# Технология блокчейн. Избыточные циклические коды в протоколах криптовалют

Жиляков Сергей ККСО-01-20

27 февраля 2025 г.

Определение из ISO 22739:2024.

### Определение (blockchain)

distributed ledger (peectp) (3.23) with confirmed blocks (3.10) organized in an append-only, sequential chain using hash links (3.47).

### Nakamoto, S. (2008) Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System

https://bitcoin.org/bitcoin.pdf

...electronic payment system based on cryptographic proof instead of trust...



**Неизменяемость**. Транзакции в существующем блокчейне нельзя изменить; можно лишь создать разветвление (fork) блокчейна, начиная с некоторого блока.

**Децентрализованность**. Состояние блокчейна одновременно хранится у всех участников сети.

**Безопасность**. В основе механизмов лежит стойкая криптография.

**Прозрачность**. История транзакций доступна всем пользователям.

**Согласованность**. Mexaнизмы proof-of-work (bitcoin) и proof-of-stake (ethereum) позволяют добиваться согласованности между участниками сети в вопросе добавляемых в блокчейн транзакций.

### Избыточный циклический код

В статье 1961 года "Cyclic Codes for Error Detection" Вильям Питерсон предложил идею выявления ошибок при передачи двоичных данных с помощью циклических кодов.

$$11011100 \rightarrow X^7 + X^6 + 0 \cdot X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + 0 \cdot X^1 + 0 \cdot X^0$$

### Избыточный циклический код

Контрольное значение можно получить как остаток от деления информационного многочлена на многочлен-генератор.

1	1	0	1	1	1	0	0	10101
1	0	1	0	1				1110
	1	1	1	0	1			
	1	0	1	0	1			
		1	0	0	0	0		
		1	0	1	0	1		
				1	0	1	0	

#### **Bitcoin**

### Для хранения состояния блокчейна в Bitcoin используется LevelDB<sup>1</sup>.

```
Status ReadBlock(RandomAccessFile* file, const ReadOptions& options, const BlockHandle& handle,
      BlockContents* result) {
    Slice contents:
   Status s = file ->Read(handle.offset(), n + kBlockTrailerSize, &contents, buf);
   // Check the crc of the type and the block contents
   const char* data = contents.data(); // Pointer to where Read put the data
    if (options.verify checksums) {
       const uint32 t crc = crc32c::Unmask(DecodeFixed32(data + n + 1)):
       const uint32 t actual = crc32c::Value(data, n + 1);
        if (actual != crc) {
           delete[] buf;
           s = Status::Corruption("block_ichecksum_imismatch", file ->GetName());
            return s;
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://github.com/bitcoin/bitcoin/src/leveldb/table/format.cc

# Ethereum. EIP-2124: Fork identifier for chain compatibility checks

## EIP-2124<sup>2</sup> предлагает вычислять одно из полей идентификатора с помощью CRC32.

#### Specification

Each node maintains the following values:

- FORK HASH: IEEE CRC32 checksum ([4]byte) of the genesis hash and fork blocks numbers that already passed.
  - The fork block numbers are fed into the CRC32 checksum in ascending order.
    - o If multiple forks are applied at the same block, the block number is checksummed only once.
  - Block numbers are regarded as uint64 integers, encoded in big endian format when checksumming.
  - If a chain is configured to start with a non-Frontier ruleset already in its genesis, that is NOT considered a fork.
- FORK\_NEXT: Block number ( uint64 ) of the next upcoming fork, or @ if no next fork is known.

E.g. FORK\_HASH for mainnet would be:

- forkhash<sub>0</sub> = 0xfc64ec04 (Genesis) = CRC32(<genesis-hash>)
- forkhash<sub>1</sub> = 0x97c2c34c (Homestead) = CRC32(<genesis-hash> || uint64(1150000))
- forkhash<sub>2</sub> = 0x91d1f948 (DAO fork) = CRC32(<genesis-hash> || uint64(1150000) || uint64(1920000))

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://eips.ethereum.org/EIPS/eip-2124

### The Open Network. Адрес

### TEP-2<sup>3</sup> предлагает формат адреса, который включает в себя CRC16.

Under the conditions stated above, the smart-contract address can be represented in the following forms:

A) "Raw": :<64 hexadecimal digits with address>

B) "User-friendly", which is obtained by first generating:

- one tag byte (0x11 for "bounceable" addresses, 0x51 for "non-bounceable"; add +0x80 if the address should not be accepted by software running in the mainnet network)
- one byte containing a signed 8-bit integer with the workchain\_id (0x00 for the basic workchain, 0xff for the masterchain)
- · 32 bytes containing 256 bits of the smart-contract address inside the workchain (big-endian)
- 2 bytes containing CRC16-CCITT of the previous 34 bytes

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>https://github.com/ton-blockchain/TEPs/blob/master/text/0002-address.md

### The Open Network. Идентификатор метода

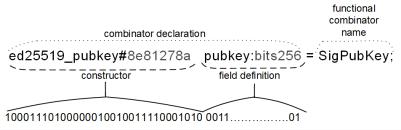
Для функции можно указать её идентификатор с помощью спецификатора method\_id, который вычисляется с помощью CRC16<sup>4</sup>.

```
td::int64 TestNode::compute_method_id(std::string method) {
    td::int64 method_id;
    if (!convert_int64(method, method_id)) {
        method_id = (td::crc16(td::Slice{method}) & 0xffff) | 0x10000;
    }
    return method_id;
}
```

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>https://github.com/ton-blockchain/ton/blob/master/lite-client/lite-client.cpp

### The Open Network. TL-B

Для сериализации данных в TON используется язык TL-B<sup>5</sup>.



Идентификатор конструктора можно указать в явном виде, или он будет вычислен с помощью CRC32.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>https://docs.ton.org/v3/documentation/data-formats/tlb/tl-b-language

### The Open Network. Bag of Cells

При сериализации и десериализации структуры "Bag of Cells" осуществляется проверка отсутствия ошибок с помощью CRC32<sup>6</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>https://github.com/ton-blockchain/ton/blob/master/crypto/vm/boc.cpp

### Спасибо

спасибо $^7$ 

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>спасибо