

Estructura del código

```
using System;

namespace sintaxis{
    public class ejemplosSintaxis{
        public static void Main(string[] args){

        }
    }
}
```

- **using** -> Para importar librerías y módulos
- **namespace** -> Como los package de Java, indican donde esta el programa o mas bien, la ruta donde esta la clase o clases dentro de las llaves
- **class** -> Creamos una clase, que es un modulo que se usa para declarar objetos y tratarlos añadiendo funciones.
- **main(string[] args)** -> el método main es el método principal de donde parte la aplicación siempre, no puede haber dos main en el mismo proyecto

Alias con **using**

Se puede crear un alias de la importación de using para clarificar mejor con un nombre el uso de las librerías o **namespace**

El alias es **Texto**

```
using Texto = System.Text;
```

Si queremos acceder al espacio de nombre del using con el alias **Texto** por ejemplo, deberemos de usar el operador **::**.

```
using Texto = System.Text;
_ = Texto::Json.JsonTokenType.Comment;
```

El operador **.** también se usa para tener acceso a los miembros de un tipo. El calificador **::** garantiza que el identificador de la izquierda siempre hace referencia a un alias de espacio de nombres, aunque exista un tipo o un espacio de nombres con el mismo nombre.