



MaaP: MongoDB as an admin Platform

Specifica Tecnica

Versione	3.2.0
Data creazione	2014-01-24
Data ultima modifica	2014-03-24
Stato del Documento	Formale
Uso del Documento	Esterno
Redazione	Pinato Giacomo, Mattia Sorgato Michele Maso, Fabio Miotto Alessandro Benetti, Andrea Perin
Verifica	Alberto Garbui, Alessandro Benetti
Approvazione	Michele Maso
Distribuzione	Aperture Software Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo CoffeeStrap

Sommario

Questo documento si propone di presentare la specifica tecnica e architettuale per la realizzazione del prodotto MaaP: MongoDB as an admin Platform.

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Modifiche effettuate
3.2.0	2014-03-24	Michele Maso (RE)	Approvazione documento
3.1.1	2014-03-22	Alessandro Benetti (VR)	Verifica documento
3.1.0	2014-03-20	Alberto Garbui (VR)	Verifica documento
3.0.10	2014-03-17	Alessandro Benetti (PR)	Stesura tracciamento
3.0.9	2014-03-14	Giacomo Pinato (PR)	Diagrammi di sequenza
3.0.8	2014-03-13	Giacomo Pinato (PR)	Diagrammi di attività
3.0.7	2014-03-04	Andrea Perin (PR)	Descrizione design pattern
3.0.6	2014-02-18	Michele Maso (PR)	Componenti e Classi
3.0.5	2014-02-12	Fabio Miotto (PR)	Componenti e Classi
3.0.4	2014-02-05	Mattia Sorgato (PR)	Descrizione Architettura
3.0.3	2014-01-29	Giacomo Pinato (PR)	Tecnologie Utilizzate
3.0.2	2014-01-27	Fabio Miotto (AM)	Tecnologie Utilizzate
3.0.1	2014-01-24	Giacomo Pinato (PR)	Prima stesura del documento

Tabella 1: Registro delle modifiche

Indice

1	Introduzione	8
1.1	Scopo del documento	8
1.2	Scopo del prodotto	8
1.3	Glossario	8
1.4	Riferimenti	8
1.4.1	Normativi	8
1.4.2	Informativi	8
2	Tecnologie utilizzate	9
2.1	MongoDB	9
2.2	Javascript	9
2.3	Node.js	9
2.4	JSON	9
2.5	AngularJS	10
2.6	HTML5	10
3	Descrizione architettura	11
3.1	Metodo e formalismo di specifica	11
3.2	Architettura generale	11
3.2.1	MaaPCLI	12
3.2.1.1	Informazioni sul package	12
3.2.1.2	Descrizione	12
3.2.1.3	Classi	12
3.2.1.3.0.1	CLI	12
3.2.1.3.0.2	Installer	13
3.2.1.3.0.3	InstanceManager	13
3.2.1.3.0.4	ProjectFacade	13
3.2.1.3.0.5	ProjectCreate	14
3.2.1.3.0.6	ProjectClone	14
3.2.1.3.0.7	ProjectRemove	14
3.2.2	Package	15
3.2.3	Classi	16
3.2.3.1	Server	17
3.2.3.1.1	ModelServer	17
3.2.3.1.2	Controller	18
3.2.3.2	Client	19
4	Componenti e Classi	20
4.1	MaaP	20
4.1.1	Informazioni sul package	20
4.1.1.1	Descrizione	20
4.1.1.2	Sotto-componenti	20
4.2	MaaP::Server	21
4.2.1	Informazioni sul package	21
4.2.1.1	Descrizione	21
4.2.1.2	Sotto-componenti	21
4.3	MaaP::Server::ModelServer	22
4.3.1	Informazioni sul package	22
4.3.1.1	Descrizione	22
4.3.1.2	Sottocomponenti	22

4.3.2	MaaP::Server::ModelServer::DataManager	23
4.3.2.1	Informazioni sul package	23
4.3.2.2	Descrizione	23
4.3.2.3	Sotto-componenti	23
4.3.2.4	Classi	23
4.3.2.4.1	JSonComposer	23
4.3.2.4.2	IDatabaseManager	24
4.3.2.4.3	IDataRetriever	24
4.3.2.5	MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager	25
4.3.2.5.1	Informazioni sul package	25
4.3.2.5.2	Descrizione	25
4.3.2.5.3	Classi	25
4.3.2.5.3.1	DatabaseAnalysisManager	25
4.3.2.5.3.2	DatabaseRetrieverAnalysis	26
4.3.2.6	MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager	27
4.3.2.6.1	Informazioni sul package	27
4.3.2.6.2	Descrizione	27
4.3.2.6.3	Classi	27
4.3.2.6.3.1	DatabaseUserManager	27
4.3.2.6.3.2	DataRetrieverUsers	28
4.3.2.7	MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager	28
4.3.2.7.1	Informazioni sul package	28
4.3.2.7.2	Descrizione	28
4.3.2.7.3	Classi	29
4.3.2.7.3.1	IndexManager	29
4.3.3	MaaP::Server::ModelServer::Database	30
4.3.3.1	Informazioni sul package	30
4.3.3.2	Descrizione	30
4.3.3.3	Classi	30
4.3.3.3.1	MongooseDBAnalysis	30
4.3.3.3.2	DBAnalysis	31
4.3.3.3.3	Mongoose	31
4.3.3.3.4	MongooseDBFramework	31
4.3.3.3.5	DBFramework	32
4.3.3.3.6	User	32
4.3.3.3.7	Query	33
4.3.4	MaaP::Server::ModelServer::DSL	34
4.3.4.1	Informazioni sul package	34
4.3.4.2	Descrizione	34
4.3.4.3	Classi	34
4.3.4.3.1	ParserInterface	34
4.3.4.3.2	DSLParser	35
4.3.4.3.3	DSLManager	35
4.3.4.3.4	CollectionData	36
4.4	MaaP::Server::Controller	36
4.4.1	Informazioni sul package	36
4.4.1.1	Descrizione	36
4.4.1.2	Classi	36
4.4.1.2.1	IPassport	36
4.4.1.2.2	PassportAdapter	37

4.4.1.2.3	Passport	37
4.4.1.2.4	FrontController	37
4.4.1.2.5	Dispatcher	38
4.5	MaaP::Client	38
4.5.1	Informazioni sul package	38
4.5.1.1	Descrizione	39
4.5.1.2	Sottocomponenti	39
4.5.2	MaaP::Client::View	39
4.5.2.1	Informazioni sul package	39
4.5.2.2	Descrizione	39
4.5.2.3	Sotto-componenti	39
4.5.2.4	MaaP::Client::View::Template	40
4.5.2.5	Informazioni sul package	40
4.5.2.6	Descrizione	40
4.5.2.7	Classi	40
4.5.2.7.1	SignIn	40
4.5.2.7.2	SignUp	41
4.5.2.7.3	AdminMainPageCollection	41
4.5.2.7.4	UserMainPageCollection	41
4.5.2.7.5	AdminMainPageDocument	42
4.5.2.7.6	UserMainPageDocument	42
4.5.2.7.7	MainPageDocumentEdit	42
4.5.2.7.8	UserProfileEdit	43
4.5.2.7.9	UserProfile	43
4.5.2.7.10	AdminProfile	43
4.5.2.7.11	PasswordRecovery	44
4.5.2.7.12	IndexPage	44
4.5.3	MaaP::Client::ControllerModelView	45
4.5.3.1	Informazioni sul package	45
4.5.3.2	Descrizione	45
4.5.3.3	Sotto-componenti	45
4.5.3.4	MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient	46
4.5.3.4.1	Informazioni sul package	46
4.5.3.4.2	Descrizione	46
4.5.3.4.3	Classi	46
4.5.3.4.3.1	ControllerAutenticazione	46
4.5.3.4.3.2	ControllerCollection	47
4.5.3.4.3.3	ControllerDocument	47
4.5.3.4.3.4	ControllerProfilo	48
4.5.3.4.3.5	ControllerIndici	48
4.5.3.4.3.6	ControllerMenu	49
4.5.3.5	MaaP::Client::ControllerModelView::Scope	50
4.5.3.5.1	Informazioni sul package	50
4.5.3.5.2	Descrizione	51
4.5.3.5.3	Classi	51
4.5.3.5.3.1	Collection	51
4.5.3.5.3.2	Query	51
4.5.3.5.3.3	Document	51
4.5.3.5.3.4	Profilo	51
4.5.3.5.3.5	Menu	52

4.5.4	MaaP::Client::ModelClient	53
4.5.4.1	Informazioni sul package	53
4.5.4.2	Descrizione	53
4.5.4.3	Sotto-componenti	53
4.5.4.4	MaaP::Client::ModelClient::Services	54
4.5.4.4.1	Informazioni sul package	54
4.5.4.4.2	Descrizione	54
4.5.4.4.3	Classi	54
4.5.4.4.3.1	HTTP	54
4.5.4.5	MaaP::Client::ModelClient::Model	55
4.5.4.5.1	Informazioni sul package	55
4.5.4.5.2	Descrizione	55
4.5.4.5.3	Classi	55
4.5.4.5.3.1	SessionData	55
5	Diagrammi di attività	56
5.1	Utente Business	56
5.2	Utente Business Amministratore	57
5.3	Utente Business Amministratore - Gestione indici	59
5.4	Utente Business Amministratore - Gestione Document esterna	60
5.5	Utente Business Amministratore - Gestione Document interna	61
5.6	Utente Business Amministratore - Gestione utenti	62
5.7	Utente Sviluppatore - Gestione progetto	63
6	Diagrammi di sequenza	64
6.1	Modifica della View	64
7	Design Pattern	65
7.1	Design Pattern architetturali	65
7.1.1	MVVM	65
7.2	Design Pattern creazionali	66
7.2.1	Singleton	66
7.3	Design Pattern comportamentali	67
7.3.1	Strategy	67
7.4	Design Pattern strutturali	68
7.4.1	Adapter	68
7.4.2	Facade	69
8	Stime di fattibilità e di bisogno di risorse	70
A	Descrizione Design Pattern	71
A.1	Design Pattern architetturali	71
A.1.1	MVVM	71
A.2	Design Pattern creazionali	72
A.2.1	Singleton	72
A.3	Design Pattern strutturali	73
A.3.1	Adapter	73
A.3.2	Facade	74
A.4	Design Pattern comportamentali	75
A.4.1	Strategy	75

Elenco delle figure

1	Diagramma delle classi _G relativo alla gestione del framework da parte dell'utente sviluppatore _G	12
2	Architettura generale del software - vista package	15
3	Architettura generale del software	16
4	Diagramma delle classi del ModelServer	17
5	Diagramma delle classi del Controller	18
6	Diagramma delle classi del Client	19
7	Componenti MaaP	20
8	Componenti Server	21
9	Componente MaaP::Server::ModelServer	22
10	Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager	23
11	Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager	25
12	Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager	27
13	Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager	28
14	Componente MaaP::ModelServer::Database	30
15	Componente MaaP::ModelServer::DSL	34
16	Componente MaaP::Server::Controller	36
17	Componente MaaP::Client	38
18	Componente MaaP::Client::View	39
19	Componente MaaP::Client::View::Template	40
20	Componente MaaP::Client::ControllerModelView	45
21	Componente MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient	46
22	Componente MaaP::Client::ControllerModelView::Scope	50
23	Componente MaaP::Client::ModelClient	53
24	Componente MaaP::Client::ModelClient::Services	54
25	Componente MaaP::Client::ModelClient::Model	55
26	Diagramma attività _G : Utente Business	56
27	Diagramma attività: Utente Business Amministratore	57
28	Diagramma attività: Gestione Indici	59
29	Diagramma attività: Gestione Document esterna	60
30	Diagramma attività: Gestione Document interna	61
31	Diagramma attività: Gestione utenti	62
32	Diagramma attività: Gestione progetto	63
33	Diagramma sequenza: Modifica View	64
34	Applicazione di MVVM in MaaP	65
35	Applicazione di Singleton _G in MaaP	66
36	Applicazione di Strategy in MaaP	67
37	Applicazione di Adapter in MaaP	68
38	Applicazione di Facade in MaaP	69
39	Diagramma del design pattern MVVM	71
40	Diagramma del design pattern Singleton	72
41	Diagramma del design pattern Adapter	73
42	Diagramma del design pattern Facade	74
43	Diagramma del design pattern Strategy	75

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di definire la progettazione ad alto livello del progetto *MaaP_G*, a partire dai requisiti individuati durante l'Analisi. Verrà presentata l'*architettura_G* generale secondo la quale saranno organizzate le varie componenti *software_G*, i *Design Pattern_G* e le tecnologie utilizzate per poi descrivere più dettagliatamente le varie componenti e relative dipendenze.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è produrre un *framework_G* per generare interfacce web di amministrazione dei dati di business basato sullo stack *Node.js_G* e *MongoDB_G*.

L'obiettivo è quello di semplificare il lavoro allo *sviluppatore_G* che dovrà rispondere in modo rapido e standard alle richieste degli esperti di *business_G*.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità nella comprensione del linguaggio utilizzato nel presente documento e, in generale, nella documentazione fornita dal gruppo Aperture Software, ogni termine tecnico, di difficile comprensione o di necessario approfondimento verrà inserito nel documento *Glossario-v3.2.0.pdf*.

Saranno in esso definiti e descritti tutti i termini in corsivo e allo stesso tempo marcati da una lettera "G" maiuscola in pedice nella documentazione fornita.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- **Analisi dei requisiti:** *Analisi-dei-Requisiti-v3.2.0.pdf*;
- **Norme di Progetto:** *Norme-di-Progetto-v3.2.0.pdf*;
- **Verbale:** *Verbale-esterno-20140305-v1.2.0.pdf*.

1.4.2 Informativi

- **Learning Node:** O'Reilly Shelley Powers
- **AngularJS:** O'Reilly Brad Green e Shyam Seshadri
- Software Engineering (8th edition), Ian Sommerville, Pearson Education — Addison-Wesley
- Design Patterns, E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, Pearson Education — Addison-Wesley
- Dall'idea al codice con UML 2 L. Baresi, L. Lavazza, M. Pianciamore, Pearson Education

2 Tecnologie utilizzate

In questa sezione verranno elencate e descritte le tecnologie che si utilizzeranno durante lo sviluppo del progetto. In particolare la colonna portante del progetto sarà lo *stack_G MEAN_G*, ovvero *MongoDB_G*, *Express_G*, *AngularJS_G* e *Node.js_G*.

2.1 MongoDB

Il *database_G* con il quale la nostra applicazione dovrà interagire è realizzato con MongoDB, come specificato nel capitolato. Questa tecnologia offre i seguenti vantaggi:

- Facile indicizzazione: Ogni campo in MongoDB può diventare un indice;
- Bilanciamento di carico: MongoDB *scala_G* orizzontalmente molto facilmente grazie all'utilizzo di *Shard_G*;
- Integrazione con Javascript: *Query_G* o altre funzioni scritte in Javascript possono essere eseguite direttamente dal database.

2.2 Javascript

Si è deciso di utilizzare Javascript in quanto è il linguaggio su cui si basano tutte le altre tecnologie che andremo ad utilizzare, e offre quindi una facile integrazione, oltre ad essere un ottimo linguaggio per applicazioni *web_G* e *client_G* side.

2.3 Node.js

Si è deciso di utilizzare il framework Node.js in quanto richiesto nel capitolato e adatto al progetto. Le sue caratteristiche più vantaggiose sono:

- Modello *Event-driven_G*: ovvero programmazione ad eventi, che si basa su un concetto semplice: il flusso del *programma_G* non segue un corso specifico ma è guidato dalle azioni dell'utilizzatore;
- Modello asincrono: grazie a questa caratteristica è possibile ridurre al minimo i tempi di morti in quanto, nell'attesa del completamento di una operazione, si procede con altri flussi logici.
- Grande scalabilità: Grazie al modo in cui è implementato, Node.js riesce ad essere largamente scalabile con minimo sforzo.

2.4 JSON

Rappresenta il tipo di messaggi con cui client e *server_G* si scambiano informazioni. I vantaggi offerti sono:

- Semplicità: i messaggi *JSON_G* sono più corti rispetto ad altri formati di interscambio, e vengono eseguiti più velocemente dal *parser_G*. JSON inoltre risulta più semplice e immediato rispetto ad esempio a XML.

Svantaggi:

- Restrittività: JSON è meno restrittivo rispetto ad XML, e questo può permettere di inserire errori nello scambio di messaggi.

2.5 AngularJS

AngularJS è un framework open-source scritto in Javascript e mantenuto da Google, adatto a sviluppare applicazioni web. Il suo obiettivo principale è fornire alle applicazioni web le funzionalità di MVC, in modo da rendere sia lo sviluppo che il test più semplici. Le sue caratteristiche più significative sono:

- *Two Way Data-Binding_G*: Una delle caratteristiche principali di AngularJS. Le modifiche apportate al *model_G* si riflettono direttamente sugli elementi del *DOM_G*, e le modifiche al DOM si ripercuotono automaticamente sul model. Questo alleggerisce molto il *codice_G* necessario a controllare e gestire il DOM, automatizzando il *processo_G*.
- *Templates*: I *template_G HTML_G* sono parsati dal *browser_G* nel DOM, il quale costituisce poi l'*input_G* per il compilatore AngularJS. Quest'ultimo poi crea il data binding tra il DOM e lo *scope_G* dei dati. Uno dei più grandi vantaggi di questa tecnica è che separa presentazione da implementazione, in quanto i template html possono modificati senza alterare il modo in cui sono inseriti i dati.
- *Dependency Injection_G*: AngularJS possiede nativamente una dependency injection, che aiuta gli sviluppatori facilitando la creazione, la comprensione e il *testing_G* dell'applicazione.
- *Directives_G*: Le directives possono essere usate per definire tag HTML personalizzati che fungono da *widget_G*. Possono inoltre essere usate per decorare elementi con comportamenti personalizzati o per manipolare attributi del DOM.

2.6 HTML5

HTML5_G è un *linguaggio di markup_G* per la strutturazione delle *pagine web_G*.

Nel progetto MaaP è stato scelto di utilizzare HTML5 perché introduce novità finalizzate soprattutto a migliorare il *disaccoppiamento_G* tra struttura, definita dal markup, caratteristiche di resa (tipo di carattere, colori, eccetera), definite dalle direttive di stile, e contenuti di una pagina web, definiti dal testo vero e proprio.

Inoltre HTML5 prevede il supporto per la memorizzazione locale di grosse quantità di dati scaricati dal web browser, ideale per consentire l'utilizzo di applicazioni web e quindi per il *framework_G* MaaP.

3 Descrizione architettura

3.1 Metodo e formalismo di specifica

Si è deciso di procedere utilizzando un approccio *Top-down_G* per l'esposizione dell'architettura dell'applicazione, ovvero descrivendo inizialmente le componenti in generale per poi arrivare a trattarle al particolare. Si descriveranno i *package_G* e i componenti per poi dettagliare le singole classi, specificando per ciascuna di esse il tipo, l'obiettivo e la funzionalità. Poi si passerà ad illustrare degli esempi d'uso di Design Pattern (descritti approfonditamente nell'*Appendice_G* A) e le tecnologie utilizzate.

3.2 Architettura generale

L'architettura del framework segue un modello di architettura in stile Client-server che prevede la suddivisione dell'applicazione in due parti: la parte client composta dall'*interfaccia_G utente_G* (Client) e la parte server composta dalla *business_G* logic (Controller) e alla gestione dei dati persistenti (ModelServer). La parte Client segue il design pattern *MVVM_G* utilizzato da AngularJS ed è quindi suddivisa in Model, *View_G*, *ViewModel_G*.

I seguenti diagrammi rappresentano l'architettura ad alto livello del framework, indicando i package e le relazioni che intercorrono tra questi.

3.2.1 MaaPCLI

3.2.1.1 Informazioni sul package

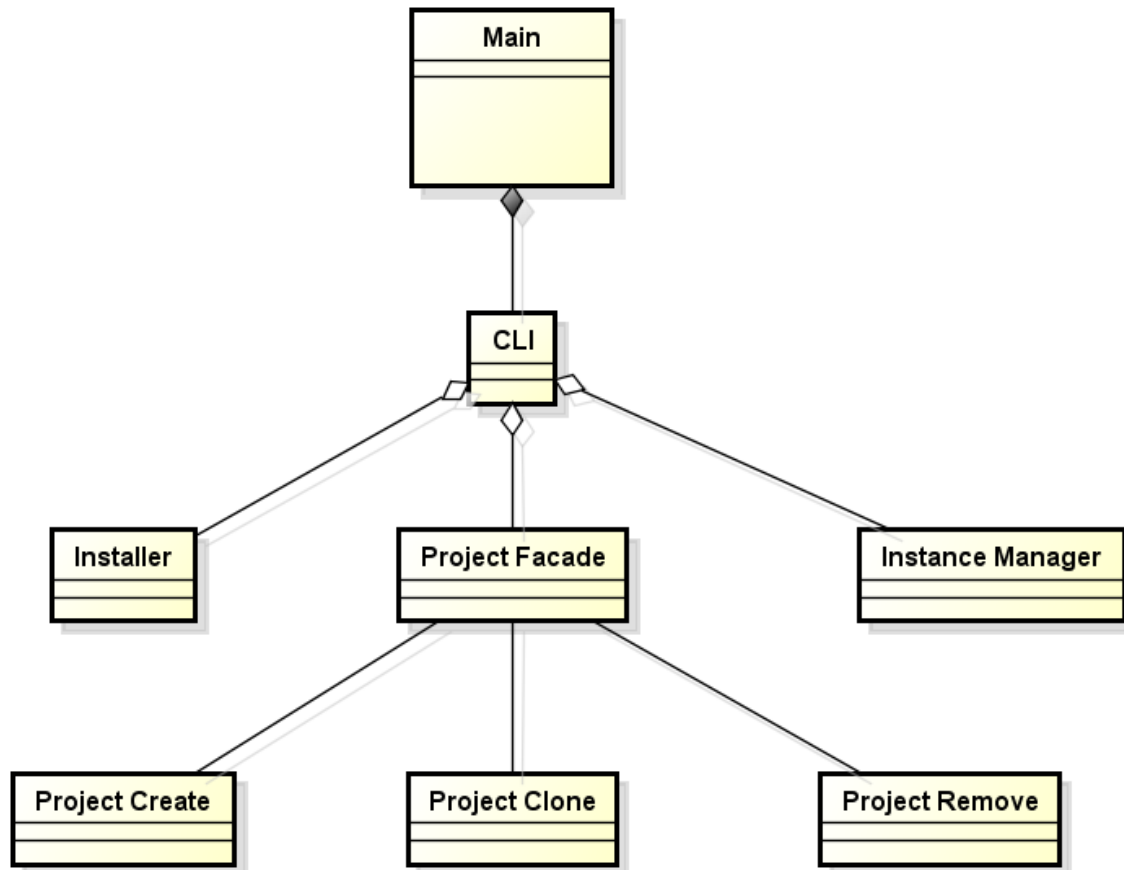


Figura 1: *Diagramma delle classi_G* relativo alla gestione del framework da parte dell'utente sviluppatore_G

3.2.1.2 Descrizione

Namespace_G globale per lo strumento di installazione e gestione del framework. Contiene le classi che gestiscono l'installazione del framework nel sistema, l'inizializzazione e gestione dello stesso.

3.2.1.3 Classi

3.2.1.3.0.1 CLI

Nome

MaaPCLI::CLI

Descrizione

Classe_G che rappresenta l'interfaccia a riga di comando.

Utilizzo

Viene utilizzata dall'*utente sviluppatore_G* per interagire con il framework.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::Installer**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo Installer per avviare l'installazione del framework;
- **MaaPCLI::ProjectFacade**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo ProjectFacade per creare un nuovo progetto, clonare uno esistente oppure eliminarlo;
- **MaaPCLI::InstanceManager**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo InstanceManager per istanziare una *istanza_G* di progetto MaaP precedentemente creato.

3.2.1.3.0.2 Installer**Nome**

MaaPCLI::Installer

Descrizione

Classe che rappresenta lo *script_G* di installazione del framework.

Utilizzo

Viene utilizzata dall'utente sviluppatore per installare il framework e relative dipendenze nel sistema in uso.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::CLI**
Relazione entrante, interazione con l'interfaccia a riga di comando.

3.2.1.3.0.3 InstanceManager**Nome**

MaaPCLI::InstanceManager

Descrizione

Classe che rappresenta lo script per l'avvio di un'istanza di un progetto esistente.

Utilizzo

Viene utilizzata dall'utente sviluppatore per avviare il server caricando un determinato progetto.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::CLI**
Relazione entrante, interazione con l'interfaccia a riga di comando.

3.2.1.3.0.4 ProjectFacade**Nome**

MaaPCLI::ProjectFacade

Descrizione

Classe che rappresenta la classe *Facade_G* nel design pattern Facade

Utilizzo

Viene utilizzata dall'utente sviluppatore per interagire con il framework per la creazione di un nuovo

progetto e/o per la clonazione, eliminazione di un progetto esistente.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::ProjectCreate**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo ProjectCreate per avviare la creazione di un nuovo progetto;
- **MaaPCLI::ProjectClone**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo ProjectClone per avviare la clonazione di un progetto esistente;
- **MaaPCLI::ProjectRemove**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo ProjectRemove per eliminare un progetto esistente;

3.2.1.3.0.5 ProjectCreate

Nome

MaaPCLI::ProjectCreate

Descrizione

Classe che rappresenta una classe del design patter Facade.

Utilizzo

Viene utilizzata dall'utente sviluppatore per avviare la creazione di un nuovo progetto.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::ProjectFacade**
Relazione entrante, interazione con la facciata ProjectFacade.

3.2.1.3.0.6 ProjectClone

Nome

MaaPCLI::ProjectClone

Descrizione

Classe che rappresenta una classe del design patter Facade.

Utilizzo

Viene utilizzata dall'utente sviluppatore per avviare la clonazione di un progetto esistente.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::ProjectFacade**
Relazione entrante, interazione con la facciata ProjectFacade.

3.2.1.3.0.7 ProjectRemove

Nome

MaaPCLI::ProjectRemove

Descrizione

Classe che rappresenta una classe del design patter Facade.

Utilizzo

Viene utilizzata dall'utente sviluppatore per eliminare un progetto esistente.

Relazioni con altre classi

- **MaaPCLI::ProjectFacade**
Relazione entrante, interazione con la facciata ProjectFacade.

3.2.2 Package

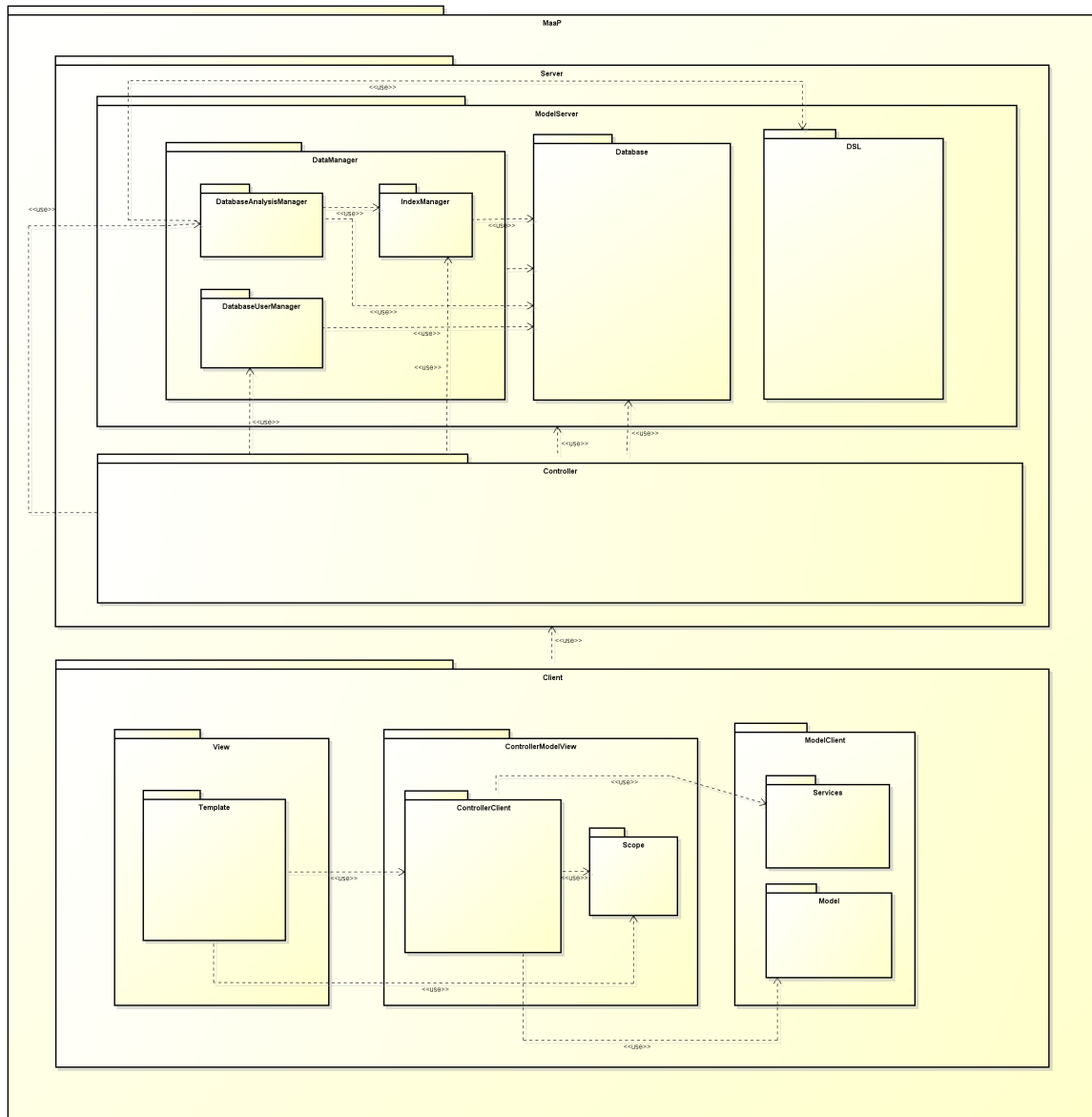


Figura 2: Architettura generale del software - vista package

Nel precedente diagramma sono presenti le relazioni tra i package Client ed il package Server. Vengono inoltre presentati tutti i sotto-package così da facilitare la comprensione dell'intero sistema.

3.2.3 Classi

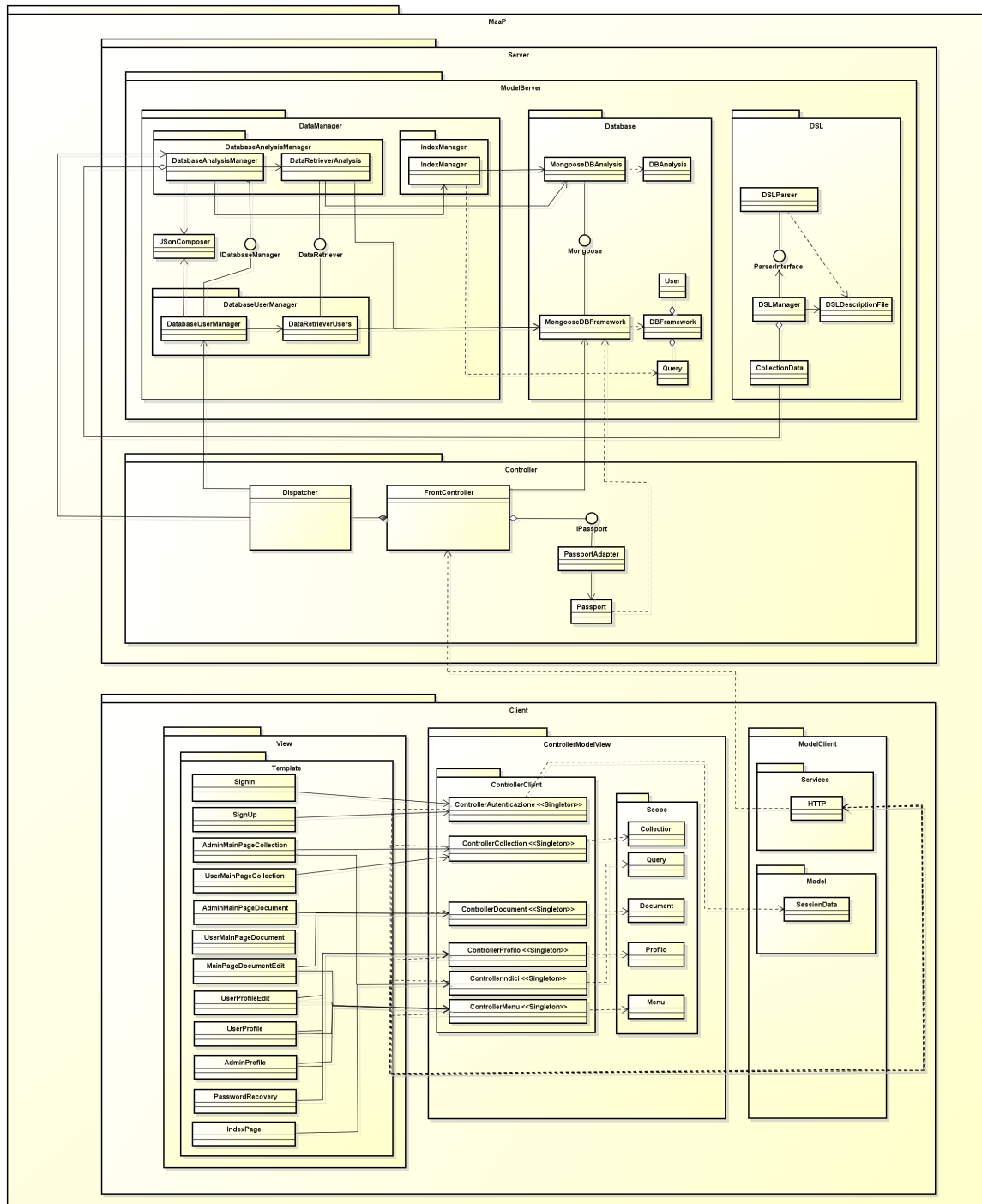


Figura 3: Architettura generale del software

Nel precedente diagramma è presente l'architettura ad alto livello del software e vengono indicate le classi fondamentali per rappresentare le relazioni dell'architettura Client-server. I diagrammi di sequenza relativi allo scambio di segnali, lo scopo ed il contesto di utilizzo sono presenti nella sezione 6.

3.2.3.1 Server

La parte Server è composta da due package: ModelServer per la gestione dei dati persistenti ed il *Controller_G* per la gestione della *business logic_G*.

3.2.3.1.1 ModelServer

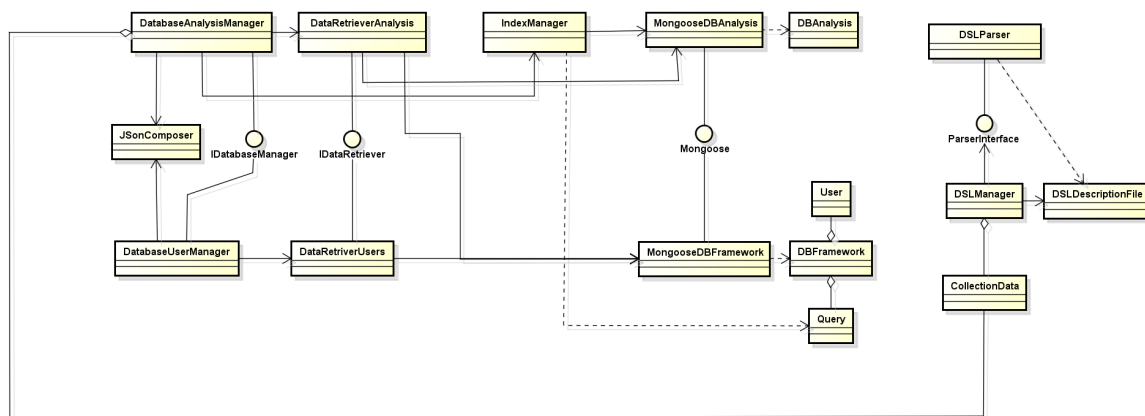


Figura 4: Diagramma delle classi del ModelServer

Nel ModelServer sono presenti oggetti che rappresentano:

- Il database di analisi e quello degli utenti;
- La gestione del file *DSL_G* e il suo *parsing_G*;
- La gestione dei dati richiesti dal controller.

Tutte le operazioni di gestione, modifica e recupero dei dati vengono messe a disposizione dal model. In tal modo il controller è responsabile solamente di gestire la logica dell'applicazione.

3.2.3.1.2 Controller

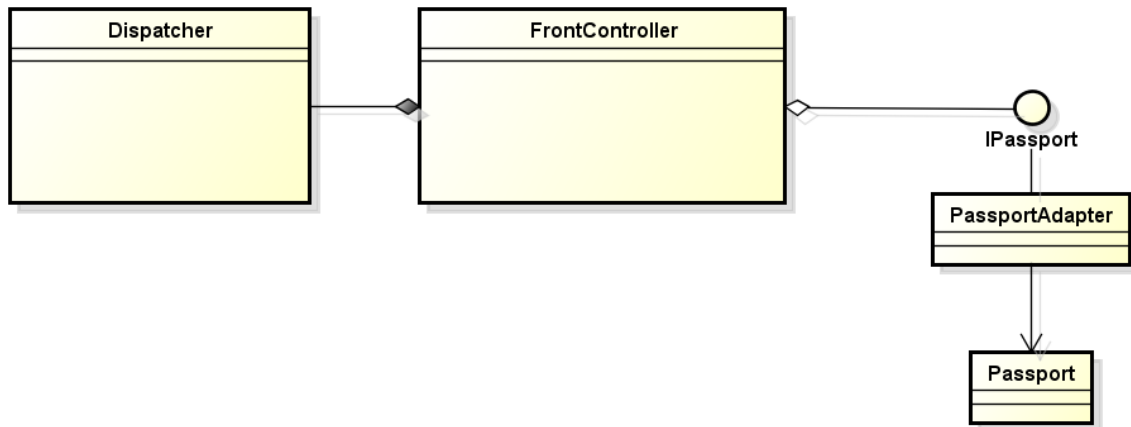


Figura 5: Diagramma delle classi del Controller

Il controller è responsabile dell'autenticazione delle richieste e del loro routing da Client a Model-Server e viceversa.

3.2.3.2 Client

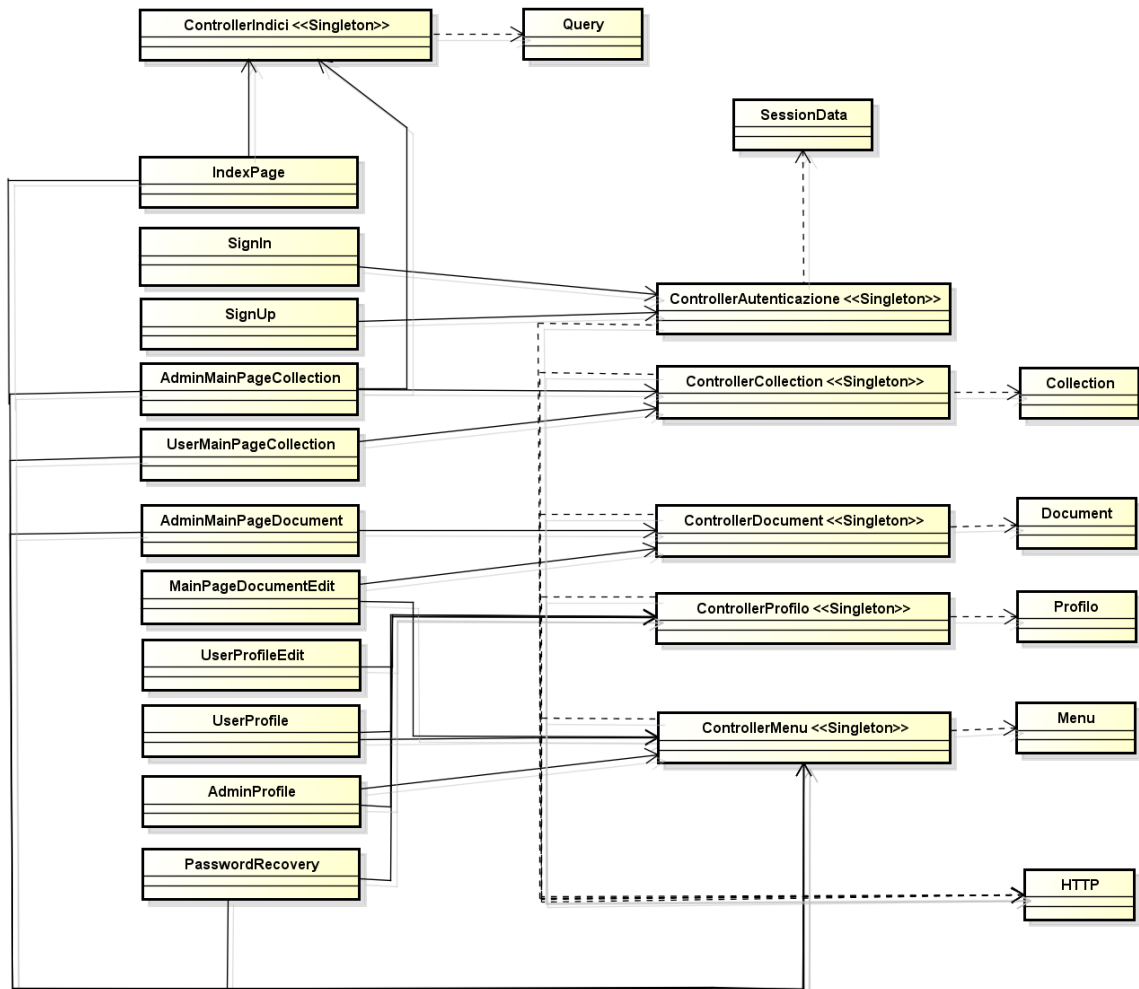


Figura 6: Diagramma delle classi del Client

Nel Client sono presenti oggetti che rappresentano:

- I template per le pagine web;
- I Controller per la gestione dei template;
- Lo Scope per l'aggiornamento dei dati dei template;
- I Servizi utilizzati dai Controller.

4 Componenti e Classi

4.1 MaaP

4.1.1 Informazioni sul package

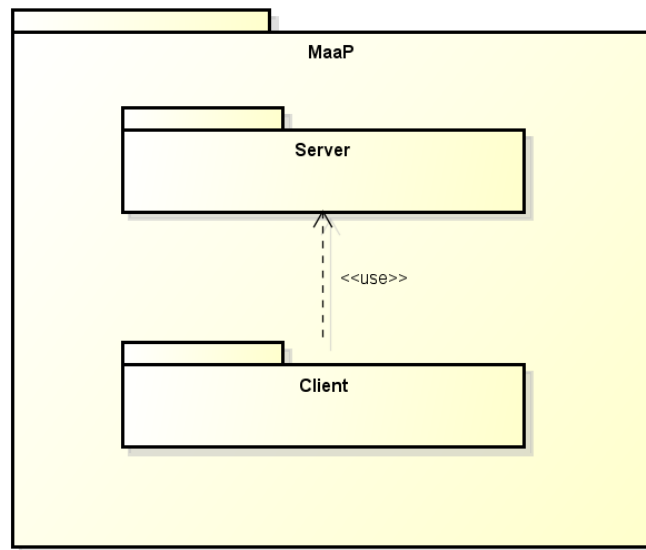


Figura 7: Componenti MaaP

4.1.1.1 Descrizione

Namespace globale per il progetto. Le relazioni tra i package Server e Client identificano il modello di architettura Client-server.

4.1.1.2 Sotto-componenti

- MaaP::Server
- MaaP::Client

4.2 MaaP::Server

4.2.1 Informazioni sul package

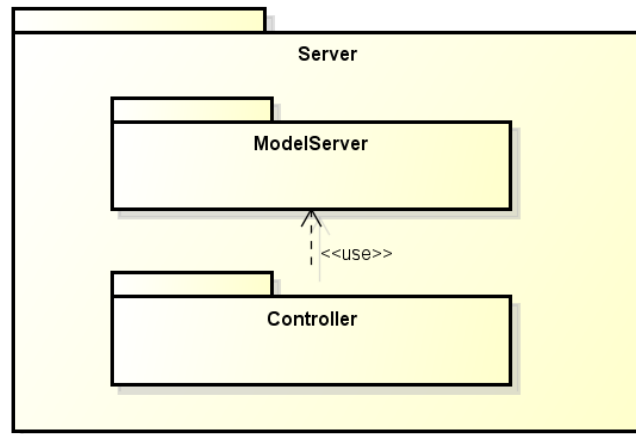


Figura 8: Componenti Server

4.2.1.1 Descrizione

Package per il *componente_G* Server del modello di architettura Client-server.

4.2.1.2 Sotto-componenti

- MaaP::Server::ModelServer
- MaaP::Server::Controller

4.3 MaaP::Server::ModelServer

4.3.1 Informazioni sul package

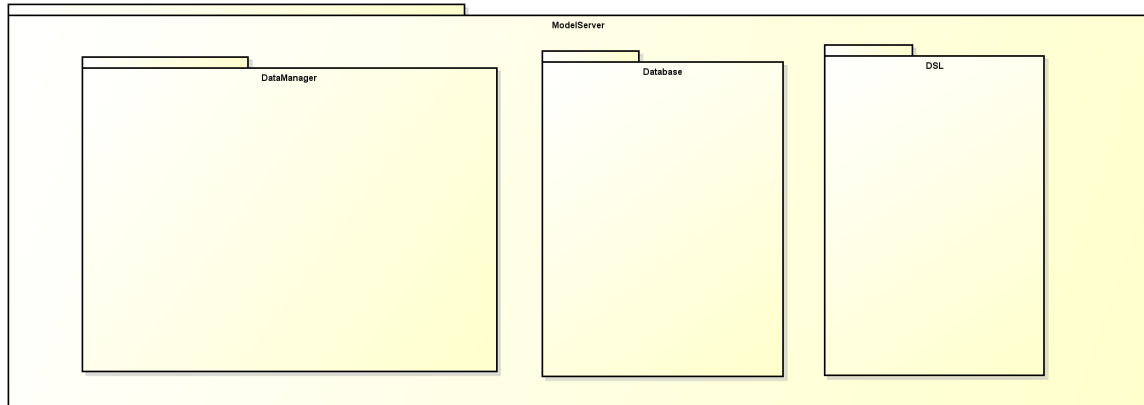


Figura 9: Componente MaaP::Server::ModelServer

4.3.1.1 Descrizione

Package ModelServer per il componente Server del modello di architettura Client-server che gestisce i dati persistenti del sistema.

4.3.1.2 Sottocomponenti

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager;
- MaaP::Server::ModelServer::Database;
- MaaP::Server::ModelServer::DSL.

4.3.2 MaaP::Server::ModelServer::DataManager

4.3.2.1 Informazioni sul package

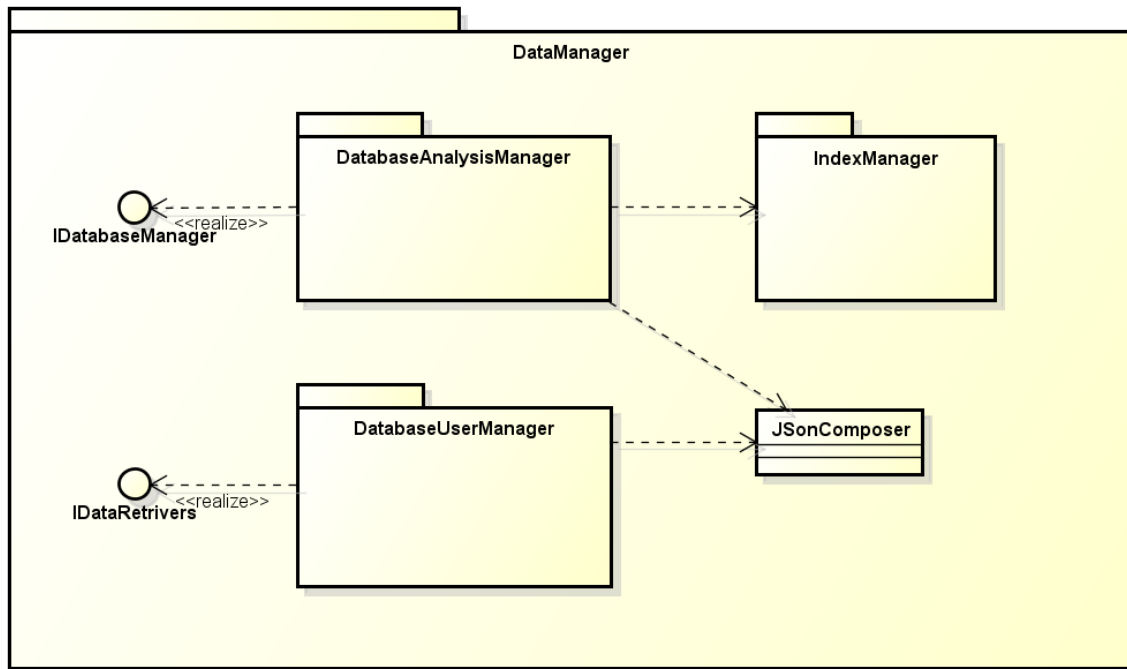


Figura 10: Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager

4.3.2.2 Descrizione

Componente parte del ModelServer per la gestione dei dati.

4.3.2.3 Sotto-componenti

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DataBaseAnalysisManager;
- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager;
- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager.

4.3.2.4 Classi

4.3.2.4.1 JSonComposer

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::JSonComposer

Descrizione

Classe che costruisce un file JSON a partire dalla struttura di una *Collection_G*, o di un *Document_G*, e dai suoi dati.

Utilizzo

Viene utilizzata dai DatabaseManager per costruire il file JSON da inviare al Controller.

4.3.2.4.2 IDatabaseManager**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IDatabaseManager

Descrizione

Interfaccia che rappresenta il gestore dei database. Contiene tutte le operazioni che si possono effettuare sul database e l'elaborazione dei dati recuperati da essi.

Utilizzo

Viene utilizzata per la gestione delle richieste inoltrate dal Controller.

Classi che ereditano

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseAnalysisManager;
- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DatabaseUserManager.

4.3.2.4.3 IDataRetriever**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IDataRetriever

Descrizione

Interfaccia attraverso cui i DatabaseManager dialogano con i database. Contiene le operazioni di lettura e scrittura nei database.

Utilizzo

Viene utilizzata per recuperare e inserire dati, sui database, su richiesta dei DataManager.

Classi che ereditano

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DataRetrieverAnalysis;
- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DataRetrieverUsers.

4.3.2.5 MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager

4.3.2.5.1 Informazioni sul package

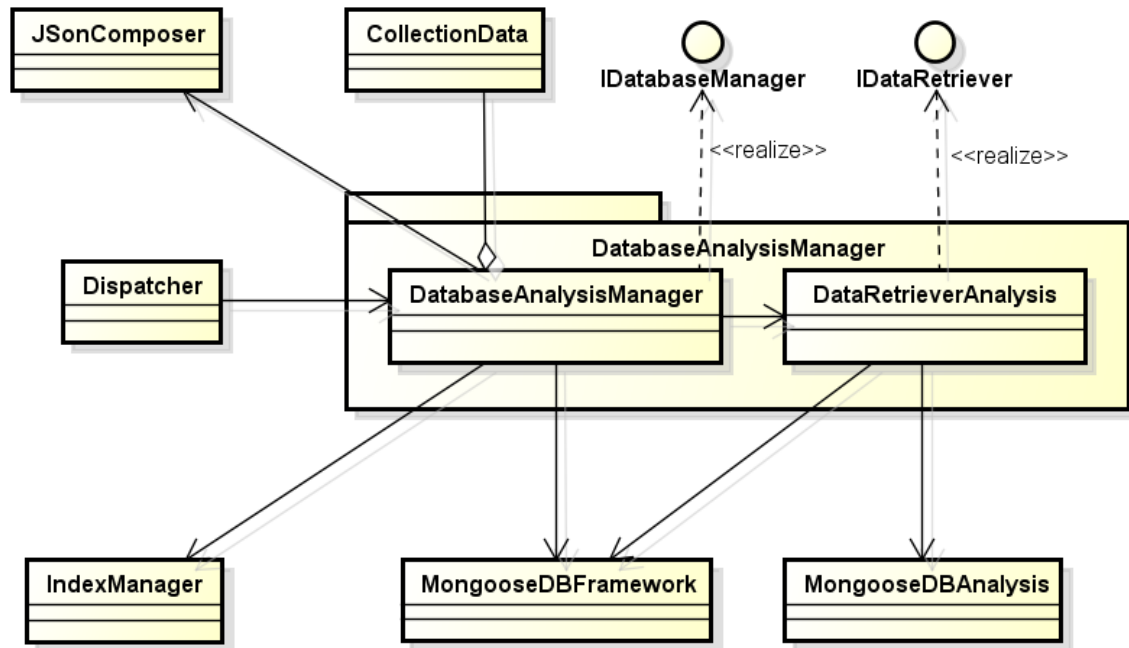


Figura 11: Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager

4.3.2.5.2 Descrizione

Componente parte del DataManager per la gestione dei dati del database di analisi.

4.3.2.5.3 Classi

4.3.2.5.3.1 DatabaseAnalysisManager

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseAnalysisManager

Descrizione

Classe che rappresenta il gestore dei database di analisi. Contiene tutte le operazioni che si possono effettuare sul database di analisi e l'elaborazione dei dati recuperati da essi.

Utilizzo

Viene utilizzata per la gestione delle richieste, relative al database di analisi, inoltrate dal Controller.

Classi da cui eredita

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IDatabaseManager;

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::JsonComposer**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto di tipo JsonComposer per ottenere il JSON da spedire;
- **MaaP::Server::ModelServer::DSL::CollectionData**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto CollectionData che contiene la struttura di un *file di descrizione_G*;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DataAnalysisManager::DataRetrieverAnalysis**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto DataRetrieverAnalysis per relazionarsi con il database di analisi;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager::IndexManager**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto IndexManager per la creazione degli indici;
- **MaaP::Server::Controller::Dispatcher**
Relazione entrante, interazioni con le funzionalità del gestore del database di analisi.

4.3.2.5.3.2 DatabaseRetrieverAnalysis

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseRetrieverAnalysis

Descrizione

Classe che rappresenta l'oggetto per interagire con i database.

Utilizzo

Viene utilizzata per inserire e leggere dati sui database di analisi e framework.

Classi da cui eredita

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IDataRetriever;

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseAnalysisManager**
Relazione entrante, interazione con il database;
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBAnalysis**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto di tipo MongooseDBAnalysis per creare lo schema dei dati del database di analisi e per interagire con essi;
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBFramework**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto di tipo MongooseDBFramework per creare lo schema dei dati del database del framework e per interagire con essi;

4.3.2.6 MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager

4.3.2.6.1 Informazioni sul package

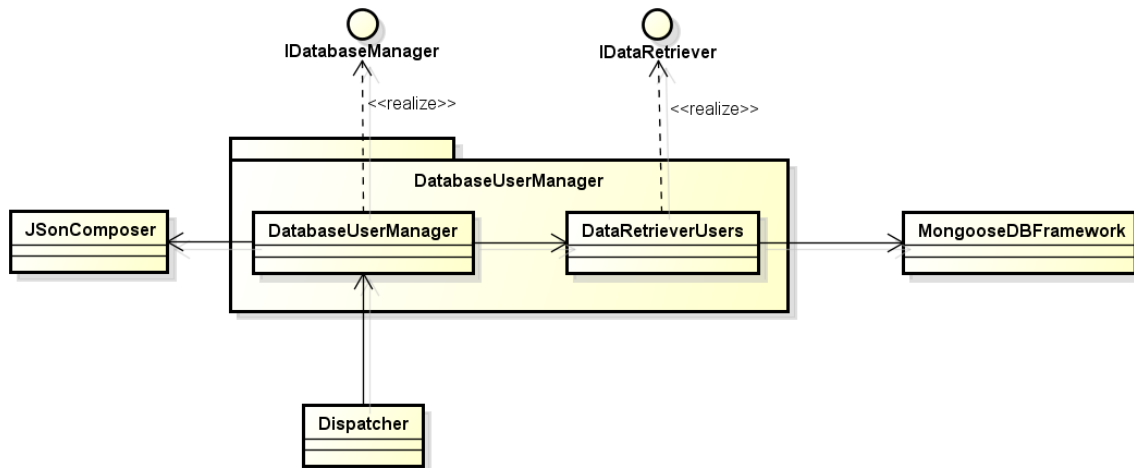


Figura 12: Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager

4.3.2.6.2 Descrizione

Componente parte del DataManager per la gestione dei dati del database del framwork che comprende sia dati utente che impostazioni del sistema.

4.3.2.6.3 Classi

4.3.2.6.3.1 DatabaseUserManager

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DatabaseUserManager

Descrizione

Classe che rappresenta il gestore del database del framework. Contiene tutte le operazioni che si possono effettuare sul database del framework e l'elaborazione dei dati recuperati da esso.

Utilizzo

Viene utilizzata per la gestione delle richieste relative al database del framework inoltrate dal Controller.

Classi da cui eredita

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IDatabaseManager;

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::JSonComposer**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto di tipo JSonComposer per ottenere il JSON da spedire;

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DataUserManager::DataRetrieverUsers**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto DataRetrieverUsers per relazionarsi con il database del framework;
- **MaaP::Server::Controller::Dispatcher**
Relazione entrante, interazioni con le funzionalità del gestore del database di analisi.

4.3.2.6.3.2 DataRetrieverUsers

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DataRetrieverUsers

Classe che rappresenta l'oggetto per interagire con il database del framework.

Utilizzo

Viene utilizzata per inserire e leggere dati sul database del framework.

Classi da cui eredita

- MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IDataRetriever;

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DatabaseUserManager**
Relazione entrante, interazione con il database;
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBFramework**
Relazione uscente, utilizza un riferimento a un oggetto di tipo MongooseDBFramework per creare lo schema dei dati del database del framework e per interagire con essi.

4.3.2.7 MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager

4.3.2.7.1 Informazioni sul package

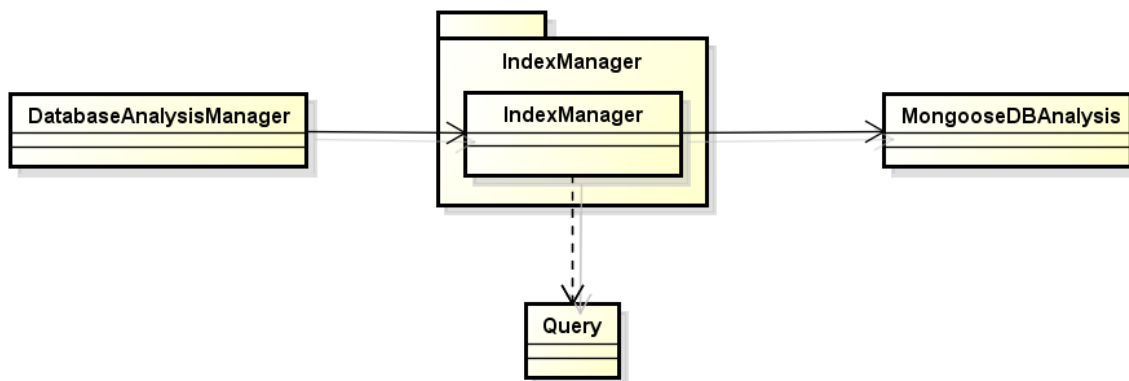


Figura 13: Componente MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager

4.3.2.7.2 Descrizione

Componente parte del DataManager per la creazione e gestione degli indici.

4.3.2.7.3 Classi

4.3.2.7.3.1 IndexManager

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager::IndexManager

Descrizione

Classe che rappresenta il gestore degli indici. Contiene tutte le operazioni per la creazione degli indici.

Utilizzo

Viene utilizzata per la creazione di indici personalizzati su richiesta del DatabaseAnalysisManager.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseAnalysisManager**
Relazione entrante, interazione con il database;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::Database::MongooseDBAnalysis**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto di tipo MongooseDBAnalysis per creare lo schema dei dati del database di analisi e per interagire con essi;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::Database::Query**
Relazione uscente debole, utilizza un riferimento ad un oggetto Query per il recupero delle query più utilizzate.

4.3.3 MaaP::Server::ModelServer::Database

4.3.3.1 Informazioni sul package

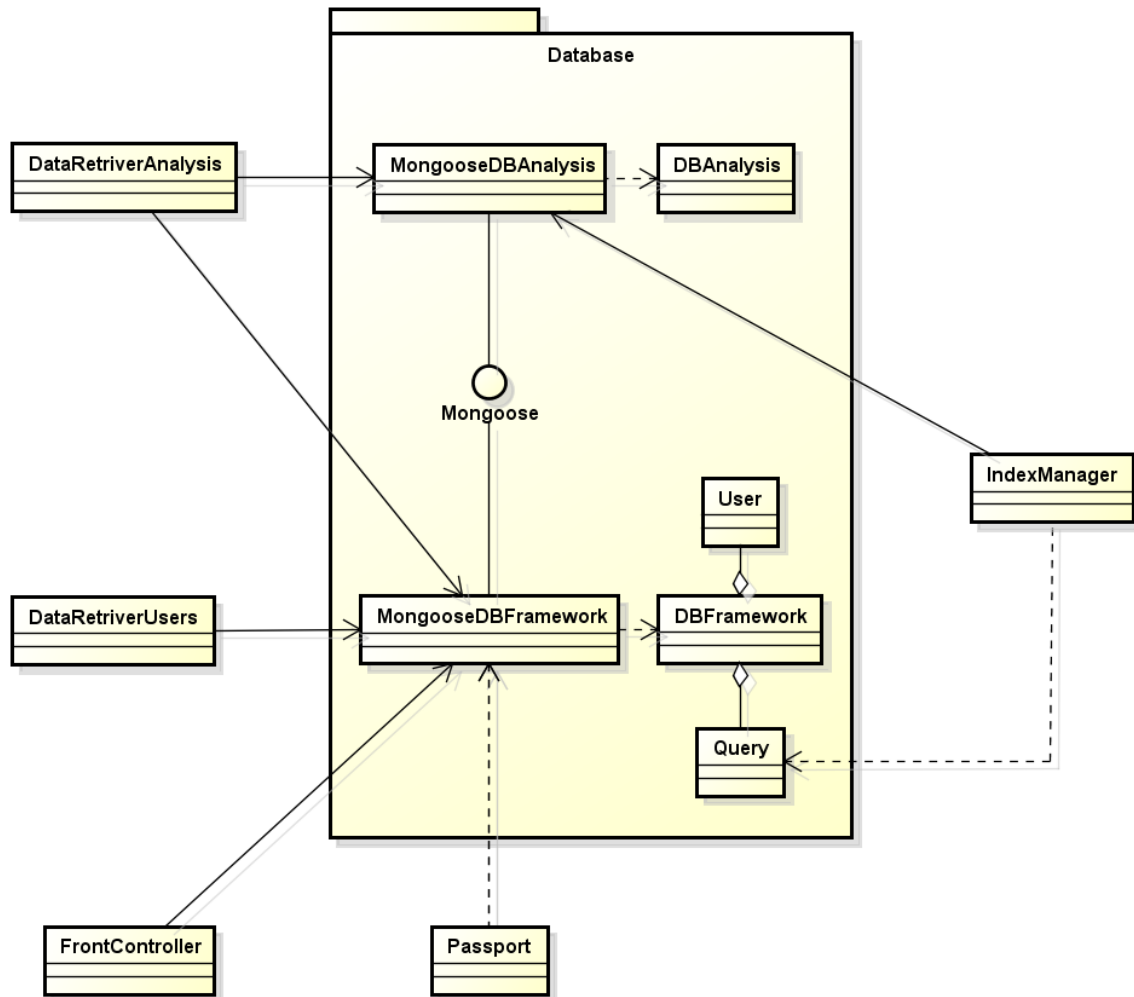


Figura 14: Componente MaaP::ModelServer::Database

4.3.3.2 Descrizione

Componente parte del ModelServer per la gestione dei dati.

4.3.3.3 Classi

4.3.3.3.1 MongooseDBAnalysis

Nome

MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBAnalysis

Descrizione

Classe che rappresenta l'interfaccia di connessione con il database di analisi.

Utilizzo

Viene utilizzata per interfacciarsi con il database di analisi fornendo uno schema adeguato.

Classi da cui eredita

- MaaP::Server::ModelServer::Database::Mongoose;

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DataRetrieverAnalysis**
Relazione entrante, interazione con il database di analisi;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager::IndexManager**
Relazione entrante, interazione con il database di analisi;
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::DBAnalysis**
Relazione uscente debole, utilizza un riferimento al database di analisi a cui connettersi.

4.3.3.3.2 DBAnalysis**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::Database::DBAnalysis

Descrizione

Classe che rappresenta il database di analisi.

Utilizzo

Viene utilizzata per contenere i dati di analisi.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBAnalysis**
Relazione entrante debole, interazione con il database di analisi.

4.3.3.3.3 Mongoose**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::Database::Mongoose

Descrizione

Interfaccia che permette di dialogare con i database utilizzando Mongoose.

Utilizzo

Viene utilizzata per interfacciarsi con i vari database.

Classi che ereditano

- MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBAnalysis;
- MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBFramework.

4.3.3.3.4 MongooseDBFramework**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBMongooseDBFramework

Descrizione

Classe che rappresenta l'interfaccia di connessione con il database del framework.

Utilizzo

Viene utilizzata per interfacciarsi con il database del framework fornendo uno schema adeguato.

Classi da cui eredita

- **MaaP::Server::ModelServer::Database::Mongoose;**

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DataRetrieverAnalysis**
Relazione entrante, interazione con il database del framework;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DataRetrieverUsers**
Relazione entrante, interazione con il database del framework;
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::DBFramework**
Relazione uscente debole, utilizza un riferimento al database del framework a cui connettersi.

4.3.3.3.5 DBFramework**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::Database::DBFramework

Descrizione

Classe che rappresenta il database del framework.

Utilizzo

Viene utilizzata per contenere i dati utente ed impostazioni varie del sistema.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::Database::User**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto $User_G$ per gestire i dati utente.
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::Query**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto Query per gestire la lista di query fin'ora effettuate dal sistema;
- **MaaP::Server::Controller::FrontController**
Relazione entrante, interazione con il database del framework;
- **MaaP::Server::Controller::Passport**
Relazione entrante debole, interazione con il database del framework.

4.3.3.3.6 User**Nome**

MaaP::Server::ModelServer::Database::User

Descrizione

Classe che rappresenta la parte contenuta nel database del framework relativa ai dati utenti.

Utilizzo

Viene utilizzata per contenere i dati utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::Database::DBFramework**
Relazione entrante, interazione con i dati utente.

4.3.3.3.7 Query

Nome

MaaP::Server::ModelServer::Database::Query

Descrizione

Classe che rappresenta la parte contenuta nel database del framework relativa alle query effettuate del sistema.

Utilizzo

Viene utilizzata per contenere le query effettuate del sistema.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::Database::DBFramework**
Relazione entrante, interazione con le query effettuate del sistema.
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::IndexManager::IndexManager**
Relazione entrante debole, interazione con le query effettuate del sistema.

4.3.4 MaaP::Server::ModelServer::DSL

4.3.4.1 Informazioni sul package

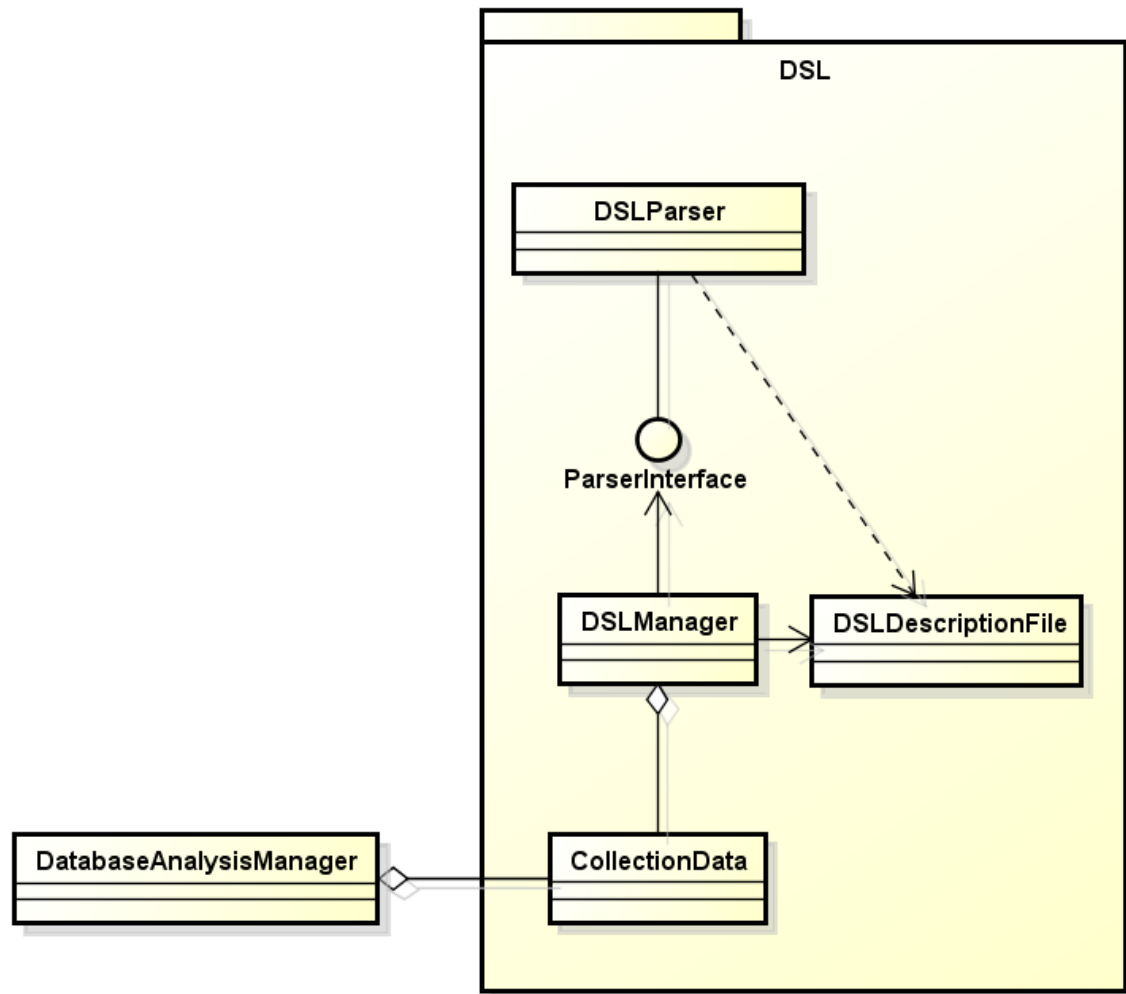


Figura 15: Componente MaaP::ModelServer::DSL

4.3.4.2 Descrizione

Componente parte del ServerModel per la gestione dei file di descrizione.

4.3.4.3 Classi

4.3.4.3.1 ParserInterface

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DSL::ParserInterface

Descrizione

Interfaccia che rappresenta la componente interfaccia del design pattern *strategy_G* per il parser di un linguaggio DSL.

Utilizzo

Viene utilizzata per la effettuare il parsing di un file di descrizione.

Classi che ereditano

- `MaaP::Server::ModelServer::DSL::DSLParser`.

4.3.4.3.2 DSLParser**Nome**

`MaaP::Server::ModelServer::DSL::DSLParser`

Descrizione

Classe che rappresenta l'*algoritmo_G* per il parser DSL del design pattern strategy.

Utilizzo

Viene utilizzata all'avvio del sistema per eseguire il parsing dei file di descrizione.

Classi da cui eredita

- `MaaP::Server::ModelServer::DSL::ParserInterface`;

Relazioni con altre classi

- **`MaaP::Server::ModelServer::DSL::DSLDescriptionFile`**
Relazione uscente debole, utilizza un riferimento ad un oggetto `DSLDescriptionFile` per leggere il file di descrizione;

4.3.4.3.3 DSLManager**Nome**

`MaaP::Server::ModelServer::DSL::DSLManager`

Descrizione

Classe che rappresenta il gestore dei file di descrizione. Contiene tutte le operazioni per eseguire il parsing dei file di descrizione e per salvare il risultato su appositi file di tipo `CollectionData`

Utilizzo

Viene utilizzata all'avvio del sistema per eseguire il parsing dei file di descrizione e salvare il risultato su file.

Relazioni con altre classi

- **`MaaP::Server::ModelServer::DSL::ParserInterface`**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto `ParserInterface` per eseguire il parsing del file di descrizione;
- **`MaaP::Server::ModelServer::DSL::DSLDescriptionFile`**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto `DSLDescriptionFile` per leggere il file di descrizione;
- **`MaaP::Server::ModelServer::DSL::CollectionData`**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto `CollectionData` per salvare i risultati dell'operazione di parsing.

4.3.4.3.4 CollectionData

Nome

MaaP::Server::ModelServer::DSL::CollectionData

Descrizione

Classe che rappresenta il file contenente il risultato dell'operazione di parsing.

Utilizzo

Viene utilizzata all'avvio del sistema per salvare il risultato dell'operazione di parsing del file di descrizione.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::DSL::DSLManager**
Relazione entrante, interazione con il file;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseAnalysisManager**
Relazione entrante, interazione con il file.

4.4 MaaP::Server::Controller

4.4.1 Informazioni sul package

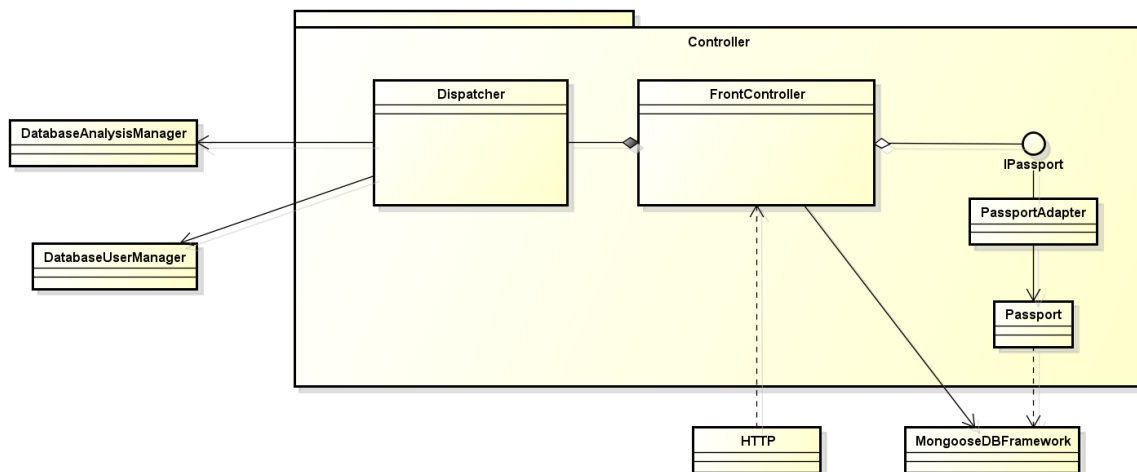


Figura 16: Componente MaaP::Server::Controller

4.4.1.1 Descrizione

Package per il componente Controller del modello di architettura Client-server.

4.4.1.2 Classi

4.4.1.2.1 IPassport

Nome

MaaP::Server::Controller::IPassport

Descrizione

Interfaccia che rappresenta il componente target del design pattern object *adapter*.

Utilizzo

Viene utilizzata per gestire l'autenticazione utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::Controller::FrontController**
Relazione entrante, interazione con il gestore dell'autenticazione.

Classi che ereditano

- MaaP::Server::Controller::PassportAdapter.

4.4.1.2.2 PassportAdapter**Nome**

MaaP::Server::Controller::PassportAdapter

Descrizione

Classe che rappresenta il componente adapter del design pattern object adapter.

Utilizzo

Viene utilizzata per gestire l'autenticazione utente.

Classi da cui eredita

- MaaP::Server::Controller::IPassport.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::Controller::Passport**
Relazione uscente, utilizza un riferimento ad un oggetto di tipo Passport per gestire l'autenticazione utente.

4.4.1.2.3 Passport**Nome**

MaaP::Server::Controller::Passport

Descrizione

Classe che rappresenta il componente adaptee del design patter object adapter.

Utilizzo

Viene utilizzata per gestire l'autenticazione utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBFramework**
Relazione uscente debole, utilizza un riferimento ad un oggetto MongooseDBFramework per accedere ai dati utente.

4.4.1.2.4 FrontController**Nome**

MaaP::Server::Controller::FrontController

Descrizione

Classe che rappresenta il componente controller del design patter Front Controller.

Utilizzo

Viene utilizzata per gestire le richieste del client ed inoltrarle al dispatcher.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::Controller::IPassport**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto IPassport per gestire l'autenticazione utente;
- **MaaP::Server::Controller::Dispatcher**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto Dispatcher per smistare le richieste del client ai vari manager;
- **MaaP::Server::ModelServer::Database::MongooseDBFramework**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto MongooseDBFramework per inserire nuovi dati nel database del framework relativi a nuovi utenti;
- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione entrante debole, interazione con il *servizio*_G HTTP.

4.4.1.2.5 Dispatcher

Nome

MaaP::Server::Controller::Dispatcher

Descrizione

Classe che rappresenta il componente dispatcher del design patter Front Controller.

Utilizzo

Viene utilizzata per smistare le richieste del client ai vari gestori dei dati.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Server::Controller::FrontController**
Relazione entrante, interazione con il FrontController;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseAnalysisManager::DatabaseAnalysisManager**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto DatabaseAnalysisManager per richiedere azioni relative ai dati di analisi;
- **MaaP::Server::ModelServer::DataManager::DatabaseUserManager::DatabaseUserManager**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto DatabaseUserManager per richiedere azioni relative ai dati utenti ed impostazioni di sistema.

4.5 MaaP::Client

4.5.1 Informazioni sul package

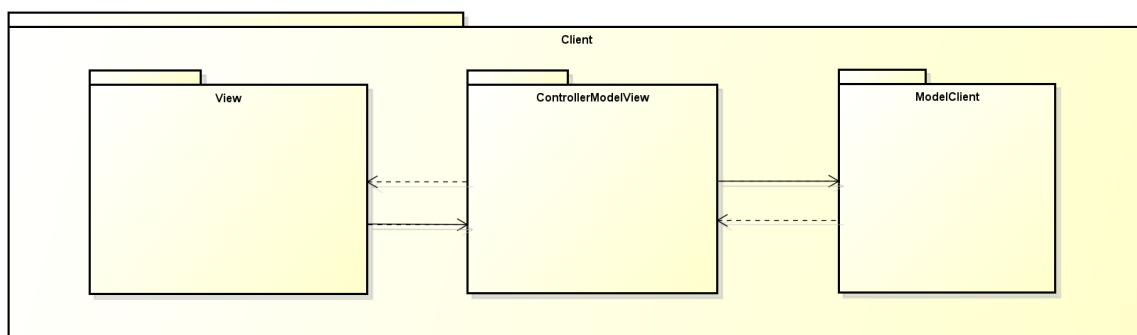


Figura 17: Componente MaaP::Client

4.5.1.1 Descrizione

Package per il componente Client del modello di architettura Client-server.

4.5.1.2 Sottocomponenti

- MaaP::Client::View;
- MaaP::Client::ControllerModelView;
- MaaP::Client::ModelClient.

4.5.2 MaaP::Client::View

4.5.2.1 Informazioni sul package

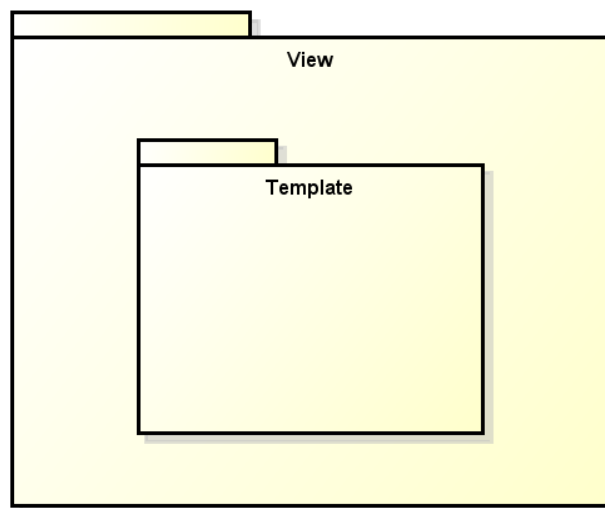


Figura 18: Componente MaaP::Client::View

4.5.2.2 Descrizione

Componente view del design pattern MVVM.

4.5.2.3 Sotto-componenti

- MaaP::Client::Template.

4.5.2.4 MaaP::Client::View::Template

4.5.2.5 Informazioni sul package

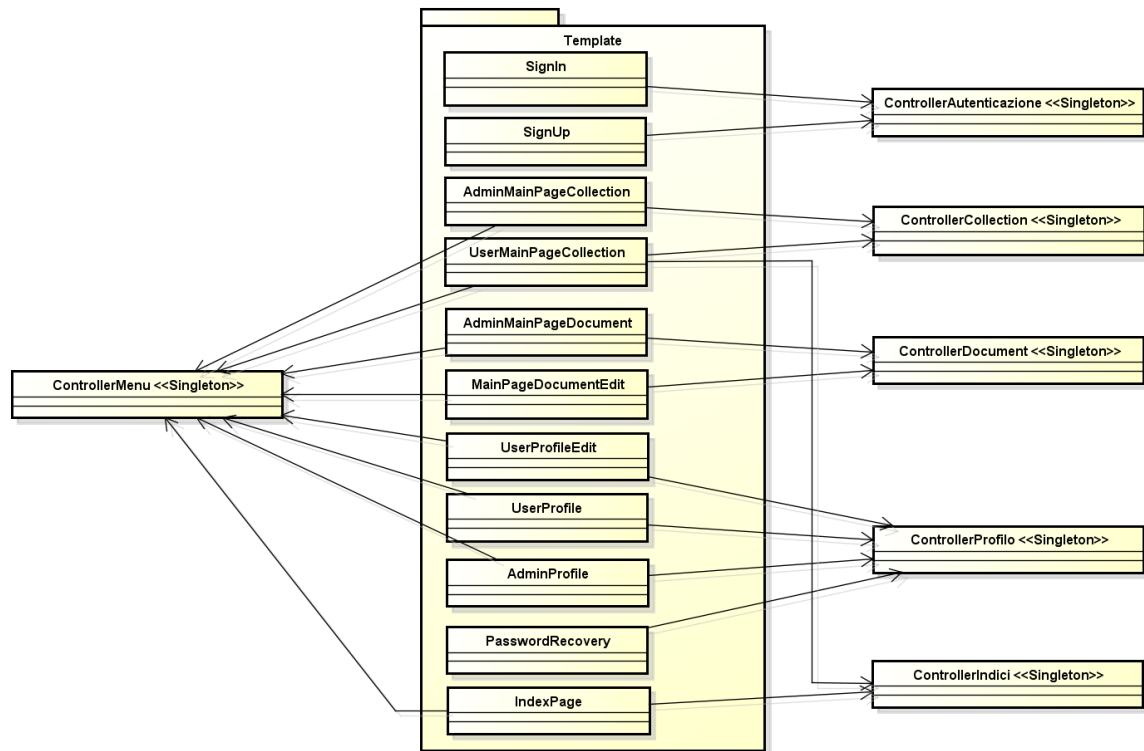


Figura 19: Componente MaaP::Client::View::Template

4.5.2.6 Descrizione

Componente che contiene i template per la visualizzazione delle pagine web.

4.5.2.7 Classi

4.5.2.7.1 SignIn

Nome

MaaP::Client::View::Template::SignIn

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di login.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di login.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerAutenticazione**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto `ControllerAutenticazione` per gestire il login utente.

4.5.2.7.2 SignUp

Nome

MaaP::Client::View::Template::SignUp

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di *registrazione_G*, presente solamente se nel *file di configurazione_G* è esplicitamente abilitata la funzionalità di registrazione utente.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di registrazione utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerAutenticazione**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerAutenticazione per gestire la registrazione di un nuovo utente.

4.5.2.7.3 AdminMainPageCollection

Nome

MaaP::Client::View::Template::AdminMainPageCollection

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di visualizzazione Collection per l'utente *amministratore_G*.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di visualizzazione Collection per l'utente amministratore.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerCollection**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerCollection per gestire la visualizzazione della pagina Collection;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.4 UserMainPageCollection

Nome

MaaP::Client::View::Template::UserMainPageCollection

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di visualizzazione Collection per l'utente.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di visualizzazione Collection per l'utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerCollection**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerCollection per gestire la visualizzazione della pagina Collection;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.5 AdminMainPageDocument

Nome

MaaP::Client::View::Template::AdminMainPageDocument

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di visualizzazione Document per l'utente amministratore.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di visualizzazione del Document per l'utente amministratore.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerDocument**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerDocument per gestire la visualizzazione della pagina Document;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.6 UserMainPageDocument

Nome

MaaP::Client::View::Template::UserMainPageDocument

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di visualizzazione Document per l'utente.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di visualizzazione del Document per l'utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerDocument**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerDocument per gestire la visualizzazione della pagina Document;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.7 MainPageDocumentEdit

Nome

MaaP::Client::View::Template::MainPageDocumentEdit

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di modifica dei Document.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di modifica dei Document.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerDocument**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerDocument per gestire la visualizzazione della pagina di modifica dei Document;

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.8 UserProfileEdit

Nome

MaaP::Client::View::Template::UserProfileEdit

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di modifica del *profilo_G* utente.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di modifica del profilo utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerProfilo per gestire la visualizzazione della pagina di modifica del profilo utente;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.9 UserProfile

Nome

MaaP::Client::View::Template::UserProfile

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di visualizzazione del profilo utente.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di visualizzazione del profilo utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerProfilo per gestire la visualizzazione della pagina del profilo utente;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.10 AdminProfile

Nome

MaaP::Client::View::Template::AdminProfile

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di visualizzazione del profilo utente amministratore.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web di visualizzazione del profilo utente amministratore.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo**
Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerProfilo per gestire la visualizzazione della pagina del profilo utente amministratore;

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**

Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.11 PasswordRecovery

Nome

MaaP::Client::View::Template::UserProfile

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di recupero *password_G*.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina web recupero password.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo**

Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerProfilo per gestire la visualizzazione della pagina di recupero password;

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**

Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.2.7.12 IndexPage

Nome

MaaP::Client::View::Template::IndexPage

Descrizione

Classe che rappresenta il template per la pagina di gestione degli indici, presente solo se nel file di configurazione è esplicitamente abilitato l'utilizzo degli indici.

Utilizzo

Viene utilizzata per renderizzare la pagina che gestisce la creazione e l'eliminazione degli indici.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerIndici**

Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerIndici per gestire la creazione e l'eliminazione degli indici;

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**

Relazione uscente, contiene un riferimento ad un oggetto ControllerMenu per gestire la visualizzazione del menù.

4.5.3 MaaP::Client::ControllerModelView

4.5.3.1 Informazioni sul package

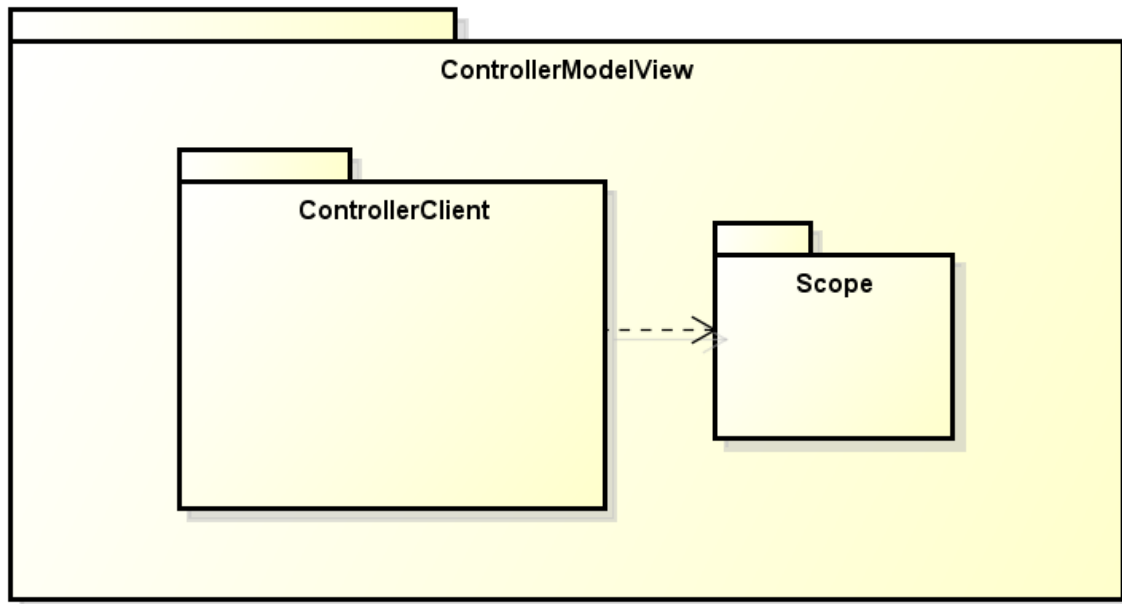


Figura 20: Componente MaaP::Client::ControllerModelView

4.5.3.2 Descrizione

Componente ModelView del design pattern MVVM.

4.5.3.3 Sotto-componenti

- MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient;
- MaaP::Client::ControllerModelView::Scope.

4.5.3.4 MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient

4.5.3.4.1 Informazioni sul package

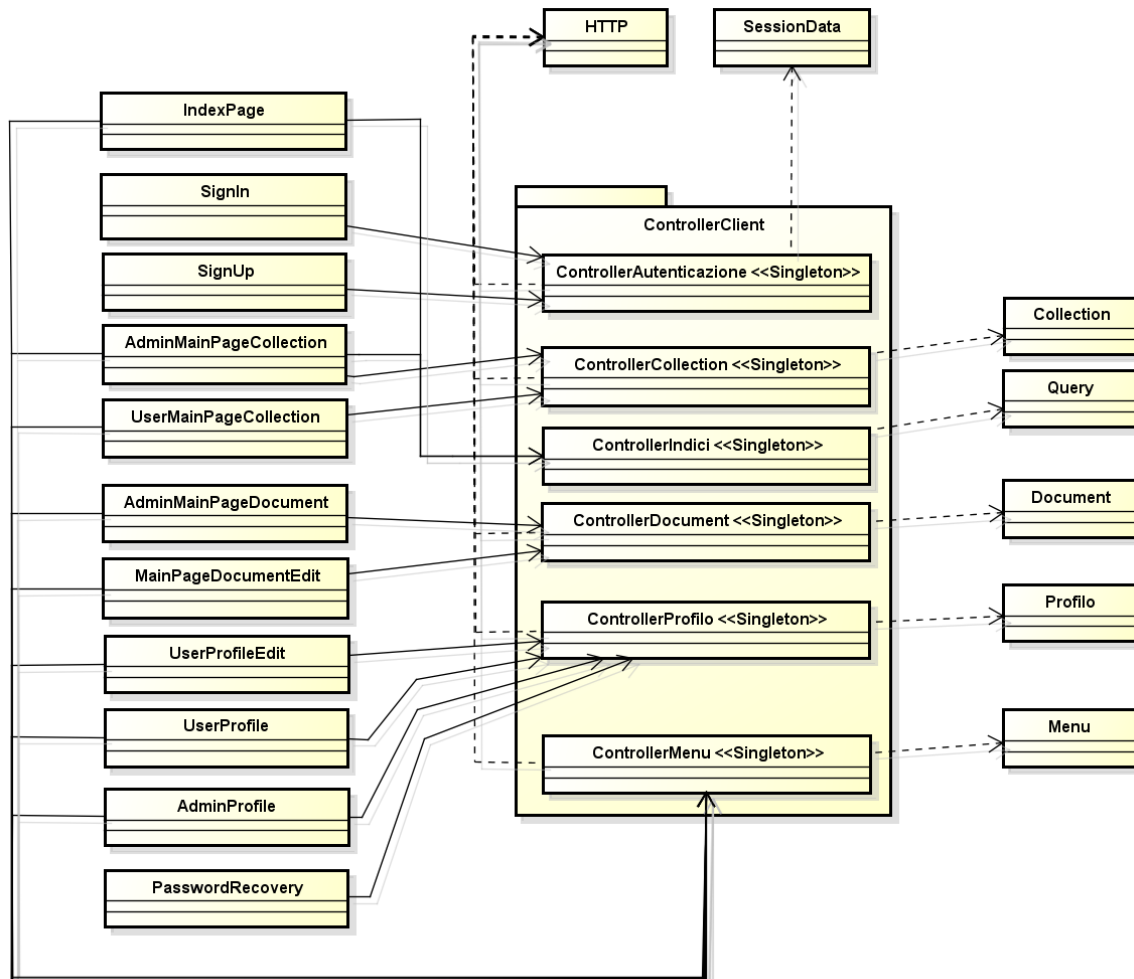


Figura 21: Componente MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient

4.5.3.4.2 Descrizione

Componente parte del ControllerModelView contenente i vari controller.

4.5.3.4.3 Classi

4.5.3.4.3.1 ControllerAutenticazione

Nome

MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerAutenticazione

Descrizione

Classe che rappresenta il controller per indirizzare le richieste di autenticazione e registrazione.

Utilizzo

Viene utilizzata per la indirizzare le richieste di autenticazione e registrazione.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto HTTP per utilizzare il relativo servizio;
- **MaaP::Client::ModelClient::Model::SessionData**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto SessionData per utilizzare i dati di sessione;
- **MaaP::Client::View::Template::SignIn**
Relazione entrante, interazione con il template;
- **MaaP::Client::View::Template::SignUp**
Relazione entrante, interazione con il template.

4.5.3.4.3.2 ControllerCollection**Nome**

MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerCollection

Descrizione

Classe che rappresenta il controller per indirizzare le richieste di visualizzazione di una pagina Collection.

Utilizzo

Viene utilizzata per indirizzare le richieste di visualizzazione di una pagina Collection.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto HTTP per utilizzare il relativo servizio;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Collection**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto Collection per accedere allo scope relativo ai dati di una Collection;
- **MaaP::Client::View::Template::AdminMainPageCollection**
Relazione entrante, interazione con il template;
- **MaaP::Client::View::Template::UserMainPageCollection**
Relazione entrante, interazione con il template.

4.5.3.4.3.3 ControllerDocument**Nome**

MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerDocument

Descrizione

Classe che rappresenta il controller per indirizzare le richieste di visualizzazione di una pagina Document.

Utilizzo

Viene utilizzata per indirizzare le richieste di visualizzazione di una pagina Document.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto HTTP per utilizzare il relativo servizio;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Document**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto Document per accedere allo scope relativo ai dati di un Document;
- **MaaP::Client::View::Template::MainPageDocument**
Relazione entrante, interazione con il template;
- **MaaP::Client::View::Template::MainPageDocumentEdit**
Relazione entrante, interazione con il template.

4.5.3.4.3.4 ControllerProfilo**Nome**

MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo

Descrizione

Classe che rappresenta il controller per indirizzare le richieste di visualizzazione di una pagina profilo utente.

Utilizzo

Viene utilizzata per indirizzare le richieste di visualizzazione di una pagina profilo utente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto HTTP per utilizzare il relativo servizio;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Profilo**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto Profilo per accedere allo scope relativo ai dati del profilo;
- **MaaP::Client::View::Template::UserProfileEdit**
Relazione entrante, interazione con il template;
- **MaaP::Client::View::Template::UserProfile**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::AdminProfile**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::PasswordRecovery**
Relazione entrante, interazione con il template.

4.5.3.4.3.5 ControllerIndici**Nome**

MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerIndici

Descrizione

Classe che rappresenta il controller per gestire la creazione e l'eliminazione degli indici.

Utilizzo

Viene utilizzata per creare un nuovo indice o eliminare un indice esistente.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto HTTP per utilizzare il relativo servizio;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Query**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto Query per accedere allo scope relativo ai dati relativi alle query;
- **MaaP::Client::View::Template::IndexPage**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::AdminMainPageCollection**
Relazione entrante, interazione con il template.

4.5.3.4.3.6 ControllerMenu**Nome**

MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu

Descrizione

Classe che rappresenta il controller per indirizzare le richieste di visualizzazione della parte di pagina relativa al menù.

Utilizzo

Viene utilizzata per indirizzare le richieste di visualizzazione della parte di pagina relativa al menù.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto HTTP per utilizzare il relativo servizio;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Menu**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto Menu per accedere allo scope relativo ai dati del menù;
- **MaaP::Client::View::Template::AdminMainPageCollection**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::UserMainPageCollection**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::MainPageDocument**
Relazione entrante, interazione con il template;
- **MaaP::Client::View::Template::MainPageDocumentEdit**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::UserProfileEdit**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::UserProfile**
Relazione entrante, interazione con il template.

- **MaaP::Client::View::Template::AdminProfile**
Relazione entrante, interazione con il template.
- **MaaP::Client::View::Template::PasswordRecovery**
Relazione entrante, interazione con il template.

4.5.3.5 MaaP::Client::ControllerModelView::Scope

4.5.3.5.1 Informazioni sul package

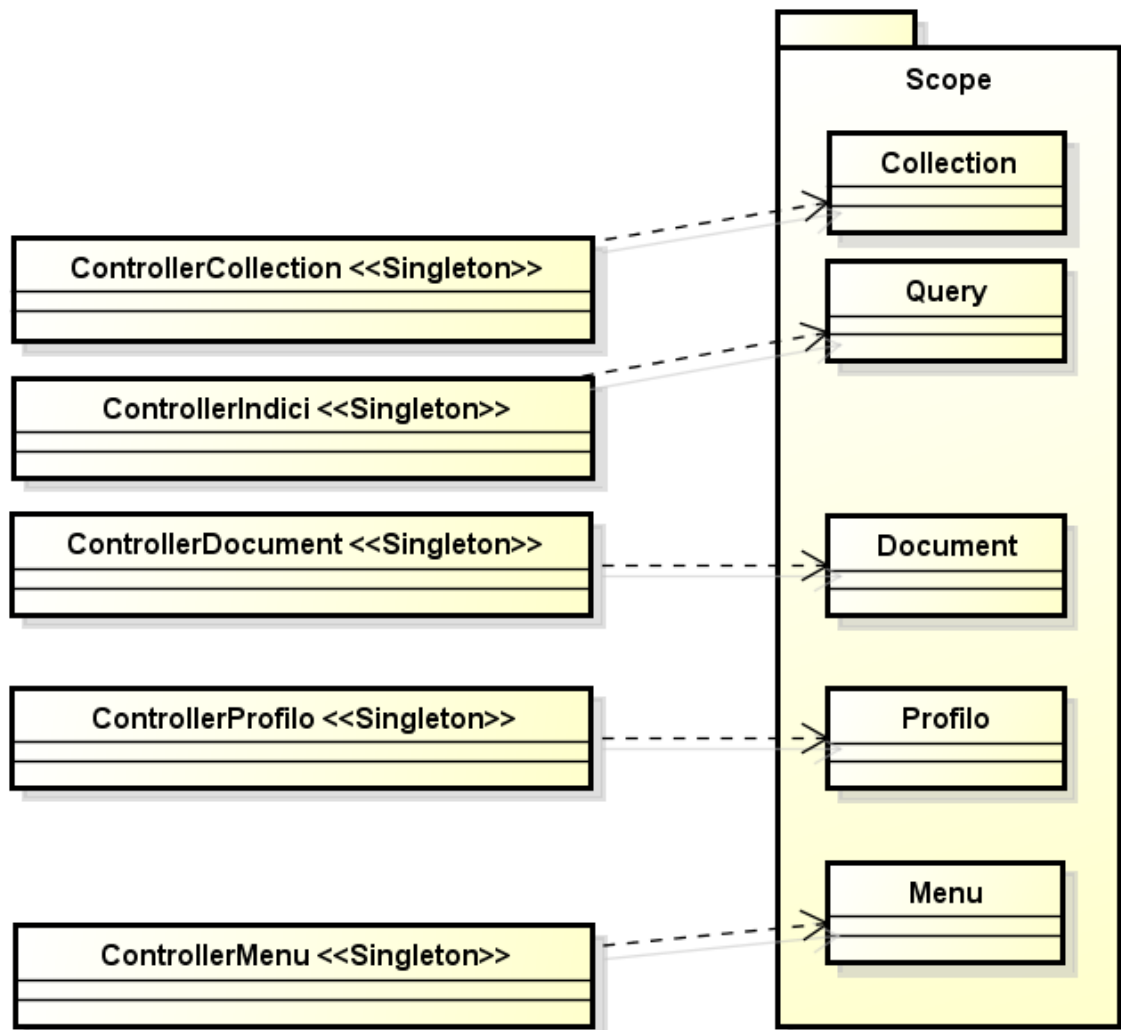


Figura 22: Componente MaaP::Client::ControllerModelView::Scope

4.5.3.5.2 Descrizione

Componente parte del ControllerModelView contenente i dati per renderizzare i template.

4.5.3.5.3 Classi

4.5.3.5.3.1 Collection

Nome

MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Collection

Descrizione

Classe che rappresenta i dati relativi alla Collection da visualizzare.

Utilizzo

Viene utilizzata per memorizzare i dati relativi alla Collection da visualizzare i quali saranno successivamente visualizzati nella pagina web.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerCollection**
Relazione entrante debole, interazione con il controller della Collection;

4.5.3.5.3.2 Query

Nome

MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Query

Descrizione

Classe che rappresenta i dati relativi alle query più utilizzare.

Utilizzo

Viene utilizzata per memorizzare i dati relativi alle query più utilizzate, le quali saranno successivamente visualizzate nella pagina web.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerIndici**
Relazione entrante debole, interazione con il controller degli indici;

4.5.3.5.3.3 Document

Nome

MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Document

Descrizione

Classe che rappresenta i dati relativi al Document da visualizzare.

Utilizzo

Viene utilizzata per memorizzare i dati relativi al Document da visualizzare i quali saranno successivamente visualizzati nella pagina web.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerDocument**
Relazione entrante debole, interazione con il controller del Document;

4.5.3.5.3.4 Profilo

Nome

MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Profilo

Descrizione

Classe che rappresenta i dati relativi al profilo utente da visualizzare.

Utilizzo

Viene utilizzata per memorizzare i dati relativi al profilo utente da visualizzare i quali saranno successivamente visualizzati nella pagina web.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo**
Relazione entrante debole, interazione con il controller del profilo;

4.5.3.5.3.5 Menu**Nome**

MaaP::Client::ControllerModelView::Scope::Menu

Descrizione

Classe che rappresenta i dati relativi al menù da visualizzare.

Utilizzo

Viene utilizzata per memorizzare i dati relativi al menù da visualizzare i quali saranno successivamente visualizzati nella pagina web.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione entrante debole, interazione con il controller del menù;

4.5.4 MaaP::Client::ModelClient

4.5.4.1 Informazioni sul package

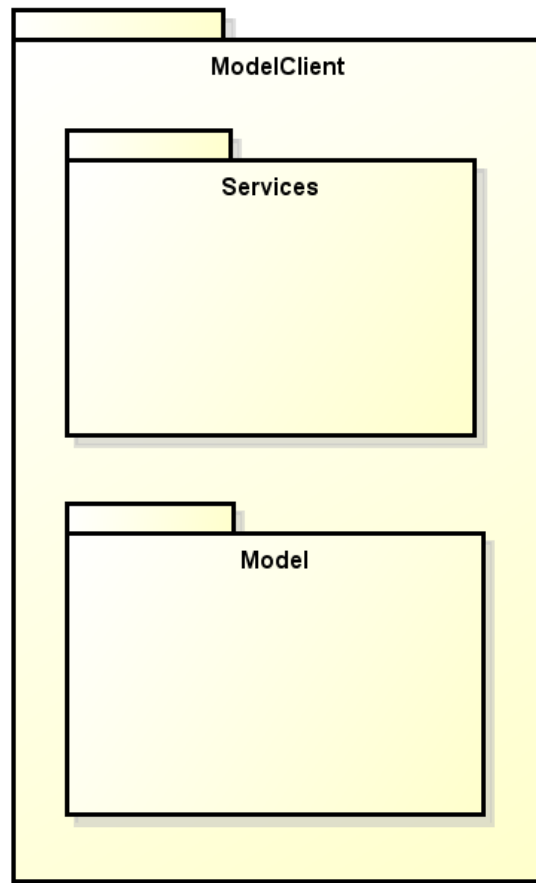


Figura 23: Componente MaaP::Client::ModelClient

4.5.4.2 Descrizione

Componente Model del design pattern MVVM.

4.5.4.3 Sotto-componenti

- MaaP::Client::ModelClient::Services;
- MaaP::Client::ModelClient::Model.

4.5.4.4 MaaP::Client::ModelClient::Services

4.5.4.4.1 Informazioni sul package

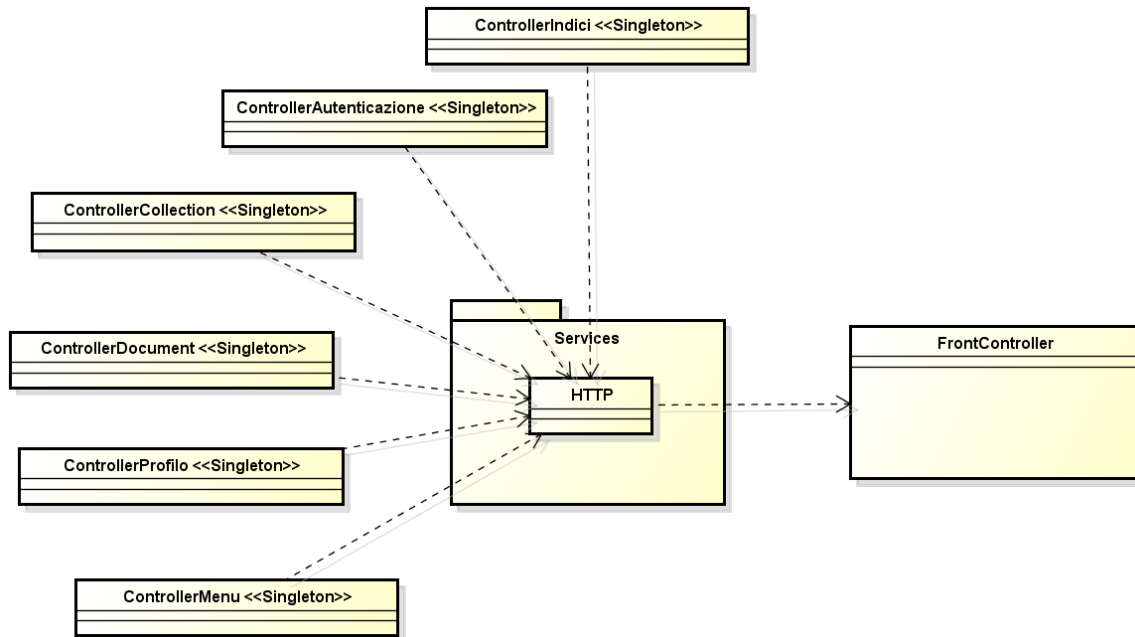


Figura 24: Componente MaaP::Client::ModelClient::Services

4.5.4.4.2 Descrizione

Componente parte del ModelClient contenente i servizi per la comunicazione con il server.

4.5.4.4.3 Classi

4.5.4.4.3.1 HTTP

Nome

MaaP::Client::ModelClient::Services::HTTP

Descrizione

Classe che rappresenta il servizio di comunicazione HTTP con il server.

Utilizzo

Viene utilizzata per inviare richieste HTTP al server.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerAutenticazione**
Relazione entrante debole, interazione con il controller dell'Autenticazione;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerCollection**
Relazione entrante debole, interazione con il controller della Collection;

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerDocument**
Relazione entrante debole, interazione con il controller del Document;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerProfilo**
Relazione entrante debole, interazione con il controller del profilo;
- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerMenu**
Relazione entrante debole, interazione con il controller del menù;
- **MaaP::Controller::FrontController**
Relazione uscente debole, contiene un riferimento ad un oggetto di tipo FrontController per inviare richieste HTTP al server.

4.5.4.5 MaaP::Client::ModelClient::Model

4.5.4.5.1 Informazioni sul package

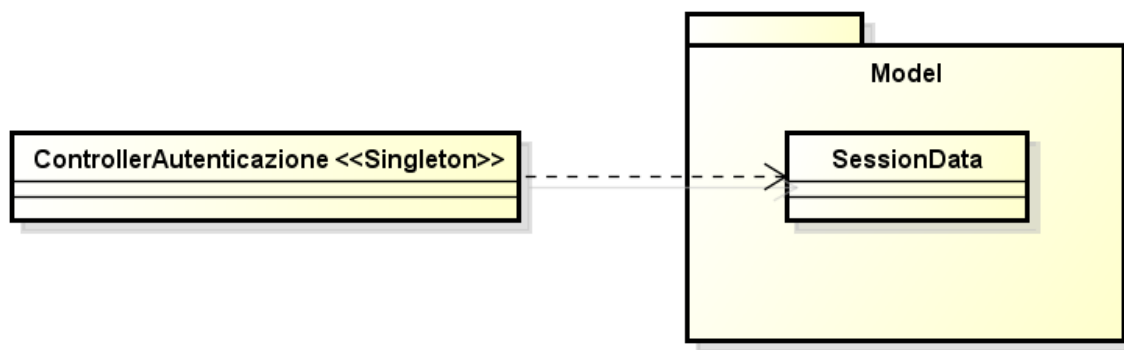


Figura 25: Componente MaaP::Client::ModelClient::Model

4.5.4.5.2 Descrizione

Componente parte del ModelClient contenente i dati di sessione.

4.5.4.5.3 Classi

4.5.4.5.3.1 SessionData

Nome

MaaP::Client::ModelClient::Model::SessionData

Descrizione

Classe che rappresenta i dati di sessione utente.

Utilizzo

Viene utilizzata memorizzare i dati di sessione del client.

Relazioni con altre classi

- **MaaP::Client::ControllerModelView::ControllerClient::ControllerAutenticazione**
Relazione entrante debole, interazione con il controller dell'Autenticazione.

5 Diagrammi di attività

5.1 Utente Business

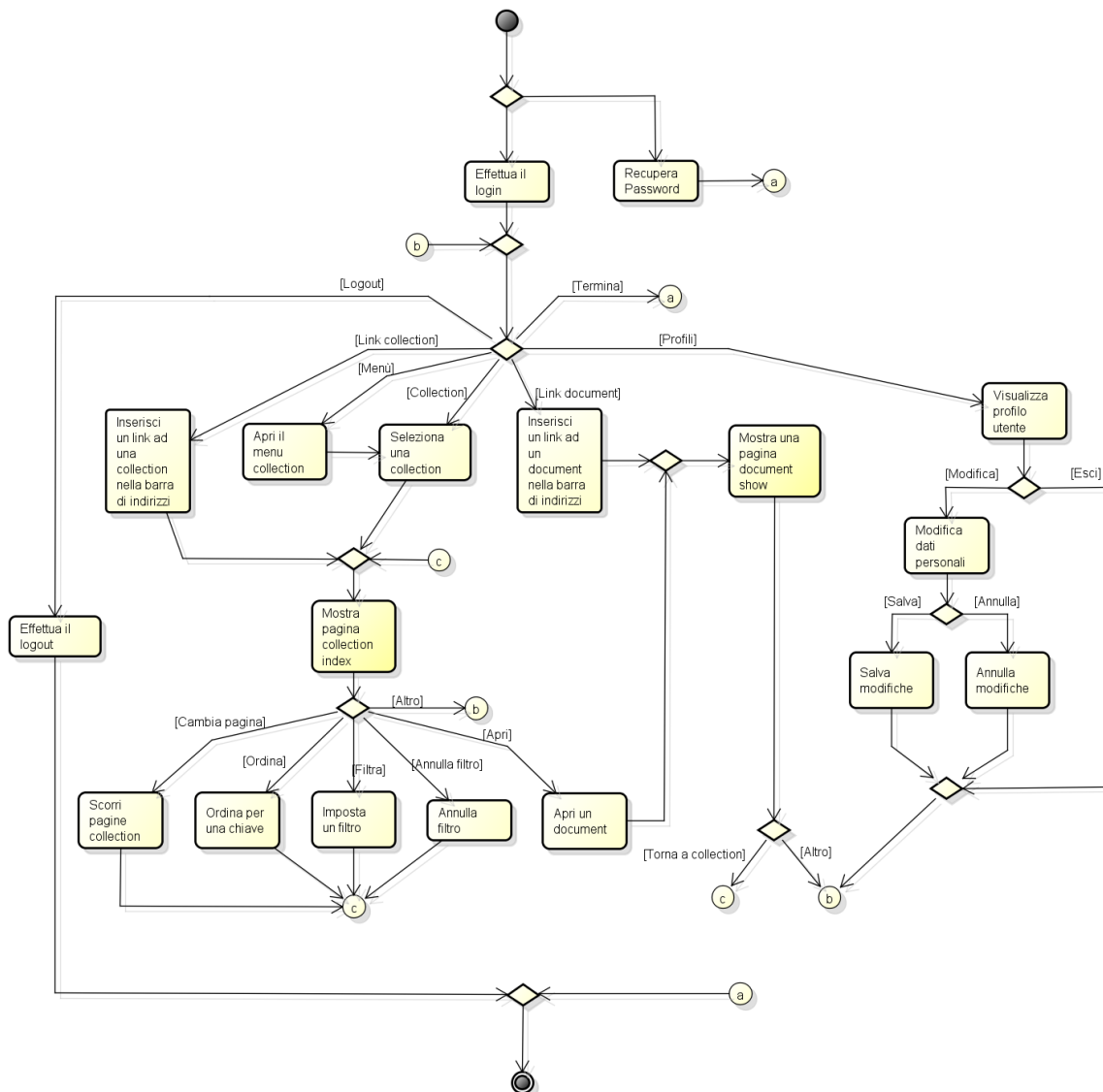


Figura 26: Diagramma *attività_G*: Utente Business

Il diagramma precedente illustra le funzionalità disponibili all'*utente business_G*.

Quest'ultimo, dopo aver effettuato il login, può scegliere se navigare il menu delle Collection o accedere direttamente ad una di esse, o ad un Document, mediante un *link_G* diretto. Nel caso

decidesse di ricercare manualmente un documento sono disponibili filtri e ordinamenti. Può infine modificare i propri dati personali dal suo profilo.

5.2 Utente Business Amministratore

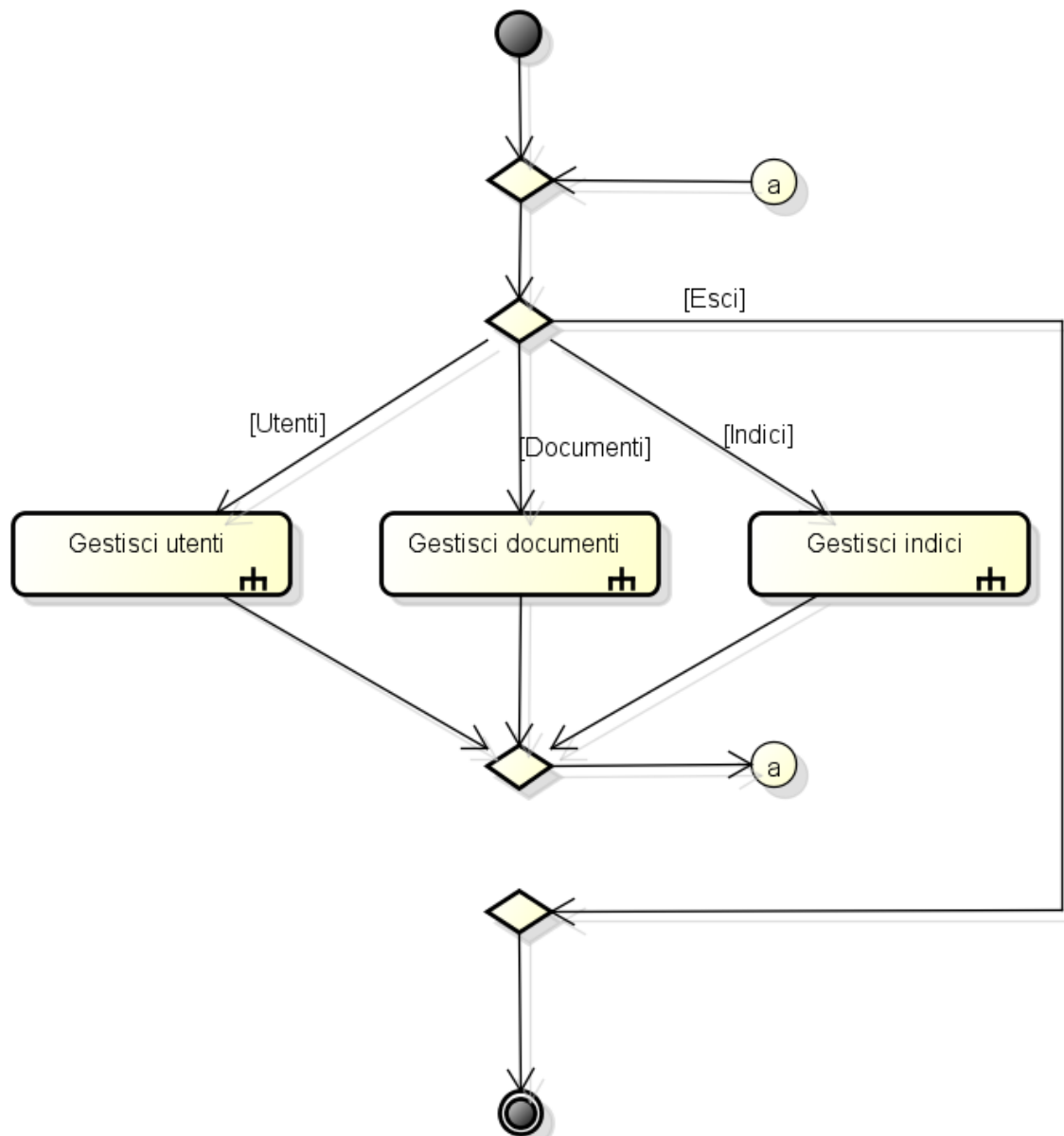


Figura 27: Diagramma attività: Utente Business Amministratore

Il diagramma precedente illustra le funzionalità disponibili all'utente business amministratore. Quest'ultimo ha a disposizione anche tutte le funzionalità di un normale utente business, tuttavia queste ultime sono state omesse dal diagramma per evitare ridondanza e semplificare la lettura. L'utente amministratore può gestire i profili di tutti gli utenti, gestire gli indici disponibili e modificare o cancellare i Document presenti nel database.

5.3 Utente Business Amministratore - Gestione indici

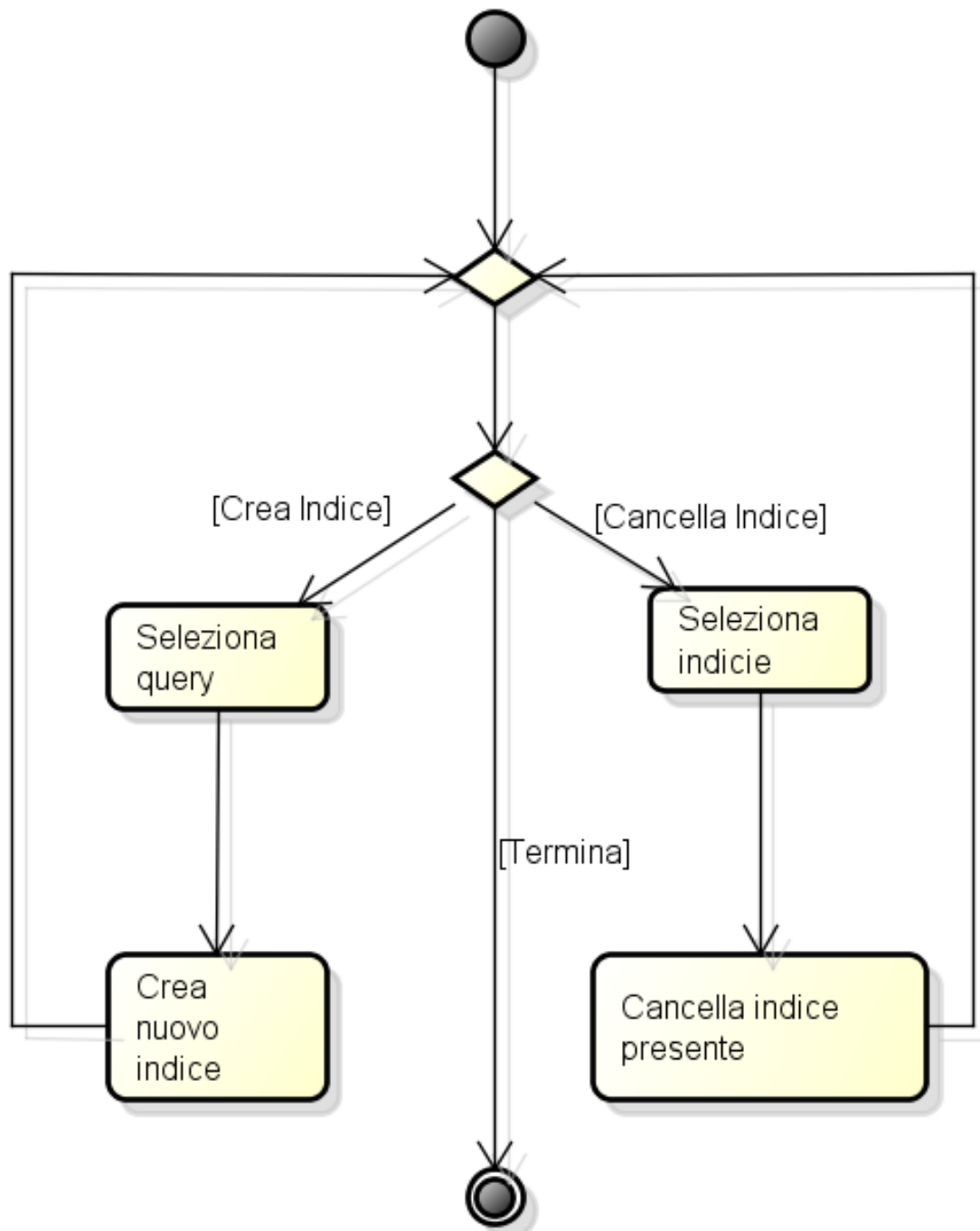


Figura 28: Diagramma attività: Gestione Indici

Il diagramma precedente illustra in dettaglio la gestione degli indici da parte degli Utenti Amministratori.

La gestione degli indici offre due possibilità: creazione e cancellazione. Per creare un indice, l'amministratore seleziona una query tra l'elenco delle più utilizzate e ne fa un indice. Per l'eliminazione, l'amministratore seleziona un indice esistente e lo cancella dal sistema.

5.4 Utente Business Amministratore - Gestione Document esterna

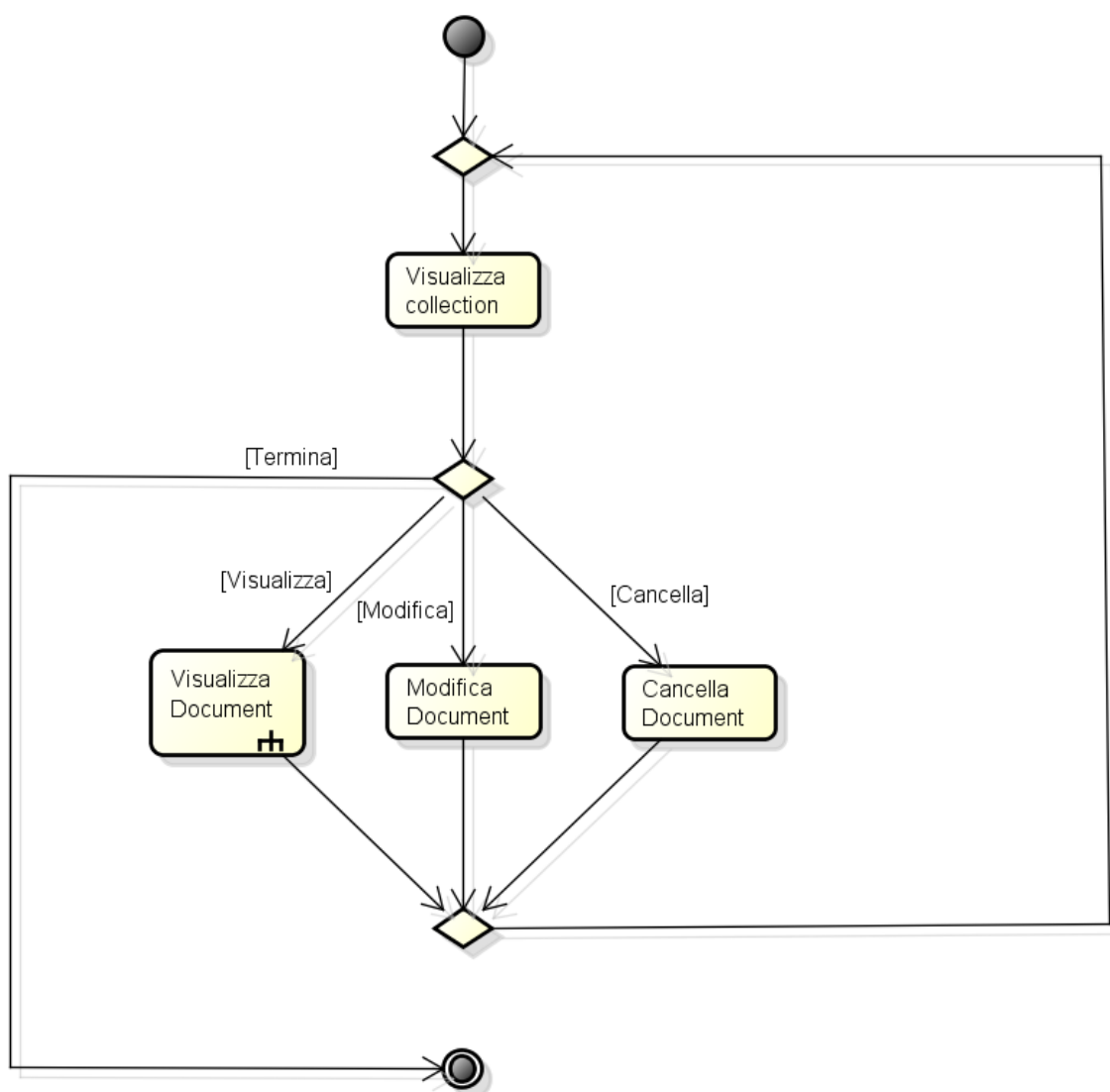


Figura 29: Diagramma attività: Gestione Document esterna

Il diagramma precedente illustra in dettaglio la gestione dei Document da parte degli Utenti Amministratori.

L'amministratore può modificare o cancellare un Document mediante i pulsanti di scelta rapida posizionati accanto al nome del Document oppure aprire il Document per visualizzarlo e modificarlo/cancellarlo dall'interno.

5.5 Utente Business Amministratore - Gestione Document interna

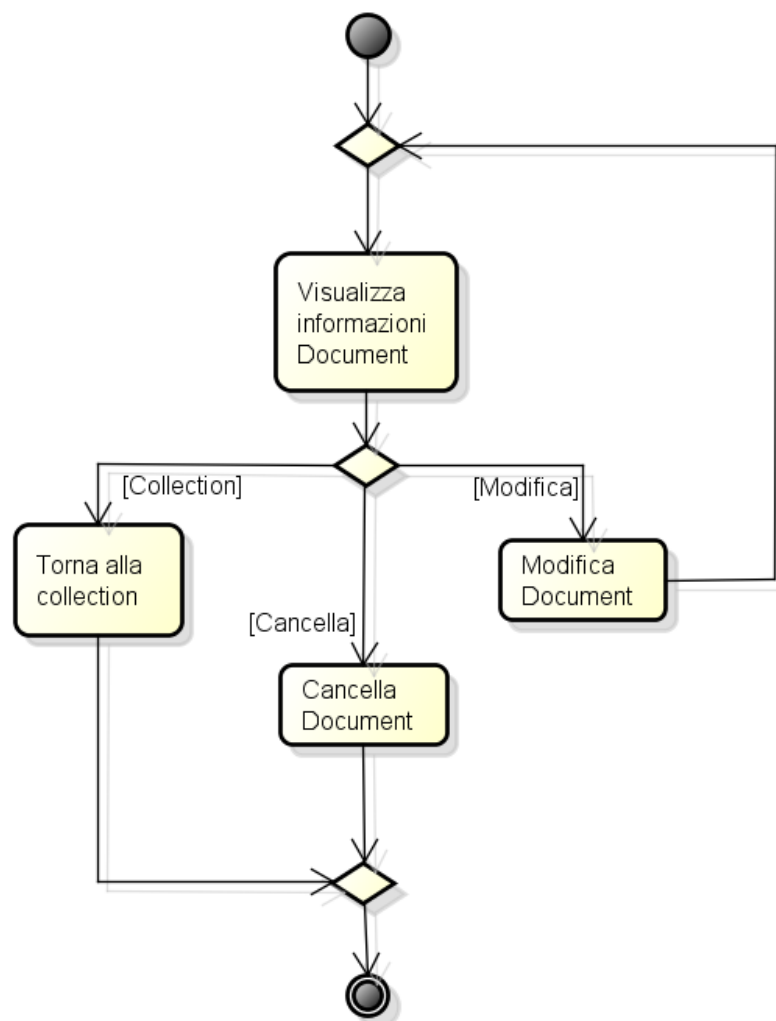


Figura 30: Diagramma attività: Gestione Document interna

Il diagramma precedente illustra in dettaglio la gestione dei Document da parte degli Utenti Amministratori.

In questo diagramma viene descritto il caso in cui il documento viene modificato, dopo essere stato aperto, dalla sua schermata di visualizzazione.

5.6 Utente Business Amministratore - Gestione utenti

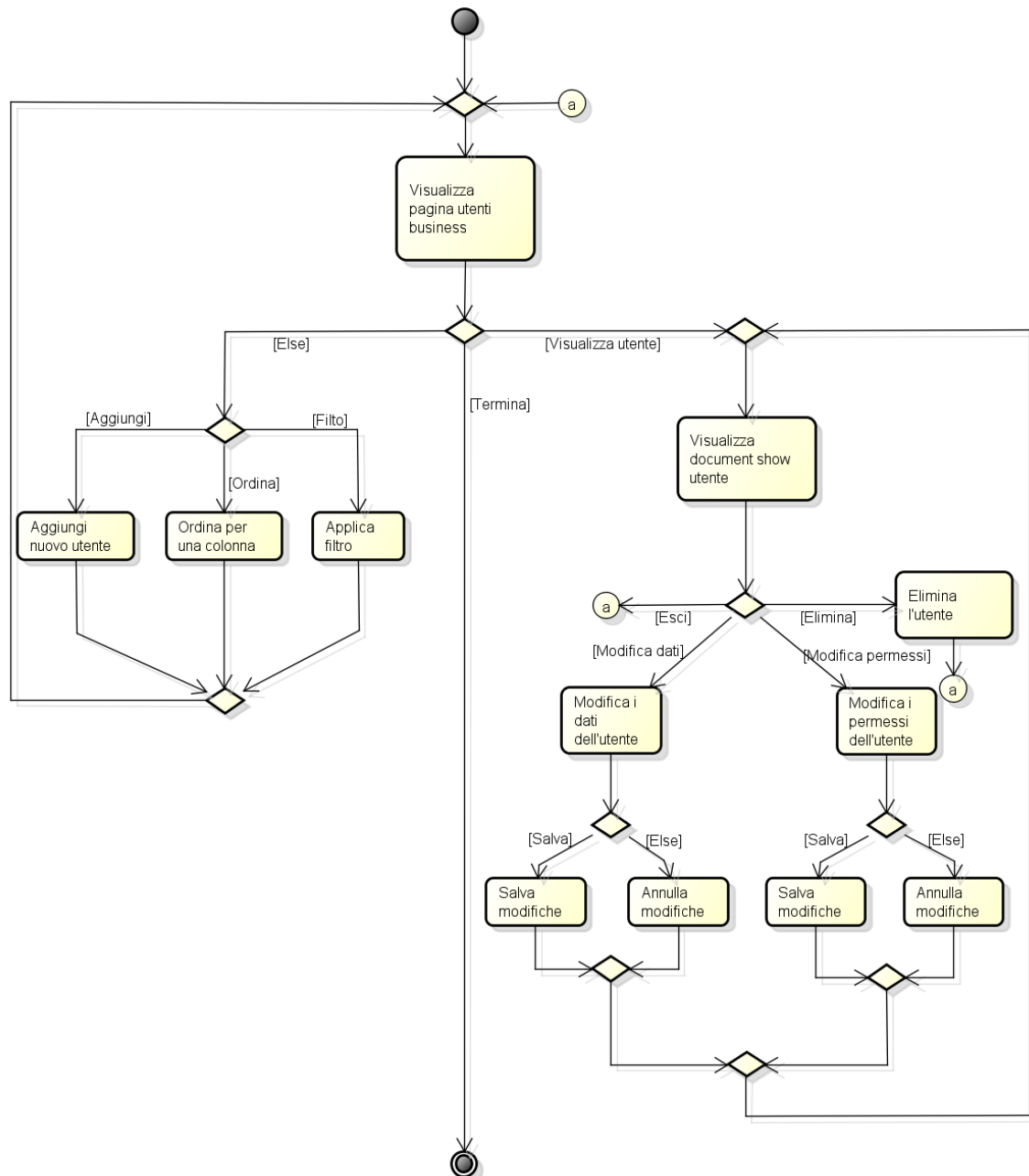


Figura 31: Diagramma attività: Gestione utenti

Il diagramma precedente illustra la gestione degli utenti da parte degli Utenti Amministratori. L'amministratore può ordinare l'elenco utenti per una *chiave_G* o utilizzando un *filtro_G*. Dopo aver selezionato un profilo utente, è libero di modificarne i dati personali, i permessi o di cancellarlo dal sistema.

5.7 Utente Sviluppatore - Gestione progetto

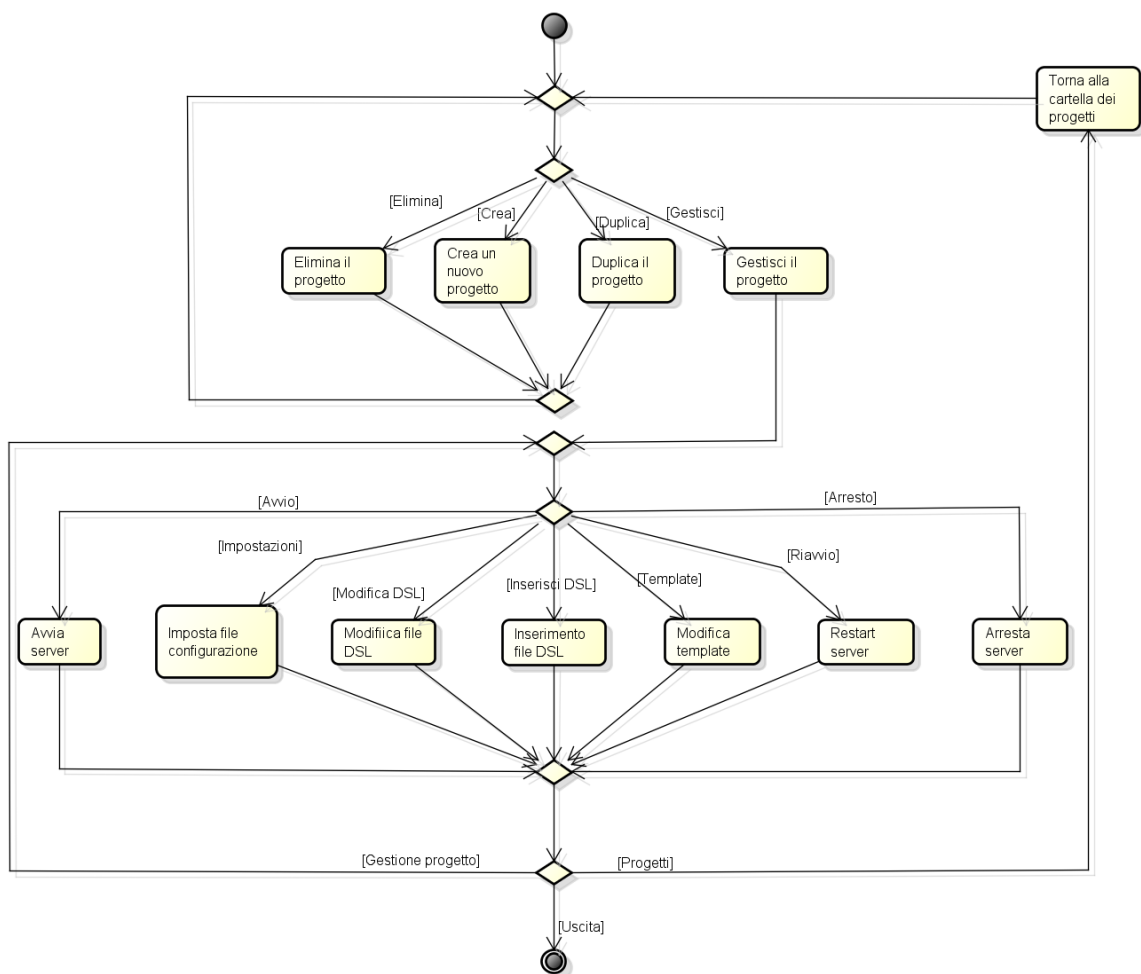


Figura 32: Diagramma attività: Gestione progetto

Il diagramma precedente illustra la gestione del progetto da parte di Utenti Sviluppatori. L'Utente Sviluppatore è libero di creare, clonare o cancellare un progetto. Una volta selezionato un progetto da gestire, è libero di avviare o fermare il server MaaP, modificare i template per le

pagine web e modificare od inserire nuovi file DSL, oltre che a modificare altre impostazioni minori del server.

6 Diagrammi di sequenza

6.1 Modifica della View

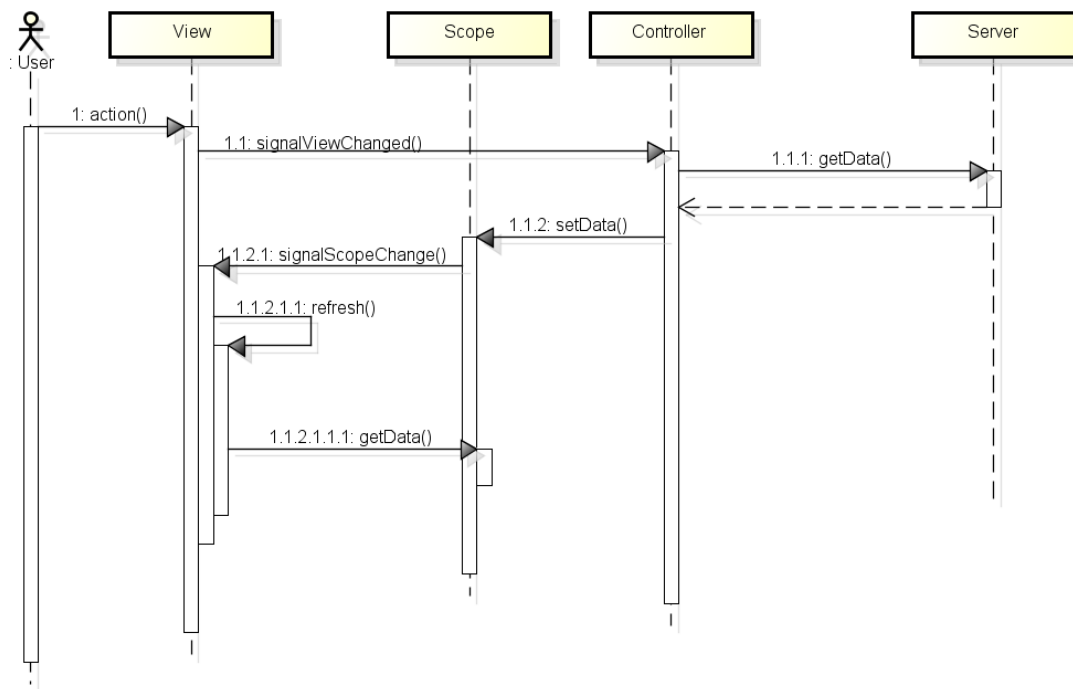


Figura 33: Diagramma sequenza: Modifica View

Il diagramma precedente illustra la sequenza di operazioni che avviene alla modifica della view da parte dell'utente.

7 Design Pattern

I Design Pattern sono soluzioni a problemi ricorrenti. Adottare i Design Pattern semplifica l'attività di progettazione, rende l'architettura più *manutenibile*_G e favorisce il riutilizzo del codice.

I design pattern possono essere suddivisi in:

- **Design pattern architetturali:** definiscono l'architettura dell'applicazione ad un livello più elevato;
- **Design pattern creazionali:** consentono di nascondere i costruttori delle classi, permettendo di creare oggetti senza conoscere la loro implementazione;
- **Design pattern strutturali:** consentono di riutilizzare classi pre-esistenti, fornendo un'interfaccia più adatta;
- **Design pattern comportamentali:** definiscono soluzioni per le interazioni tra oggetti.

Per una descrizione generale ed approfondita dei Design Pattern utilizzati si veda l'Appendice A. Nella realizzazione del progetto MaaP si è deciso di implementare i seguenti Design Pattern:

7.1 Design Pattern architetturali

7.1.1 MVVM

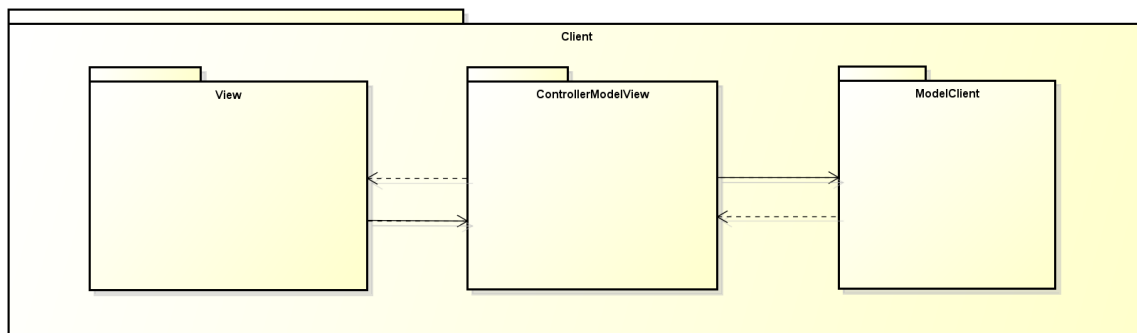


Figura 34: Applicazione di MVVM in MaaP

- **Scopo:** Il pattern MVVM è stato scelto per separare la logica dell'applicazione lato client dalla rappresentazione grafica;
- **Utilizzo:** Nel progetto MaaP la scelta di utilizzare AngularJS come base di partenza per l'applicazione lato client ha implicitamente comportato l'utilizzo del design pattern MVVM perché proprio di AngularJS.

7.2 Design Pattern creazionali

7.2.1 Singleton

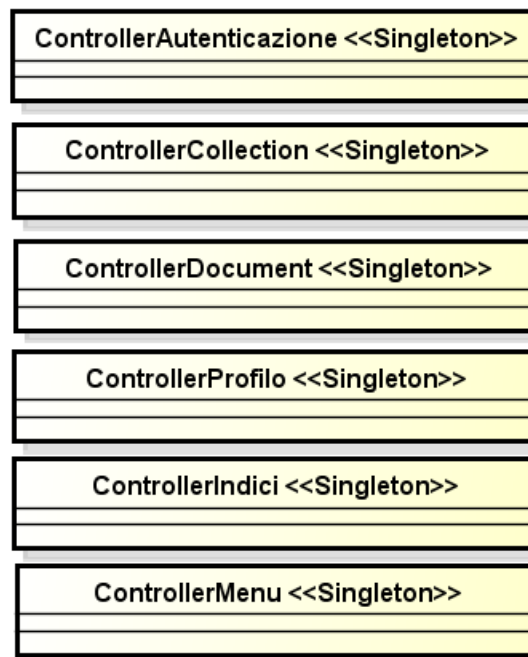


Figura 35: Applicazione di *Singleton_G* in MaaP

- **Scopo:** Viene usato il pattern Singleton per le classi che devono avere un'unica istanza durante l'esecuzione dell'applicazione;
- **Utilizzo:** Le classi che devono avere un'unica istanza sono i controller lato client.

7.3 Design Pattern comportamentali

7.3.1 Strategy

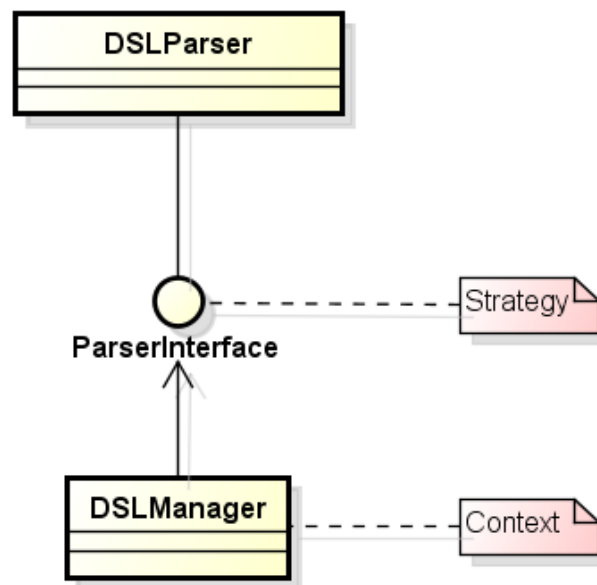


Figura 36: Applicazione di Strategy in MaaP

- **Scopo:** Il pattern Strategy viene usato per isolare più algoritmi che svolgono la stessa funzione dal codice che esegue la funzione;
- **Utilizzo:** In MaaP è stato usato gestire inizialmente un singolo algoritmo di parsing del file di descrizione, ma permetterà in futuro di aggiungere nuovi algoritmi di parsing differenziati senza modificare le classi che ne fanno uso.
La concrete strategy attualmente presente è: **DSLParser**.

7.4 Design Pattern strutturali

7.4.1 Adapter

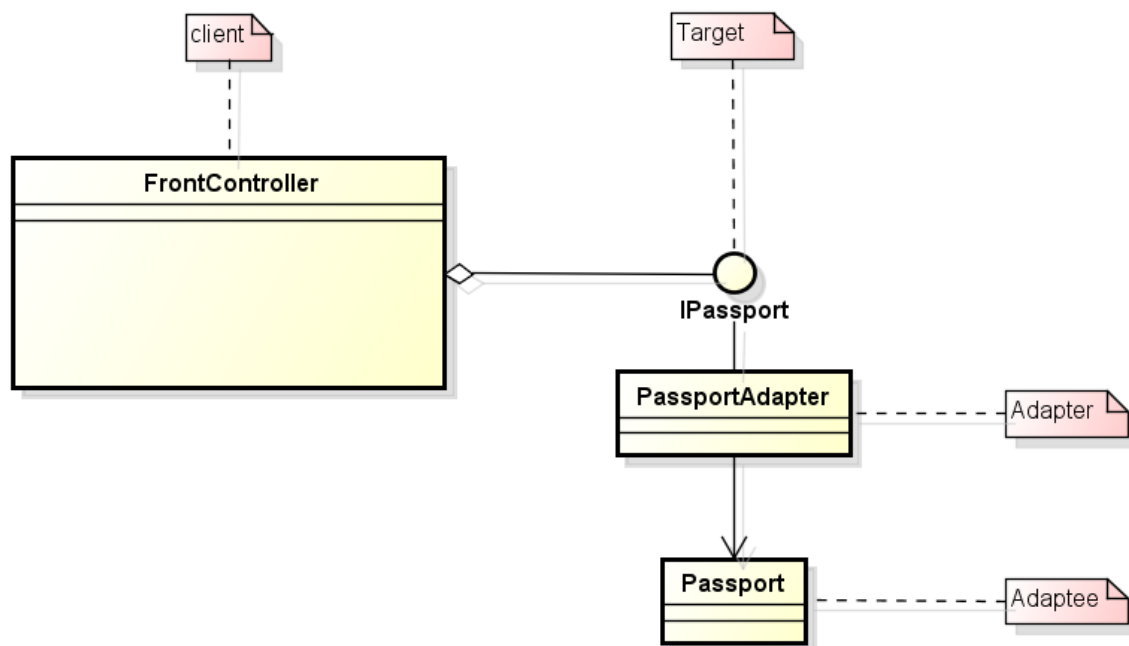


Figura 37: Applicazione di Adapter in MaaP

- **Scopo:** Il pattern Adapter viene utilizzato per adattare una classe riutilizzando un oggetto già esistente. Questo semplifica l'eventuale processo di sostituzione dell'oggetto esistente, creando un'interfaccia stabile per il resto dell'applicazione;
- **Utilizzo:** In MaaP è stato usato per adattare la classe Passport nel Controller. PassportAdapter adatta Passport.

7.4.2 Facade

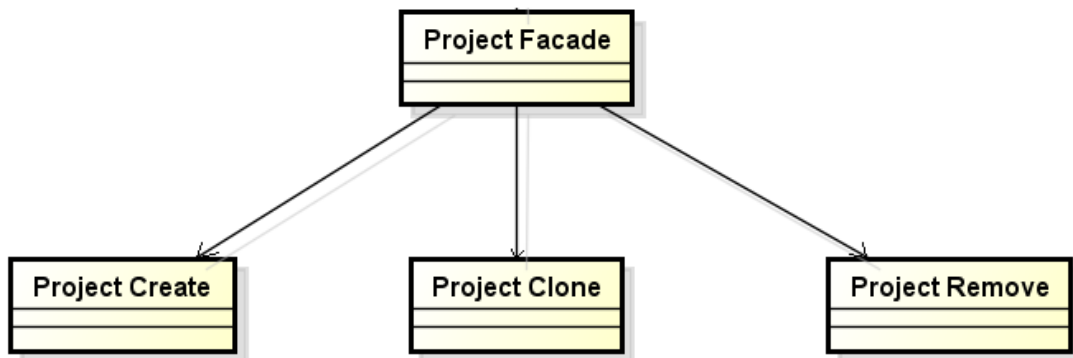


Figura 38: Applicazione di Facade in MaaP

- **Scopo:** Il pattern Facade viene usato per fornire un'interfaccia unica a più classi;
- **Utilizzo:** In MaaP, ProjectFacade è una Facade che presenta un'interfaccia per tutti gli oggetti gestiscono la creazione e/o modifica di un progetto:
 - ProjectCreate;
 - ProjectClone;
 - ProjectRemove.

8 Stime di fattibilità e di bisogno di risorse

L'architettura definita precedentemente ha raggiunto un livello di dettaglio sufficiente per fornire una stima sulla fattibilità e di bisogno delle risorse.

L'analisi dell'architettura progettata ha permesso di constatare che le tecnologie che si è scelto di adottare risultano sufficientemente adeguate per la realizzazione del prodotto e riescono a ricoprire le esigenze progettuali.

Gli strumenti scelti sono conosciuti dalla maggioranza dei componenti del gruppo che si impegneranno comunque ad approfondire le loro conoscenze inerenti all'utilizzo degli stessi.

Gli strumenti utilizzati sono:

- **Node.js:** per la realizzazione dell'*applicazione web_G* lato server;
- **AngularJS:** per la realizzazione dell'applicazione web lato client;
- **Mongoose:** per la comunicazione con il database MongoDB;
- **Express:** framework per Node.js;
- **Passport:** modulo per la gestione dell'autenticazione utente;
- **PegJS:** generatore di parser javascript per il file di descrizione.

A Descrizione Design Pattern

A.1 Design Pattern architetturali

A.1.1 MVVM

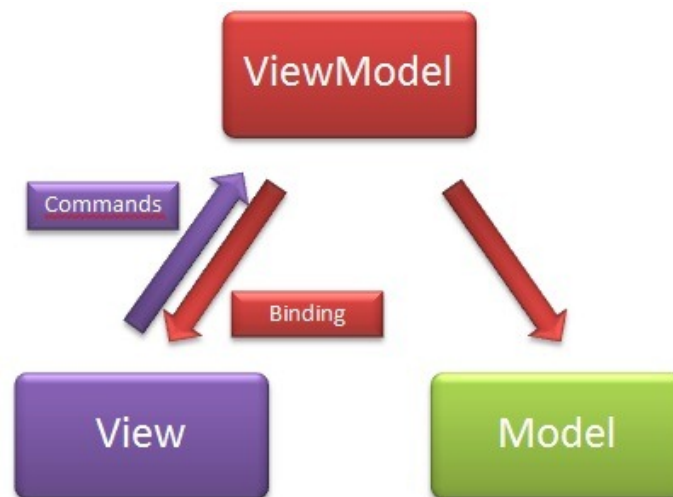


Figura 39: Diagramma del design pattern MVVM

- **Scopo:** Disaccoppiare le tre componenti seguenti:
 - Model: dati di business e regole di accesso;
 - View: rappresentazione grafica;
 - ViewModel: punto d'incontro tra View e Model. I dati ricevuti da quest'ultimo sono elaborati per essere presentati e passati alla View.
- **Motivazione:** Lo scopo di molte applicazioni è quello di recuperare dati e visualizzarli in maniera opportuna a seconda delle esigenze degli utenti. Poiché il flusso chiave di informazione avviene tra il dispositivo su cui sono memorizzati i dati e l'interfaccia utente, si è portati a legare insieme queste due parti per ridurre la quantità di codice e migliorare le performance dell'applicazione. Questo approccio, apparentemente naturale, presenta alcuni problemi significativi; uno di questi è che l'interfaccia utente tende a cambiare più in fretta rispetto al sistema di memorizzazione dei dati. Un altro problema, che si ha nel mettere insieme i dati e l'interfaccia utente, è che le applicazioni aziendali tendono ad incorporare logica di business che va al di là della semplice trasmissione dei dati. C'è la necessità, quindi, di rendere modulari le funzionalità dell'interfaccia utente in maniera tale da poter facilmente modificare le singole parti. La soluzione a tutto ciò è costituita dal pattern Model-View-ViewModel (MVVM) che separa la modellazione del dominio, la presentazione e le azioni basate sugli input degli utenti all'interno di tre classi separate;
- **Applicabilità:** Il pattern MVVM può essere utilizzato nei seguenti casi:

- Quando si vuole trattare un gruppo di oggetti come un oggetto singolo;
- Quando si vuole disaccoppiare View e Model instaurando un *protocollo di sottoscrizione* e notifica tra loro;
- Quando si vogliono agganciare più View ad un Model per fornire più rappresentazioni del Model stesso.

A.2 Design Pattern creazionali

A.2.1 Singleton



Figura 40: Diagramma del design pattern Singleton

- **Scopo:** Assicurare che una classe abbia solo un'istanza e fornire un punto d'accesso globale a tale istanza;
- **Motivazione:** L'uso di questo design pattern è importante poter assicurare che per alcune classi esista una sola istanza. Per far ciò la classe stessa ha la responsabilità di creare le proprie istanze, assicurare che nessun'altra istanza possa essere creata e fornire un modo semplice per accedere all'istanza;
- **Applicabilità:** Il pattern Singleton può essere utilizzato nei seguenti casi:
 - Quando deve esistere esattamente un'istanza di una classe e tale istanza deve essere resa accessibile ai client attraverso un punto di accesso noto a tutti gli utilizzatori;
 - Quando l'unica istanza deve poter essere estesa attraverso la definizione di sottoclassi e i client devono essere in grado di utilizzare le istanze estese senza dover modificare il proprio codice.

A.3 Design Pattern strutturali

A.3.1 Adapter

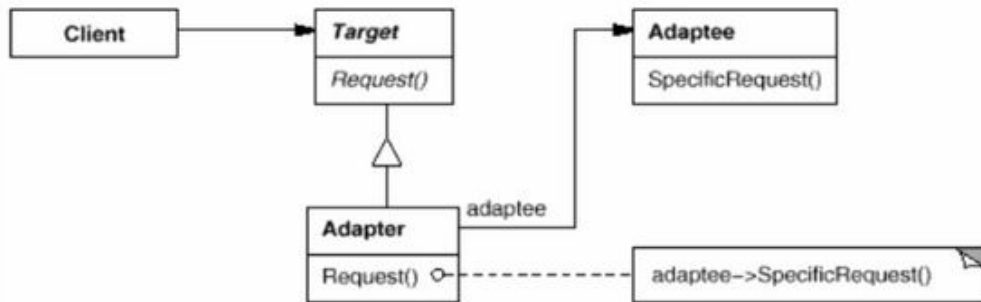


Figura 41: Diagramma del design pattern Adapter

- **Scopo:** Convertire l'interfaccia di una classe in un'altra interfaccia richiesta dal client. Consente a classi diverse di operare insieme quando ciò non sarebbe altrimenti possibile a causa di interfacce incompatibili;
- **Motivazione:** A volte una classe di supporto, che è stata progettata con obiettivi di riuso, non può essere riusata semplicemente perché la sua interfaccia non è compatibile con l'interfaccia richiesta da un'applicazione;
- **Applicabilità:** Il pattern Adapter può essere utilizzato nei seguenti casi:
 - Quando si vuole usare una classe esistente, ma la sua interfaccia non è compatibile con quella desiderata;
 - Quando si vuole creare una classe riusabile in grado di cooperare con classi non correlate o impreviste, cioè con classi che non necessariamente hanno interfacce compatibili;
 - Per gli oggetti adapter quando si devono utilizzare diverse sottoclassi esistenti, ma non è pratico adattare la loro interfaccia creando una sottoclasse per ciascuna di esse.

A.3.2 Facade



Figura 42: Diagramma del design pattern Facade

- **Scopo:** Fornire un'interfaccia unificata per un insieme di interfacce presenti in un *sottosistema_G*. Definisce un'interfaccia di livello più alto che rende il sottosistema più semplice da utilizzare;
- **Motivazione:** Suddividere un sistema in sottosistemi aiuta a ridurre la complessità. Un obiettivo comune di progettazione è la minimizzazione delle comunicazioni e delle dipendenze fra i diversi sottosistemi. Un modo per raggiungere questo obiettivo è introdurre un oggetto facade, che fornisce un'interfaccia unica e semplificata per accedere alle funzionalità offerte da un sottosistema;
- **Applicabilità:** Il pattern Facade può essere utilizzato nei seguenti casi:
 - Quando si vuole fornire un'interfaccia semplice a un sottosistema complesso poiché fornisce una vista semplice di base su un sottosistema che si rivela essere sufficiente per la maggior parte dei client;
 - Nei casi in cui si cono molte dipendenze fra i client e le classi che implementano un'astrazione in quanto si disaccoppia il sottosistema dai client e dagli altri sistemi, promuovendo *portabilità_G* ed indipendenza dei sottosistemi;
 - Quando si vogliono organizzare i sottosistemi in una struttura a livelli.

A.4 Design Pattern comportamentali

A.4.1 Strategy

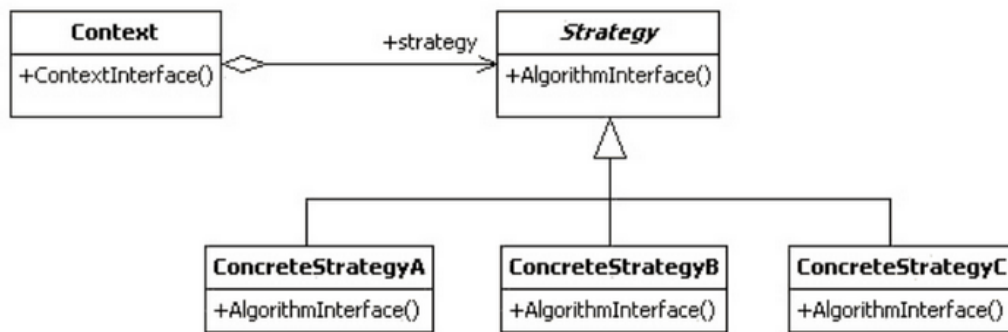


Figura 43: Diagramma del design pattern Strategy

- **Scopo:** Definire una famiglia di algoritmi, incapsularli e renderli intercambiabili. Permette agli algoritmi di variare indipendentemente dai client che ne fanno uso;
- **Motivazione:** Esistono molti algoritmi per risolvere un problema. Codificare statisticamente ognuno di questi algoritmi nelle classi che ne fanno richiesta non è auspicabile per svariati motivi. Si possono evitare questi problemi definendo delle classi che incapsulano svariati algoritmi chiamati Strategy;
- **Applicabilità:** Il pattern Strategy può essere utilizzato nei seguenti casi:
 - Molte classi correlate differiscono fra loro solo per il comportamento;
 - Sono necessarie più varianti di un algoritmo;
 - Un algoritmo usa una *struttura dati_G* che non dovrebbe essere resa nota ai client;
 - Una classe definisce molti comportamenti che compaiono all'interno delle scelte condizionali multiple.