

履 歷 表

基本資料

姓 名	江紀武	性 別	<input checked="" type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女	
生 日	1995 年 10 月 14 日	身高體重	170 公分、60 公斤	
駕 照	普通重型機車	婚姻狀況	<input checked="" type="checkbox"/> 未婚 <input type="checkbox"/> 已婚	
兵役狀況	未役	電子郵件	a912686931@gmail.com	
聯絡地址	臺北市大安區 杭州南路二段 93 巷 36 號 2 樓	連絡電話	- 家中：(04) 2376-5941 - 手機：0975-087-863	
興趣	喜歡游泳、籃球等運動也有加入系上的籃球隊，此外還喜歡在閒暇時刻到書店看書或寫小說，而在專業領域中最有興趣的是遊戲製作，希望未來能與夥伴一起創作出帶給大家歡樂的遊戲。			

學歷

	起訖日	學校名稱	科系名稱
最高學歷	2014/09~現在	國立臺北科技大學	資訊工程學系
次高學歷	2011/09~2014/06	臺中市立高級工業職業學校	資訊科

專長

程式語言	C、C++、JavaScript、HTML、CSS、Prolog
資料庫	MySQL
應用軟體	Maya、World Machine、Unity、Source Tree、Atom、Balsamiq Mockups3

獲獎紀錄

單位	獎項名稱	獲獎時間	獎項內容
國立臺北科技大學	紅樓獎	2016/05	<ul style="list-style-type: none">● 最佳自治性社團評比第二名● 最佳宣傳影片評比第一名● 最佳活動評比第二名
臺中市立高級工業職業學校	全勤獎	2014/06	<ul style="list-style-type: none">● 全學年無請假紀錄
教育部機器人創意專題競賽	優勝	2012/03	<ul style="list-style-type: none">● 四輪機器人組優勝

工作經歷

服務單位	職稱	服務時間	工作內容
國立臺北科技大學 資訊工程系學會	會長	2016/02~2017/02	<ul style="list-style-type: none">● 領導 14 位幹部舉辦超過 10 項系會活動● 為系會帶來 5 年內首次財務正成長● 成功獲得近 15 家廠商贊助● 首創系學會學區商圈會員卡制度● 首創系學會考前溫書制度
無	家教	2014/08~現在	<ul style="list-style-type: none">● 教授程式語言 C● 教授程式語言 VB● 教授程式語言 Prolog

其他經歷

服務單位	職稱	服務時間	工作內容
遊戲專案製作團隊	隊長	2016/02~現在	<ul style="list-style-type: none">● 使用 Visual C++ 製作密室遊戲● 領導 3 位成員使用 unity3D 與 Maya 製作 VR 遊戲
國立臺北科技大學	幹部訓練講師	2017/02	<ul style="list-style-type: none">● 指導全校新任社長與會長業務談判技巧

其他經歷

ICAHack 綠色智慧
城市黑客松

參賽者

2016/03

- 與其餘四人分工討論並實作完成專案

自傳

★ 【愛你所學，學你所愛】

第一次接觸電腦是小三的時候，當時的家教是微軟工程師，一次偶然的對話從此將我帶入了資訊的領域，開始組裝自己的第一台電腦，讀完高職後更確立了想成為遊戲設計師的志向，因此選擇了國立臺北科技大學資工系，因為我相信只有做自己喜歡的事情，才能做得長久、做的快樂、做得成功！

★ 【一個人可以走很快，一群人可以走很遠】

進入北科大後，開始接觸一些專案的開發，發現未來的趨勢是團隊合作，不再是過去單打獨鬥闖天下的時代了，隨後在擔任系學會會長的任期中學習如何帶領團隊前進，為了實現夢想也和志同道合的夥伴們組成小團隊嘗試一些遊戲的開發，大學期間除了學習專業知識更學習了未來所需的團隊合作能力。

★ 【未來工作之展望】

稍微統整後我覺得我的強項可以歸類為下列幾項：學習、領導、溝通、分享、創新，除了小時候的志向 - 遊戲設計師外，再當會長的期間覺得自己也滿喜歡規劃企劃並管理一個團隊，因此也對專案經理(PM)滿有興趣的，身為新人我會繼續抱持學習的心態接受新知並與我的想法結合，創造出全新的想法，為公司注入一股新生命。