



Linkia FP

Formación Profesional Oficial a Distancia

Actividad

Desarrollo de Aplicaciones Web

M06 – Desarrollo web en entorno cliente

Comunicaciones asíncronas con AJAX

Objetivos

- Utilizar comunicaciones asíncronas con JavaScript y PHP mediante JSON.
- Utilizar el API XMLHttpRequest para realizar comunicaciones asíncronas
- Utilizar el API Fetch para realizar comunicaciones asíncronas
- Introducción a PHP y variables de sesión.

Actividad 1

Busca la palabra en AJAX

Debes comentar como mínimo los bloques de código correspondiente a cada ejercicio. Para poder evaluar esta actividad se debe entregar como mínimo los archivos .html y .js necesarios para ejecutar la actividad.

Crea una nueva carpeta de nombre DAW_M06_5 en tu área de trabajo de Visual Studio Code. Dentro crea un nuevo documento HTML con el nombre "index.html", un nuevo JS con el nombre "ajax.js".



The image shows a web form with two buttons and an input field. The first button is labeled "GENERA PALABRA". Below it is an input field containing the letter "a". To the right of the input field is a second button labeled "CHECK LETRA". Below the input field, the text " _ _ _ a _ a " is displayed, indicating the current state of a word being guessed.

- 1 Añade al HTML un dos botones y un input como se muestra en la imagen. Programa el primer botón para que al clicar envíe una petición al servidor con el API XMLHttpRequest. El servidor ha de que escoger una palabra aleatoria entre un array de palabras y la ha de almacenar en una variable de sesión. A continuación el servidor ha de retornar la longitud de la palabra. El cliente ha de mostrar al usuario cuantas letras tiene la palabra
- 2 Programa el segundo botón para que al clicar se envíe una petición AJAX al servidor con el API Fetch pasando la letra que el usuario haya introducido dentro del input. El servidor ha de buscar si la letra se encuentra en la palabra almacenada en la variable de sesión y retornar en qué posición se encuentra. Finalmente muestra al usuario en qué posición se encuentran las letras dentro de la palabra.

NOTAS:

Aunque se puede hacer con un único PHP, se recomienda empezando por hacer el ejercicio en dos PHP, uno para recibir cada una de las dos peticiones.

En PHP la función strpos(\$string,\$letra,\$offset) busca en donde se encuentra la \$letra dentro de la \$string. Retorna false si no encuentra la letra, pero vigila que la primera posición es la 0.:

Éste juego es un precursor del “ahorcado”, aunque aquí no hay contador de intentos ni control de fin del juego. Pero lo podéis añadir si queréis!