

C++: בדיקות לפני דילוור

האם:

- איתחלת את כל המשתנים?
- הוספת try-catch היכן שצריך?
- כתבת טסטים?
- בדקת שהשמות שנתת למשתנים ופונקציות הם אינדיקטיביים?
- בדקת שלא פגעת ב-flow אחר של התוכנה?
- הקוד שכתבת "רואה פני עתיד"?
- הוספת רווחים מיותרים, או לא הוספת רווחים לפי הקונבנציה?
- יש ירידות שורה מיותרות בקוד שלך?
- זכרת למחוק comments מיותרים או הדפסות מיותרות?
- הקוד שלך "בטעות" קורא לפונקציה וירטואלית ב-constructor או ב-destructor?
- הקוד שלך "בטעות" מגדיר פונקציה וירטואלית עם משתנים דיפולטיביים?
- הקפדת לציין ב-const כל משתנה רלוונטי?
- הקפדת להשתמש ב-smart pointers?
- וידאת שיחרור זיכרון של משתנים עם זיכרון דינאמי (אם אינם smart pointers)?