



ActiveMe

UC: Análise de Sistemas

Fase: Architecture and Construction

André Brito 104119

Guilherme Matos 114252

Gustavo Garcia 114557



ActiveMe

Plataforma social e rastreamento do desempenho físico através do uso de wearables. Tem como público alvo entusiastas do desporto.

Funcionalidades Principais:

- Interação entre utilizadores;
- Rastreamento de desempenho físico através de wearables;
- Divulgação de notícias desportivas;
- Anúncio de eventos desportivos para a comunidade do ActiveMe;



Plano Técnico (arquitetura)

The background features a large light blue oval in the center containing the text. Surrounding this oval are various abstract shapes: a teal shape at the top, a yellow shape at the bottom left, a red shape at the bottom right, and a dark blue shape on the right. There are also two light blue leaf icons, one in the top left and one in the top right.

Qualidades pretendidas

- Sistema Multiplataforma (Website, app Android/IOS);
- Fácil manutenção e expansibilidade;
- Desempenho e Escalabilidade;
- Segurança dos dados dos utilizadores;
- [Tolerância a falhas (conectividade/servidores);]

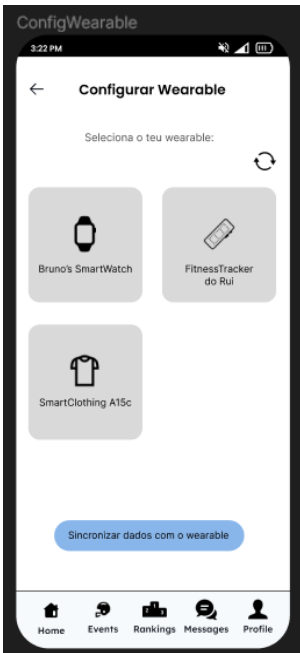


Restrições do sistema

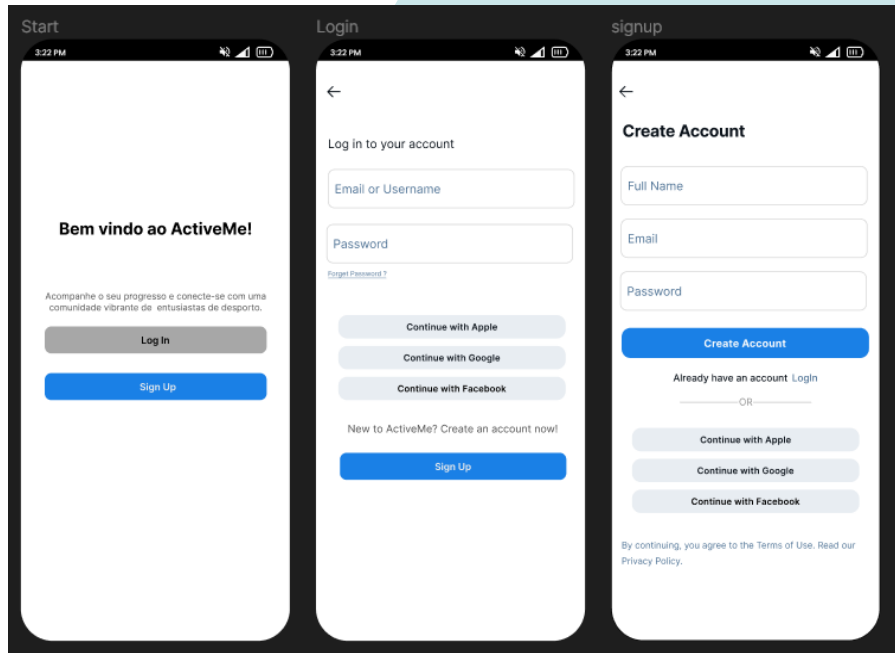
- Integração com sistemas externos (Wearables);
- Segurança dos dados - autenticação;
- Tolerância a falhas (conectividade/servidores);
- Limitações face aos recursos disponíveis;

Decisões de arquitetura





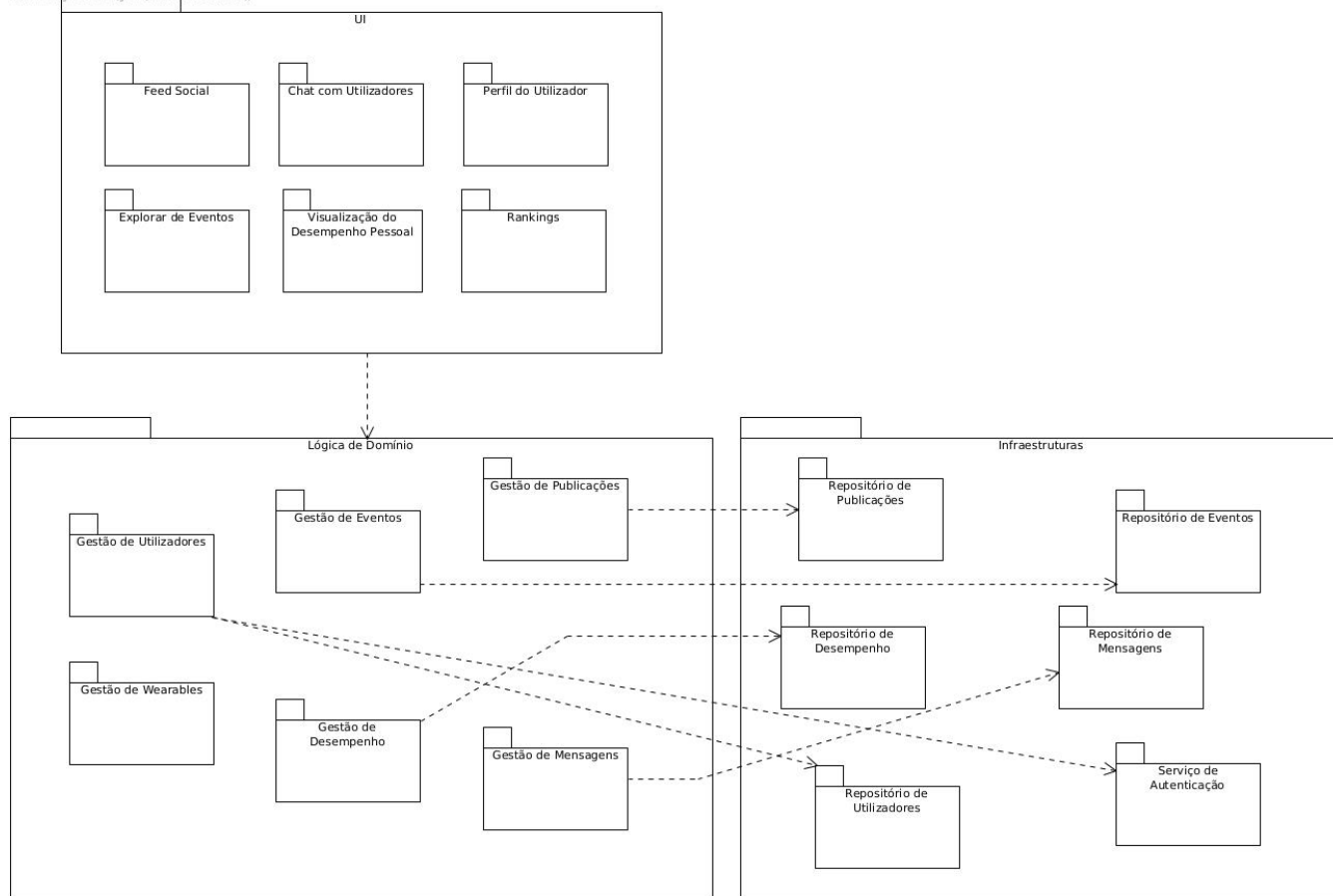
**Integração com sistemas
externos (Wearables);**



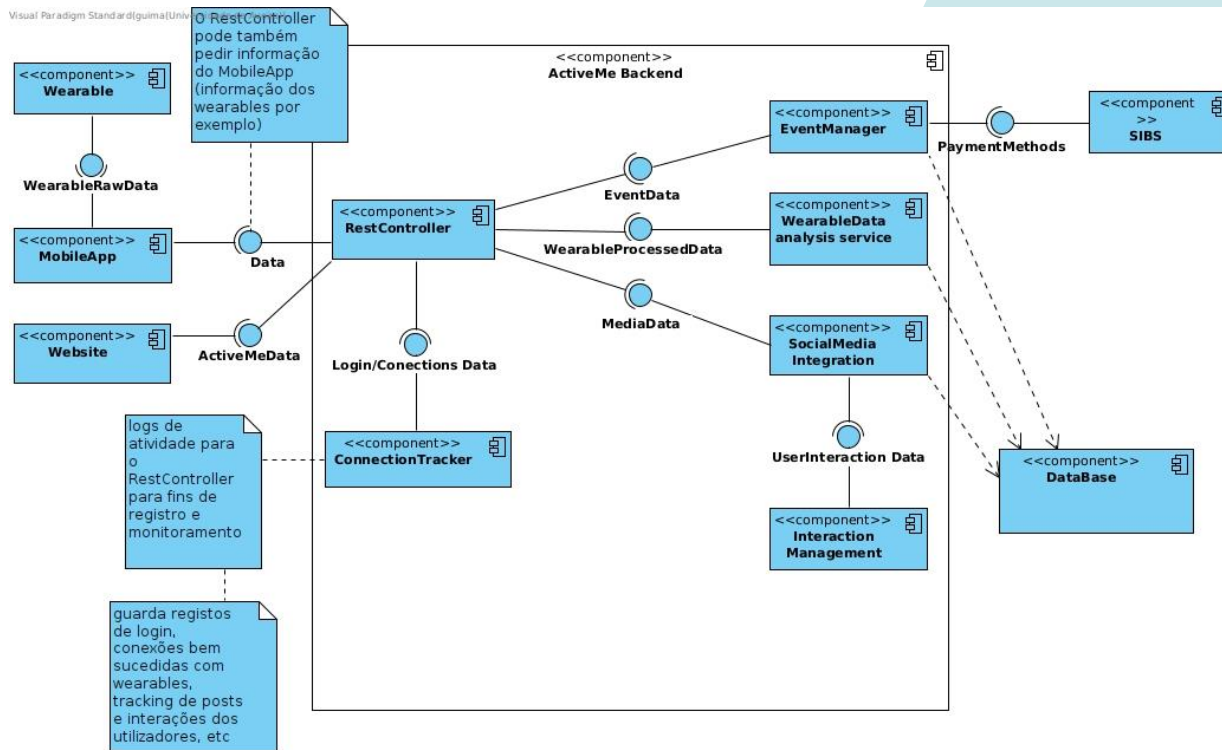
Segurança dos dados

Package Diagram

Visual Paradigm Standard (gummi(Universidade de Aveiro))



Component Diagram





Implementação - Histórias Nucleares

João Ribeiro

Objetivo: Acompanhar as suas corridas de bicicleta diárias e registar o seu progresso.

Descoberta do evento;

Sincronização do SmartWatch;

Publicação dos Dados Estatísticos;



Provas de conceito:

- Registo/Login do Utilizador;
- Sincronização com Wearables;
- Visualização de Estatísticas;
- Descoberta de Eventos;
- Destaque de Eventos;
- Publicação de Dados Estatísticos;

Tecnologias:

- Frontend: React.js;
- Backend: Node.js;
- Wearables: API de integração específica do fabricante;
- Armazenamento de Dados: MongoDB;
- Comunicação: WebSockets;
- Autenticação: JSON Web Tokens

Maria Fonseca:

Objetivo: Manter um estilo de vida saudável e conectar-se com pessoas na mesma área de interesses.

Descoberta do evento;

Obtenção da informação do evento (local e horário);

Interação com outros utilizadores;

Criação de um Grupo de Utilizadores;



Provas de conceito:

- Recomendação de Eventos;
- Detalhes do Evento;
- Criação de Grupos de Utilizadores;

(repetidos)

- Descoberta de Eventos;
- Destaque de Eventos;

Tecnologias:

- Recomendações: Machine Learning

(repetidos)

- Frontend: React.js;
- Backend: Node.js;
- Armazenamento de Dados: MongoDB;
- Comunicação: WebSockets;