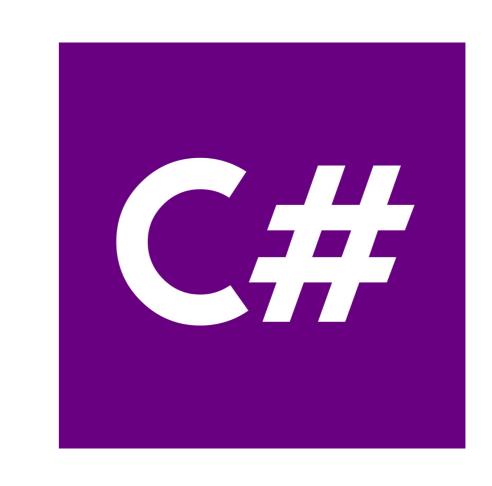
¿Qué es la Programación?

La esencia de la programacion es controlar el trabajo de la computado en todos los niveles, para ello el programador usa la ayuda de "órdenes" y "comandos" y las también conocidas como instrucciones de programación



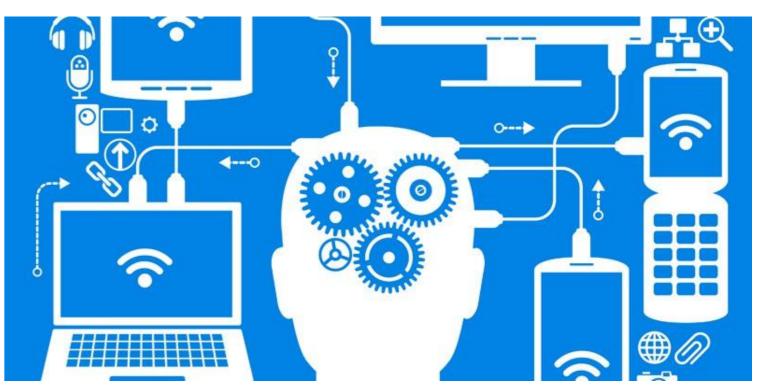
Los programadores son las personas que crean estas instrucciones, los que controlan las computadoras. Cada lenguaje de programación está orientado hacia el control de la computadora en un nivel diferente.

¿Qué es la Programación?

Bajo Nivel -Ensamblador Lenguaje Máquina Nivel Medio -Nivel Sistema Interacción con Operativo la Computadora C#, C++... Alto Nivel -Aplicaciones Java, PHP, Python...

Etapas en el Desarrollo del Software





Toma de Requisitos

Lista de Requisitos

> Documentación del Producto

> > Definición de la documentación por expertos

Definición del proyecto para los programadores



Planificación

Tipo de Aplicación

- · Consola, Desktop
- Cliente-Servidor, Web
- Mobile ...

Arquitectura del Software

- Una Capa
- Multicapa
- SOA ...

Lenguaje de Programación

- C#
- Java
- Python ...

Tecnologías

- .NET, Java EE, LAMP...
- MySQL, SQL Server, Oracle...
- Hibernate, ADO .NET Entity Framework ...

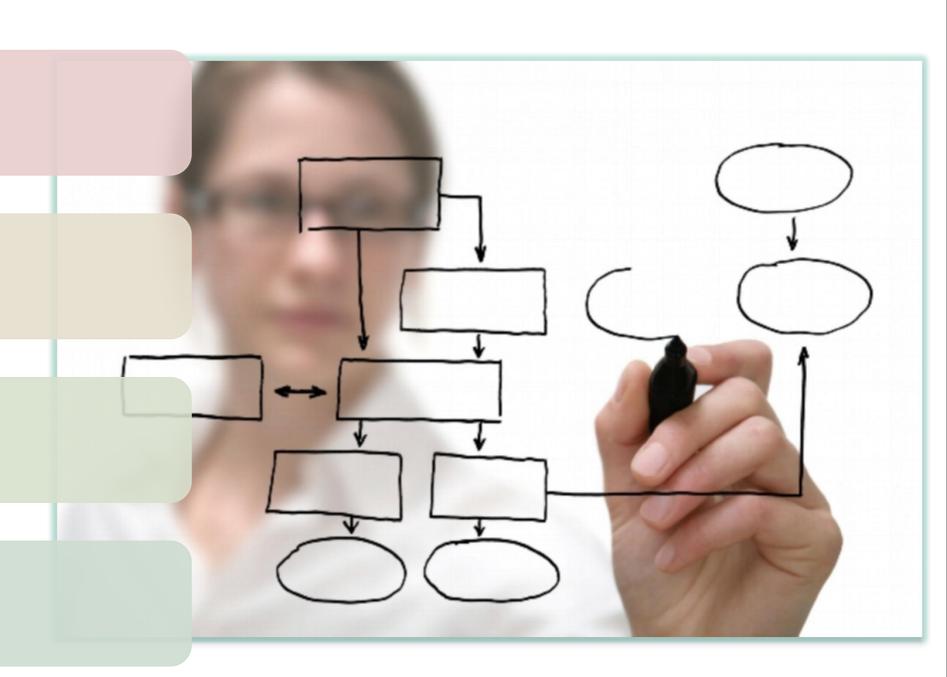
Número y Habilidades del Equipo

- Diseñadores
- Analistas
- Programadores ...

Plan de Desarrollo

- Etapas
- Recursos ...

Otros



Implementación

Tareas definidas

Se escribe el código fuente en base a:

Diseño

Arquitectura



Fase de Pruebas

Pequeños programadas automáticos

Corrección de Errores Balaceo entre la Implementación y el Despliegue



Despligue y Explotación

Proceso más lento y caro

> Desarrollo del Instalador

Soporte para el Despliegue

Formación a los Empleados



Soporte Técnico

Errores

- · En el Desarrollo
- · Uso Incorrecto
- · Configuración defectuosa



Técnicos Soporte

- •Trato Directo con los Desarrolladores
- · Formación específica en el Software
- · Diversos Especialistas

Documentación

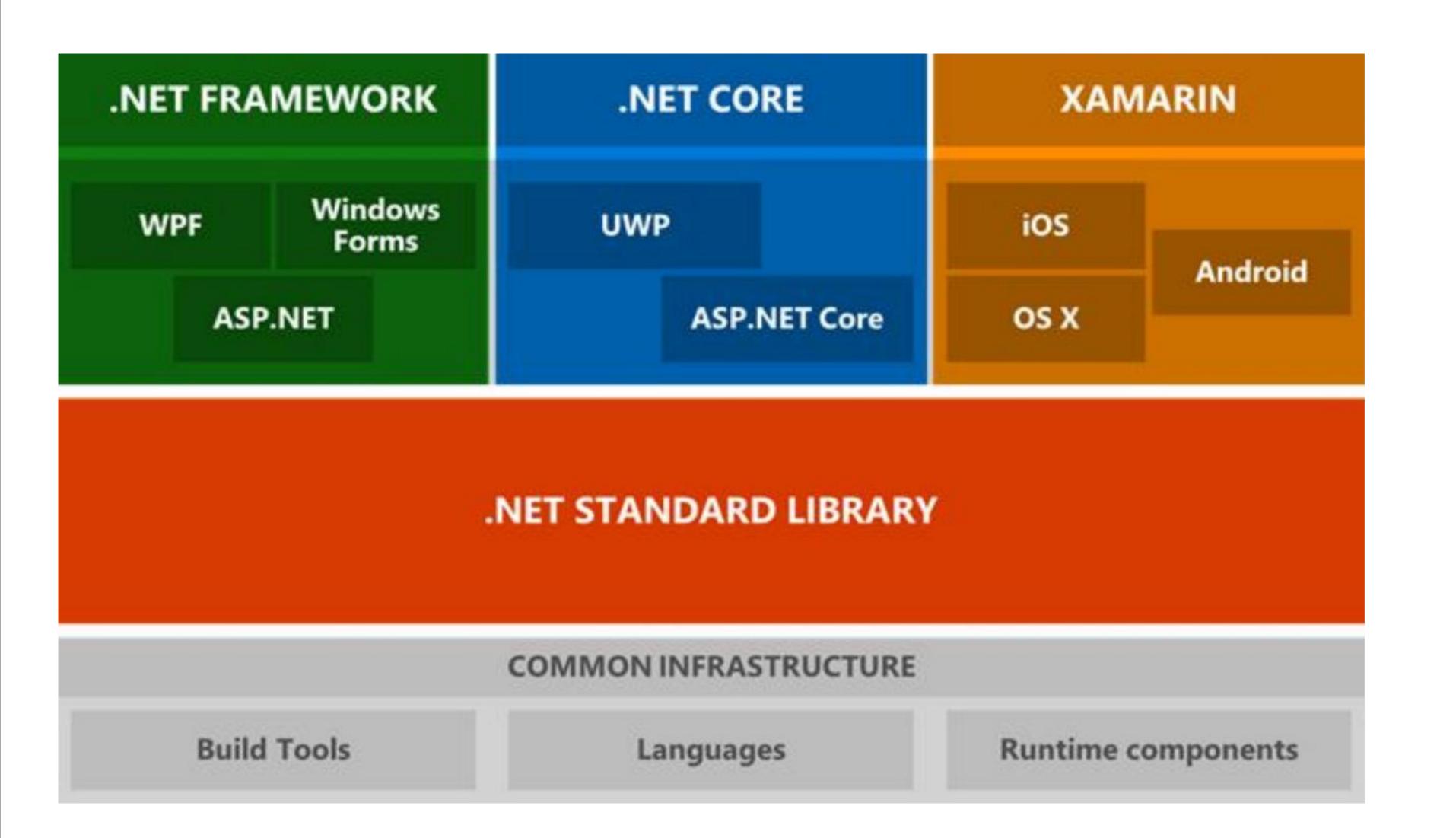


Presente durante todo el proceso de desarrollo

Parte muy importante del proyecto de desarrollo

Creada por los desarrolladores y adaptada para los formadores

NET Standard Library



NET Standard Library

Aplicaciones Consola

Aplicaciones Escritorio

Aplicaciones Web

Servicios

Tipos de

aplicaciones

Aplicaciones UWP

Aplicaciones Mobile

Aplicaciones Linux y OS X

Windows

Web

.NET Framework

Aplicaciones Consola

Aplicaciones con Interfaz Gráfica para Windows (Windows Forms)

> Aplicaciones Windows Presentation Foundation

Tipos de aplicaciones

Aplicaciones ASP.NET

Servicios Windows

Aplicaciones Windows Communication Foundation (WCF)

Aplicaciones Windows Workflow Foundation (WF)

Principales Componentes. NET

Common Language Runtime (CLR)

.Net Framework Class Library

Common Language Specification

Common Type System

Metadata y Assemblies

Windows Forms

ASP.Net and ASP.Net AJAX

ADO.NET

Windows Workflow Foundation (WF)

Windows Presentation Foundation

Windows Communication Foundation (WCF)

LINQ

Componentes





Visual Studio













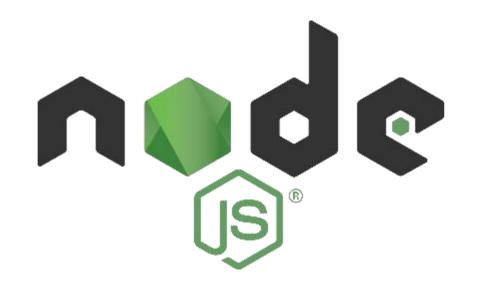














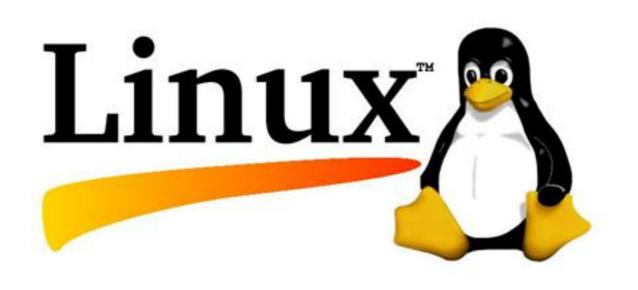
Mono





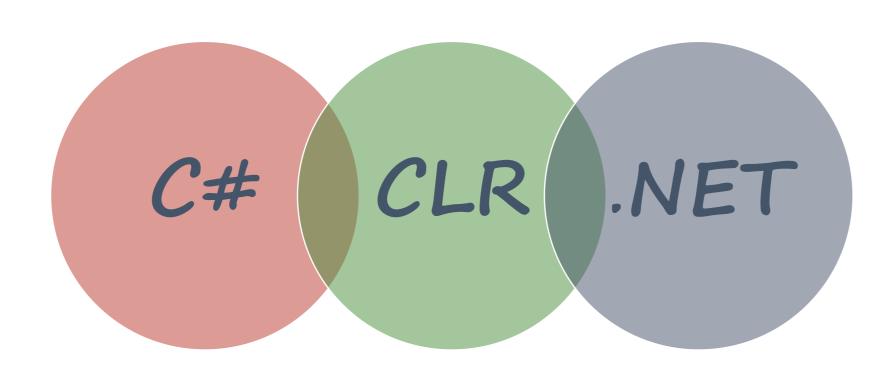






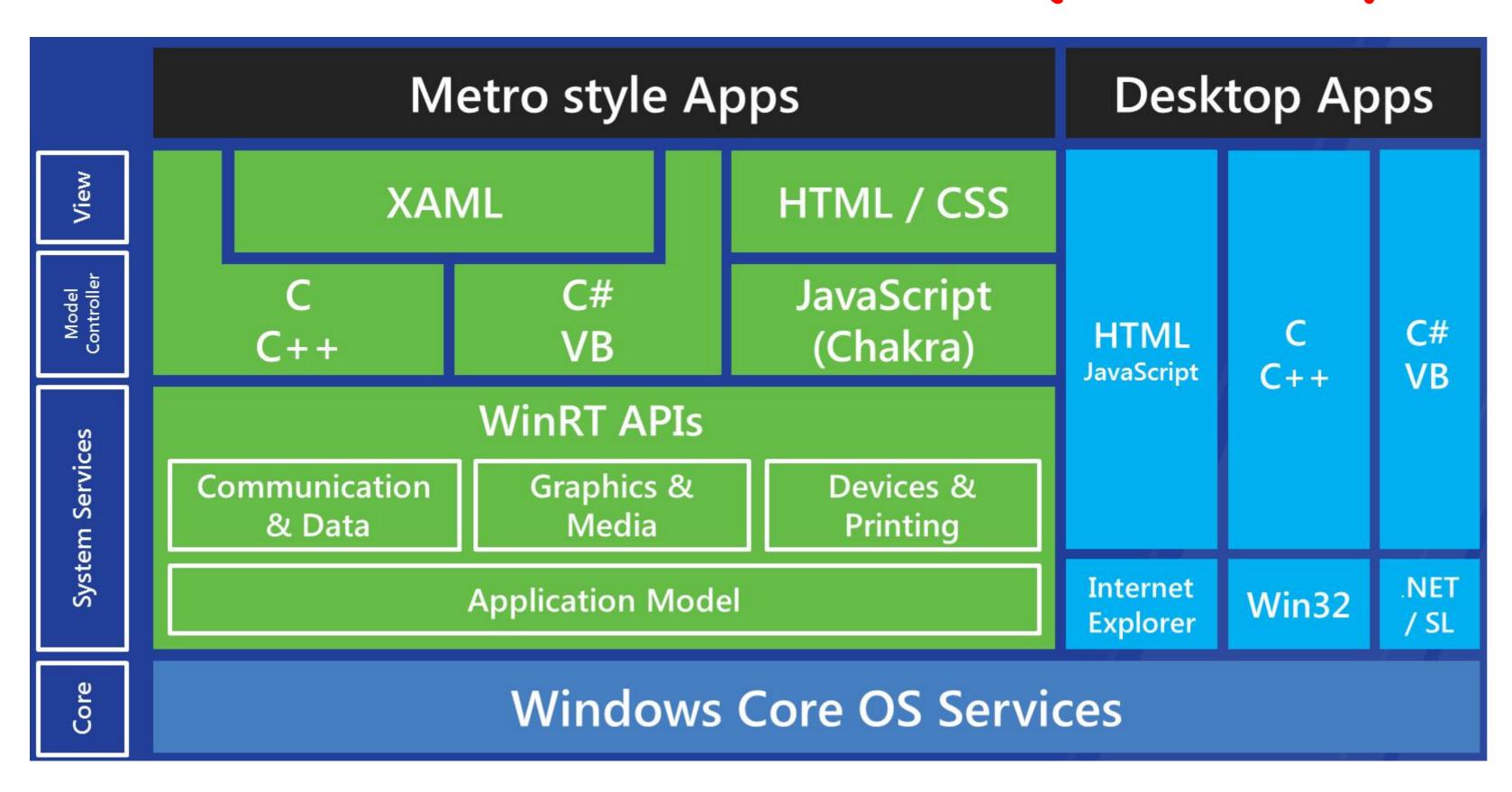








Windows Runtime (WinRT)



Lenguaje Neutro y Orientación a Objetos

Versión mejorada de COM

Oculta parte del .NET Framework

Menor Curva de Aprendizaje

Sandbox

Menor peso para el S.O.

No tiene un entorno limitado

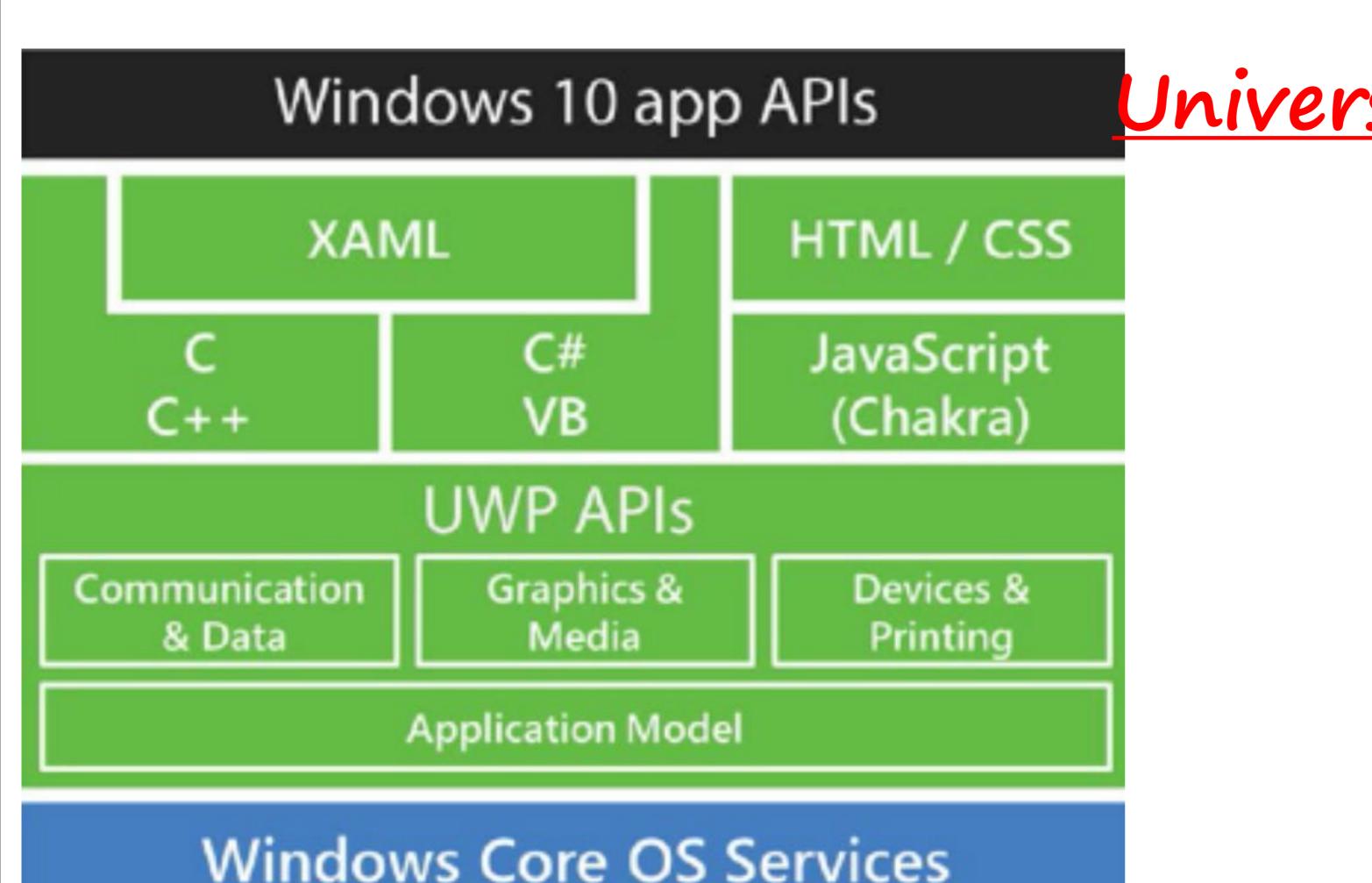
Usar toda la librería .NET Framework y terceros

No dependes de Windows Store

Los usuarios no tienen que tener el último S.O.

WinRT

WinRT



Universal Windows Platform (UWP)

Windows 10, Windows 10 Mobile y

Xbox One

C++, C#, VB.NET, XAML, F# y
JavaScript

UWP

NO se Ejecuta en versiones anteriores a Windows 10

Visual Studio 2015

Windows Platform Bridges



Lenguaje Type-Safe Soporta el Tipo Estático

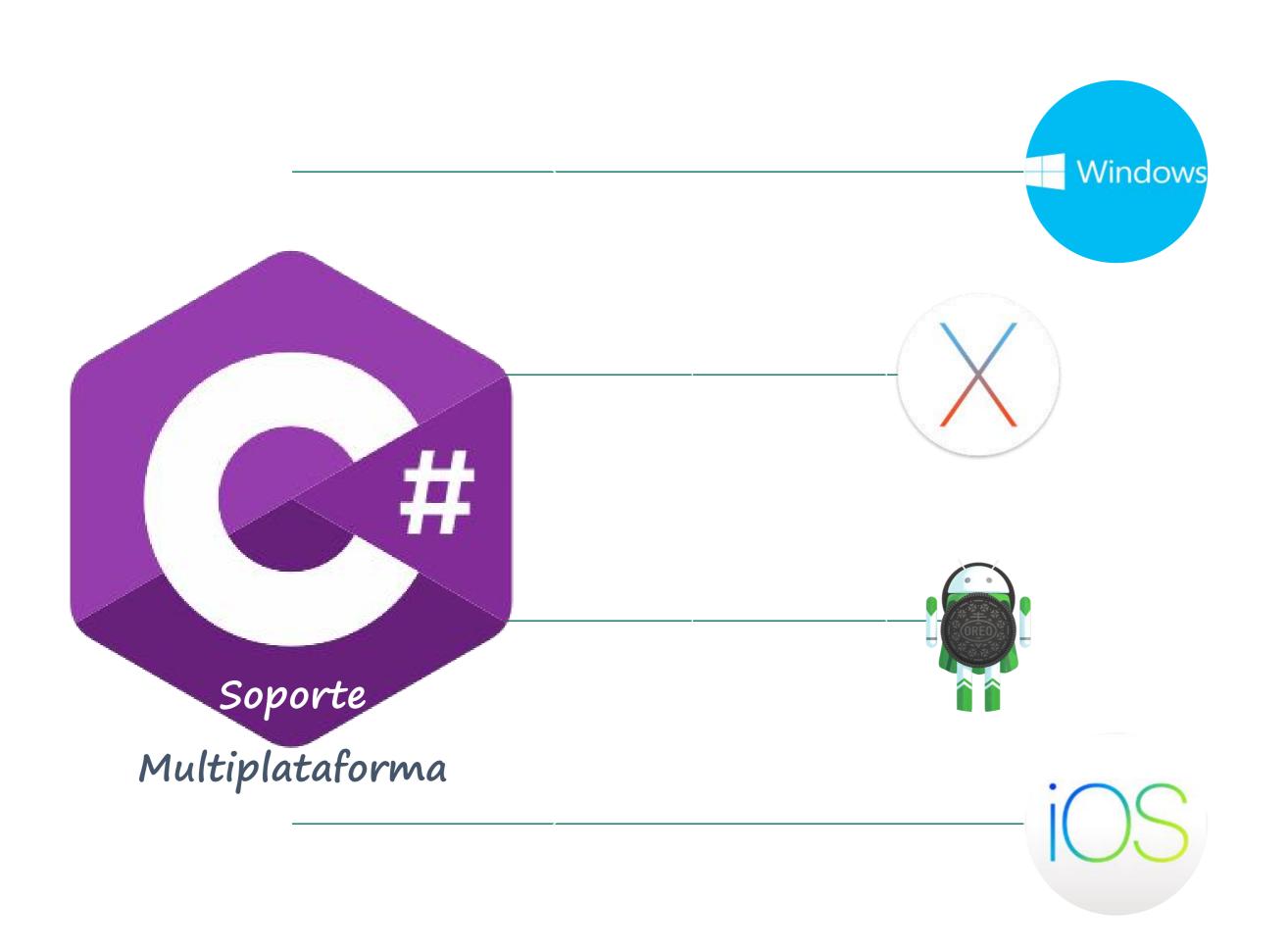
Tipo Seguro

Fuertemente tipado Ejecución en Sandbox

Gestión de Memoria Common Language Runtime

No Elimina los Punteros Recolector de Basura

Mejor Gestión de Memoria





Sigamos con el curso!!