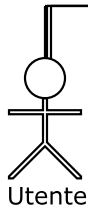


Sistema 3DMob

UC1.2.6.1.1.1 Avvicina camera al centro della scena 3D

UC1.2.6.1.1.2 Allontana camera dal centro della scena 3D

UC1.2.6.1.1.3 Imposta traslazione della camera



Utente