

Indizadores

Permiten crear una **clase**, un **struct** o una **interfaz** con un "índice" al que se accederá a través del objeto instanciado de la clase, no hace falta acceder a la matriz como tal.

```
public class ClaseIndex {  
  
    private float[] temps = new float[10] { 56.2F, 56.7F, 56.5F, 56.9F, 58.8F,  
                                              61.3F, 65.9F, 62.1F, 59.2F, 57.5F };  
  
    public float this[int index] {  
        get {  
            return temps[index];  
        }  
        set {  
            temps[index] = value;  
        }  
    }  
  
    public int Contador => temps.Length;  
}  
//-----USAR EL INDEX-----\\  
static void Main(){  
    ClaseIndex objetoIndice = new ClaseIndex();  
  
    objetoIndice[1] = 58.3F;  
    objetoIndice[5] = 98.4F;  
  
    for (int x = 0; x < objetoIndice.Contador; x++)  
        Console.WriteLine(objetoIndice[x]);  
}
```