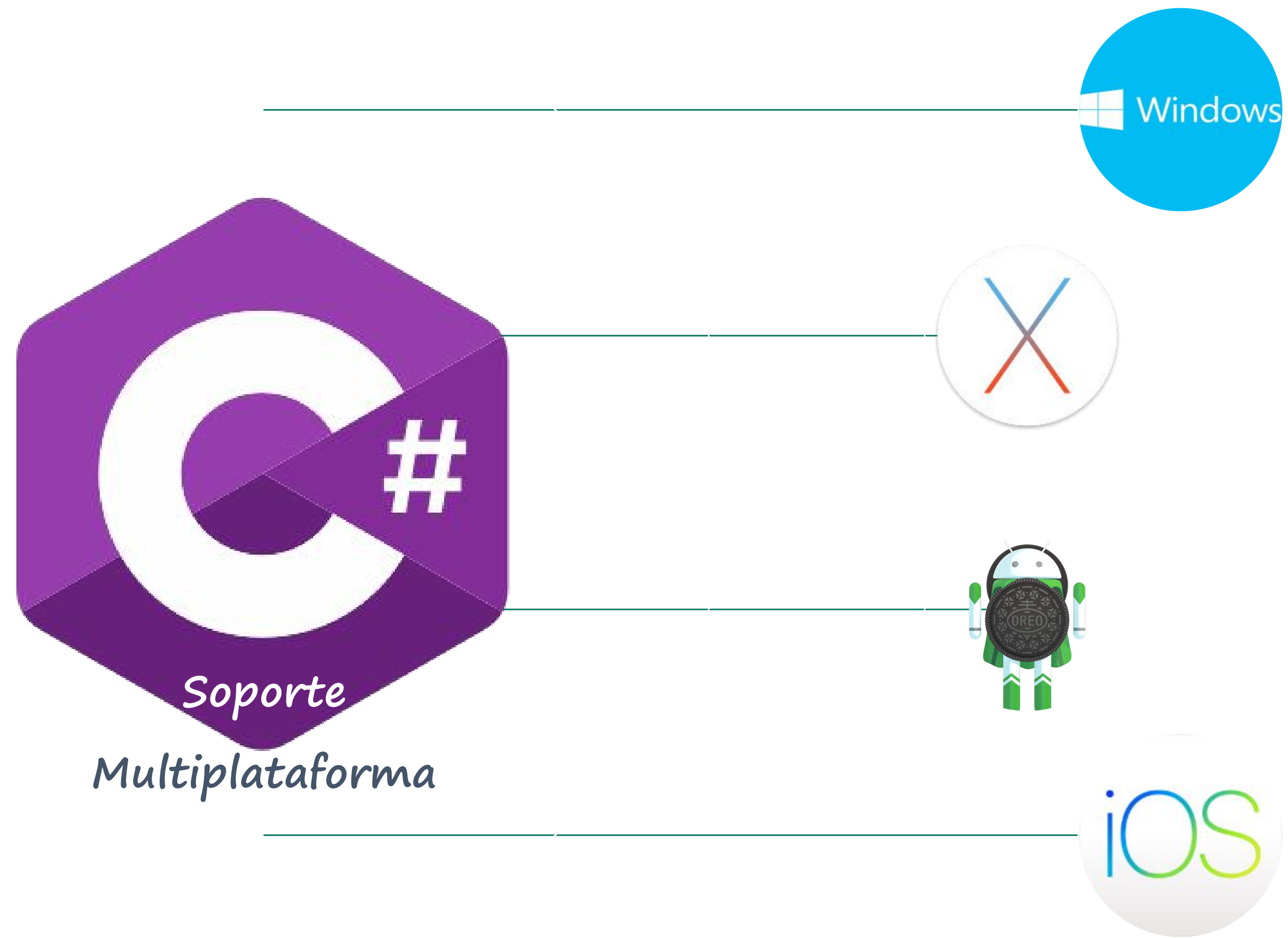
---





# Principales Características. Parte 1

---





*Gracias*

---

*Sigamos con el  
curso!!*