

Formación Profesional Oficial a Distancia

Actividad

Desarrollo de Aplicaciones Web

M06 – Desarrollo web en entorno cliente Arrays Funciones y Objetos



Objetivos

- Crear y utilizar funciones propias y del propio JavaScript.
- Crear y utilizar estructuras Array.
- Crear y utilizar objetos.



Actividad 1

Arrays Funciones y Objetos

Debes comentar como mínimo los bloques de código correspondiente a cada ejercicio. Para poder evaluar esta actividad se debe entregar como mínimo los archivos .html y .js necesarios para ejecutar la actividad.

Crea una nueva carpeta de nombre DAW_M06_3 en tu área de trabajo de Visual Studio Code. Dentro crea un nuevo documento HTML con el nombre "index.html" y un nuevo JS con el nombre "index.js". Vincula el HTML con el JavaScript.

- Crea una clase para estructurar la información de una piza guardando su nombre, el precio, un número que indicará el número de minutos que va a tardar en hornearse y un array con los nombres de los ingredientes.
- 2. Añade a la clase Pizza una función calculaTiempoParaHornear() que establezca como número de minutos para hornearse 10 + el número de ingredientes de la pizza*2.
- 3. Crea inicialmente 3 pizzas, la primera con 2 ingredientes, la segunda con 3 ingredientes y la tercera con 4 ingredientes. Asegúrate que al inicializar cada objeto correspondiente a una pizza se llame a la función "calculaTiempoParaHornear()" para que establezca para cada pizza el tiempo para hornear. Añade las dos pizzas a un array "pizzas".
- 4. Añade al HTML un botón MUESTRA PIZZAS que al clicarlo muestre la información de todas las pizzas dentro del array "pizzas".
- 5. Añade a la clase Pizza una función hornear() que reduzca de la propiedad "tiempoParaHornear" un número aleatorio entre 1 y 10. Si ha llegado a 0 ya no se ha de reducir más.
- 6. Añade un botón EMPIEZA HORNEAR que al pulsarlo cada segundo se llame a la función hornear de cada pizza y posteriormente se actualicen por pantalla los valores de las pizzas