|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作品一 | | |
| 專案名稱 | 時間 | 負責工作 |
| Mr.Murder | 2016/02~2016/07 | * 遊戲內容構想 * 背景故事及關卡設計 * 遊戲架構設計 * 遊戲程式撰寫 |
| 專案內容 | | |
| * 利用Visual C++撰寫密室逃脫遊戲 * 遊戲包含20多道謎題及50多項道具 * 遊戲畫面：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 起始畫面 | | | |  | | | | 第一關 | | | |  |  |  | | 第二關 | | | |  |  |  | | 第三關 | | | |  |  |  | | 第四關 | | | |  |  | **C:\Users\User\Downloads\13451241_897030633740115_184915034_n.jpg** |  * 遊戲操作提示：   13453370_897329570376888_979883938_o13442100_897329573710221_436566187_o   * 專案企劃書： | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作品二 | | |
| 專案名稱 | 時間 | 負責工作 |
| VR解謎RPG | 2017/02~現在 | * 遊戲內容構想 * 背景故事及關卡設計 * Unity人物開發 * World Machine地圖製作 * Maya人物建模 |
| 專案內容 | | |
| * 利用Unity製作大型解謎RPG再套入VR操作 * 整款遊戲從地圖到模組皆為自製 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作品三 | | |
| 專案名稱 | 時間 | 負責工作 |
| 資工系學會網頁製作 | 2017/02~2017/05 | * 網頁架構設計 * 網頁設計 * 美術設計 |
| 專案內容 | | |
| * 利用HTML、CSS、JavaScript製作系學會官方網頁 * 網頁網址：<https://bei1015.github.io/WebDesign2/index/index.html> | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作品四 | | |
| 專案名稱 | 時間 | 負責工作 |
| 網頁製作 | 2017/02~2017/05 | * 網頁架構設計 * 網頁設計 * 美術設計 |
| 專案內容 | | |
| * 利用HTML、CSS、JavaScript製作網頁 * 網頁網址：[https://g51014.github.io/HW5-HELL](https://l.facebook.com/l.php?u=https%3A%2F%2Fg51014.github.io%2FHW5-HELL&h=ATOgeV2l4lgNyYraAUUqLR5JGLZFPZsTY89PVkBPAupMw0CtFgYwF9q9_8odsWjz5m04Mxp0LB9tWkFYa-nKSQiW1WOPXriWS5DwWJ5ob852rjlyFovrbSCOcn2FyGIPcNVQJvA) | | |