

Na confecção do trabalho prático da disciplina de Linguagem de Programação I, consiste na implementação de uma aplicação do tipo `Console` utilizando a linguagem C#, abaixo temos os comandos para o desenvolvimento do trabalho bem como itens a serem avaliados.

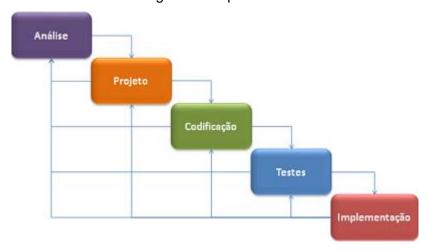
PROPOSTA

COMANDO PRINCIPAL:

Nesta etapa do trabalho vocês continuam com empresa de desenvolvimento de software, mantendo sistema de blocos O objetivo desta aplicação é substituir o controle manual que era realizado utilizando planilhas do Excel, agora vocês precisam salvar os blocos cadastrados em um arquivo no formato txt, e exibir o arquivo no console.

Relembrando....

A sua empresa buscando empregar as boas práticas de Engenharia de Software, definiu a utilização de um processo de desenvolvimento com as seguintes etapas:

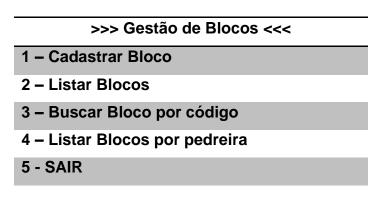


Após a etapa de Análise (requisitos), vocês definiram as informações que a aplicação deve controlar que são: Código, Nº do bloco, Medidas (metros cúbicos), Descrição, Tipo de material (mármore ou granito), Valor de compra, Valor de venda, Pedreira (origem do bloco). O sistema deve permitir o cadastro destas

Assinatura do aluno(a) legível:

informações, a listagens dos blocos cadastrados, buscar um bloco por código, e listar os blocos de uma pedreira.

Por se tratar de uma aplicação console será necessário desenvolver um menu de opção como o apresentado abaixo:



Critérios de Avaliação:

Itens	Critérios
	Criação do menu de opções
	Implementação de Algoritmo de busca nas pesquisas
	Todas as funções devem estar comentadas com as devidas explicações.
	Projeto completo com repositório no GitHub
	Aplicação compilando e rodando
	Atualizar a documentação do sistema com o print apresentando as "telas" e suas funcionalidades.
	Salvar os blocos cadastrados no arquivo TXT
	Implementar tratamento de exceção nas principais funções do sistema