

作品一

專案名稱

時間

負責工作

Mr.Murder

2016/02~2016/07

- 遊戲內容構想
- 背景故事及關卡設計
- 遊戲架構設計
- 遊戲程式撰寫

專案內容

- 利用 Visual C++ 撰寫密室逃脫遊戲
- 遊戲包含 20 多道謎題及 50 多項道具
- 遊戲畫面：




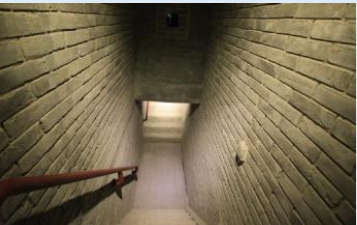


起始畫面



第一關



第二關

<p>Stage2 輪迴</p> <p>在這神秘的通道深處，傳來了悠揚的鋼琴聲，難道消失的門爾德先生在這密道的房間裡嗎？</p> <p>提示：關卡名稱</p> <p>空白鍵繼續</p>		
<p>第三關</p>		
<p>Stage3 舊琴房</p> <p>隨著琴聲來到了這間廢棄的琴房，滿地散落的雜物似乎訴說著這裡過去的輝煌，從擺設不難看出這裡荒廢已久，但沒有人的琴房為何會發出琴聲呢？難道...</p> <p>提示：調查滿地散落的雜物</p> <p>空白鍵繼續</p>		
<p>第四關</p>		
<p>Stage4 停屍間</p> <p>在十字架的庇佑下來到了走廊末端的房間，令人無法置信的景象映入眼簾，沒想到這棟屋子內居然藏著停屍間，滿屋著房間的惡臭令人窒息，得再被發現前調查清楚，趕緊前去報警才行！</p> <p>提示：未使用過的道具</p> <p>空白鍵繼續</p>		

● 遊戲操作提示：



● 專案企劃書：

作品二

專案名稱	時間	負責工作
VR 解謎 RPG	2017/02~現在	<ul style="list-style-type: none">● 遊戲內容構想● 背景故事及關卡設計● Unity 人物開發● World Machine 地圖製作● Maya 人物建模
專案內容		
<ul style="list-style-type: none">● 利用 Unity 製作大型解謎 RPG 再套入 VR 操作● 整款遊戲從地圖到模組皆為自製		

作品三

專案名稱	時間	負責工作
資工系學會網頁製作	2017/02~2017/05	<ul style="list-style-type: none">● 網頁架構設計● 網頁設計● 美術設計
專案內容		
<ul style="list-style-type: none">● 利用 HTML、CSS、JavaScript 製作系學會官方網頁● 網頁網址：https://bei1015.github.io/WebDesign2/index/index.html		

作品四

專案名稱	時間	負責工作
網頁製作	2017/02~2017/05	<ul style="list-style-type: none">● 網頁架構設計● 網頁設計● 美術設計
專案內容		
<ul style="list-style-type: none">● 利用 HTML、CSS、JavaScript 製作網頁● 網頁網址：https://g51014.github.io/HW5-HELL		