

# PRD - SkillSeeds: Primeira Execução, Consentimento e Identidade

Objetivo: Documentar os requisitos para a primeira experiência de uso do aplicativo SkillSeeds, focando no fluxo de boas-vindas, consentimento de políticas e apresentação do conteúdo principal.

Tema escolhido: SkillSeeds, um aplicativo para criar o hábito de aprender micro-habilidades diárias, como atalhos de teclado, técnicas de design e digitação rápida, através de treinos curtos.

## 1. Metadados do Projeto



Nome do Produto/Projeto	SkillSeeds - Micro-habilidades diárias
Responsável	Gabriela Kolben
Curso/Disciplina	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis
Versão do PRD	v1.0
Data	2025-10-08

# 1. Visão Geral

Resumo: O SkillSeeds ajuda estudantes a desenvolverem novas micro-habilidades através de treinos diários de até 5 minutos. Na primeira execução, o app guia o usuário por um onboarding rápido, leitura de políticas e consentimento explícito, levando-o diretamente à escolha de uma trilha de aprendizado (Design ou Dev) e ao seu primeiro exercício, sem a necessidade de um cadastro complexo.

## Problemas que ataca

- Dificuldade em criar novos hábitos de estudo
- Desorientação inicial do usuário
- Sobrecarga de interface
- Decisões de consentimento que não persistem.

## Resultado desejado

Uma primeira experiência curta, guiada e memorável, que entrega valor imediato e mantém as decisões legais do usuário persistidas e fáceis de revisar.

# 1. Personas & Cenários de Primeiro Acesso

Persona principal: Estudante universitária com uma rotina corrida, que busca uma forma leve e consistente de adquirir novas habilidades para se diferenciar no mercado.

## Cenário (happy path)

Abrir o app → Splash (decide a rota) → Onboarding (2-3 telas) → Visualizar políticas → Consentimento → Home com a escolha da trilha (Design/Dev) e o primeiro exercício disponível.

## Cenários alternativos

- Pular o onboarding para ir direto à tela de consentimento.
- Revogar o consentimento a partir da tela de Configurações, com opção de "Desfazer".

# 3. Identidade do Tema (Design)

## 3.1 Paleta e Direção Visual

- Primária: Purple #7C3AED
- Secundária: Mint #10B981
- Superfície: #FFFFFF (claro) / #374151 (escuro)
- Texto: #374151 (claro) / #F3F4F6 (escuro)
- Acento: Amber #F59E0B

Direção: Estilo flat minimalista, com alto contraste (WCAG AA). O tema deve ser implementado usando `useMaterial3: true` e `ColorScheme` para evitar cores literais no código.

## 3.2 Tipografia

- Títulos: `headlineSmall` (peso 600)
- Corpo: `bodyLarge` / `bodyMedium`
- Escalabilidade: A interface deve suportar o dimensionamento de fonte do sistema operacional (pelo menos 1.3x) sem quebras de layout.

## 3.3 Iconografia & Ilustrações

- Ícones: Simples e consistentes (Lucide ou Material Icons), sem texto embutido.
- Ilustrações: Usadas em estados vazios (ex: "trilha não iniciada") com o tema de sementes e crescimento, com áreas de respiro generosas.

## 3.4 Prompts (para geração de imagens/ícones)

### Ícone do app

"Insígnia vetorial circular, fundo transparente, estilo flat; no centro, um broto ou folha crescendo com um checkmark sutilmente integrado em seu contorno; paleta Mint e Purple; bordas limpas, alto contraste, sem textos, 1024×1024."

### Hero/empty state

"Ilustração flat minimalista de uma pequena planta (broto) crescendo em um vaso sobre uma mesa, com ícones flutuantes de atalhos de teclado e ferramentas de design ao redor; atmosfera de foco e crescimento; cores da paleta, sem texto."

# 4. Jornada de Primeira Execução (Fluxo Base)

01

## Splash

Exibe a logomarca e decide a rota (Onboarding ou Home) com base em flags de consentimento já aceitas.

02

## Onboarding (3 telas)

- **Boas-vindas:** Destaca o benefício central ("Aprenda algo novo em 5 minutos"). Botões "Avançar" e "Pular".
- **Como funciona:** Explica a dinâmica ("Escolha uma trilha e complete um micro-exercício por dia"). Botões "Avançar", "Voltar" e "Pular".
- **Consentimento:** Apresenta a necessidade de revisar as políticas. Apenas o botão para continuar é visível.

Um `DotsIndicator` mostra o progresso, mas fica oculto na última tela.

03

## Políticas e Consentimento

Visualizador em Markdown para a Política de Privacidade e os Termos de Uso, com uma barra que mostra o progresso do scroll.

O botão "Marcar como lido" só é habilitado quando o usuário rola até o final de cada documento.

A caixa de aceite só é habilitada após os dois documentos serem marcados como lidos. O botão "Concordo" então leva para a Home.

04

## Home & Revogação

A Home apresenta um card de "Primeiros Passos", convidando o usuário a escolher sua trilha (Design ou Dev).

A opção de revogar o consentimento estará em "Configurações", exibindo um `AlertDialog` de confirmação e, em seguida, um `SnackBar` com a ação "Desfazer".

## 5. Requisitos Funcionais (RF)

### 1 RF-1: Indicador de Páginas

O indicador de páginas (`DotsIndicator`) deve estar sincronizado com as telas do onboarding e ser ocultado na última.

### 2 RF-2: Navegação Contextual

A navegação deve ser contextual: o botão "Pular" direciona para a tela de consentimento; "Voltar" e "Avançar" aparecem apenas onde fazem sentido.

### 3 RF-3: Visualizador de Políticas

O visualizador de políticas deve renderizar um arquivo Markdown e ter uma barra de progresso de leitura.

### 4 RF-4: Consentimento Opt-in

O consentimento deve ser opt-in: a ação de concordar só é habilitada após a leitura dos dois documentos ser confirmada.

### 5 RF-5: Verificação no Splash

A tela Splash deve verificar se uma versão válida das políticas já foi aceita e direcionar o usuário para a Home, caso positivo.

### 6 RF-6: Revogação com Desfazer

A função de revogação deve ter uma etapa de confirmação e oferecer uma ação de "Desfazer" via `SnackBar`. Se não for desfeita, o usuário retorna ao fluxo de consentimento.

### 7 RF-7: Persistência de Versão

A versão das políticas aceita (`v1`) e a data do aceite (`accepted_at`) devem ser persistidas. O app deve forçar a releitura se a versão das políticas for atualizada.

### 8 RF-8: Geração de Ícone

O ícone do aplicativo deve ser gerado através do pacote `flutter_launcher_icons` a partir de uma imagem de 1024x1024 pixels.

# 6. Requisitos Não Funcionais (RNF)



## Acessibilidade (A11Y)

Áreas de toque com no mínimo 48dp, contraste de cores AA, uso de `Semantics` para leitores de tela e botões desabilitados claramente visíveis.



## Privacidade (LGPD)

Textos transparentes sobre o uso de dados, registro formal do aceite (versão e data) e um processo simples para revogação.



## Arquitetura

A lógica deve seguir o padrão UI → Service → Storage. A camada de UI não deve interagir diretamente com o `SharedPreferences` ou outro mecanismo de armazenamento.



## Performance

Animações devem ser fluidas (~300ms) e a arquitetura deve evitar reconstruções excessivas de widgets (`rebuidls`).



## Testabilidade

O serviço de preferências (`PrefsService`) deve ser "mockável" para facilitar testes unitários, e as chaves de armazenamento devem ser centralizadas.

## 7. Dados & Persistência (chaves)

privacy\_read\_v1	bool
terms\_read\_v1	bool
policies\_version\_accepted	string
accepted\_at	string (ISO8601)
onboarding\_completed	bool
chosen\_track	string (ex: 'design' ou 'dev')

## 8. Roteamento

<b>/splash</b> Tela inicial que decide a rota.	<b>/onboarding</b> PageView com as telas de boas-vindas.
<b>/policy-viewer</b> Tela reutilizável para exibir os documentos de política.	<b>/home</b> Tela principal do aplicativo.

## 9. Critérios de Aceite

- Os dots do onboarding estão sincronizados e somem na última tela.
- O botão "Pular" leva à tela de consentimento.
- O visualizador de políticas só habilita o botão "Marcar como lido" no final do scroll.
- A ação final de consentimento só é habilitada após a leitura de ambos os documentos e o aceite explícito.
- Ao reabrir o app, o usuário vai direto para a Home se já tiver aceitado os termos.
- A revogação oferece `AlertDialog` e `SnackBar` com "Desfazer". Sem desfazer, o usuário volta ao fluxo legal.
- A UI não usa `SharedPreferences` diretamente; toda a persistência passa por um serviço (`PrefsService`).
- Os ícones do app foram gerados e aplicados em pelo menos uma plataforma.



# 10. Protocolo de QA (testes manuais)

1

## Execução limpa

Validar o fluxo completo: Onboarding → Leitura → Aceite → Home.

2

## Leitura parcial

Ler apenas um documento não deve habilitar a caixa de aceite.

3

## Leitura dupla + aceite

Deve habilitar o botão final e navegar para a Home.

4

## Reabertura do app

Deve ir direto para a Home.

5

## Revogação com "Desfazer"

O aceite é restaurado, e o usuário permanece na Home.

6

## Revogação sem "Desfazer"

O usuário é redirecionado para o fluxo de consentimento.

7

## Acessibilidade

Verificar com a fonte aumentada (1.3x) e revisar o contraste dos elementos.

# 11. Riscos & Decisões

## Riscos

### Versionamento de Políticas

Esquecer de versionar o aceite das políticas, fazendo com que usuários antigos não vejam as novas versões.

### Acoplamento da UI

A UI ficar acoplada ao mecanismo de armazenamento (`SharedPreferences`).

## Mitigações e Decisões

### Mitigação do Versionamento

Usar a chave `policies\_version\_accepted` e verificá-la no Splash.

### Mitigação do Acoplamento

Centralizar todo o acesso através do `PrefsService`.

### Decisão: Visibilidade de Botões

Priorizar desabilitar botões em vez de escondê-los, para melhorar a descoberta da interface e a acessibilidade.

### Decisão: Políticas Offline

Manter os arquivos de políticas (Privacidade e Termos) como assets locais em Markdown, para garantir a disponibilidade offline e facilitar o versionamento.