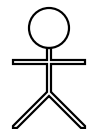


Sistema 3DMob



Utente

UC1.2.1 Seleziona fonte di luce

UC1.2.2 Seleziona mesh

UC1.2.3 Aggiungi fonte di luce

UC1.2.4 Modifica mesh

UC1.2.5 Seleziona camera

UC1.2.6 Modifica camera

UC1.2.7 Modifica fonte di luce