

Crear clases para XML

¿Qué es una clase?

Clases y XML

BIENVENIDOS!

Soy Manuel^a Alconchel Fernández



Me dedico al desarrollo de aplicaciones Java



es.linkedin.com/manuel-alconchel



twitter.com/ManuAlconchel

ÍNDICE

- ¿Qué es una clase?
- ¿Para qué sirve una clase?
- Usar clases con XML



***El origen de la inteligencia de los
hombres reside en sus manos***

(Anaxágoras, filósofo presocrático)

¿Qué es un clase?

Una clase es una plantilla que nos permite definir la forma de un objeto con el que vamos a trabajar. Esta clase tendrá una serie de atributos y métodos, que nos permitirá trabajar con una instancia de dicha clase.

Podemos crear una clase **USUARIO** que tendrá una serie de datos y funciones internas y determinaremos en base a las características que deseamos de este usuario. Normalmente una clase tendrá:

- Un constructor (podrá ser vacío o no)
- Atributos (nombre, apellidos, fecha de nacimiento, etc)
- Métodos observadores

Ejemplo de la clase Usuario

```
class Usuario {  
    private String nombre;  
    private String apellidos;  
  
    public dameNombreCompleto() { return this.nombre+" "+this.apellidos;}  
}
```



¿Para que sirve una clase?

Cada vez que se crea una instancia de una clase, se crea un objeto que contiene su propia copia de cada variable de instancia definida por la clase. Esto nos permite crear varias instancias de una misma clase y procesar los datos de esta de forma diferente para cada instancia.

Si nos fijamos en la clase Usuario que hemos creado anteriormente, cuando generemos una instancia de esta, tendremos un objeto Usuario con un nombre y un apellido. Si queremos crear una segunda instancia, podremos hacerlo sin problema alguno, con los mismo datos que la anterior. De esta forma, tendremos agrupados una serie de usuarios, que tendran los mismos atributos y valores diferentes.

Ejemplo:

Usuario A; (nombre = "Pedro")

Usuario B; (nombre= "Rodrigo")

Usar clases con XML

