**Evaluation Only. Created with Aspose.Words. Copyright 2003-2021 Aspose Pty Ltd.**

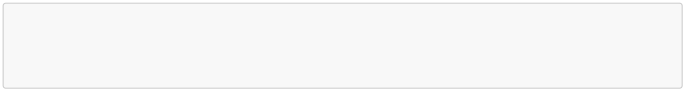
8\_Arrays&Collections.md 1/21/2020

Arrays



Un Array es un tipo de lista de variables ordenada en un único objeto

string[] array = new string[5]; string[] array2 = {"H", "o", "l", "a"};



Collections



Las colecciones proporcionan una manera más flexible de trabajar con grupos de objetos. A diferencia de las matrices, el grupo de objetos con el que trabaja puede aumentar y reducirse de manera dinámica a medida que cambian las necesidades de la aplicación

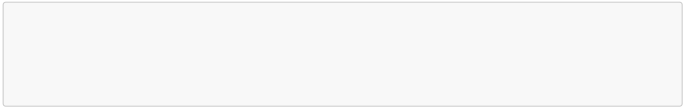
Listas:

Una lista es un tipo de colección ordenada(un array)

Métodos habituales Listas

* lista.Add(x) -> Agrega al ultimo elemento de la lista "x"
* lista.count -> Devuelve el numero de elementos que tiene la lista
* lista.IndexOf(x) -> Devuelve la posición en laque se encuentra la primera x. se pueden poner los parámetros "start", "stop" que indican desde donde hasta donde del array recorrer
  + lista.Insert(x, y) -> Inserta el objeto "y" en la posición "x"
  + lista.Remove(X) -> Elimina el primer valor "x" de la lista
  + lista.Reverse() -> Invierta la lista. Se trabaja sobre la lista real, no sobre copia

List<string> array3 = new List<string>(); array3.Add("H");

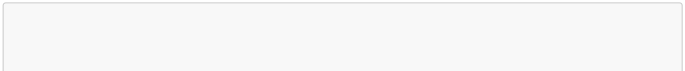


array3.Add("o");

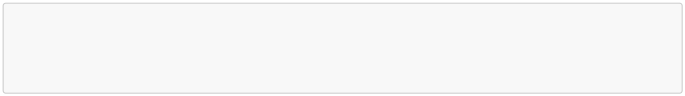
Tuples:

Una tuple es una lista, pero como una constante, osea que una vez agregados los datos, no se pueden modificar y es mas rápido que las listas, por tanto es recomendable si no tienes que agregar datos nuevos ni nada. Las tuples se identifican mediante paréntesis y comas

1 / 2



8\_Arrays&Collections.md 1/21/2020



Tuple<int, string> tupla = new Tuple<int, string>(1, "hola");

Declaramos una clase Tuple, entre los <> ponemos separado por comas los tipos de variable que van a ser añadidos(int, string, float, bool...) y lo incializamos pasándo al constructor tantos parámetros como tipos hemos puesto entre los <>

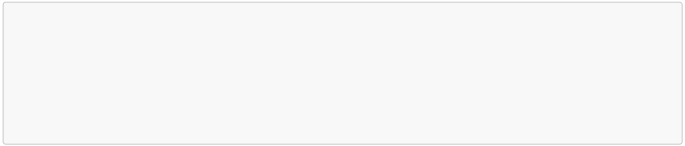
Diccionarios:

Un diccionario o tabla de hashes(en otros lenguajes) son colecciones que relacionan una clave y valor. osea que se asocia una especia de significado

Métodos habituales de diccionario:

* diccionario.ContainsKey(k) -> Devuelve el valor de la key
* diccionario.TryGetValue(k, out null) -> Comprueba si existe esa key
* diccionario.Keys -> Devuelve una lista de claves
* diccionario.Remove(k) -> Borra el contenido asociado a la clave k
* diccionario.Values -> Devuelve una lista de los valores del diccionario

Dictionary<string, string> diccionario = new Dictionary<string, string>();



diccionario.Add("Clave", "resultado"); diccionario.Add("1", "asier"); diccionario.Add("apellido", "garcia");

2 / 2