



Ім'я користувача: Порубльов Ілля Миколайович

Дата перевірки: 27.06.2023 11:07:29 EEST

Дата звіту:

27.06.2023 11:11:14 EEST

ID перевірки: 1015696010

Тип перевірки: Doc vs Library

ID **користувача**:

95833

Назва документа: ОБДЗ_КС20_ЦаренкоРМ_безДодатків

Кількість сторінок: 35 Кількість слів: 4041 Кількість символів: 30079 Розмір файлу: 1.31 МВ 🛮 Г. файлу: 1015339788

Виявлено модифікації тексту (можуть впливати на відсоток схожості)

7.99% Схожість

Найбільша схожість: 4.08% з джерелом з Бібліотеки (ID файлу: 1014690184)

Пошук збігів з Інтернетом не проводився

7.99% Джерела з Бібліотеки

20

... **Сторінка** 37

0% Цитат

Вилучення цитат вимкнене

Вилучення списку бібліографічних посилань вимкнене

0% Вилучень

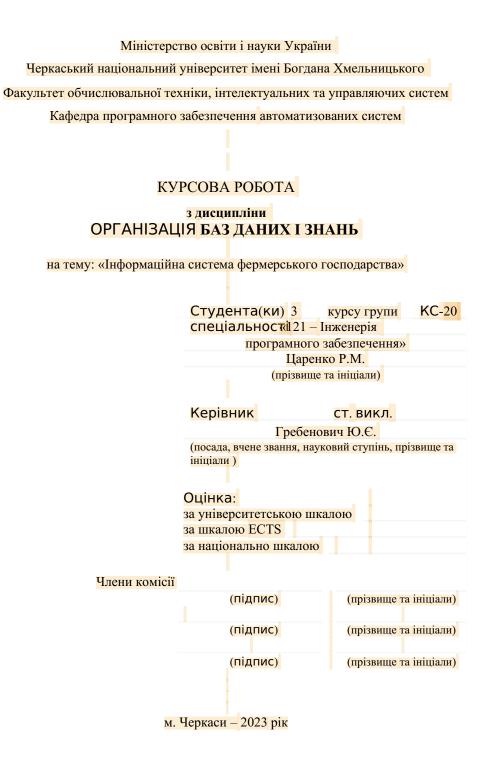
Немає вилучених джерел

Модифікації

Виявлено модифікації тексту. Детальна інформація доступна в онлайн-звіті.

Підозріле форматування

16 торіною



Схожість Цитати Посилання Т Вилучений текст

🗚 Підміна символів 📗 Коментарі

Зміст

Вступ
1. Аналіз предметної області
1.1. Огляд та порівняння аналогів об'єкта розробки4
1.2. Постановка задач
2. Проектування бази даних8
2.1. Інфологічне та даталогічне проектування
2.1.1. Інфологічне проектування
2.1.2. Даталогічне проектування
2.2. Проектування серверної частини
2.2.1. Таблиці та об'єкти бази даних
2.2.2. Виконання запитів
3. Опис клієнтського додатку
Висновок
Список інформаційних джерел
Лолатки 36

Вступ

Інформаційні технології розвиваються дуже швидко. Вони допомагають в любій сфері життя людини. Починаючи від простого використання як бази знань і примітивних задач запису, запам'ятовування, і прискореного вирішення примітивних обрахунків, до, в нинішній час, обробки великої кількості інформації, обрахунку всіх можливих фізичних явищ природи, космічних тіл, а наданий момент нашумілу технологію нейронних мереж, яка майже миттєво генерує текст, картинку, музику, може керувати автомобілем, заводом, будь чим, дивлячись чому буде вона навчена.

Так само і сфера сільського господарства в нинішній час впроваджує нові технології, щоб полегшити собі роботу, оптимізувати процеси, мати потрібну інформацію в одному місці, і до якої ϵ швидкий доступ, і зручний інтерфейс.

Метою, а слідом і темою моєї курсової є: «Інформаційна система фермерського господарства», потенційно, це програма, загального обліку фермерського господарства.

А отже під час виконання курсової роботи потрібно буде проаналізувати предметну область, пояснити, чому ця тема має актуальність, проявити навички, які здобув під час вивчення цього курсу, щоб побудувати згодом правильну БД.

Застосувати навички попередніх курсів, щоб мав логічність інтерфейс, і реалізувати повноцінну програму, з підтримкою БД.

1. Аналіз предметної області

Отже першим пунктом ε аналіз предметної області, в даному випадку в нас «Інформаційна система фермерського господарства». Для такої структури, потрібно враховувати велику кількість даних, оскільки фермерські господарства в нинішній час, це структури хоч і різного масштабу, але мають під собою різні підрозділи, структури, різний набір компаній партнерів. Це складна система з великою кількістю процесів.

У кожної ферми також і різні пріоритети. Якщо взяти в загальному, то фермерське господарство займається як насадженнями різної продукції, так і вирощуванням тварин, облік продукції яку має ферма для подальшого експорту, звітність цього експорту, що вона імпортувала до себе, дані з ким, співпрацюють.

Цю велику кількість даних, ϵ потреба структурувати, щоб потім мати, майже завжди, актуальні дані, швидкий доступ до цих даних, і зручність керування цими даними.

1.1. Огляд та порівняння аналогів об'єкта розробки.

Дивлячись на ситуацію, зазвичай фермерські господарства для зберігання даних використовували, великі зошити з розміром листа А4, або спеціальні альбоми, вже з зарані розкресленими, або роздрукованими, таблицями, це те, з чого розпочинали, і навіть місцями використовують і зараз, для локальних, невеликих господарств. Через певний час, передові ферми, з появою перших доступних комп'ютерів і інтуїтивного приємного інтерфейсу, почали користуватися звичайними текстовими документами, а згодом і таблицями. Це звісно спростило задачу деякого обрахунку, збереження даних, але не сильно, оскільки більшість даних могли бути в різних документах, що забирало час на пошук потрібної інформації, або її зміну в різних документах, їх можна було легко втратити.

Зараз основними програмами обліку так і залишаються програми типу Word, для збереження загальної інформації. Також Excel – це вже більш професійна програма, яка в загальному задовольняє потреби невеликих ферм (Приклади на рис. 1.1.1 та 1.1.2). Більші ж структури замовляють собі кастомне ПО, або більш «програмовану» Excel таблицю за вимогами ферми, або використовують 1С.

Дякуючи одному фермерському господарству, можна побачити, приблизно які дані, вони зберігають, для рослинництва, які фінансові дані вони зберігають. Справді існуючої програми, розглянути неможливо, оскільки кожна структура замовляє, таблицю, ПО, під свої потреби, а надавати детальний приклад якась структура навряд-чи буде, а якщо і буде, то нажаль виходів на неї немає, ОСКІЛЬКИ в більшості це може бути корпоративною таємницею.

А отже написання програми, і створення зручної БД, ϵ актульною.

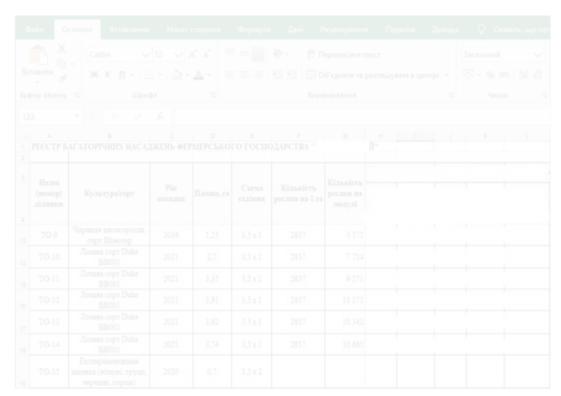


Рис 1.1.1 – приклад Ехсеl таблиці фермерського господарства

Рис 1.1.2 – приклад Excel таблиці фермерського господарства

1.2. Постановка задач

I все ж, для початку, постає питання, що потрібно враховувати на фермерському господарстві? Фермерів які б проінструктували, нажаль немає, тому виокремлено загально потрібні розділи даних, яким потрібен облік, до яких потрібен швидкий доступ та структурність, ці дані будуть розбиті на декілька таблиць, а також для них буде розроблено графічний інтерфейс, відповідно до пунктів.

Розглянемо пункти:

1. Провівши аналіз предметної області можна виділити основні категорії, яким потрібен облік та БД: облік адрес компаній партнерів, та облік адрес підрозділів ферми, облік продуктів експорту та імпорту, робітників, процесу посіву вирощування і тд.

Виходячи з вище написаного, під наші цілі, підходить SQLite – оскільки це реляційна база даних, яку і потрібно використати, а також зберігає БД (дані)

локально, в окремому файлі, що не потребує додаткових ресурсів людей які будуть використовувати програму, а також це спростить трішки розробку, щоб уникнути непотрібної тяганини з окремим сервером.

2. Розробити програмний додаток та його інтерфейс. Для його розробки буде використано мову програмування С#, та фреймворк WPF, обрані дані технології були по причині, що вони вже використовувалися і знайомі, що дозволить швидше виконати поставленні задачі, а також ці технології дадуть нам пов'язати БД з програмним додатком (інтерфейсом), і головний плюс, що це універсальні технології для написання додатків для Windows.

Далі перейдемо до більш детальнішого розгляду зовнішнього вигляду програмного додатку, потрібно буде реалізувати 3 вкладки:

- 2.1. Перша Та друга вкладки повинні мати бокову панель, яка дозволить нам переключатися між таблицями, збоку від цієї панелі, блок, де будуть відображатися самі таблиці. Також за задумом, біля записів повинна розміщатися кнопка видалення запису. А також кнопка додавання запису, скоріш всього над таблицею. Чому дві вкладки, пояснення доволі просте, потрібно буде розділити таблиці, які стосуються тільки ферми, і таблиці які відносяться до фінансової частини ферми та співробітництва з компаніями партнерами.
- 2.2. Третя вкладка, це просто функціональна вкладка з рядком для користувацького запиту, якщо користувачу буде потрібно щось нестандартне.

На цьому етапі загальна постановка задач завершена, переходимо до більш поглибленого проектування БД і розширення задач, які буде потрібно виконати в наступному пункті.

2. Проектування бази даних

2.1. Інфологічне та даталогічне проектування

2.1.1. Інфологічне проектування

Логічним завершенням аналізу предметної області, ε те, що тепер ми можемо детально розглянути максимально потрібні сутності для майбутньої БД, для початку потрібно спроектувати ER-діаграму яка зобразить взаємодію сутностей, полів і допоможе нам створити БД.

Головні, а отже наймісткіші сутності можна виділити такі:

1. Тварини (Animals);

Ця сутність повинна вміщати тип тварини (наприклад корова, куриця, індик, і тп.), стать, кількість, де розміщені, споживання. З цього переліку, випливає, що нам потрібна ще одна сутність *Animal Type*, щоб потім, у випадку, коли ферма не буде працювати з певними типами тварин, просто видалити цей тип, і він автоматично видалився з основної сутності *Animals*.

2. Hacaдження (Plantation);

Ця сутність повинна вміщати, назву насадження, де посаджене, кількість насаджень, у випадку якщо це кущ або саджанець, а якщо порахувати не можливо, то вказувати площу насаджень, і дату посадки (посіву і тп.)

Тепер, що стосується розміщення, було прийнято рішення, зробити 4 сутності. Загальну, під назвою *Location Туре*, для загальних назв територій: магазин, оптова база, ділянка землі, склад. Оскільки всі вище перераховані назви можуть бути використані, як і в частинах землі які відносяться тільки до ферми, і можуть бути використані як для експорту так і для імпорту. Тому, щоб було зручно, і не було зайвої інформації в інших сутностях (таблицях), створено 3 сутності *Land Addresses, Export Addresses, Імрогт Addresses*, зробивши це, ми уникаємо ситуації, коли всі адреси, були б записані в одній таблиці, щоб створило плутанину. У всіх трьох сутностях , зберігатиметься адреса, іd загальної назви локації з таблиці *Location Туре*. А тепер відмінності: в *Land Addresses* буде зберігатися назва підрозділу ферми, в *Export Addresses*,

Import Addresses будуть зберігатися назви компаній, магазині і тп., з якими співпрацює ферма.

3. Експорт (Export);

Ця сутність, повинна зберігати велику кількість інформації, я то лот який продано, тип експорту (в нашому випадку продукту нехай то, м'ясо, фрукти, овочі, ягоди і тп.), куди експортувалося, назва що продали (свинина, огірок, помідор, яловичина), кількість в кілограмах, ціна за весь лот, і дата продажу. Потенційно ці всі поля потрібні, щоб в майбутньому була можливість проаналізувати продажі за рік до прикладу, або підбити різні підсумки які захоче ферма самостійно. Також варто зазначити, що така сутність не повинна бути прив'язана до інших сутностей, оскільки вона є загальною історією (обліком), всього експорту ферми.

З описаного, випливає, що потрібно ще 2 сутності — це Export Type та Export Warehouse. Для першої сутності, причина СТВОРЕННЯ така сама як і для сутності Animal Type, щоб у випадку, коли ферма перестане виробляти той чи інший тип продукції, її просто можна було б видалити, і видалення в одній таблиці видалить пов'язані записи з інших таблиць. Що до другої сутності, це загальний склад, який буде зберігати, всю можливу для продажу продукцію. Ця сутність буде зберігати майже всю ту саму інформацію, але з деякими поправками, ціна буде вказана за кілограм, щоб замовник, міг оцінювати, що йому вигідніше, кількість буде змінною, оскільки продукт може псуватися.

4. Імпорт (Import);

Сутність імпорту, як і експорту має той самий сенс, зберігати дані, для подальшого звіту, аналізу, або що тому ця сутність теж відрізана від зав'язків. Поля ті самі, тип імпорту (деталі, інструменти, насіння, саджанці, яди, добрива і ТП.), назва імпорту (лопата «Копатор 3000», мінеральне добриво N, і тп.), хто імпортував, скільки заплатили, і коли імпортовано. Також додатково створено Import Type, з тих самих причин що і Export Type, і для додаткової зручності.

Робітники (Employees);

І остання сутність, як же не вести облік тих, хто працює у тебе на фермі. Вона вміщує такі дані: повне ім'я, адреса проживання робітника, номер телефону, на якому підрозділі (ділянці) ферми працює, і також тип його роботи.

Як наслідок, має ще одну сутність під назвою Type Of Work, ця сутність матиме назву (тип, професія) роботи, а також буде вказуватися заробітна плата.

Виходячи з аналізу вище, маємо таку ER-діаграму або ж інфологічну модель БД, яка розміщена в додатку А.

2.1.2. Даталогічне проектування

Основну частину я описав при інфологічному проектуванні, тому під час даталогічної, в основному буде сухий опис, з усіма полями, типами даних для цих полів, і назвами самих таблиць Відповідно.

- 1. Таблиця Location Type:
 - Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
 - Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;
- 2. Таблиця Land Addresses:
 - Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
 - Поле location_type_id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Location Type;
 - Поле branch name тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
 - Поле address тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- 3. Таблиця Type Of Work:
 - Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);

- Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле salary тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;

4. Таблиця Employees:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле type of work id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Type_Of_Work;
- Поле land_addresses_id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Land Addresses;
- Поле full name тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле address_of_residence тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле phone number тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;

5. Таблиця Animal Type:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;

6. Таблиця Animals:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле land addresses id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Land_Addresses;
- Поле animal type id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Animal_Type;

- Поле gender тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле quantity тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле consumption тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;

7. Таблиця Plantation:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле land_addresses_id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Land Addresses;
- Поле plantation type name тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле quantity тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле planting date тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL:

8. Таблиця Export Addresses:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле location type id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Location Type;
- Поле name_companies тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле address тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- 9. Таблиця Export Type:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле name − тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;

10. Таблиця Export Warehouse

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле export_type_id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Export Type;
- Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле quantity тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле price_per_kilo тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;

11. Таблиця Export:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (РК);
- Поле export addresses id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле export warehouse id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле export type id ип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле quantity тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле price тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле sale_date тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;

12. Таблиця Import Addresses:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (PK);
- Поле location type id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL, зовнішній ключ (FK) пов'язаний з таблицею Location Type;
- Поле company name (різність в назвах між name companies ті цією, можливо через те, що створення самої БД було в різні дні) – тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле address тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;

13. Таблиця Ітрог Туре:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (PK);
- Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;

14. Таблиця Import:

- Поле id тип даних INTEGER, має додаткову умову автоінкременту та NOT NULL, тобто поле не може бути пустим, первинний ключ (PK);
- Поле import addresses id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле import type id тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле name тип даних ТЕХТ, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле quantity тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле price тип даних INTEGER, має додаткову умову NOT NULL;
- Поле import date тип даних TEXT, має додаткову умову NOT NULL;

Розписавши всі пункти, які потрібні, тепер ми можемо поглянути на даталогічну модель виконання (Додаток Б), і перейти до проектування БД.

2.2. Проектування серверної частини

В даному розділі, буде створимо БД по діаграмам вище, а також заповнено інформацією ці таблиці, щоб виконати запити, які вказані як одне із завдань до курсової роботи.

2.2.1. Таблиці та об'єкти бази даних

Почну показувати таблиці в порядку, який був розписаний вище.



Рис. 2.2.1.1. Таблиця Location_Туре

Рис. 2.2.1.2. Таблиця Land_Addresses



Рис. 2.2.1.3. Таблиця Type_Of_Work



Рис. 2.2.1.4. Таблиця Employees



Рис. 2.2.1.5. Таблиця Animal_Type



Рис. 2.2.1.7. Таблиця Plantation



Рис. 2.2.1.8. Таблиця Export_Addresses



Рис. 2.2.1.9. Таблиця Export_Type

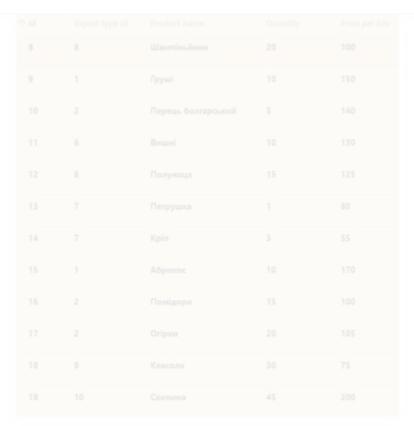


Рис. 2.2.1.10. Таблиця Export Warehouse



Рис. 2.2.1.11. Таблиця Export



Рис. 2.2.1.12. Таблиця Import_Addresses



Рис. 2.2.1.13. Таблиця Import_Type



Рис. 2.2.1.14. Таблиця Import

2.2.2. Виконання запитів

Перейдемо до виконання запитів. Вигляд буде як і в попередньому розділі, рисунок і результат виконання на скріншоті.

Запит який виведе всі дані таблиці Employees;

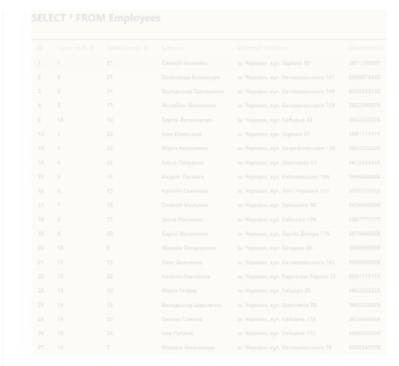


Рис. 2.2.2.1. Простий запит на вибірку

Цей запит вибирає всі професії, де заробітна плата знаходиться в діапазоні від 12000 до 15000.



Рис. 2.2.2. Запит на вибірку з використанням «between....and»

Схожість Цитати Посилання Текст

А Підміна символів
Коментарі

Запит який виводить робітників, у яких type_of_work_id 1,8,5.

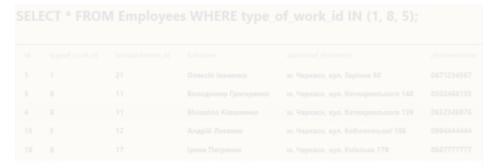


Рис. 2.2.2.3. Запит на вибірку з використанням «in»

Запит який виводить робітників, які проживають на вулиці «Котляревського»



Рис. 2.2.2.4. Запит на вибірку з використанням «like»

SELECT * FROM Employees WHERE type_of_work_id = 8 AND land_addresses_id = 11

Рис. 2.2.2.<mark>5.</mark> Запит на вибірку з двома умовами через «and»

SELECT * FROM Employees WHERE type of work id = 8 OR land addresses id = 11;



Рис. 2.2.2.6. Запит на вибірку з двома умовами через «or»

Цей запит виводить кількість унікальних значень land_addresses_id, в таблиці employees;

Рис. 2.2.2.7. Запит на вибірку з використанням «DISTINCT»

У цьому запиті ми об'єднали таблиці Land Addresses і Employees за допомогою умови Land Addresses.id = Employees.land addresses id. Потім ми вибрали поле branch name з таблиці Land Addresses і використали агрегатну функцію COUNT(*), щоб підрахувати кількість співробітників для кожного branch_name. Далі, за допомогою умови HAVING employees_count > 2, ми обмежили результати вибірки, вибираючи тільки ті записи, для яких кількість співробітників більше 2.

Рис. 2.2.2.8. Запит з функцією «count»



Рис. 2.2.2.9. Запит на вибірку з використанням агрегатної функції і умовою на вибірку поля

У цьому запиті вибираються імена працівників та назви типів робіт, які вони виконують. Використовується зв'язок INNER JOIN між таблицями "Employees" і "Type_Of_Work" на основі спільного поля "type_of_work_id". Підзапит використовується для обмеження вибірки працівників, які працюють у "Адміністративна будівля Nel" у таблиці "Land_Addresses".



Рис. 2.2.2.10. Запит з використанням підзапита і зв'язку INNER JOIN

У цьому запиті вибираються всі записи з таблиці "Import", якщо значення поля "import_addresses_id" знаходиться серед значень поля "id" у таблиці "Import Addresses", де значення поля "location type id" рівне 17.

Рис. 2.2.2.11. Запит з використанням підзапита і зв'язку INNER JOIN

У цьому запиті вибираються всі записи з таблиці "Animals", для яких значення поля "quantity" більше ніж найбільше значення поля "quantity" для тварин з типом "animal type id" рівним 1.

Рис. 2.2.2.12. Запит з використанням підзапита з використанням оператора (=,<,>):

У цьому запиті обирається середня ціна, для кожного типу експорту, де кількість більше 15, а також застосовується умова (HAVING), що обмежує результати, вибираючи лише ті записи, де середня ціна менше 5000. Результати сортуються за спаданням середньої ціни.

```
SELECT export_type_id, AVG(price) AS average_price
FROM Export

WHERE quantity > 15
GROUP BY export_type_id
HAVING AVG(price) < 5000
ORDER BY average_price DESC;

export_type_id average_price

2 2100.0
2 8 2000.0
3 1 2000.0
```

Рис. 2.2.2.13. Запит на вибірку з використанням агрегатної функції, умовою на агрегатну функцію, умовою на вибірку поля з сортуванням даних:

У цьому запиті вибирається максимальна кількість ("quantity") для кожного типу тварин ("animal_type_id") з таблиці "Animals". Застосовується умова (HAVING), що обмежує результати, вибираючи лише ті записи, де максимальна кількість перевищує 50.

Рис. 2.2.2.14. Запит на вибірку з використанням агрегатної функції і умовою на агрегатну функцію

У цьому запиті використовується INNER JOIN для з'єднання таблиці "Export" з таблицею "Export_Addresses" за допомогою умови E.export_addresses_id = EA.id. Запит вибирає поля E.id, E.name та EA.name_companies. Умова WHERE EA.name_companies LIKE '%ATБ%' фільтрує результати і вибирає лише ті записи, в яких поле EA.name_companies містить підрядок "ATБ".

```
SELECT E.id, E.name, EA.name companies
FROM Export E
INNER JOIN Export Addresses EA ON E.export addresses id = EA.id
WHERE EA.name companies LIKE '*ATE*';

id name ame_companie
1 9 Oripku ATE Nº1
2 10 Помі... ATE Nº2
```

Рис. 2.2.2.15. Запит на вибірку з використанням агрегатної функції і умовою на агрегатну функцію

У цьому запиті використовується підзапит з оператором EXISTS. Зовнішній запит вибирає всі записи з таблиці "Export", для яких існує хоча б один запис в таблиці "Export_Addresses", де поле export_addresses_id в таблиці "Export" співпадає з полем іd в таблиці "Export_Addresses" і поле name_companies в таблиці "Export_Addresses" має значення 'ATБ №1'. Таким чином, запит поверне всі записи з таблиці "Export", які мають принаймні один відповідний запис у таблиці "Export_Addresses" зі значенням 'ATБ №1'.

```
SELECT * FROM Export

WHERE EXISTS (

SELECT * FROM Export Addresses

WHERE Export.export_addresses_id = Export_Addresses.id

AND Export_Addresses.name_companies = 'ATE Pl'

id export_addresses_id export_warehouse_id export_type_id name quantity price sale_date

1 9 10 17 2 Oripon 20 2100 2023-06-11
```

Рис. 2.2.2.16. Запит з використанням підзапита з використанням оператора EXIST.

3. Опис клієнтського додатку

Основна частина опису, можна вважати була написана в Розділі 1, пункті **1.2. Постановка задач**^[5]. Відповідно в цьому пункті, будуть прикріплені скріншоти, і короткий опис до них.

Під час запуску, нас зустрічає головний екран (Рис. 3.1.). Як вже писалося, три вкладки, між якими можна переключатися та бокова панель, в перших 2 вкладках для перемикання, між таблицями.



Рис 3.1. Головний екран

Такий вигляд має сторінка таблиці, в більшості, вони схожі, різниця тільки в кількості стовпчиків самої таблиці. А також зверху з'являється кнопка, для створення запису, для відповідної таблиці.



Рис 3.2. Вигляд таблиці Animals_Type

Також варто згадати, що можна було бачити вигляд таблиць, раніше в Розділі 2, пункті 2.2.2. Таблиці та об'єкти бази даних [6] Рис 3.3. Вигляд таблиці Export Меню створення запису, має поля для вводу (TextBox), а де ε зовнішні ключі в таблицях, то під час створення ε спадаючого меню (ComboBox), в те меню підтягуються дані, для зручності.

Рис 3.4. Вигляд сторінки створення запису для таблиці Animals_Туре



Рис 3.6. Вигляд спадаючого меню в таблиці Ехрогt, яке підтягує дані з таблиці Export_Addresses

Ну і вигляд третьої вкладки, для користувацького запиту, яка має три частини, кнопка щоб виконати запит, поле куди вводити запит, і нижнє поле, де виведеться результат.



Рис. 3.8. Вигляд вкладки Custom Query з виконаним запитом

Висновок

Роботу виконано, а отже потрібно підбити підсумки. Було поставлено мету, розширити, а в основному проявити навички, які були здобуті, під час проходження курсу «Організація баз даних і знань» на обрану тему курсової роботи «Інформаційна система фермерського господарства».

Наступним пунктом був пошук даних та аналогів, для аналізу цих аналогів та виявлення їх проблем. Ці проблеми можна, також, частково вважати актуальністю теми, оскільки їх потрібно було вирішити.

Після аналізу, виявлення всіх недоліків була постановка задач, а саме, що потрібно фермерському господарству та яке програмне забезпечення використовувати для розробки, також потрібно не забувати, що було описано загальний концепт майбутнього інтерфейсу та бази даних.

Далі був крок до поглибленої роботи з базою даних, були побудовані інфологічна та даталогічна модель. В першій було описано, більш детально які сутності будуть масивним, і які сутності потрібні додатково, для комфортної роботи і розробки, також визналися поля, які потрібні цим сутностям та які приблизно зв'язки будуть між сутностями. В даталогічній моделі, розглянули саме технічну частину, який тип даних для полів потрібен, і який саме зв'язок буде між сутностями в базі даних, і врешті решт було створено та заповнено базу даних. І фінальним кроком роботи з базою даних, це було виконання запитів, для проявлення знань, і виконання мети курсової роботи.

Ну і фінальною частиною всіє курсової роботи, ϵ розробка інтерфейсу і програми, щоб взаємодіяти з базою даних, виконати тему курсової роботи та отримати готовий програмний продукт. Так, програма не ідеальна, дуже багато малих помилок, функціонал і зручність ϵ куди розширяти, але це вже в майбутньому.

Список інформаційних джерел

1. Авраменко А. С., Авраменко В. С., Розломій І. О. Організація баз даних і знань. Навчальний посібник. Черкаси: Черкаський національній університет імені Богдана Хмельницького, 2021. 414 с.

Перевірено: 26.06.2023.

2. Розломій І.О. Методичні вказівки до виконання курсової роботи з дисципліни «Організація баз даних та знань» для студентів спеціальностей 121—«Інженерія програмного забезпечення», 122— «Комп'ютерні науки», 123— «Комп'ютерна інженерія», 124— «Системний аналіз» денної та заочної форм навчання / Укл.: І.О. Розломій. Черкаси ЧНУ, 2022. 30 с.

Перевірено: 26.06.2023.

3. SQL Tutorial [Електронний документ]. Режим доступу: https://www.w3schools.com/sql/;

Перевірено: 26.06.2023.

4. SQL Tutorial [Електронний документ]. Режим доступу: https://www.sqlitetutorial.net/what-is-sqlite/;

Перевірено: 26.06.2023.

5. WPF Tutorial [Електронний документ]. Режим доступу: https://www.tutorialspoint.com/wpf/index.htm;

Перевірено: 26.06.2023.

6. WPF Tutorial [Електронний документ]. Режим доступу: https://wpf-tutorial.com/;

Перевірено: 26.06.2023

Схожість Цитати Посилання 🛨 Вилучений

А Підміна символів Коментарі

Схожість

Джерела з Бібліотеки

1 НевмитийОМ_Kypcoвa22-23 ID файлу: 1014690184 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky Nation (24 Джерел	4.08%
2 Курсова (ШПАККТ-20) ID файлу: 1014968159 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univ 2 Джерел	3.93%
3 ХворостенкоВА_Курсова23 ID файлу: 1014696174 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky Nation 18 Джерел	3.79%
4 ОБДЗ_КС20_ШевченкоДВ_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1014982033 Навчальний заклад: Bohd ¹⁹ Джерел	3.46%
5 ОБДЗ_КС20_ЛипськийСС_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1014712191 Навчальний заклад: Bohdan Khmeln	3.37%
6 ГлушковAO_Kypcoвa22-23 ID файлу: 1014705399 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National 51 Джерел	2.47%
7 ОБДіЗ_КН-17_Орлов ID файлу: 1002637053 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univer 6 Джерел	2.43%
8 ОБДіЗ_КН-17_Луцик ID файлу: 1002685951 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univer Зджерел	2.33%
9 ОБДЗ_КС20_КачановМД_крімДодатків ID файлу: 1014712104 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky Nat	2.28%
10 ОБДіЗ_КС-171_Скляр ID файлу: 1003312688 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University of C.	2.18%
11 ОБДЗ_КС20_СавєнковМР_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1014982028 Навчальний заклад: Bohdan Khmeln	2.08%
12 ЛушниковПВ_Курсова23 (2) ID файлу: 1014696230 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univer.	. 2.03%
13 ОБДІЗ_КН17_Пільгун ID файлу: 1008195031 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University of C	1.91%
14 ГулидаВО_Курсова22-23 ID файлу: 1014705437 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University.	1.88%
15 КС19_ТрифоуцанЄО ID файлу: 1010901811 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University of C	. 1.83%
16 ОБДЗ_КС20_СолодКВ_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1014982030 Навчальний заклад: Bohdan К 13 Джерел	1.78%
17 БештаНВ_Курсова23 ID файлу: 1014696172 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University of C	1.63%
18 Просяник Є. ВКурсова23 ID файлу: 1014687777 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Universi.	. 1.53%
19 ОБДЗ_КС20_ПирігВВ_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1014711272 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsk	1.46%
20 ОБДіЗ_КС-172_Яцун С.С ID файлу: 1002653511 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University o	1.44%

Назва документа: ОБДЗ_КС20_ЦаренкоРМ_безДодатків

ID файлу: 1015339788

21	КасяновичРА_перевірка	1.34%
22	ОБДЗ_КС20_СергієнкоІІ_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1014982027 Навчальний заклад: Bohdan Khmelny	1.29%
23	KC_20_ПетрюкМI ID файлу: 1014938909 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University of Cherk	1.14%
24	ОБДіЗ_ЗапорожецыВ_КС-171 ID файлу: 1002729254 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univ	1.06%
25	ОБДіЗ_ІльченкоД_KI-17 ID файлу: 1002653295 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Un ЗДжерело	0.94%
26	Котляр Д.Якурсова23 ID файлу: 1014703956 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National University о	0.87%
27	ЕП-М19-Шевчук СВ ID файлу: 1000820236 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univer 14 Джерело	0.62%
28	12987_ХарченкоВВ.pdf ID файлу: 1000099250 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Uni 20 Джерело	0.54%
29	ДонченкоВ.ОKC-181 ID файлу: 1007635503 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky National Univ	0.54%
30	КН19_ЗагребельнаДО_повнаНеМаєДодатків ID файлу: 1008229860 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnyts	0.49%
31	KT_Пономаренко_безДодатків.pdf ID файлу: 1003481936 Навчальний заклад: Bohdan Khmelnytsky Nationa	0.49%