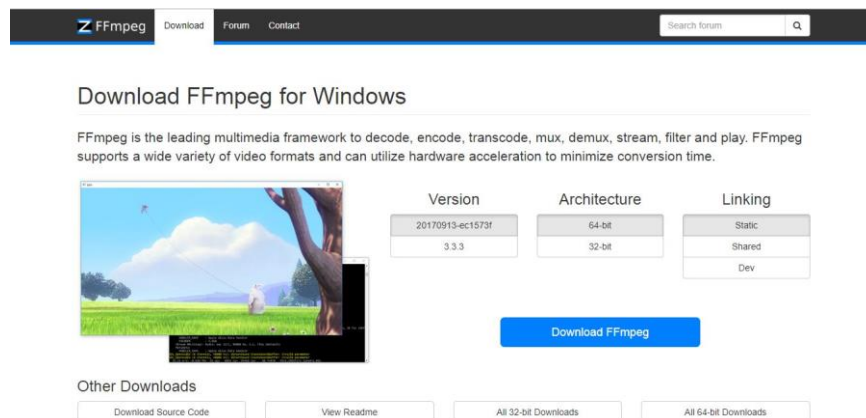


FFmpeg è un progetto software gratuito per produrre librerie e programmi con cui poter modificare dati multimediali. FFmpeg può essere usato per convertire file multimediali in molti formati. Questo programma viene utilizzato esclusivamente da linea di comando.

1) Scaricare FFMPEG

<https://ffmpeg.zeranoe.com/builds/>



Selezionare la versione e l'architettura del proprio sistema e cliccare sul pulsante "Download FFmpeg".

2) "Installazione"

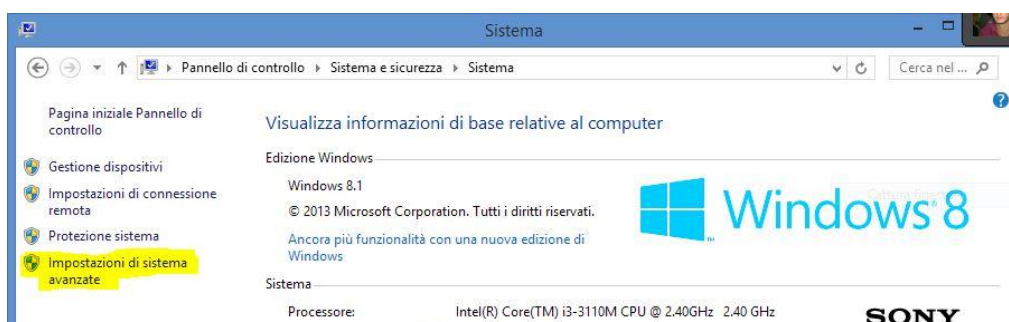
Estrarre la cartella contenuta nell'archivio appena scaricato. La cartella avrà un nome simile al seguente 'ffmpeg-20130731-git-69fe25c-win32-static'.

Creare una cartella vuota FFMPEG nel disco rigido "C:" e al suo interno copia il contenuto della cartella appena estratta.

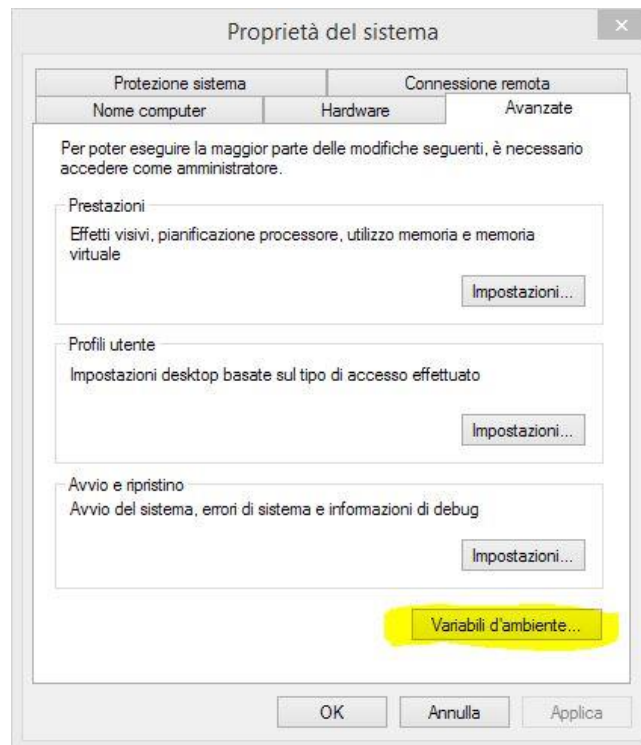
ATTENZIONE: se non è stato effettuato l'accesso come amministratore, sarà richiesta la password di amministrazione.

3) Abilitare l'uso di FFmpeg da linea di comando

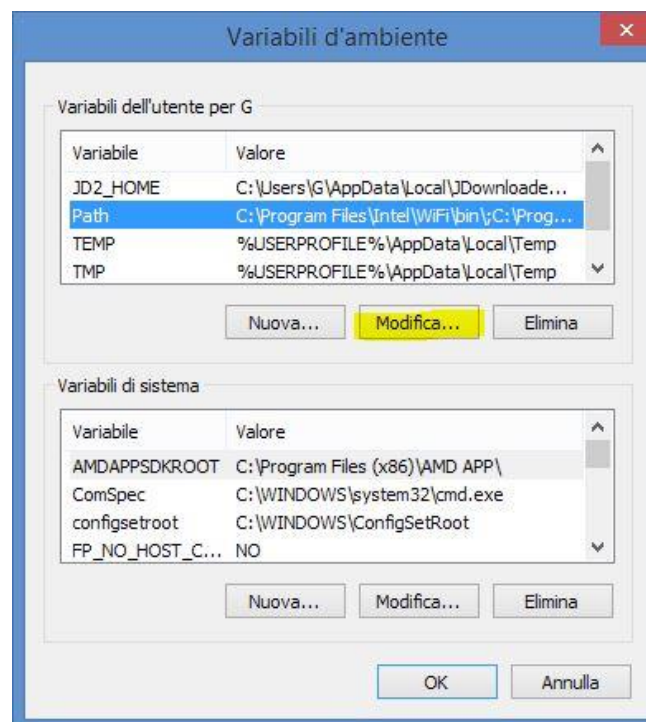
Andare dal pannello di controllo come mostrato nella schermata e cliccare su "Impostazioni di sistema avanzate".



Dalla schermata che si apre, cliccare su “Variabili d’ambiente” in basso a destra.



Selezionare la variabile *Path* e cliccare sul pulsante *Modifica*.

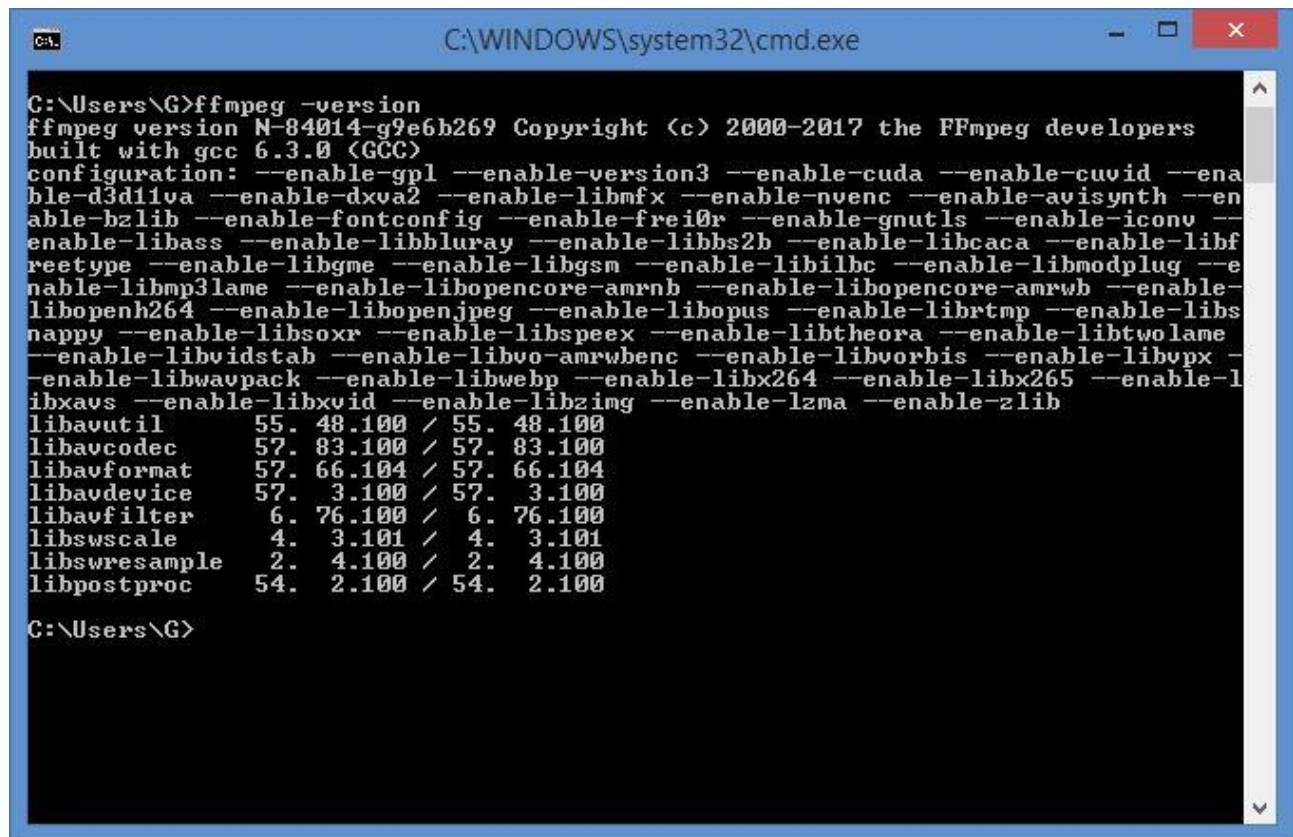


Nel campo “Valore variabile”, digitare “;c:\ffmpeg\bin” (senza apici) in coda al testo già presente nel campo e cliccare sul pulsante *OK*.

4) Verificare la corretta configurazione di FFmpeg

Accedere al prompt dei comandi e digitare `ffmpeg -version`.

Se il comando viene eseguito correttamente dal prompt dei comandi, significa che l'installazione è stata eseguita correttamente. FFmpeg può essere eseguito da qualsiasi cartella all'interno della finestra del prompt dei comandi.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\Users\G>ffmpeg -version
ffmpeg version N-84014-g9e6b269 Copyright (c) 2000-2017 the FFmpeg developers
built with gcc 6.3.0 (GCC)
configuration: --enable-gpl --enable-version3 --enable-cuda --enable-cuvid --enable-d3d11va --enable-dxva2 --enable-libmfx --enable-nvenc --enable-avisynth --enable-bzlib --enable-fontconfig --enable-frei0r --enable-gnutls --enable-iconv --enable-libass --enable-libbluray --enable-libbs2b --enable-libcaca --enable-libfreetype --enable-libgme --enable-libgsm --enable-libilbc --enable-libmodplug --enable-libmp3lame --enable-libopencore-amrnb --enable-libopencore-amrwb --enable-libopenh264 --enable-libopenjpeg --enable-libopus --enable-librtmp --enable-libsndeff --enable-libsoxr --enable-libspeex --enable-libtheora --enable-libtwolame --enable-libvidstab --enable-libvo-amrwbenc --enable-libvorbis --enable-libvpx --enable-libwavpack --enable-libwebp --enable-libx264 --enable-libx265 --enable-libxavs --enable-libxvid --enable-libzimg --enable-lzma --enable-zlib
libavutil      55. 48.100 / 55. 48.100
libavcodec     57. 83.100 / 57. 83.100
libavformat    57. 66.104 / 57. 66.104
libavdevice    57.  3.100 / 57.  3.100
libavfilter     6. 76.100 /  6. 76.100
libswscale     4.  3.101 /  4.  3.101
libswresample  2.  4.100 /  2.  4.100
libpostproc   54.  2.100 / 54.  2.100

C:\Users\G>
```