



Linkia FP

Formación Profesional Oficial a Distancia

Actividad

Desarrollo de Aplicaciones Web

M06 – Desarrollo web en entorno cliente

Control de formularios y persistencia en cookies

Objetivos

- Gestionar los eventos y formularios.
- Validar formularios y aprender la utilización de expresiones regulares.
- Crear y leer varias cookies.
- Manipular el DOM creando, modificando y eliminando objetos.

Actividad 1

Control de formularios y persistencia en cookies

FORMULARIO

Debes comentar como mínimo los bloques de código correspondiente a cada ejercicio. Para poder evaluar esta actividad se debe entregar como mínimo los archivos .html y .js necesarios para ejecutar la actividad.

Crea una nueva carpeta de nombre DAW_M06_5 en tu área de trabajo de Visual Studio Code. Dentro crea un nuevo documento HTML con el nombre "index.html" y un nuevo JS con el nombre "formulario.js". Vincula el HTML con el JavaScript, y crea un formulario con los campos que se muestran en el siguiente esquema (wireframe). Los nombres que contienen los inputs son identificadores orientativos.

Usuario:	<input type="text" value="inputNick"/>	
Password:	<input type="text" value="inputPass1"/>	Confirma Password: <input type="text" value="inputPass2"/>
Email:	<input type="text" value="inputEmail"/>	Tus aficiones:
DNI:	<input type="text" value="inputDNI"/>	<div> Programar Leer Cantar Bailar </div>
Acepto las condiciones <input type="checkbox"/>		<input type="button" value="Regístrate"/>
<input type="button" value="Guardar Datos"/> <input type="button" value="Recuperar Datos"/>		
Nueva afición:	<input type="text" value="inputAficion"/>	<input type="button" value="Añadir Afición"/>

1. Controla que cada vez que el usuario altere un *input* se muestre un mensaje a su lado indicando en color de fondo verde si su valor es válido o color de fondo rojo si es inválido y porqué.

Para saber si un *input* es válido utiliza las siguientes reglas:

- a. El *checkbox* "Acepto las condiciones" está marcado.

- b. *inputNick* debe contener entre 2 y 25 caracteres.
 - c. *inputPass1* debe tener entre 4 y 9 letras o números.
 - d. *inputPass2* debe ser igual que *inputPass1*.
 - e. *InputEmail* debe tener un formato de email , con una @ y un punto y solo acepta letras.
 - f. *InputDNI* debe tener un formato DNI con 8 números y una letra mayúscula o minúscula.
 - g. Como mínimo ha de marcar dos aficiones.
2. No se debe enviar el formulario si alguno de los inputs no cumple alguna de las reglas anteriores.
3. Programa que al clicar en “AÑADIR AFICION” se añada un nuevo *option* con un *value* y texto igual al escrito en el *inputAficion*.
4. Programa con JavaScript que al clicar sobre **Guardar Datos** se guarden todos los datos de los inputs (excepto las aficiones, pero sí para aceptar las condiciones) en una cookie para cada input. Pej: para el input *inputNombre* crea una cookie que guarde su valor, para el input *inputPass1* crea otra cookie con su valor, etc...)
5. Programa con JavaScript que al clicar sobre **Recupera Datos** se sustituya el valor de los inputs por el valor almacenado en su correspondiente *cookie*.
6. Comenta las funciones que has utilizado y todos los bloques de código explicando cuál es su funcionalidad.