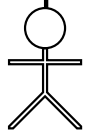


Sistema 3DMob

UC1.4.1.1.1 Avvicina punto di osservazione al centro della scena

UC1.4.1.1.2 Allontana punto di osservazione dal centro della scena

UC1.4.1.1.3 Imposta traslazione del punto di osservazione



Utente