



Linkia FP

Formación Profesional Oficial a Distancia

Actividad

Desarrollo de Aplicaciones Web

M06 – Desarrollo web en entorno cliente

Arquitecturas web e introducción a JavaScript

Objetivos

- Comprender e identificar la arquitectura Cliente-Servidor.
- Comprender como carga el contenido web los navegadores.
- Relacionar los principales lenguajes y tecnologías de programación web con la arquitectura Cliente-Servidor y la de los navegadores.
- Comprender las principales características de los lenguajes de Script ejecutados en un Navegador.
- Utilizar la sintaxis básica de la programación en JavaScript.
- Utilizar herramientas de generación y depuración de código.

Actividad 1

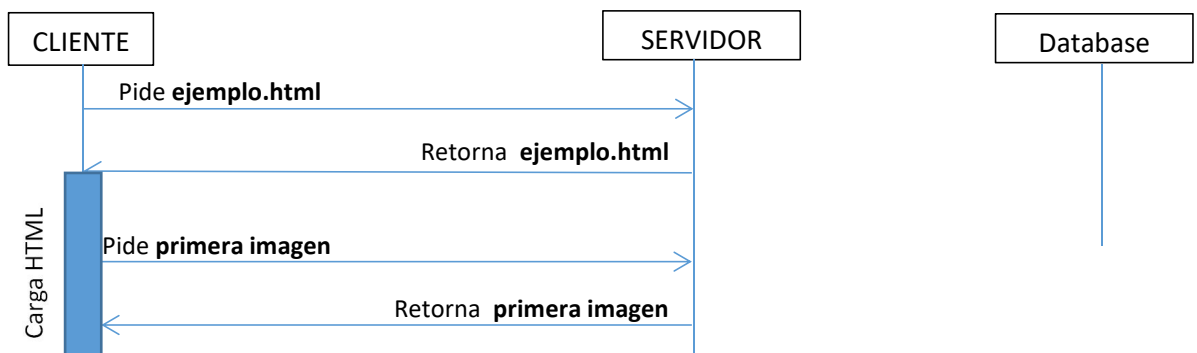
Arquitectura Cliente-Servidor y arquitectura en los navegadores

Estudio sobre la arquitectura Cliente-Servidor , la de los navegadores y su relación con los principales lenguajes y tecnologías de programación web

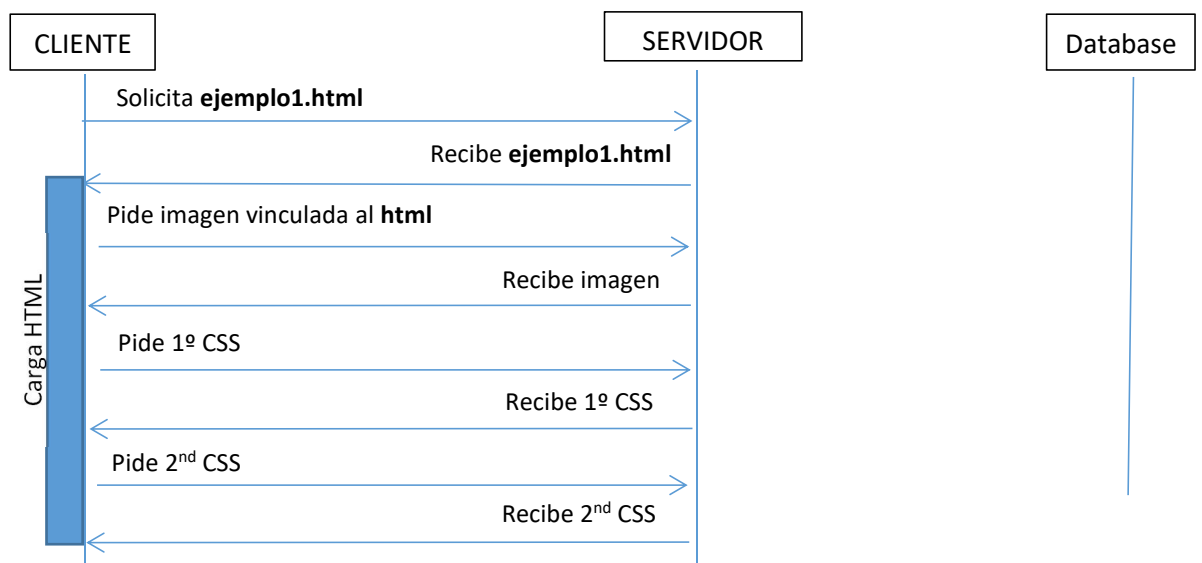
Para poder evaluar la activad se debe entregar un .zip o .rar de este documento modificado con las respuestas de la actividad 1 junto con los documentos .html y .js generados en la actividad2.

1. Crea un diagrama para mostrar cada una de las siguientes interacciones entre cliente/Servidor y una base de datos:

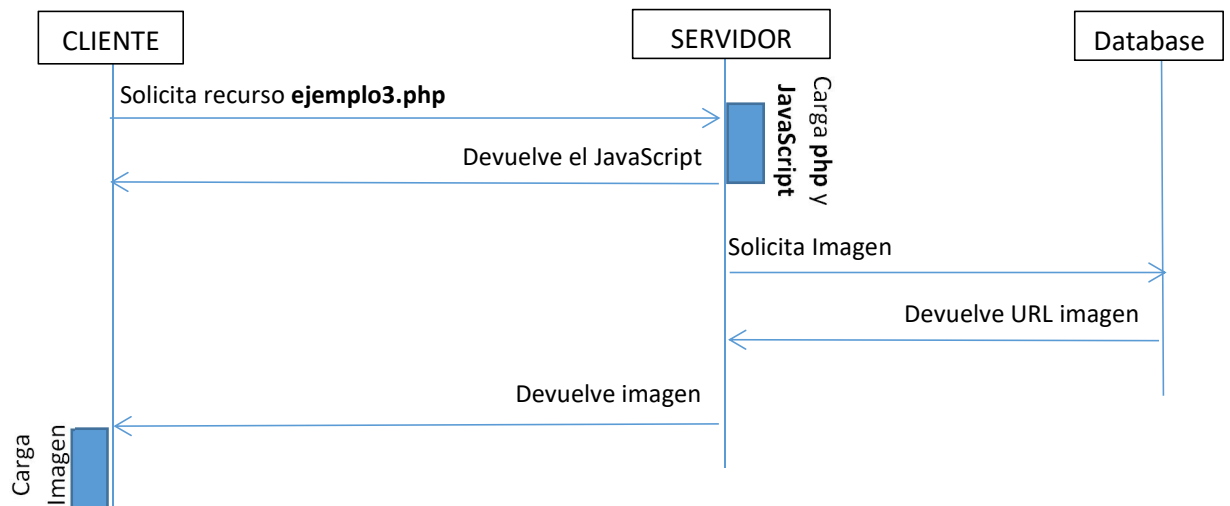
- a. Ejemplo: El cliente pide el recurso ejemplo.html formado por una imagen:



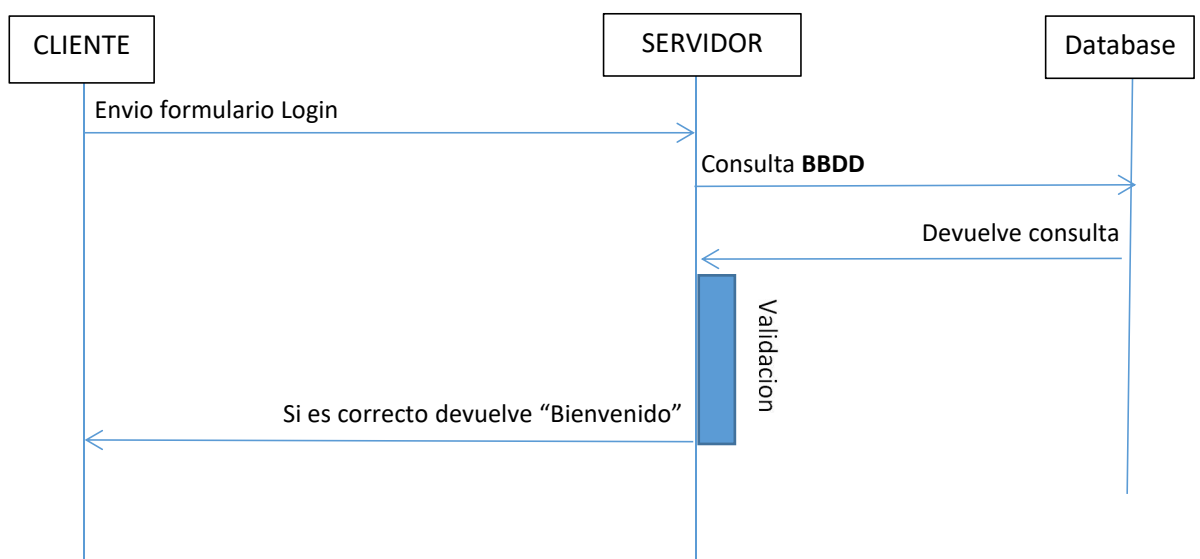
- b. El cliente pide el recurso *ejemplo1.html* formado por una imagen, y dos CSS.



- c. Desde index.html el cliente pide el recurso *ejemplo3.php* formado por un javascript y una imagen. El PHP ha obtenido la URL de la imagen de la base de datos.



- d. Desde index.html el cliente hace un login con el usuario "1" y password "2" hacia *ejemplo5.php* que retorna el mensaje "bienvenid@" después de validar los datos con la base de datos.



2. Añade a las siguientes frases inacabadas la palabra “cliente” y/o “servidor”:
- a. Un documento HTML es generado en el Servidor.
 - b. Un documento HTML es interpretado en el Cliente.
 - c. Un documento PHP es generado en el Servidor.
 - d. Un documento CSS es interpretado en el Cliente.
 - e. Un archivo FLASH es interpretado en el Cliente.
 - f. Un código JavaScript vinculado en un HTML es interpretado en el Cliente.
 - g. Un imagen vinculada en un HTML es interpretada en el Cliente.
 - h. Una imagen vinculada en un HTML es generada en el Servidor.
 - i. Un bucle escrito en PHP que genere un código HTML es interpretado en el Servidor.
 - j. Un bucle escrito en JavaScript que genere un código HTML es interpretado en el Cliente.

Actividad 2

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO CON JAVASCRIPT

Introducción a la sintaxis de JavaScript y a algunas de sus herramientas de desarrollo y depuración.

1. Copia la carpeta adjunta de nombre DAW_M06_UF1 en tu área de trabajo de Visual Studio Code. Visualiza en el navegador el archivo *newhtml.html* y utiliza el inspector

de código para solucionar los errores que se producen al ejecutar el JavaScript para conseguir como mínimo que :

- a. Al cargar la web se muestre el texto: ***“Document.write nos permite escribir texto o tags HTML pero solo mientras se carga la web. Si lo utilizamos una vez cargada la web, se borrará todo el contenido HTML”***
 - b. Al cargar la web se muestre el elemento con id “contenido” el texto ***“CUIDADO CON EL ORDEN”***.
 - c. Al clicar sobre SALUDA se muestre el texto ***“cuidado con las mayúsculas”***
 - d. Al clicar sobre “CLICK PARA SELECCIONAR EL PRIMERO” se ejecute la función ***“seleccionPimero()”*** que pida un número entre el 1 y el 3 al usuario y muestre dentro del DIV con id “primero” la comida seleccionada.
2. Añade/modifica el código necesario para que al clicar sobre “CLICK PARA SELECCIONAR EL PRIMERO” **si no se selecciona una opción válida se vuelva a pedir** hasta que el usuario introduzca una opción válida (es decir, que vuelva a pedir hasta que el usuario introduzca un valor entre el 1 y el 3).
 3. Programa que al clicar sobre el botón con el texto “Guarda el nombre”, extraiga el valor escrito dentro el INPUT con id “inputNombre” y lo muestre en el DIV con id “tuNombre”.