



MaaP: MongoDB as an admin Platform

Glossario

Versione	1.2.0
Data creazione	2013-11-28
Data ultima modifica	2013-12-18
Stato del documento	Formale
Uso del documento	Esterno
Redazione	Alberto Garbui, Fabio Miotto, Mattia Sorgato, Michele Maso, Andrea Perin, Alessandro Benetti
Verifica	Giacomo Pinato
Approvazione	Alessandro Benetti
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin CoffeeStrap

Sommario

Questo documento si prefigge di chiarire le possibili ambiguità tra i vari termini utilizzati all'interno dei documenti redatti dal gruppo Aperture Software

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Modifiche effettuate
1.2.0	2013-12-18	Alessandro Benetti	Approvazione finale del documento
1.1.0	2013-12-17	Giacomo Pinato	Verifica del documento
1.0.8	2013-12-16	Alessandro Benetti	Inserimento termini
1.0.7	2013-12-13	Fabio Miotto	Inserimento termini
1.0.6	2013-12-12	Michele Maso	Inserimento termini
1.0.5	2013-12-09	Mattia Sorgato	Inserimento termini
1.0.4	2013-12-06	Mattia Sorgato	Inserimento termini
1.0.3	2013-12-06	Andrea Perin	Inserimento termini
1.0.2	2013-12-02	Fabio Miotto	Inserimento termini
1.0.1	2013-11-28	Alberto Garbui	Inserimento termini
1.0.0	2013-11-28	Fabio Miotto	Creazione struttura iniziale del documento

Tabella 1: Registro delle modifiche

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Riferimenti	4
1.2.1	Normativi	4
1.2.2	Informativi	4
2	Termini	5
A		6
	Account	6
	Agente di provider	6
	Alfanumerico	6
	Ambiente	6
	Ambiguo	6
	Amministratore	6
	Applicazioni client-server	6
	Applicazione web	6
	Array	6
	Attributo	7
B		8
	Base di dati	8
	Baseline	8
	Best practice	8
	Branch	8
	Browser	8
	Business	8
	Business logic	8
	Bytecode	8
C		9
	Chat	9
	Chiave	9
	Classe (informatca)	9
	Client	9
	Cloud	9
	Codice	9
	Codice oggetto	9
	Codice sorgente	9
	Collection	9
	Collection-Index	10
	Compatibilità	10
	Compilazione	10
	Criptato	10

D	11
Dashboard	11
Database	11
Database administration	11
Debugger	11
Deployment	11
Default	11
Diagramma di Gantt	11
Distribuito (software)	11
Distribuzione	12
Document	12
Document-Show	12
Driver	12
DSL	12
E	13
Editor	13
Email	13
Express	13
F	14
File di descrizione	14
File di configurazione	14
File system	14
Filtro	14
Firefox	14
Form	14
Framework	14
Funzione (software)	15
G	16
Gantt	16
Git	16
GitHub	16
Gmail	16
Google	16
Google Chrome	16
Google Drive	16
H	17
Hardware	17
Heroku	17
Host	17
Hosting	17

I	18
IDE	18
IEC	18
Input	18
Infrastruttura	18
Interfaccia	18
Internet	18
Internet Protocol	18
Interprete	18
Istanza	19
IP	19
Ipertesto	19
ISO	19
J	20
Java	20
JavaScript	20
JSON	20
JVM	20
L	21
LaTeX	21
Layout	21
Libreria di codice	21
Linguaggio di alto livello	21
Linguaggio di programmazione	21
Linguaggio di scripting	21
Linguaggio formale	21
Link	21
Linux	21
Linux Foundation	22
Linguaggio interpretato	22
Linguaggio macchina	22
Logger	22
M	23
Macchina virtuale	23
Metodo	23
MaaP	23
Macchina virtuale	23
MaaP's web	23
Metodo	23
Milestone	23
MongoDB	24

N	25
Node.js	25
NoSQL	25
O	26
Oggetto (software)	26
Open source	26
Orientamento agli oggetti	26
Orientamento ai documenti	26
Orientamento funzionale	26
Output	26
Overflow	26
P	27
Package	27
Pagina web	27
Paradigma di programmazione	27
Password	27
Periferica	27
Permesso	27
Piattaforma Java	27
Plug in	27
Processore	28
Profilo	28
Programma	28
Programmatore	28
Programmazione	28
Protocollo di comunicazione	28
Provider	28
Q	29
Query	29
R	30
Record	30
Relazionale	30
Repository	30
Requisito	30
Rete	30
Ruby	30
S	31
Scala	31
Scaling orizzontale	31
Semantica	31

Server	31
Server web	31
Servizio	31
Servizio web	31
Simil-chat	31
Sintassi	31
Sistema di autenticazione	32
Sistema operativo	32
Sito web	32
Software	32
Statement	32
Struttura dati	32
Stub	32
Sun Microsystems	32
Sviluppatore	32

T
33

Template	33
Tex	33
TexMaker	33
Tipo (informatica)	33

U
34

Upload	34
Upper bound	34
Unità (software)	34
URL	34
User	34
Username	34
Utente	34
Utente business	34
Utente business autenticato	34
Utente business autenticato amministratore	35
Utente sviluppatore	35

V
36

Variabile (informatica)	36
Versionamento	36
Versione	36

W
37

Web	37
---------------	----

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento raccoglie tutti i termini che sono sconosciuti al lettore esterno o che possono portare ad ambiguità. Per ciascun termine viene riportato sotto il nome una breve definizione che ne chiarisce il significato.

1.2 Riferimenti

1.2.1 Normativi

- Norme di Progetto: *Norme_di_Progetto_v1.2.0.pdf* (allegato alla presente documentazione)

1.2.2 Informativi

- Wikipedia:
<http://www.wikipedia.org/>
- OkPedia:
<http://www.okpedia.it/>
- W3C:
<http://www.w3.org/>
- Techterms:
<http://www.techterms.com/>
- ISO:
<http://www.iso.org/iso/home/about.htm>
- Francesco Ranzato, Appunti di programmazione oggetti, Edizione II.

2 Termini

Di seguito saranno elencati e definiti tutti i vari termini in ordine alfabetico.

A**Account**

L'insieme di funzionalità, strumenti e contenuti messi a disposizione da un sito web o da qualsiasi altro tipo di applicazione ad un utente, per usufruire di determinati servizi che il sistema offre.

Agente di provider

Un agente G che ha la capacità e l'autorizzazione di eseguire azioni associate con un servizio (web) G dedicato al suo possessore, ovvero l'entità di provider G .

Alfanumerico

Carattere singolo composto solamente da lettere latine maiuscole o minuscole dalla a alla z e dai numeri dallo 0 al 9.

Ambiente

Consiste sia del sistema hardware che di quello software sui quali è stato pianificato l'utilizzo del prodotto software sviluppato.

Ambiguo

Termine usato per indicare una cosa che non è chiara, ovvero presenta un doppio senso o un fraintendimento.

Amministratore

Classe di utenza privilegiata rispetto ad utente normale, ovvero ha funzionalità in più che gestiscono un sistema.

Applicazioni client-server

Applicazioni nelle quali esistono due componenti: un client G che fa una richiesta al server G e un server G appunto che deve rispondere alla richiesta del client G .

Applicazione web

Applicazione fruibile via web G , solitamente con architettura client-server G .

Array

Detto anche vettore, è una struttura dati complessa, statica e omogenea, usata in molti linguaggi di programmazione. Si può immaginare un array come una sorta di casellario, le cui caselle sono dette celle dell'array stesso. Ciascuna delle celle G si comporta come una variabile tradizionale che rappresenta un elemento dell'array; tutte le celle sono variabili di uno stesso tipo preesistente, detto tipo base G dell'array.

Attributo

Descrizione di un campo dati di una classe.

B**Base di dati**

Detta anche banca dati, indica un archivio di dati, o un insieme di archivi, in cui le informazioni in esso contenute sono strutturate e collegate tra loro secondo un particolare modello logico e in modo tale da consentire la gestione/organizzazione efficiente dei dati stessi e l'interfacciamento con le richieste dell'utente G attraverso le cosiddette query G (di ricerca o interrogazione, inserimento, cancellazione, aggiornamento ecc.) grazie a particolari applicazioni software G dedicate, basate su un'architettura di tipo client-server G .

Baseline

Durante la pianificazione rappresenta la suddivisione iniziale delle attività nel tempo a cui si fa riferimento per l'avanzamento del processo.

Best practice

Tradotto in buona prassi, in genere identifica le esperienze più significative, o comunque quelle che hanno permesso di ottenere migliori risultati, relativamente a svariati contesti.

Branch

E' considerato un ramo di sviluppo parallelo del filone principale.

Browser

Programma che consente di usufruire dei servizi di connettività in Internet G , o di una rete G di computer, e di navigare sul Web G .

Business

In italiano è tradotto con affari; identifica un'attività economica.

Business logic

Si riferisce a tutta quella logica applicativa che rende operativa un'applicazione. E' un termine largamente utilizzato nella progettazione del software G per individuare un componente software G di una architettura software G . Nelle applicazioni web G viene eseguita da un server G su richiesta di un client G attraverso il browser web G e interfacciandosi con la parte dati che può essere un database G .

Bytecode

Codice di programmazione G che, una volta compilato G , è eseguibile attraverso una macchina virtuale G invece che dal processore G di un computer.

C**Chat**

Insieme di servizi che hanno due elementi in comune: il primo è che il dialogo avviene in tempo reale, mentre il secondo è che ci si può mettere in contatto con perfetti sconosciuti.

Chiave

E' un identificatore di un elemento del database G di tipo NoSQL G .

Classe (informatica)

Nella programmazione G orientata agli oggetti G una classe è un costrutto di un linguaggio di programmazione G usato come modello per creare oggetti G . Il modello comprende attributi G e metodi G che saranno condivisi da tutti gli oggetti creati (istanze G) a partire dalla classe. Un oggetto è, di fatto, l'istanza G di una classe.

Client

Componente che accede ai servizi G o alle risorse di un'altra componente detta server G .

Cloud

Insieme di tecnologie che permettono di archiviare e/o elaborare dati mediante l'utilizzo di risorse hardware G e software distribuite G .

Codice

Vedi codice sorgente.

Codice oggetto

Traduzione del codice sorgente G in linguaggio macchina G , comprensibile dal processore G .

Codice sorgente

Linee di codice che compongono un programma G scritto in un linguaggio di programmazione G . Abbreviato anche come sorgente o solamente codice.

Collection

Raccolta di Document in database come MongoDB.

Collection-Index

Pagina generata dal framework G MaaP G che mostra un elenco di Document G con delle specifiche coppie chiavi-valori; inoltre è presente un menù dove è possibile spostarsi tra le varie pagine Collection Index G o sfruttare altre funzionalità messe a disposizione dallo sviluppatore.

Compatibilità

In informatica indica la proprietà di due o più computer che, scambiandosi dei dati, accettano gli stessi programmi senza fare modifiche ad essi.

Compilazione

Processo di traduzione che porta alla creazione di un codice oggetto G partendo da un codice sorgente G .

Criptato

Questo termine viene utilizzato per riferirsi a quella metodologia che fa sì che l'invio dei dati sia reso non comprensibile ad eventuali intercettazioni.

D**Dashboard**

Pagina principale dove l'utente può aver accesso alle varie funzionalità in modo chiaro e diretto.

Database

Vedi basi di dati.

Database administration

E' la funzione di gestione e manutenzione dei sistemi di gestione dei database; molte aziende importanti necessitano continuamente di una gestione delle basi di dati G .

Debugger

Software specificatamente progettato per l'analisi e l'eliminazione dei bug, ovvero errori di programmazione interni al codice di altri programmi.

Deployment

Traducibile letteralmente in spiegamento. E' l'insieme di attività necessarie a rendere un sistema software G disponibile all'uso.

Default

Valore o un'azione standard che caratterizza qualsiasi aspetto globale a meno di un cambiamento improvviso.

Diagramma di Gantt

Strumento di supporto alla gestione dei progetti. E' costruito partendo da un asse orizzontale, a rappresentazione dell'arco temporale totale del progetto, suddiviso in fasi incrementali (ad esempio, giorni, settimane, mesi), e da un asse verticale, a rappresentazione delle mansioni o attività che costituiscono il progetto. Un diagramma di Gantt permette dunque la rappresentazione grafica di un calendario di attività, utile al fine di pianificare, coordinare e tracciare specifiche attività in un progetto dando una chiara illustrazione dello stato d'avanzamento del progetto rappresentato.

Distribuito (software)

Insieme di entità autonome (componenti software G e hardware G) spazialmente separate che comunicano e coordinano tra loro le loro azioni attraverso scambio di messaggi.

Distribuzione

Collezione di programmi relativi ad uno o più campi di applicazione, selezionati e rilasciati come un unico pacchetto. Ad esempio il sistema operativo Linux_G offre più diverse distribuzioni, come ad esempio Ubuntu, Debian, Fedora, eccetera.

Document

Istanza, o record, di un database in MongoDB_G. Esso è costituito da un insieme di chiavi con il rispettivo valore

Document-Show

Pagina che, in seguito ad una selezione di una chiave di un Document nella pagina Collection index, mostra il Document per intero con tutte le chiavi e i relativi valori.

Driver

Insieme di procedure che permette ad un sistema operativo_G di pilotare un dispositivo hardware_G o software_G.

DSL

Acronimo di Domain Specific Language, linguaggio specifico di dominio. E' un linguaggio di programmazione_G altamente contestualizzato, cioè associato ad un dominio specifico.

E**Editor**

Programma G di composizione di testi, il suo scopo è facilitare la scrittura di un testo. E' generalmente incluso in ogni sistema operativo G .

Email

Servizio internet G grazie al quale ogni utente G abilitato può inviare e ricevere dei messaggi utilizzando un computer o qualsiasi altro dispositivo elettronico connesso a Internet G , attraverso un proprio account G di posta registrato presso un provider G del servizio.

Express

Applicazione web G scritta in node.js G minima e flessibile, che fornisce un robusto set di funzionalità per la costruzione di singole e multipagine e applicazioni web G ibride.

F**File di descrizione**

File scritto con linguaggio_G DSL_G dallo sviluppatore_G, e serve per generare pagine di tipo Collection-Index_G e Document-Show_G.

File di configurazione

E' un file che permettere di impostare parametri necessari al funzionamento dell'applicazione nella loro versione predefinita; ad esempio database_G per sistema di autenticazione_G, e-mail_G, server_G, ecc.

File system

Meccanismo con il quale i file sono posizionati e organizzati su un dispositivo di archiviazione.

Filtro

Componente che ha il compito di selezionare una fonte in ingresso secondo dei criteri, in modo da avere un risultato finale utile all'utente_G.

Firefox

E' un browser open-source multiplatforma e secondo alcune statistiche è il secondo browser più popolare.

Form

Termine usato per indicare l'interfaccia_G di una applicazione che consente ad un utente_G di inserire e inviare ad un server_G dei dati liberamente digitati dallo stesso utente_G.

Framework

Struttura di supporto su cui un software_G può essere progettato e realizzato. Alla base di un framework_G sono sempre presenti delle librerie di codice_G utilizzabili con uno o più linguaggi di programmazione_G; esse sono spesso corredate da una serie di strumenti di supporto allo sviluppo software_G, come ad esempio un IDE_G o un debugger_G, o altri strumenti ideati per aumentare la velocità di sviluppo del prodotto finito. Lo scopo di un framework è quello di far risparmiare allo sviluppatore_G la riscrittura di codice_G già scritto precedentemente per fini simili. La necessità di questo strumento si è venuta a creare quando le interfacce_G utente sono diventate sempre più complesse ed è cominciata ad aumentare la quantità software_G con funzionalità secondarie simili.

Funzione (software)

Particolare costrutto sintattico G , in qualche linguaggio di programmazione G , che permette di raggruppare, all'interno di un programma G , una sequenza di istruzioni in un unico blocco di istruzioni espletando così una determinata e in generale più complessa operazione, azione o elaborazione sui dati del programma G stesso in modo tale che a partire da determinati input G restituisca determinati output G .

G**Gantt**

L'inventore dei diagrammi di Gantt_G, che vengono usati nella gestione e nella pianificazione delle attività.

Git

Sistema di controllo di versione distribuito_G gratuito e open source_G designato alla gestione di progetti software_G

GitHub

Servizio_G di web hosting_G orientato allo sviluppo software_G e basato sul sistema di controllo di versione_G di Git_G. GitHub_G offre servizi_G di repository_G online sia gratuiti che a pagamento.

Gmail

Servizio_G gratuito di posta elettronica gestito e offerto da Google_G.

Google

Motore di ricerca per internet_G che oltre alla funzione di effettuare ricerche offre molti altri servizi_G, per esempio gestione e-mail_G, gestione calendari ecc..

Google Chrome

Browser_G web_G gratuito creato da Google_G.

Google Drive

Servizio web_G offerto e gestito da Google_G che permette l'archiviazione, la sincronizzazione, la condivisione e la modifica collaborativa di documenti.

H**Hardware**

Componenti fisiche che compongono un computer.

Heroku

Piattaforma_G cloud_G per per fornire servizi_G tramite il deployment_G di applicazioni scritte in linguaggi_G quali Node.js_G , Ruby_G , Scala_G , e molti altri.

Host

Ogni terminale collegato ad una rete_G o più in particolare ad Internet_G .

Hosting

Tradotto letteralmente in ospitare. Servizio_G di rete_G che consiste nell'allocare su un server web_G le pagine web_G di un sito web_G , rendendolo così accessibile dalla rete_G Internet_G e ai suoi utenti_G .

I**IDE**

Acronimo di Integrated Developement Enviroment, tradotto in ambiente di sviluppo integrato. Software G che, durante la programmazione, aiuta i programmatori G nello sviluppo del codice sorgente G di un programma G .

IEC

Acronimo di International Electrotechnical Commission, tradotto in Commissione Elettrotecnica Internazionale. E' un'organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate. Molti dei suoi standard sono definiti in collaborazione con l' ISO G .

Input

Tradotto letteralmente in immettere. Sequenza di dati o informazioni, immessi per mezzo di una periferica G , detta appunto di input G , e successivamente elaborati.

Infrastruttura

Insieme di risorse hardware G e risorse software G .

Interfaccia

Dispositivo fisico o virtuale che permette la comunicazione e l'interazione tra due entità. Ad esempio in un' interfaccia G grafica di un programma G posso inserire dei valori e visualizzare un eventuale risultato o una risposta da parte del programma G stesso.

Internet

E' una contrazione della locuzione inglese interconnected networks, ovvero reti interconnesse. Ed è una rete G mondiale di reti G di computer ad accesso pubblico, attualmente rappresentante il principale mezzo di comunicazione di massa, che offre all' utente G una vasta serie di contenuti potenzialmente informativi e servizi G .

Internet Protocol

Protocollo di comunicazione G di rete G appartenente all'insieme di protocolli Internet G TCP/IP G su cui è basato il funzionamento della rete G Internet G .

Interprete

Programma G In grado di eseguire altri programmi G a partire direttamente dal relativo codice sorgente G . Un interprete G ha lo scopo di eseguire un programma G in un linguaggio di alto livello G , senza la previa compilazione G dello stesso (codice oggetto G) ciò di eseguire le istruzioni nel linguaggio G usato, traducendole di volta in volta in istruzioni in linguaggio macchina G .

Istanza

Un particolare oggetto_G di una particolare classe_G .

IP

Acronimo e contrazione di Internet Protocol Address. Etichetta numerica che identifica univocamente un dispositivo (host_G) collegato a una rete_G informatica che utilizza l' Internet Protocol_G come protocollo di comunicazione_G .

Ipertesto

Insieme di documenti messi in relazione tra loro per mezzo di parole chiave.

ISO

Acronimo di International Organization for Standardization, tradotto in Organizzazione Internazionale per la Normazione. Come dice il nome, è un'organizzazione internazionale atta alla realizzazione di specifiche standard per la realizzazione di prodotti, servizi_G e pratiche corrette per aiutare ogni impresa a lavorare in modo efficace_G ed efficiente_G .

J**Java**

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti $_G$, creato dalla Sun Microsystems $_G$.

JavaScript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti $_G$ comunemente usato nella creazione di siti web. In applicazioni di tipo client-server $_G$ se il codice JavaScript $_G$ è sul lato client $_G$ allora viene eseguito sul client $_G$ e non sul server $_G$, così da non sovraccaricare la parte server $_G$.

JSON

Acronimo di JavaScript Object Notation, tradotto in notazione oggetto JavaScript $_G$. E' un formato di memorizzazione di dati, di piccolo peso e intuitivo.

JVM

Acronimo di Java Virtual Machine, tradotto in macchina virtuale $_G$ Java. E' il componente della piattaforma Java $_G$ che esegue i programmi $_G$ tradotti in bytecode $_G$ dopo una prima compilazione $_G$.

L**LaTeX**

Linguaggio_G usato per la preparazione di testi basato sul programma_G TeX_G

Layout

Identifica l'impaginazione e la struttura grafica di una pagina web_G o di un documento.

Libreria di codice

Insieme di funzioni o strutture dati predisposte per essere collegate ad un programma_G software_G attraverso opportuno collegamento.

Linguaggio di alto livello

Linguaggio di programmazione_G più astratto del linguaggio macchina_G, direttamente eseguibile da un computer, ma più vicino o familiare alla logica del nostro linguaggio_G naturale. I programmi_G ad alto livello possono essere ricondotti a programmi_G in linguaggio macchina_G in modo automatico, ovvero da un altro programma_G, detto interprete_G.

Linguaggio di programmazione

E' un linguaggio formale_G, ben definito e composto da una sintassi_G e una semantica_G.

Linguaggio di scripting

Linguaggio interpretato_G, destinato in genere a compiti di automazione del sistema operativo_G, oppure viene usato all'interno delle pagine web_G per gestire il comportamento delle pagine web_G stesse in base all'input_G dell'utente_G.

Linguaggio formale

Notazione o formalismo con sintassi_G e semantica_G definite in modo preciso (spesso matematico/formale) e, in molti casi, tali da consentire qualche forma di elaborazione automatica del linguaggio_G stesso.

Link

Abbreviazione di hyperlink. E' un collegamento ipertestuale_G in grado di rinviare a un contenuto informativo presente in un dominio fisicamente o virtualmente separato. Il link_G è di solito associato ad una o più parole chiave, evidenziate visivamente da una diversa colorazione o sottolineatura.

Linux

Sistema operativo_G della Linux Foundation_G.

Linux Foundation

Associazione senza fini di lucro, specializzata nel campo dell'informatica open source G .

Linguaggio interpretato

Un linguaggio G informatico è per definizione diverso dal linguaggio macchina G . Bisogna quindi tradurlo per renderlo leggibile dal punto di vista del processore G . Un programma G scritto in un linguaggio interpretato G ha bisogno di un programma G ausiliario (l'interprete G) per tradurre man mano le istruzioni del programma G in linguaggio macchina G .

Linguaggio macchina

Definito come il linguaggio G utilizzato dal processore G , tramite sequenze di 0 e 1. Ogni sequenza ordinata di 0 e 1, raggruppata in gruppi di una certa dimensione, identifica una precisa istruzione per il processore G .

Logger

Componente non intrusivo di registrazione dei dati di esecuzione per analisi dei risultati.

M

iiiiii HEAD

Macchina virtuale

Implementazione software_G di un ambiente_G di elaborazione in cui un sistema operativo_G o un programma_G possono essere installati ed eseguiti.

Metodo

Detto anche funzione membro, è un termine che viene usato principalmente nel contesto della programmazione orientata agli oggetti per indicare un sottoprogramma associato in modo esclusivo ad una classe e che rappresenta (in genere) un'operazione eseguibile sugli oggetti e istanze di quella classe.

=====

MaaP

Framework che genera interfacce web di amministrazione dei dati di business basati sulle tecnologie Node.js e MongoDB.

Macchina virtuale

Implementazione software_G di un ambiente_G di elaborazione in cui un sistema operativo_G o un programma_G possono essere installati ed eseguiti.

MaaP's web

Insieme delle pagine web prodotte dal framework MaaP.

Metodo

Detto anche funzione membro, è un termine che viene usato principalmente nel contesto della programmazione orientata agli oggetti. Indica un sottoprogramma associato in modo esclusivo ad una classe e che rappresenta (in genere) un'operazione eseguibile sugli oggetti e istanze di quella classe.

Milestone

Viene utilizzato nella pianificazione e gestione di progetti per indicare il raggiungimento di obiettivi definiti in fase di definizione del progetto stesso. Molto spesso le milestone sono rappresentate da eventi, come ad esempio scadenze per la consegna di documenti, e indicano importanti traguardi intermedi durante lo svolgimento del progetto.

MongoDB

Sistema gestionale di basi di dati, non relazionale, orientato ai documenti e di tipo NoSQL. Il linguaggio di programmazione utilizzato per la gestione dei dati è JavaScript, in particolare la sua notazione JSON.

lllllll 994e9f55b30164343e7d95da9bfdac900fe71de5

N**Node.js**

E' un framework_G basato sul linguaggio JavaScript_G. Pone la sua attenzione alla manipolazione di grosse quantità di dati, quali, per esempio, la consultazione di database_G.

NoSQL

Acronimo di Not Only SQL, non soltanto SQL. E' un particolare tipo di database_G che fornisce un sistema di immagazzinamento dei dati e di un loro successivo recupero che richiede l'utilizzo di modelli meno vincolati e restrittivi rispetto ai database_G di tipo relazionale_G. Questo approccio permette una maggiore semplicità del processo di modellazione dei dati, una migliore propensione allo scaling orizzontale_G del database_G e un controllo maggiore della disponibilità dei dati.

O**Oggetto (software)**

Definito come un tipo_G di dato astratto, un oggetto è un insieme di valori ed operazioni che permettono di manipolare tali valori, dette operazioni proprie del tipo_G o metodi del tipo_G.

Open source

Software_G i cui autori ne permettono e favoriscono il libero studio e l'apporto di modifiche da parte di altri programmatori_G indipendenti.

Orientamento agli oggetti

Paradigma di programmazione_G che permette di definire oggetti software_G in grado di interagire gli uni con gli altri attraverso lo scambio di messaggi.

Orientamento ai documenti

Le basi di dati_G orientate ai documenti_G non memorizzano i dati in tabelle con campi uniformi per ogni record_G come invece succedeva nei database relazionali_G, ma ogni record_G è memorizzato come un documento che possiede determinate caratteristiche. Al documento può essere aggiunto un numero qualsiasi di campi ed essi possono anche contenere pezzi multipli di dati.

Orientamento funzionale

Paradigma di programmazione_G in cui il flusso di esecuzione del programma_G assume la forma di una serie di valutazioni di funzioni matematiche.

Output

Tradotto letteralmente in messo fuori. Indica in senso stretto il risultato di una elaborazione ed in senso più ampio il risultato o l'insieme dei risultati prodotti a partire da un input_G.

Overflow

Eccessiva allocazione di memoria.

P**Package**

Un Package, definito principalmente in ambiente Java_G, è un meccanismo per organizzare classi_G all'interno di sottogruppi ordinati. I programmatori_G spesso usano i package per riunire classi logicamente correlate o che forniscono servizi simili.

Pagina web

Il modo in cui vengono rese disponibili all'utente_G finale le informazioni reperibili su internet_G, tramite un web browser_G. Un insieme di pagine web_G tra di loro correlate formano un sito web_G. Una pagina web_G si può suddividere in una parte relativa ai contenuti, una parte di layout_G e una parte dedicata al comportamento a seconda degli input_G dell'utente_G.

Paradigma di programmazione

Stile fondamentale di programmazione, ovvero un insieme di strumenti concettuali forniti da un linguaggio di programmazione_G per la stesura del codice sorgente_G di un programma_G, definendo dunque il modo in cui il programmatore_G concepisce e percepisce il programma_G stesso.

Password

Parola di riconoscimento impiegata a scopo di sicurezza per garantire che l'uso di una risorsa sia concesso solo agli utenti_G autorizzati; costituita da una sequenza ordinata di caratteri alfanumerici_G e/o speciali (quali, per esempio, @, %, \$).

Periferica

Una qualsiasi tipologia di dispositivo hardware_G del computer che si interfaccia in input_G e/o output_G con l'unità di elaborazione che sovrintende a tutte le funzioni del computer (processore_G).

Permesso

O autorizzazione, indica quali funzionalità possono competere.

Piattaforma Java

E' una piattaforma software_G sviluppata su specifiche e implementazioni da Sun Microsystems_G che è eseguibile su piattaforme hardware_G di diversa natura.

Plug in

E' un programma_G non autonomo che interagisce con un altro programma_G per ampliarne le funzioni.

Processore

(O unità di elaborazione). Esso è un tipo di dispositivo hardware G del computer che si contraddistingue per essere dedicato all'esecuzione di istruzioni. In altri termini l'unità di elaborazione è il dispositivo che nel computer esegue materialmente l'elaborazione dati.

Profilo

Insieme di dati relativi ad un utente G in un sistema G informatico. Può contenere informazioni differenti, a seconda del contesto e delle necessità del sistema.

Programma

Insieme di istruzioni che, una volta eseguite su un computer, produce soluzioni per una data classe di problemi automatizzati.

Programmatore

Vedi sviluppatore G .

Programmazione

Attività di sviluppo di software G , consistente nella stesura di codice sorgente G .

Protocollo di comunicazione

Insieme di regole formalmente descritte, definite al fine di favorire la comunicazione tra una o più entità.

Provider

La persona o l'organizzazione che fornisce un servizio web G . Provider, letteralmente tradotto, significa fornitore.

Q**Query**

L'interrogazione da parte di un utente G di un database G per compiere determinate operazioni sui dati.

R**Record**

Un oggetto di una base di dati_G strutturata in dati composti, che contengono un insieme di campi o elementi, ciascuno dei quali possiede nome e tipo di dato propri.

Relazionale

Modello logico di rappresentazione o strutturazione dei dati di un database_G. Si basa sulla teoria degli insiemi e sulla logica del primo ordine ed è strutturato intorno al concetto matematico di relazione.

Repository

Ambiente che offre la possibilità di salvataggio di dati per la sicurezza di essi, inoltre è possibile godere di funzionalità di versionamento_G per tener traccia della storia dei dati salvati. Nel nostro caso l'ambiente utilizzato è Git_G.

Requisito

Capacità che un sistema software_G deve soddisfare per rispettare un contratto.

Rete

Serie di componenti, sistemi o entità interconnessi tra di loro.

Ruby

Linguaggio di scripting_G completamente a oggetti_G.

S**Scala**

Linguaggio di programmazione_G che integra linguaggi orientati agli oggetti_G e linguaggi funzionali_G. Un programma Scala_G, una volta compilato_G, può essere eseguito su JVM_G.

Scaling orizzontale

Per scalabilità si intende la proprietà di un sistema di crescere o decrescere in base alle necessità. Nel mondo dei database_G scalare orizzontalmente una base di dati_G significa che anche se vado ad aumentare le componenti del sistema che accedono al database, questo non provoca interferenze, ed aumentando le componenti si parallelizza il carico di lavoro, diminuendo il peso del singolo.

Semantica

Regole per la sintassi_G.

Server

Componente o sottosistema informatico di elaborazione che fornisce un qualunque tipo di servizio ad altre componenti (tipicamente chiamate client_G) che ne fanno una esplicita richiesta.

Server web

Entità hardware_G o software_G che rilascia pagine web_G al client_G.

Servizio

E' un insieme di funzionalità software_G che possono essere riutilizzate per differenti scopi.

Servizio web

Risorsa astratta che rappresenta la capacità di effettuare compiti che compongono una funzionalità coerente dal punto di vista delle entità di provider_G e dei richiedenti del servizio. Per essere utilizzato, un servizio deve essere realizzato da un agente di provider_G concreto.

Simil-chat

Vedi chat.

Sintassi

Notazione semplice con vincoli.

Sistema di autenticazione

E' un sistema che gestisce un processo tramite il quale un computer, un software G o un utente G , verifica la corretta, o presunta, identità di un altro computer, utente G , che vuole comunicare attraverso una connessione.

Sistema operativo

Insieme di componenti software G che permettono l'utilizzo da parte di un utente G di applicazioni installate su una data macchina.

Sito web

Insieme di pagine web correlate G , ovvero una struttura ipertestuale G di documenti che risiede, tramite hosting G , su un web server G e accessibile all'utente client G che ne fa richiesta tramite un web browser G sul World Wide Web G della rete Internet G , digitando in esso il rispettivo URL G o direttamente l'indirizzo IP G .

Software

L'informazione o le informazioni utilizzate da uno o più sistemi informatici e memorizzate su uno o più supporti informatici. Queste informazioni possono essere programmi G , dati oppure una combinazione di tutte e due.

Statement

Traducibile in sequenza di istruzioni.

Struttura dati

Entità usata per organizzare un insieme di dati all'interno della memoria del computer.

Stub

E' una porzione di codice G utilizzata in sostituzione di altre funzionalità software G . Uno stub può simulare il comportamento di codice esistente G , gli stub G sono utili durante lo sviluppo di software G e durante i test per i software G .

Sun Microsystems

Azienda produttrice di software G , nota per aver prodotto il linguaggio di programmazione Java G .

Sviluppatore

E' un programmatore che si prende cura di uno o più aspetti del ciclo di vita del software G . Questa figura può contribuire alla visione d'insieme del progetto ad un livello applicativo piuttosto che a livello di componenti o operazioni individuali di programmazione G (la codifica).

T**Template**

Documento nel quale è rappresentata una struttura generica o standard dove ci sono spazi temporaneamente bianchi da riempire in seguito. In italiano viene indicato come scheletro o modello di base.

Tex

Programma_G di tipografia digitale adatto alla stesura di testi matematici e scientifici.

TexMaker

Editor_G gratuito multi piattaforma per la scrittura di documenti in Latex_G.

Tipo (informatica)

Nome che indica l'insieme di valori che una variabile_G, o il risultato di un'espressione, possono assumere e le operazioni che su tali valori si possono effettuare.

U

Upload

Caricamento, ovvero il processo di trasmissione di un file da un client_G ad un server_G.

Upper bound

Tradotto letteralmente con limite superiore. In informatica, si definisce upper bound il limite superiore di memoria occupata da una struttura dati, di solito un array_G.

Unità (software)

Viene definita come unità la più piccola quantità di software_G che è utile verificare singolarmente e che viene prodotta da un singolo programmatore_G.

URL

Acronimo di Uniform Resource Locator. Sequenza di caratteri che identifica univocamente l'indirizzo di una risorsa in Internet_G, tipicamente presente su un host_G server_G, come ad esempio un documento, un'immagine, un video, rendendola accessibile ad un client_G che ne faccia richiesta attraverso l'utilizzo di un web_G browser_G.

User

Vedi utente_G.

Username

Tradotto in nome utente_G. E' il nome fornito da un utente_G di un servizio informatico (solitamente web_G) per identificarsi e accedere così al dato servizio.

Utente

Colui che può usufruire di un servizio che gli viene messo a disposizione.

Utente business

Persona alla quale interessano le pagine web_G create dal framework_G Maap_G; esso può consultare o operare su queste pagine in base a degli specifici scopi o interessi.

Utente business autenticato

Utente business_G che ha effettuato con successo la procedura di autenticazione_G verso il sistema_G che contiene le pagine generate da Maap_G.

Utente business autenticato amministratore

Utente business autenticato G che ha funzionalità aggiuntive rispetto a degli utenti business autenticati G .

Utente sviluppatore

Persona che utilizza il framework G Maap G .

V**Variabile (informatica)**

Insieme di dati modificabili situati in una porzione di memoria (una o più locazioni di memoria) destinata a contenere dei dati. Una variabile è caratterizzata da un nome (inteso solitamente come una sequenza di caratteri e cifre).

Versionamento

Gestione di versioni G multiple di un insieme di informazioni.

Versione

Identificativo univoco che rappresenta la variante di un documento o di un componente software G .

W**Web**

Abbreviazione di World Wide Web. Nel linguaggio comune è associato ad Internet G , ovvero è una rete G di computer ad accesso pubblico, è il maggior sistema di comunicazione di massa che offre anche ulteriori servizi, come ad esempio condividere e cercare risorse.