## Interpretando Modelos de Regressão Simbólica

Guilherme Seidyo Imai Aldeia Orientador: Prof. Dr. Fabrício Olivetti de França

Universidade Federal do ABC Programa de Pós Graduação em Ciência da Computação Heuristics, Analysis and Learning Laboratory (HAL)

> Santo André/SP 31 de julho de 2020

#### Índice

- 1 Introdução
- 2 Representação Interação-Transformação (IT)
- Algoritmo ITEA
- 4 Efeito marginal
- **5** Estudo de caso
- 6 Considerações finais

## Modelos interpretáveis e não interpretáveis

- Modelos de regressão tradicionais: aprendizagem estatística, modelagem matemática
  - Interpretação do efeito das variáveis pode ser obtida
  - Plausibilidade pode ser verificada
  - Explicabilidade pode ser analisada
- Modelos complexos: baseados em hiperplanos, instância, bioinspirados
  - Como interpretar?
  - Como ver se o modelo é plausível?
  - Ele explica algum modelo teórico?

#### Modelos interpretáveis e não interpretáveis

#### Modelo caixa preta Não é possível inspecionar o modelo para x<sub>0</sub>, x<sub>1</sub>, ..., x<sub>n</sub> ŷ = ??? Saída Entrada obter qualquer insight sobre seu funcionamento. Sabemos a entrada e a Modelo treinado saída, mas não os processos internos Modelo caixa cinza O modelo é parcialmente interpretável, $x_0, x_1, ..., x_n$ Saída Entrada onde parte dos símbolos tem significado explícito. Pode ser resultante da combinação de um modelo caixa branca e outro caixa preta Modelo caixa branca $x_0, x_1, ..., x_n$ $y = x_0 + x_1/x_n$ Saída Entrada Podemos entender o funcionamento do Modelo treinado modelo. Lembrando que existe subjetividade no entendimento do resultado de um modelo

#### Model Agnostics

- Ferramentas para interpretar modelos caixa preta
- LIME, ELI5, SHAP...
- SHAP:
  - Baseado em teoria dos jogos
  - Busca aproximar a importância de uma variável comparando o desempenho do regressor com e sem ela
  - Explicação é boa?

# Regressão simbólica

- Regressão simbólica alternativa caixa cinza
  - Implementada por meios de Computação Evolutiva
  - Busca por funções matemáticas
- Representação das soluções
  - Tradicionalmente feita por árvores
  - Representação IT: mais restritiva

#### Índice

- Introdução
- Representação Interação-Transformação (IT)
- Algoritmo ITEA
- 4 Efeito marginal
- **5** Estudo de caso
- 6 Considerações finais

#### Características

- Forma de representar soluções para a regressão simbólica, que:
  - Restringe o espaço de busca
  - Prioriza funções simples
- Constrói funções à partir de Termos IT:
  - Termos que descrevem a aplicação de uma função de transformação sobre interações das variáveis originais

#### Termo IT

Seja a interação das *n* variáveis do problema dada por:

$$i(\mathbf{x}) = \prod_{i=1}^n x_i^{k_i},$$

um **Termo IT** é uma tupla:

$$(t, \mathbf{k}),$$

com  $t: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ ,  $\mathbf{k} \in \mathbb{R}^n$ . Dessa forma, a tupla constrói a composição:

$$it(\mathbf{x}) = (t \circ i)(\mathbf{x}),$$

utilizando o vetor de expoentes k para calcular a interação.

# Expressão IT

Uma **Expressão IT** é a combinação linear de *m* Termos IT:

$$ITExpr(\mathbf{x}) = \sum_{j=1}^{m} w_j \cdot it_j(\mathbf{x}) + b = \sum_{j=1}^{m} w_j \cdot (t_j \circ i)(\mathbf{x}) + b$$

# Exemplo

Sejam os termos  $t_1$  e  $t_2$  para um problema de duas variáveis dado por:

$$\begin{cases} & t_1 = (id, [1, 0]) \\ & t_2 = (cos, [0, -1]) \end{cases}$$

a expressão equivalente é:

$$ITExpr(x_1, x_2) = w_1 \cdot id(x_1^1 \cdot x_2^0) + w_2 \cdot cos(x_1^0 \cdot x_2^{-1}) + b,$$

$$\Rightarrow ITExpr(x_1, x_2) = w_1 \cdot x_1^1 + w_2 \cdot cos(\frac{1}{x_2}) + b,$$

onde  $w_1, w_2, b$  são coeficientes ajustados por meio de modelos de regressão lineares.

#### Exemplos representáveis e não representáveis

 $a^2 + 2 * a * b + b^2$ 

Expressões representáveis Expressões não representáveis

$$x_1 + \pi * cos(x_2)$$
  $\sqrt{x_1 * x_1} + tanh(tanh(tanh(x_2)))$ 
 $x_1 + x_2 + x_1 * x_2$   $\frac{1}{\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}}$ 
 $10 * log(\frac{1}{l_0}) + 5.0$   $\frac{sen(x_1 * x_2)}{x_3}$ 

 $\sqrt{a^2 + b^2}$ 

## Índice

- Introdução
- Representação Interação-Transformação (IT)
- Algoritmo ITEA
- 4 Efeito marginal
- **5** Estudo de caso
- 6 Considerações finais

#### Descrição

- Estratégia evolutiva baseada em mutação que utiliza a representação IT para implementar a regressão simbólica
- Implementação em Python
- Fitness calculado pelo RMSE

#### Mutações

- Add: Adiciona um Termo IT
- Drop: Remove um Termo IT
- **Term:** Modifica os expoentes de um termo
- Func: Modifica a função de transformação de um termo
- **Positive interaction:** Adiciona um Termo IT resultante da interação positiva entre 2 termos já existentes
- **Negative interaction:** Adiciona um Termo IT resultante da interação negativa entre 2 termos já existentes

## Pseudocódigo

**Algoritmo 1:** Interaction-Transformation Evolutionary Algorithm (ITEA)

```
Result: Função simbólica \hat{f} pop \leftarrow [n expressões aleatórias]; for g gerações do \mid pop \leftarrow pop + mutação(pop); pop \leftarrow torneio(pop) ; end
```

## Índice

- Introdução
- 2 Representação Interação-Transformação (IT)
- Algoritmo ITEA
- 4 Efeito marginal
- **5** Estudo de caso
- 6 Considerações finais

#### Intuição

- Medir o efeito médio que uma mudança em uma variável causa no resultado da função
  - Calculado utilizando a derivada da expressão interpretação geométrica é a taxa de variação
  - Modelos complexos: derivada difícil de ser calculada, obtida apenas de forma numérica, ou não existente.

# Average Marginal Effects (AME)

- AME da variável *i*: derivar parcialmente em termos de i, avaliar para todos os dados, calcular a média.
  - Obter o valor médio da contribuição de cada variável.
  - Absorve a variância entre as observações
  - Valor único representando a variável

# Marginal Effects at the Means (MEM)

- MEM: derivar parcialmente em termos de i, fixar as covariáveis no valor médio, obter o efeito marginal variando i em um intervalo
  - Analisa contribuição de cada variável ao longo de um intervalo, enquanto as outras variáveis são fixadas na média
  - Útil quando há relações complexas entre as variáveis Visualização gráfica

# Expressão IT - derivadas

Regressão ITEA: expressões encontradas podem ser derivadas facilmente por um procedimento algorítmico, conhecendo a derivada de t:

$$\frac{\partial ITExpr(\mathbf{x})}{\partial x_i} = w_1 \cdot g_1'(\mathbf{x}) + \ldots + w_m \cdot g_m'(\mathbf{x}),$$

onde

$$g'(\mathbf{x}) = (t'_i \circ i)(\mathbf{x}) \cdot i'(\mathbf{x}),$$
$$i'(\mathbf{x}) = k_i \frac{i(\mathbf{x})}{x_i}.$$

## Índice

- Introdução
- 2 Representação Interação-Transformação (IT)
- Algoritmo ITEA
- 4 Efeito marginal
- **6** Estudo de caso
- 6 Considerações finais

#### Design dos experimentos

Teste para base sintética e base de dados do mundo real de baixa dimensionalidade

- Comparar o efeito marginal e as explicações pelo SHAP para uma solução do ITEA
- Comparar explicações nativas do XGB para o mesmo problema, e também analisá-lo com o SHAP
- Comparar os resultados do ITEA e XGB em termos da interpretação e explicação obtidas

## Base sintética: "Sanity Check"

- Testar o método para uma expressão conhecida e representável
- Objetivo: assegurar de que não há bugs ou erros de implementação
- Equação sem ruído e fácil interpretação Trabalho:

$$W = F \cdot \Delta s \cdot cos(\theta)$$

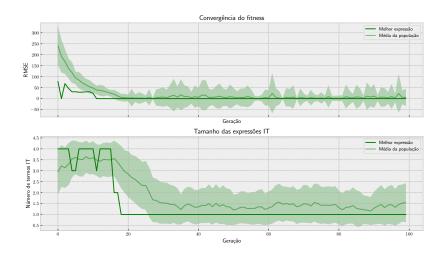
Introdução Representação Interação-Transformação (IT) Algoritmo ITEA Efeito marginal Estudo de caso Considerações finais

# "Sanity Check" - inspeção do dataset



	F	deltaS	cos(theta)	W
count	100.000000	100.000000	100.000000	100.000000
mean	101.346925	19.539549	0.481168	937.500255
std	19.034768	5.207653	0.153864	397.216711
min	35.536656	6.987805	0.127898	197.881509
25%	85.948749	15.781728	0.353948	650.736746
50%	102.717544	20.191799	0.490962	901.375186
75%	113.835432	22.951400	0.576644	1200.111696
max	144.515978	31.845599	0.792238	1996.435894

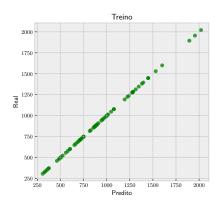
# "Sanity Check"- Execução ITEA



# "Sanity Check" - Execução ITEA

	Valor
Tempo (ms)	5.564491
Score final (RMSE)	0.000000
Tamanho final ( termos IT)	1

	Treino	Teste
R2	1.000000	1.000000
R2 ajustado	1.000000	1.000000
MSE	0.000000	0.000000
n observações	70	30
Pearson rho	1.000000	1.000000
Pearson 2-tail p	0.000000	0.000000



# "Sanity Check" - Execução ITEA

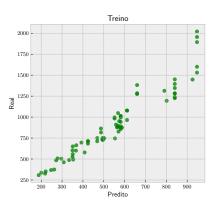
Coeff	Coeff SE	Coeff 95% IC	Func	Strengths	Term
1.0	0.0	0.0	id	[1, 1, 1]	$1.0 \cdot F \cdot deltaS \cdot cos(theta)$
0.0	0.0	0.0	(intercept)	_	0.0

Expressão encontrada e suas derivadas:

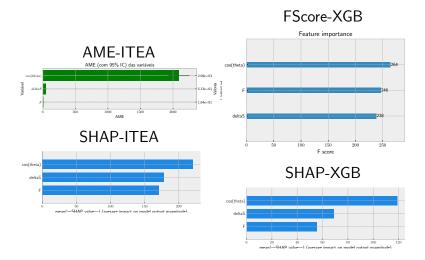
$$\mathsf{ITExpr} = \underbrace{F \cdot deltaS \cdot cos(theta)}_{\mathsf{termo \ 0}} + 0.0 \left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial \mathit{ITExpr}}{\partial F} = \underbrace{deltaS \cdot cos(theta)}_{\mathsf{termo \ 0}} \\ \frac{\partial \mathit{ITExpr}}{\partial deltaS} = \underbrace{F \cdot cos(theta)}_{\mathsf{termo \ 0}} \\ \frac{\partial \mathit{ITExpr}}{\partial cos(theta)} = \underbrace{F \cdot deltaS}_{\mathsf{termo \ 0}} \end{array} \right.$$

# "Sanity Check" - Execução XGB

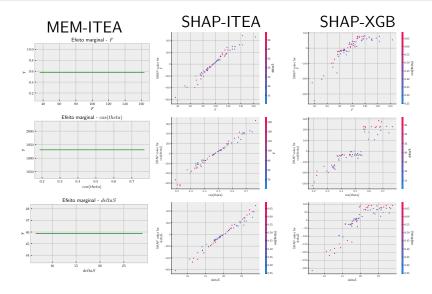
	Treino	Teste
R2	-0.128493	-0.510974
MSE	170963.796875	3935959.125000
n observações	70	30
Pearson rho	0.969387	0.852146
Pearson 2-tail p	0.000000	0.000000



#### "Sanity Check" - Importâncias

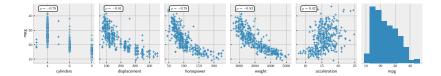


# "Sanity Check" - Contribuição das variáveis

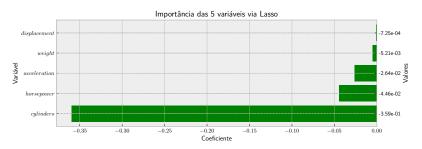


#### Base real: Cars Dataset

- Tentar predizer o consumo (miles per gallon, mpg) à partir de informações do motor:
  - n. de cilindros, cilindrada, cavalos de potência, peso, aceleração

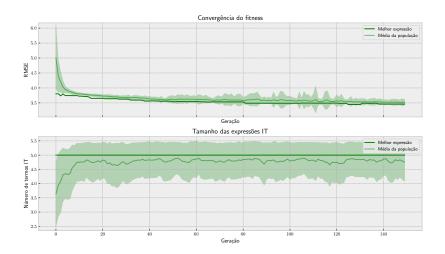


# Cars Dataset - inspeção do dataset



	cylinders	displacement	horsepower	weight	acceleration	mpg
count	391.000000	391.000000	391.000000	391.000000	391.000000	391.000000
mean	5.475703	194.661125	104.511509	2979.751918	15.543990	23.436829
std	1.706337	104.661608	38.531429	849.404444	2.761894	7.812930
min	3.000000	68.000000	46.000000	1613.000000	8.000000	9.000000
25%	4.000000	105.000000	75.000000	2227.000000	13.750000	17.000000
50%	4.000000	151.000000	94.000000	2807.000000	15.500000	22.500000
75%	8.000000	284.500000	127.000000	3616.500000	17.050000	29.000000
max	8.000000	455.000000	230.000000	5140.000000	24.800000	46.600000

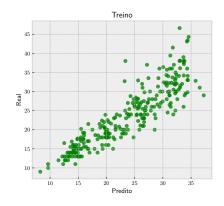
#### Cars Dataset - Execução ITEA



# Cars Dataset - Execução ITEA

	Valor
Tempo (ms)	209.219749
Score final (RMSE)	3.460106
Tamanho final ( termos IT)	5.000000

	Treino	Teste
R2	0.804073	0.750637
R2 ajustado	0.800403	0.739504
MSE	11.972335	14.952710
n observações	273	118
Pearson rho	0.915934	0.903541
Pearson 2-tail p	0.000000	0.000000



Introdução Representação Interação-Transformação (IT) Algoritmo ITEA Efeito marginal Estudo de caso Considerações finais

#### Cars Dataset - Execução ITEA

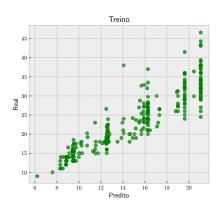
Coeff	Coeff SE	Coeff 95% CI	Func	Strengths	IT term
148.690653	1.060286	0.126568	cos	[ 3 1 -3 0 0]	$148.69 \cdot cos(\frac{cylinders^3 \cdot displacement}{horsepower^3})$
-0.000614	0.083226	0.009935	sqrt	[-2 -2 3 2 1]	$-0.0 \cdot \sqrt{\frac{horsepower^3 \cdot weight^2 \cdot acceleration}{cylinders^2 \cdot displacement^2}}$
-2.735990	0.072285	0.008629	log	[331-21]	-2.74 · log( cylinders · displacement · horsepower )
-3.789147	0.375106	0.044777	sin	[13-1-21]	$-3.79 \cdot sin(\frac{cylinders \cdot displacement^3 \cdot acceleration}{horsepower \cdot weight^2})$
-4.356428	0.299619	0.035766	sin	[-1 3 1 -3 2]	-4.36 · sin(\(\frac{displacement^3 \cdot horsepower}{acceleration^2 \cdot cylinders \cdot weight^2}\)
-79.869684	1.978291	0.236151	(intercept)	-	-79.87

#### Expressão encontrada:

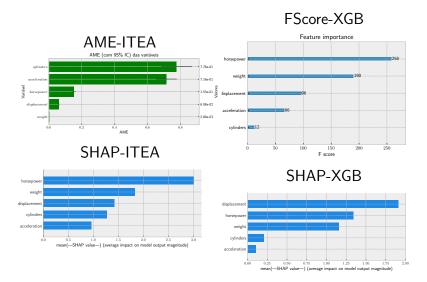
$$ITExpr = \underbrace{148.69 \cdot cos(\frac{cylinders^3 \cdot displacement}{horsepower^3})}_{termo\ 0} + \underbrace{-0.0 \cdot \sqrt{\frac{horsepower^3 \cdot weight^2 \cdot acceleration}{cylinders^2 \cdot displacement^2}}}_{termo\ 1} + \underbrace{-2.74 \cdot log(\frac{cylinders^3 \cdot displacement^3 \cdot horsepower}{acceleration \cdot weight^2})}_{termo\ 2} + \underbrace{-3.79 \cdot sin(\frac{cylinders \cdot displacement^3 \cdot acceleration}{horsepower \cdot weight^2})}_{termo\ 3} + \underbrace{-4.36 \cdot sin(\frac{displacement^3 \cdot horsepower}{acceleration^2 \cdot cylinders \cdot weight^2})}_{termo\ 4} + \underbrace{-79.87}_{termo\ 4}$$

## Cars Dataset - Execução XGB

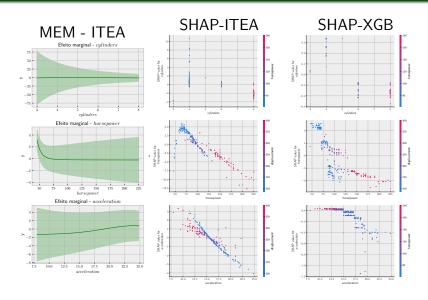
	Treino	Teste
R2	-0.529839	-0.421525
MSE	93.482285	85.239670
n observações	273.000000	118.000000
Pearson rho	0.928236	0.903623
Pearson 2-tail p	0.000000	0.000000



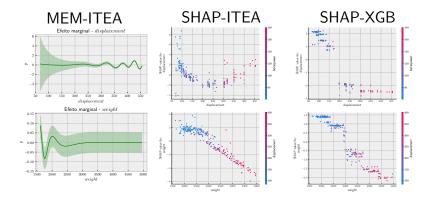
#### Cars Dataset - Importâncias



# Cars Dataset - Contribuição das variáveis



#### Cars Dataset - Contribuição das variáveis



# Índice

- Introdução
- Representação Interação-Transformação (IT)
- Algoritmo ITEA
- 4 Efeito marginal
- **6** Estudo de caso
- 6 Considerações finais

#### Considerações dos experimentos

- Sanity Check:
  - mostrou funcionamento correto
  - diferenças entre AME e SHAP
- Cars Dataset:
  - Colinearidade entre as variáveis é grande
  - Explicações variam com o método de importância/regressor

#### Contato

#### **Obrigado!**

Guilherme Aldeia

guilherme.aldeia@ufabc.edu.br

Fabrício Olivetti de França

Link da apresentação

☑ galdeia.github.io/presentations/webnarHAL.pdf