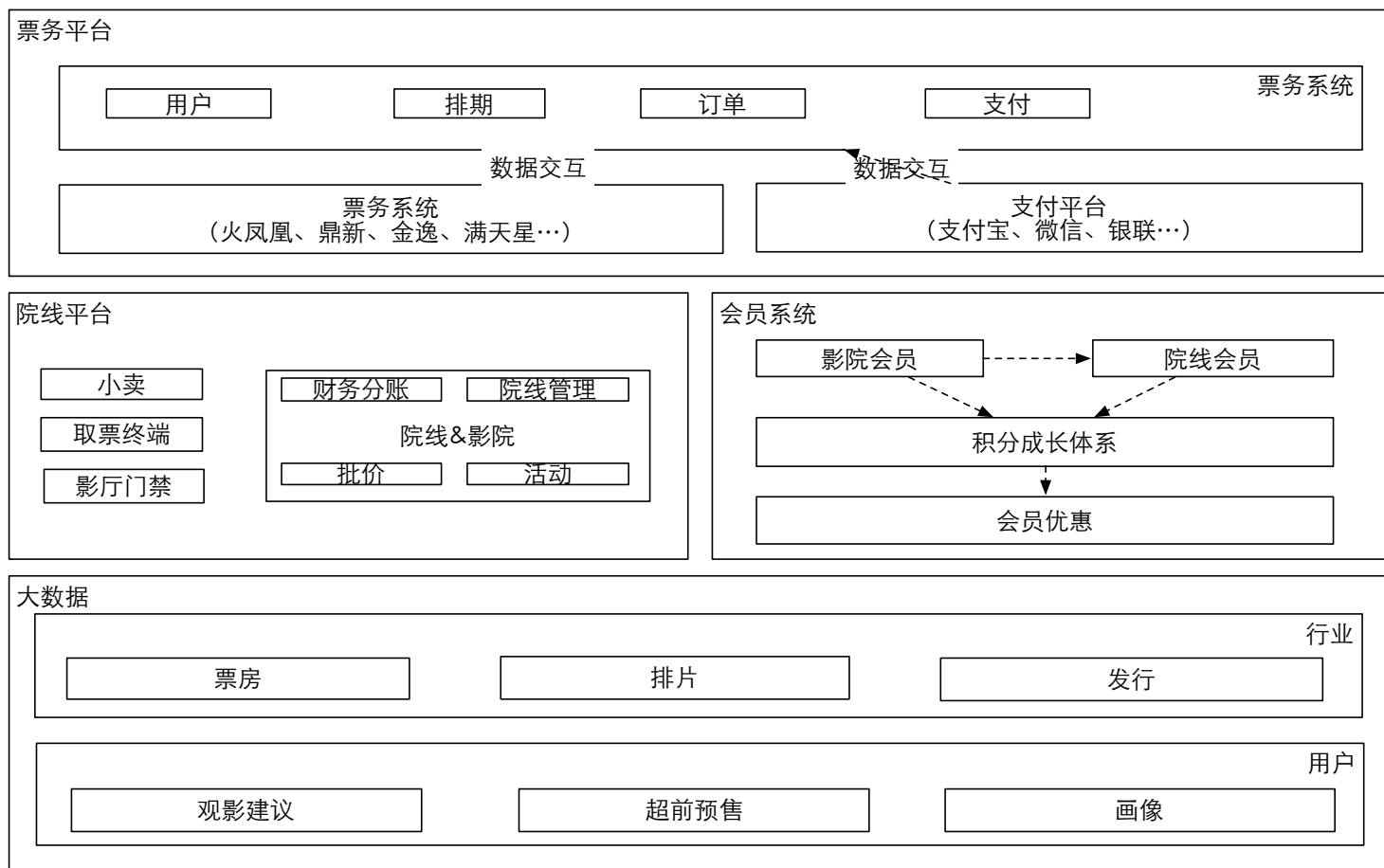


Startup

# 业务系统



## 票务平台

- 对接票务系统、支付系统
- 开展在线票务业务

## 院线平台

- 基于影院/院线的批价、活动体系
- 财务分账系统
- 小卖、取票终端等O2O解决方案构建

## 会员系统

- 基于影院/院线纬度的会员系统
- 跨影院整体的积分及优惠体系

## 大数据

- 为影院及片方提供专业的排期，票房预测
- 为用户提供完备的观影建议及超前预售

# 系统模块



## 用户

- 对接第三方购票流程
- 提供在线票务服务

## 影院

- 提供财务对账，票房预测，排期占比等功能
- 提供卖品管理，优惠活动等功能
- 提供用户管理，充值，卡片管理，优惠活动等功能

## 第三方代售

- 提供影院、影厅座位、排期及业务操作的接口
- 订单及对账后台

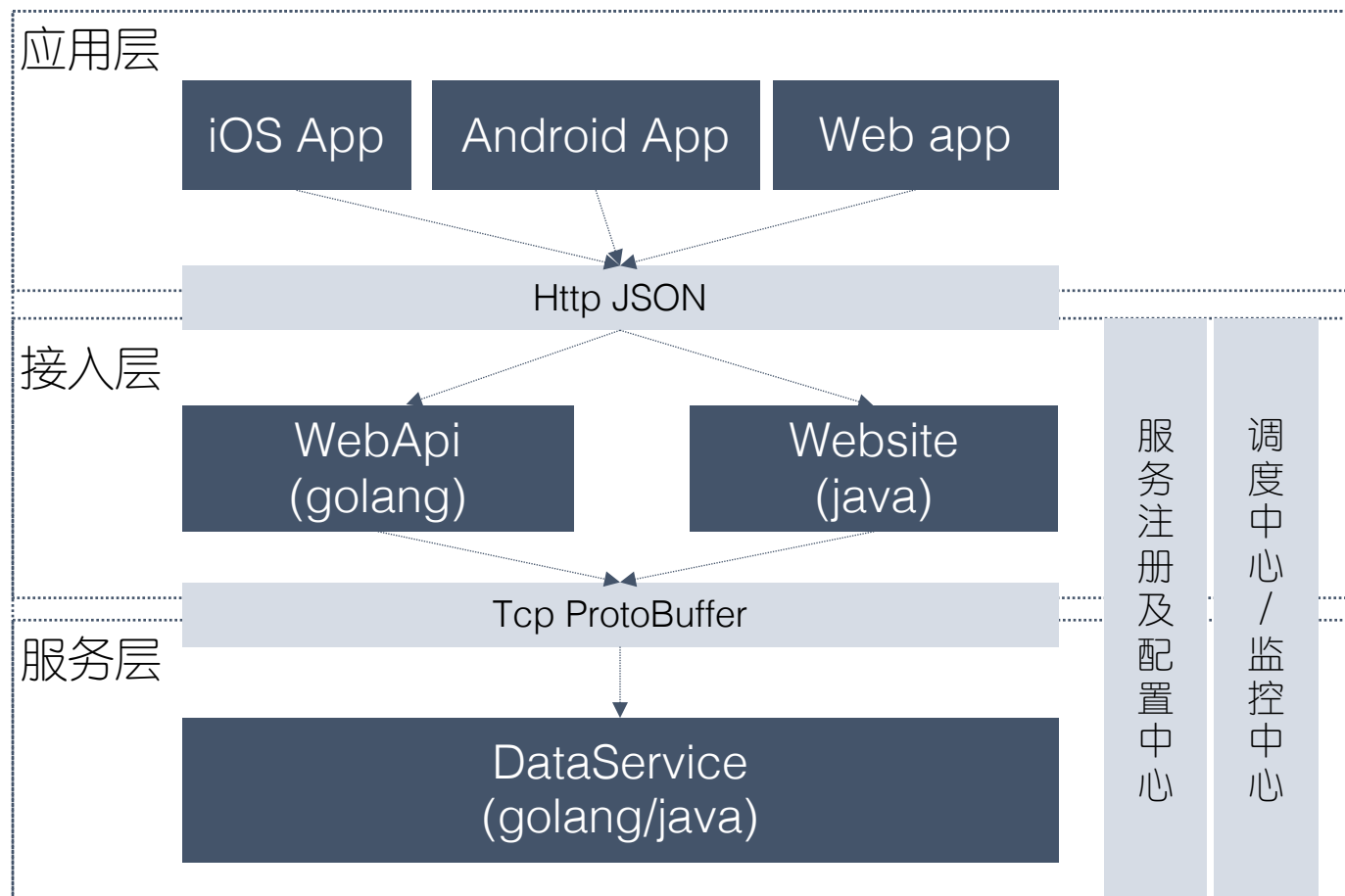
## 内部营运

- 提供数据匹配，订单管理，批价等功能
- 提供取票机及以后各种终端的管理、监控等功能
- 提供财务对账，财务报表下载等功能

# Ready?

- IT基础环境搭建
  - IT平台（云服务）
  - 邮箱（QQ企业）
  - 权限管理（FreeIPA, VPN）
- 技术环境搭建
  - 开发测试环境（Vagrant, Docker）
  - 源码管理（Git）
  - 持续集成（Jenkins, Rundeck）
  - 项目管理（禅道）
  - 知识管理（WIKI）
- 开发框架搭建
  - iOS（obj-c）
  - Android（java）
  - H5前端（javascript）
  - Api（golang）
  - 后台站点（java）
  - 后端服务（java）
- 基础组件搭建
  - 服务注册配置中心（ETCD）
  - 消息队列（NSQ）
  - 作业调度中心（Quartz）
  - 监控中心（Zabbix）
  - 大数据存储中心（Hadoop/Hbase/GFS）

# 技术架构（概览）



## 框架支撑

### 应用层

- iOS开发框架
- Android开发框架
- H5开发框架

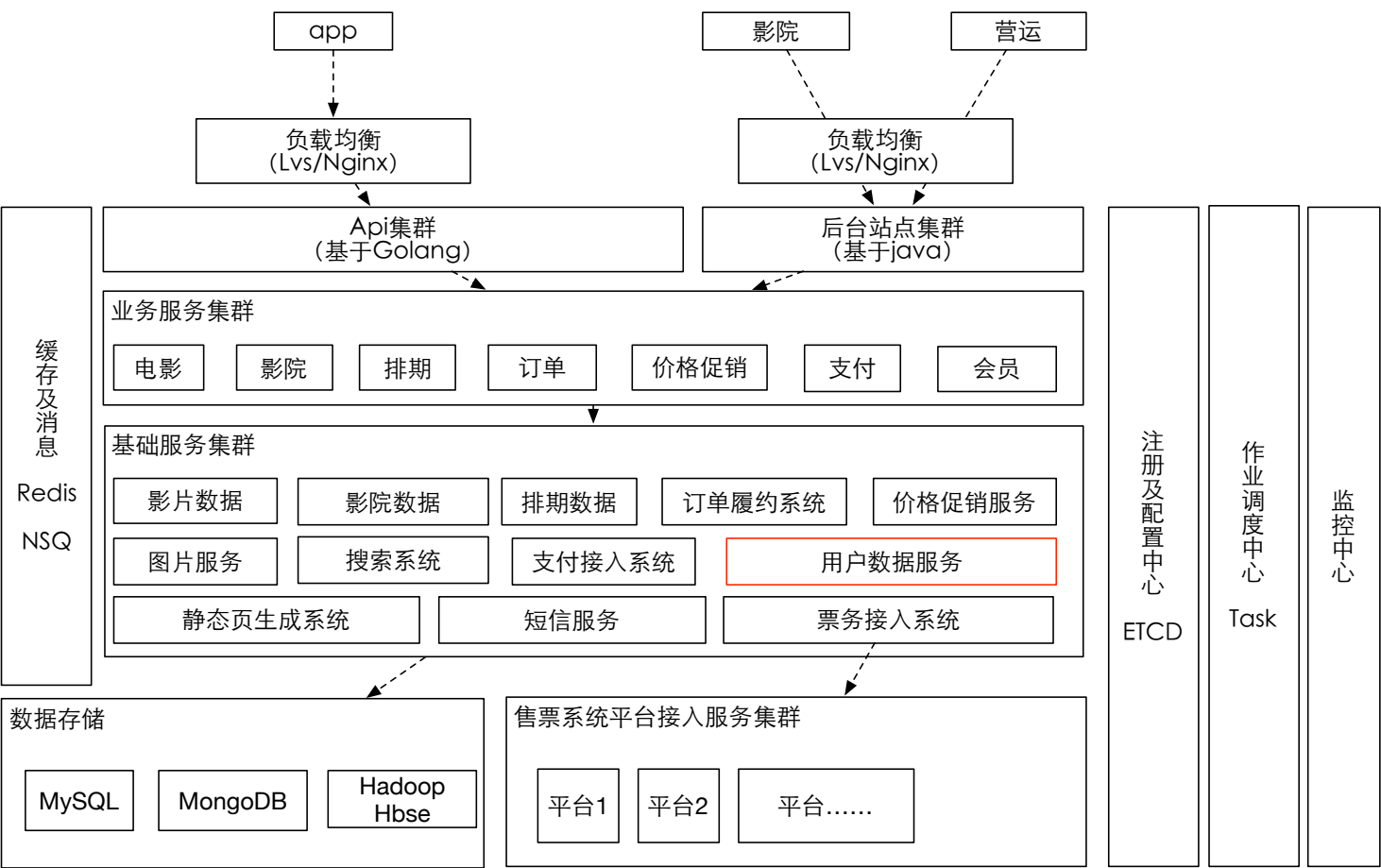
### 接入层/服务层

- golang开发框架
- java开发框架

### 基础设施

- 服务注册及配置中心
- 作业调度中心
- 监控中心

# 技术架构



# 注意

- 永远不要相信客户端的输入！！！！
- 杜绝单点，服务器一定会坏！！！！
- 数据库隔离（比如用户库）
- 登录/注册（Https，密码加盐值，用户ID->token）

# 最后

- 追求极致，不论是产品还是代码质量
- 做有积累的事！
- 多分享，让团队所有人知道你做的事情和贡献