

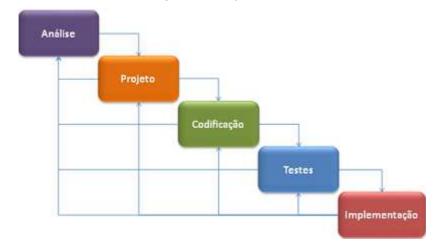
Na confecção do trabalho prático da disciplina de Linguagem de Programação I, consiste na implementação de uma aplicação do tipo `Console` utilizando a linguagem C#, abaixo temos os comandos para o desenvolvimento do trabalho bem como itens a serem avaliados.

PROPOSTA

COMANDO PRINCIPAL:

Imagine que vocês acabaram formar uma empresa de desenvolvimento de software, e foram contratados para criar um sistema para controle de blocos para uma empresa do ramo de Mamoré e Granito, a <u>Max Rochas e Produtos Ornamentais</u>. O objetivo desta aplicação é substituir o controle manual que era realizado utilizando planilhas do Excel.

A sua empresa buscando empregar as boas práticas de Engenharia de Software, definiu a utilização de um processo de desenvolvimento com as seguintes etapas:

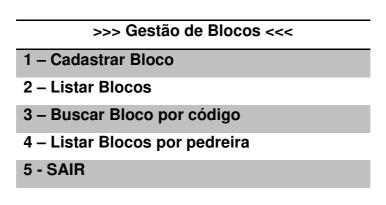


Após a etapa de Análise (requisitos), vocês definiram as informações que a aplicação deve controlar que são: Código, Nº do bloco, Medidas (metros cúbicos), Descrição, Tipo de material (mármore ou granito), Valor de compra, Valor de venda, Pedreira (origem do bloco). O sistema deve permitir o cadastro destas informações, a listagens dos blocos cadastrados, buscar um bloco por código, e listar os blocos de uma

Assinatura do aluno(a) legível:

pedreira.

Por se tratar de uma aplicação console será necessário desenvolver um menu de opção como o apresentado abaixo:



Critérios de Avaliação:

Itens	Critérios
	Criação do menu de opções
	Implementação de Algoritmo de busca nas pesquisas
	Todas as funções devem estar comentadas com as devidas explicações.
	Projeto completo com repositório no GitHub
	Aplicação compilando e rodando
	Criar um arquivo de documentação do sistema com o print apresentando as "telas" e suas funcionalidades.