

# Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский Государственный Технический Университет имени Н. Э. Баумана»

### ОТЧЕТ

По лабораторной работе №8 По курсу «Анализ алгоритмов»

Тема: «Потоковые алгоритмы»

Студент: Кононенко С. Д.

Группа: ИУ7-51

# Постановка задачи

1. Реализовать потоковый алгоритм обработки данных

# Теория

В данной лабораторной работе я реализовал потоковый алгоритм шифрования, а именно алгоритм симулирующий работу шифровальной машины Enigma

**Поточный шифр** - это симметричный шифр, в котором каждый символ открытого текста преобразуется в символ шифрованного текста в зависимости не только от используемого ключа, но и от его расположения в потоке открытого текста.

**Принцип работы(кратко)** Энигма – семейство роторных шифровальных машин. Шифрование данных происходит при помощи сложной комбинации шифра замены и шифра цезаря, технически осуществляемых прохождением тока по цепи от клавишной панели до панели индикаторов

Каждый набор роторов, позиция роторов и настрока коммутационной панели обеспечивает уникальный ключ шифрования, что в итоге гарантирует около 159e18 уникальных стартовых настроек машины.

За счет вращения роторов обеспечивается потоковость алгоритма, т.к. две одинаковых буквы идущие последовательно будут шифроваться различными символами. Подробно ознакомиться с механизмом работы машины Enigma можно по сслыке https://habrahabr.ru/post/217331/

# **А**лгоритм

```
typedef struct rotor t
     int permutations[26];
     int start pos;
    int cur pos;
}rotor t;
typedef struct reflector t
    int permutations[26];
}reflector t;
rotor t rotor I
{4,10,12,5,11,6,3,16,21,25,13,19,14,22,24,7,23,20,18,15,0,8,1,17,2,9, 17};
rotor t rotor II =
\{0,9,\overline{3},10,18,\overline{8},17,20,23,1,11,7,22,19,12,2,16,6,25,13,15,24,5,21,14,4,5\};
rotor t rotor III =
\{1,3,5,7,9,11,2,15,17,19,23,21,25,13,24,4,8,22,6,0,10,12,20,18,16,14,22\};
reflector t reflector B =
{24,17,20,7,16,18,11,3,15,23,13,6,14,10,12,8,4,1,5,25,2,22,21,9,0,19};
static int rotate rot(rotor t *rot)
{
   rot->cur pos++;
    (rot->cur pos > 25) ? (rot->cur pos = 0) : NOTHING;
    return (rot->cur pos == rot->start pos) ? 1 : 0;
}
static void rotate rotors(void)
    if (rotate rot(&rotor I))
        if(rotate rot(&rotor II))
            rotate rot(&rotor III);
}
```

```
static char dec26(char c, char symb)
    c -= symb;
   c < 0 ? c+=26 : NOTHING;
   return c;
}
static int ind of(int perm[26], int num)
    int i = 0;
   while (perm[i++] != num);
   return --i;
}
static char magic(char c)
   c -= 'a';
   c = (c + rotor I.cur pos) % 26;
   c = rotor I.permutations[c];
    c = (c + dec26(rotor_II.cur_pos,rotor_I.cur_pos)) % 26;
    c = rotor II.permutations[c];
    c = (c + dec26(rotor III.cur pos, rotor II.cur pos)) % 26;
   c = rotor III.permutations[c];
    c = dec26(c, rotor III.cur pos);
    c = reflector B.permutations[c];
    c = (c + rotor III.cur pos) % 26;
    c = ind_of(rotor_III.permutations, c);
    c = dec26(c,dec26(rotor III.cur pos,rotor II.cur pos));
    c = ind of(rotor II.permutations, c);
    c = dec26(c, dec26(rotor II.cur pos, rotor I.cur pos));
    c = ind of(rotor I.permutations, c);
   c = dec26(c, rotor I.cur pos);
   return c + 'a';
}
void encryption(void)
{
   printf("*****Encription*****\n"
           "Enter roters position(3 num[0,25] sep. by space : ");
    int p1, p2, p3;
    scanf("%d %d %d", &p1, &p2, &p3);
   rotor_I.cur_pos = p3;
   rotor_II.cur_pos = p2;
   rotor_III.cur_pos = p1;
   printf("Input your message here(/ to cancel) :\n");
   rotate rotors();
   char c = getch();
    while (c != '/')
```

Данный алгоритм реализует упрощенную модель машины Enigma, здесь отсутствуют: коммутационная панель, выбор роторов и их позиций относительно друг друга.

### Заключения

В ходе выполнения лабораторной работы я более подробно изучил механизм работы шифровально работы Enigma, а также прочих потоковых алгоритмов шифрования.