

Formación Profesional Oficial a Distancia

Actividad

Desarrollo de aplicaciones Web

M07 – Desarrollo Web en Entorno Servidor

Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido



Objetivos

- Usar estructuras condicionales en PHP.
- Usar bucles en PHP.
- Recuperar y utilizar de información proveniente del cliente web.



Actividad 1

Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido

Realizar los siguientes ejercicios utilizando código PHP embebido en HTML:

1. Escribir un programa que represente el menú semanal de un restaurante

utilizando un array asociativo. Las claves serán los días de la semana y los

valores serán los platos. Se debe mostrar por pantalla el menú completo de la

semana.

2. Realizar una aplicación que tenga una página web con un formulario con dos

campos: uno para introducir nuestro nombre y otro para introducir nuestra

edad. El formulario nos enviará a otra página en la que se nos mostrará uno de

los siguientes mensajes, en función de nuestra edad:

Hola NOMBRE, tienes EDAD años.

Hola NOMBRE, eres menor de edad, no puedes pasar.

Hacer el programa usando primero un formulario de tipo GET y luego un

formulario de tipo POST. Comenta las diferencias que ves en la URL de tu

navegador al darle al botón en cada formulario.

3. Escribir un programa que pida un valor mediante un formulario y nos muestre

un mensaje indicando si el número introducido es múltiplo de 2 y de 5.

4. Escribir un programa que pida la nota de un examen, y muestre la calificación

obtenida. La calificación podrá ser:

• Suspenso: de 0 a 4.99

• Aprobado: de 5 a 6.99

• Notable: de 7 a 8.99

Excelente: de 9 a 9.99

3



- Matrícula de honor: 10
- 5. Escribir un programa que nos pida mediante un formulario el nombre de un empleado y las horas semanales trabajadas. El programa mostrará un mensaje del tipo:

FULANITO has trabajado X horas. Tu sueldo es XXXX €.

El sueldo se calcula de la siguiente forma:

- Si trabaja 40 horas o menos se le paga 16 €/hora.
- Si trabaja más de 40 horas, se le paga 16 €/hora las primeras 40 horas y
 20 €/hora las horas extra.
- 6. Escribir un programa para calcular la media y la moda de un conjunto de números enteros. La moda es el valor que se repite más veces. Los números se deben almacenar en un array. El programa mostrará un mensaje del tipo "La moda de los valores X, Y, Z, X, X, Z, Y, Y, X es X".