**Evaluation Only. Created with Aspose.Words. Copyright 2003-2021 Aspose Pty Ltd.**

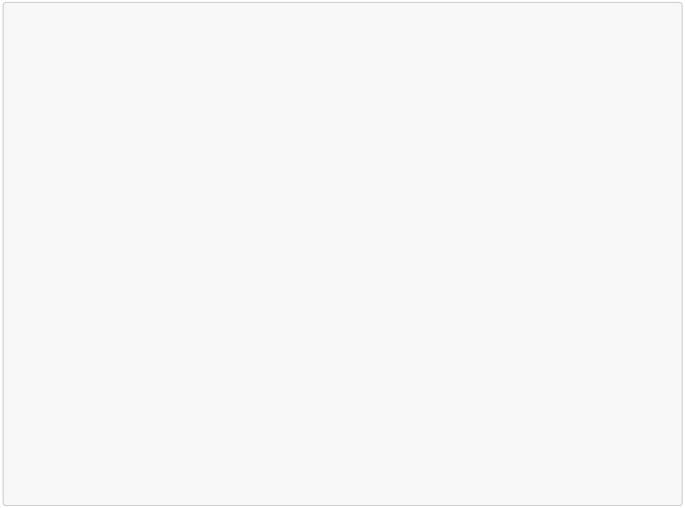
7\_Indizadores.md 1/21/2020

Indizadores



Permiten crear una **clase**, un **struct** o una **interfaz** con un "indice" al que se accederá a traves del objeto instanciado de la clase, no hace falta acceder a la matriz como tal.

public class ClaseIndex {



private float[] temps = new float[10] { 56.2F, 56.7F, 56.5F, 56.9F, 58.8F, 61.3F, 65.9F, 62.1F, 59.2F, 57.5F }; public float this[int index] {

get {

return temps[index];

}

set {

temps[index] = value;

}

}

public int Contador => temps.Length;

}

//---------USAR EL INDEX--------\\

static void Main(){

ClaseIndex objetoIndice = new ClaseIndex();

objetoIndice[1] = 58.3F; objetoIndice[5] = 98.4F;

for (int x = 0; x < objetoIndice.Contador; x++) Console.WriteLine(objetoIndice[x]);

}

1 / 1