ЗАДАНИЕ ДЛЯ ДЕМОНСТРАЦИОННОГО ЭКЗАМЕНА ПО СТАНДАРТАМ ВОРЛДСКИЛЛС РОССИЯ

WSR2016\_TP09\_C1

Написано:

World Skills Russia

## СОДЕРЖАНИЕ

Сессия 1 данного задания состоит из следующей документации / файлов:

1. WSR2016\_TP09\_С1.pdf (Инструкция к первой сессии)
2. marathon-skills-2016-testing-data-s1.pdf (Тестовые данные для проверки первой сессии)
3. marathon-skills-2016-database-mysql.sql (Сценарий SQL для создания таблиц с данными для MySQL)
4. marathon-skills-2016-database-mssql.sql (Сценарий SQL для создания таблиц с данными для Microsoft SQL Server)
5. marathon-skills-2016-staff-import.zip (Данные для импорта)

## ВВЕДЕНИЕ

На этой сессии, вы начнете разработку приложения и базы данных для Marathon Skills 2016. Дизайнер предоставил вам набор системной документации, так что вы можете построить систему в соответствии с потребностями клиента. Найдите время для знакомства с предоставленными материалами.

Создайте базу данных, а затем импортируйте туда необходимые данные.

Затем создайте приложение: часть окон, которые будут доступны пользователям системы.

Файл: marathon-skills-2016-testing-data-s1.pdf предоставлен вам для того, чтобы вы смогли протестировать систему

## ИНСТРУКЦИЯ участнику

К концу этой сессии, у вас должны быть достигнуты следующие результаты, необходимые для того, чтобы заказчик был спокоен, что система будут завершена вовремя.

Убедитесь, что вы следуете предоставленному руководству по стилю во всех частях системы.

Убедитесь, что вы предоставляете соответствующие проверки и сообщения об ошибках во всех частях системы.

Убедитесь, что все соответствующие кнопки / ссылки работают в конце сессии.

Убедитесь, что вы используете соответствующие соглашения об именах для всех частей системы по мере необходимости.

### ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

|  |
| --- |
| 1.1 Создание базы данных |
| Создайте базу данных, используя знакомую вам платформу (MySQL / MS SQL Server) на сервере баз данных, который вам предоставлен. |

|  |
| --- |
| 1.2 Загрузка данных |
| Сценарий SQL предоставлен для вас, чтобы создать большинство таблиц и вставки данных в них. Все, что вам нужно сделать, это импортировать сценарий SQL в вашу базу данных. Выберите сценарий SQL, который подходит для вашей платформы:  **MySQL**: marathon-skills-2016-database-mysql.sql  **Сервер SQL**: marathon-skills-2016-database-mssql.sql  Таблица Сотрудники (персонал, должности) не включены в этот сценарий SQL. См результаты 1.3 и 1.4. |

|  |
| --- |
| 1.3 СОЗДАТЬ таблицы для персонала согласно спецификации |
| Обратитесь к диаграмме базы данных (ERD) и словарю данных.  Создайте таблицы сотрудников (персонал, положение и расписаний) согласно спецификации. |

|  |
| --- |
| 1.4 ИМПОРТ ДАННЫХ ПЕРСОНАЛА |
| Все данные сотрудников были представлены в marathon-skills-2016-staff-import  Эти данные не отформатированы для импортирования непосредственно в базу данных, вам необходимо отформатировать данные и загрузить их в таблицы, которые вы только что создали.  Поле Summary Information не требуется.  В поле " Full Name" в формате "Имя Фамилия" используются разные символы разделителя.  Убедитесь, что адреса электронной почты в правильном формате. |

|  |
| --- |
| 1.5 Создать приложение |
| Создайте приложение, используя выбранную вами платформу .NET (или Java). |

|  |
| --- |
| 1.6 СОЗДание "1. ГЛАВНЫЙ ЭКРАН системы" |
| Создайте главное меню системы, как указано в "1. Главный экран системы" в презентации.  Каждое окно / страница приложения, который имеет "? дней? часов и? минут до начала гонки в "в нижней части экрана должно автоматически обновляться в режиме реального времени. Рассчитать количество времени, оставшегося до начала первого Marathon Skills 2017 начинается (2017-11-24 6:00). |

|  |
| --- |
| 1.7 СОЗДАние окна "8. Подробная информация” |
| Создание окна подробная информация как указано в “8. Подробная информация” в презентации. |

|  |
| --- |
| 1.8 СОЗДАТЬ окно "3. Меню авторизации" |
| Создать регистрационную форму, как описано в "3. Меню авторизации "в презентации.  Там будет три различных типа пользователей данной системы - Бегуны, Координаторы и Администратор  Люди будут входить в систему, используя эту форму. Они будут вводить свой адрес электронной почты и пароль (хранится в базе данных в незашифрованном виде), при попытке входа проверяется на совпадение в базе данных и должно выдаваться сообщение об ошибке в случае неправильного ввода связки логин/пароль.  После успешного входа пользователя в зависимости от их роли происходит перенаправление в следующие разделы:  • Бегун: "7. Меню Бегуна"  • Координатор: "14. Меню Координатора"  • Администратор: "15. Меню Администратора"  Когда пользователь нажимает на кнопку "Выход" в любом окне / форме системы, пользователи должны быть отключены от системы и совершен переход на окно "1. Главный экран системы". |

|  |
| --- |
| 1.9 СОЗДАТь окно "7. МЕНЮ бегуна” |
| Создать меню, как описано в "7.Меню Бегуна " в презентации.  Если пользователь входит в систему как бегун он должен быть перенаправлен в это меню.  Пожалуйста, обратите внимание - вы будете строить эту систему постепенно, и некоторые функции могут быть добавлены в более поздних сессиях |

|  |
| --- |
| 1.10 СОЗДАТЬ окно"14. меню Координатора” |
| Создать меню, как описано в "14.Меню координатора " в презентации.  Если пользователь входит в систему как координатор он должен быть перенаправлен в это меню.  Пожалуйста, обратите внимание - вы будете строить эту систему постепенно, и некоторые функции могут быть добавлены в более поздних сессиях |

|  |
| --- |
| 1.11 СОЗДАТЬ "15 МЕНЮ АДМИНИСТРАТОРа " |
| Создать меню, как описано в "15.Меню администратора " в презентации.  Если пользователь входит в систему как администратор он должен быть перенаправлен в это меню.  Пожалуйста, обратите внимание - вы будете строить эту систему постепенно, и некоторые функции могут быть добавлены в более поздних сессиях |

|  |
| --- |
| 1.12 СОЗДАТЬ окна "2. Проверки уже введенных раньше бегунов " |
| Создать окно, как описано в "2. Проверки уже введенных раньше бегунов "в презентации.  Это меню дает бегунам выбор, чтобы зарегистрироваться в качестве нового бегуна, или указать, что они регистрировались как бегун ранее. |

|  |
| --- |
| 1.13 СОЗДАТЬ форму «9. Информация о Marathon Skills 2016» |
| Создать форму, как описано в «9. Информация о Marathon Skills 2016» в презентации.  Эта страница содержит информацию о Marathon Skills 2016, отображает фотографии и предоставляет пользователям доступ к интерактивной карте.  Обратитесь к информации: marathon-skills-2016-marathon-info.txt  Обратитесь к фото, предоставленных: marathon-skills-2016-marathon-photos.zip  Обратитесь к изображению карты марафона: marathon-skills-2016-marathon-map.jpg |