

# Regex

La clase `Regex` representa el motor de expresiones regulares del .NET. Se puede usar para analizar rápidamente grandes cantidades de texto, buscar patrones de caracteres específicos; para extraer, modificar, reemplazar o eliminar subcadenas de texto; y para agregar las cadenas extraídas a una colección para generar un informe.

## Métodos habituales de Regex

- `IsMatch` : Devuelve `True` o `False` si encuentra o no el dato, respectivamente
- `Match` : Devuelve el primer resultado encontrado que concuerde con el filtro
- `Matches` : Devuelve una lista de `MatchCollection` con todas las coincidencias
- `Replace` : Sobre escribe el texto que coincida con el filtro que le hemos mandado
- `Split` : Crea un array sobre la cadena pasada separando en 1 elemento a medida que coincida con el filtro, igual que en `String.Split()`, pero mas completo

```
//Filtro, tiene que contener el -V1 o 2 o 3 ...
public const string REGEX_CUERPO_VARIABLES = "-V\\d+"; // Tiene que tener un decimal

private string SustituirTokens(string cuerpo, List<string> parametros) {
    // Declaro el objeto y le indico que tiene que actuar sobre ese filtro
    Regex regex = new Regex(REGEX_CUERPO_VARIABLES);

    foreach (var p in parametros)
        // Leo una lista de parametros en los cuales tengo que sustituir
        // el filtro indicado por dichos parametros
        cuerpo = regex.Replace(cuerpo, p, 1);

    return cuerpo;
}
```

En el ejemplo de arriba:

- `cuerpo` = una cadena que es la que tiene que tratar y sustituir lo que le corresponda
- `p` es el parámetro a sustituir
- `1` es el numero de veces que hay que sustituir ese parámetro

Un ejemplo para encontrar coincidencias en cadenas con expresiones regulares.

```
Regex.IsMatch(cadena, filtro);
```

- `cadena` : La cadena en la que vamos a intentar encontrar coincidencias
- `filtro` : Aqui se añade una cadena con las expresiones regulares para realizar el filtro.

## Comandos Regex de expresiones regulares

- `[]` : Aquí van los caracteres que han de coincidir con el texto
- `{}` : Se especifica el número de caracteres máximo al que se va a aplicar el filtro
- `()` : Se usa para agrupar caracteres
- `^` : Se usa para marcar el comienzo de un patrón.
  - Por ejemplo. Si ponemos como filtro `@"^xyz"` y mandamos la cadena "xyz123", como empieza por `xyz`, devolvería true
- `$` : Se usa para marcar el final de un patrón.
  - Por ejemplo. Si se pone `@"123$"` y mandamos la cadena "xyz123", como termina por `123`, devolvería true también

## Expresiones regulares de ejemplo

- `@"[8][0-9]"` : Filtra por un carácter que empieza por 8 y otro que vaya del 0 al 9
- `@"[a-zA-Z][0-9]"` : El primer carácter empieza por un rango de la `a-z` o `A-Z` y otro, un rango del `0-9`.
- `@"[a-z]{10}"` : Busca un texto de a-z con 10 de longitud

### .NET FRAMEWORK REGULAR EXPRESSIONS



#### SINGLE CHARACTERS

Use	To match any character
<code>[set]</code>	In that set
<code>[^set]</code>	Not in that set
<code>[a-z]</code>	In the <i>a-z</i> range
<code>[^a-z]</code>	Not in the <i>a-z</i> range
<code>.</code>	Any except <code>\n</code> (new line)
<code>\char</code>	Escaped special character

#### CONTROL CHARACTERS

Use	To match	Unicode
<code>\t</code>	Horizontal tab	<code>\u0009</code>
<code>\v</code>	Vertical tab	<code>\u000B</code>
<code>\b</code>	Backspace	<code>\u0008</code>
<code>\e</code>	Escape	<code>\u001B</code>
<code>\r</code>	Carriage return	<code>\u000D</code>
<code>\f</code>	Form feed	<code>\u000C</code>
<code>\n</code>	New line	<code>\u000A</code>
<code>\a</code>	Bell (alarm)	<code>\u0007</code>
<code>\c char</code>	ASCII control character	—

#### NON-ASCII CODES

Use	To match character with
<code>\octal</code>	2-3 digit octal character code
<code>\x hex</code>	2-digit hex character code
<code>\u hex</code>	4-digit hex character code

#### CHARACTER CLASSES

Use	To match character
<code>\p{ctgry}</code>	In that Unicode category or block
<code>\P{ctgry}</code>	Not in that Unicode category or block
<code>\w</code>	Word character
<code>\W</code>	Non-word character
<code>\d</code>	Decimal digit
<code>\D</code>	Not a decimal digit
<code>\s</code>	White-space character
<code>\S</code>	Non-white-space char

#### QUANTIFIERS

Greedy	Lazy	Matches
<code>*</code>	<code>*?</code>	0 or more times
<code>+</code>	<code>+?</code>	1 or more times
<code>?</code>	<code>??</code>	0 or 1 time
<code>{n}</code>	<code>{n}?</code>	Exactly <i>n</i> times
<code>{n,}</code>	<code>{n,}?</code>	At least <i>n</i> times
<code>{n,m}</code>	<code>{n,m}?</code>	From <i>n</i> to <i>m</i> times

#### ANCHORS

Use	To specify position
<code>^</code>	At start of string or line
<code>\A</code>	At start of string
<code>\Z</code>	At end of string
<code>\z</code>	At end (or before <code>\n</code> at end) of string
<code>\$</code>	At end (or before <code>\n</code> at end) of string or line
<code>\G</code>	Where previous match ended
<code>\b</code>	On word boundary
<code>\B</code>	Not on word boundary

#### GROUPS

Use	To define
<code>(exp)</code>	Indexed group
<code>(?&lt;name&gt;exp)</code>	Named group
<code>(?&lt;name1-name2&gt;exp)</code>	Balancing group
<code>(?:exp)</code>	Noncapturing group
<code>(?=exp)</code>	Zero-width positive lookahead
<code>(?!exp)</code>	Zero-width negative lookahead
<code>(?&lt;=exp)</code>	Zero-width positive lookbehind
<code>(?&lt;!exp)</code>	Zero-width negative lookbehind
<code>(?&gt;exp)</code>	Non-backtracking (greedy)

#### INLINE OPTIONS

Option	Effect on match
<code>i</code>	Case-insensitive
<code>m</code>	Multiline mode
<code>n</code>	Explicit (named)
<code>s</code>	Single-line mode
<code>x</code>	Ignore white space

Use	To
<code>(?imnsx- imnsx)</code>	Set or disable the specified options
<code>(?imnsx- imnsx:exp)</code>	Set or disable the specified options within the expression

June 2014  
© 2014 Microsoft. All rights reserved.

**BACKREFERENCES**

Use	To match
<code>\n</code>	Indexed group
<code>\k&lt;name&gt;</code>	Named group

**ALTERNATION**

Use	To match
<code>a   b</code>	Either <i>a</i> or <i>b</i>
<code>(?<i>exp</i>)</code>	<i>yes</i> if <i>exp</i> is matched
<code><i>yes</i>   <i>no</i></code>	<i>no</i> if <i>exp</i> isn't matched
<code>(?<i>name</i>)</code>	<i>yes</i> if <i>name</i> is matched
<code><i>yes</i>   <i>no</i></code>	<i>no</i> if <i>name</i> isn't matched

**SUBSTITUTION**

Use	To substitute
<code>\$n</code>	Substring matched by group number <i>n</i>
<code>\${<i>name</i>}</code>	Substring matched by group <i>name</i>
<code>\$\$</code>	Literal \$ character
<code>\$&amp;</code>	Copy of whole match
<code>\$`</code>	Text before the match
<code>\$'</code>	Text after the match
<code>\$+</code>	Last captured group
<code>\$_</code>	Entire input string

**COMMENTS**

Use	To
<code>(?# <i>comment</i>)</code>	Add inline comment
<code>#</code>	Add x-mode comment

For detailed information and examples, see <http://aka.ms/regex>

To test your regular expressions, see <http://regexlib.com/RETester.aspx>

**SUPPORTED UNICODE CATEGORIES**

Category	Description
<b>Lu</b>	Letter, uppercase
<b>Li</b>	Letter, lowercase
<b>Lt</b>	Letter, title case
<b>Lm</b>	Letter, modifier
<b>Lo</b>	Letter, other
<b>L</b>	Letter, all
<b>Mn</b>	Mark, nonspacing combining
<b>Mc</b>	Mark, spacing combining
<b>Me</b>	Mark, enclosing combining
<b>M</b>	Mark, all diacritic
<b>Nd</b>	Number, decimal digit
<b>Nl</b>	Number, letterlike
<b>No</b>	Number, other
<b>N</b>	Number, all
<b>Pc</b>	Punctuation, connector
<b>Pd</b>	Punctuation, dash
<b>Ps</b>	Punctuation, opening mark
<b>Pe</b>	Punctuation, closing mark
<b>Pi</b>	Punctuation, initial quote mark
<b>Pf</b>	Punctuation, final quote mark
<b>Po</b>	Punctuation, other
<b>P</b>	Punctuation, all
<b>Sm</b>	Symbol, math
<b>Sc</b>	Symbol, currency
<b>Sk</b>	Symbol, modifier
<b>So</b>	Symbol, other
<b>S</b>	Symbol, all
<b>Zs</b>	Separator, space
<b>Zl</b>	Separator, line
<b>Zp</b>	Separator, paragraph
<b>Z</b>	Separator, all
<b>Cc</b>	Control code
<b>Cf</b>	Format control character
<b>Cs</b>	Surrogate code point
<b>Co</b>	Private-use character
<b>Cn</b>	Unassigned
<b>C</b>	Control characters, all

For named character set blocks (e.g., Cyrillic), search for "supported named blocks" in the MSDN Library.

**REGULAR EXPRESSION OPERATIONS**

Class: System.Text.RegularExpressions.Regex

**Pattern matching with Regex objects**

To initialize with	Use constructor
Regular exp	Regex(String)
+ options	Regex(String, RegexOptions)
+ time-out	Regex(String, RegexOptions, TimeSpan)

**Pattern matching with static methods**

Use an overload of a method below to supply the regular expression and the text you want to search.

**Finding and replacing matched patterns**

To	Use method
Validate match	Regex.IsMatch
Retrieve single match	Regex.Match (first) Match.NextMatch (next)
Retrieve all matches	Regex.Matches
Replace match	Regex.Replace
Divide text	Regex.Split
Handle char escapes	Regex.Escape Regex.Unescape

**Getting info about regular expression patterns**

To get	Use Regex API
Group names	GetGroupNames GetGroupNameFromNumber
Group numbers	GetGroupNumbers GetGroupNumberFromName
Expression	ToString
Options	Options
Time-out	MatchTimeout
Cache size	CacheSize
Direction	RightToLeft