

Лабораторная работа № 6

Составление отчета об ошибках в программе "Сапер"

Проект: FTI.Saper

Документ: FTI.Saper.Requirements

Содержание

1. Введение	4
1.1 Назначение	4
1.2 Описание	4
2. Найденные ошибки	4

1. Введение

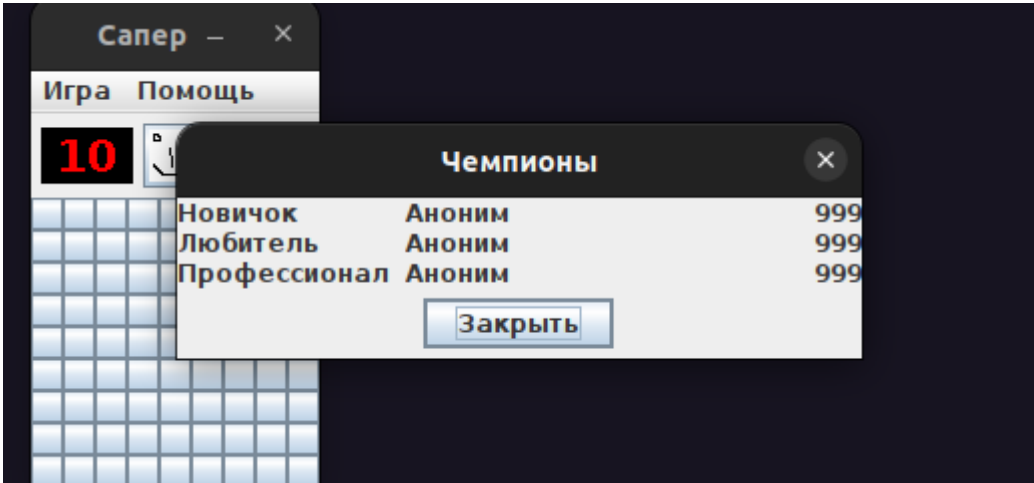
1.1 Назначение

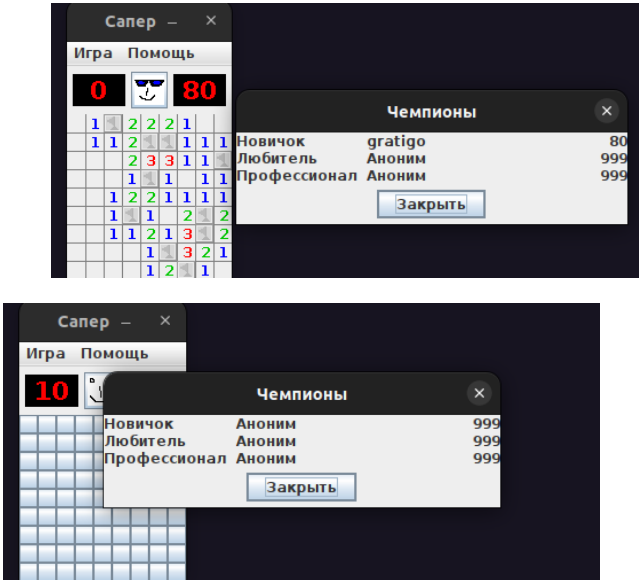
Цей документ призначений для надання відомості по знайденим помилкам під час тестування програми miner.jar

1.2 Описание

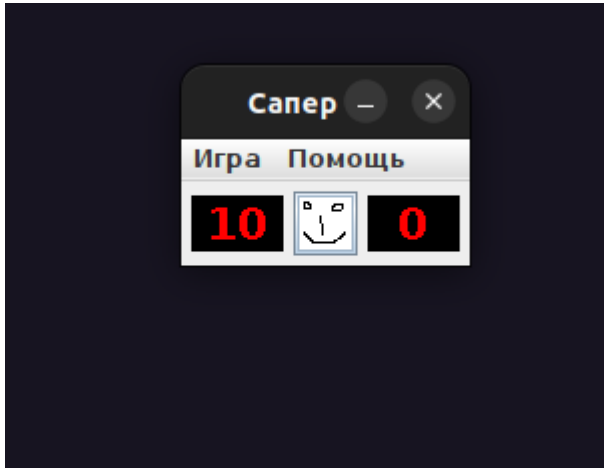
Під час проведення тестування, Приходько Юрій, знайшов та занотував наступні помилки. Кожна з них описана та оцінена за рівнем впливу на застосунок у пункті 2.

2. Найденные ошибки

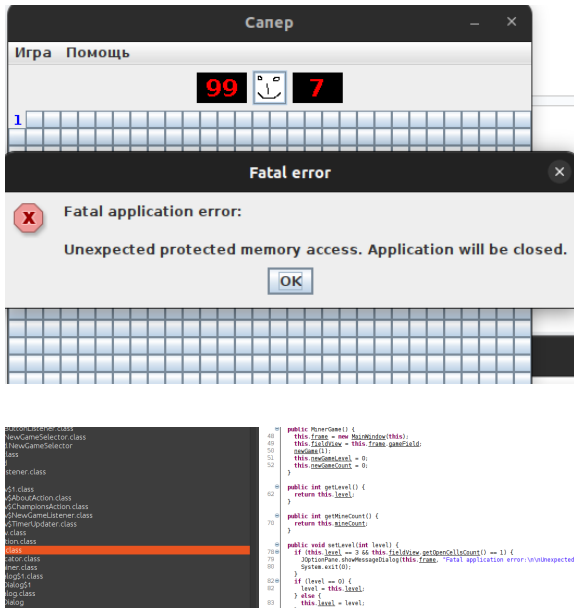
Bug id#	/
Title:	Незрозумілий результат в вікні “Чемпіони”
Severity:	S3 Moderate
Description: Під час закінчення гри, або відкриття меню “чемпіони” кількість секунд для щойно запущеної гри встановлена “Анонім: 999”	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Запустіть гру використовуючи команду <code>java -jar miner.jar</code>2. В панелі меню виберіть “Гра” -> “Чемпіони” <p>Actual result:</p>  <p>В діалоговому вікні результат для всіх ігор присвоєний “Анонім: 999”</p> <p>Expected result:</p> <p>Результат для ще не зіграних ігр становить пустий прочерк, або 0</p>	

Bug id#	2
Title:	Затирання результатів гри після її перезапуску
Severity:	S2 Major
Description: Гра не зберігає результати між сесіями гри. При кожному новому запуску попередні результати в вікні “Чемпіони” затираються.	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Запустіть гру2. Виграйте партію, щоб ваш рахунок зберігся в вікні “Чемпіони”3. Перезапустіть гру <p>Actual result:</p> <p>Гра затерла результат гравця що був відображався в вікні “Чемпіони”</p> <p>Expected result:</p> <p>Гра має зберігати результати попередніх сесій, у вікні має знову бути результат що був до перезапуску</p>	
	

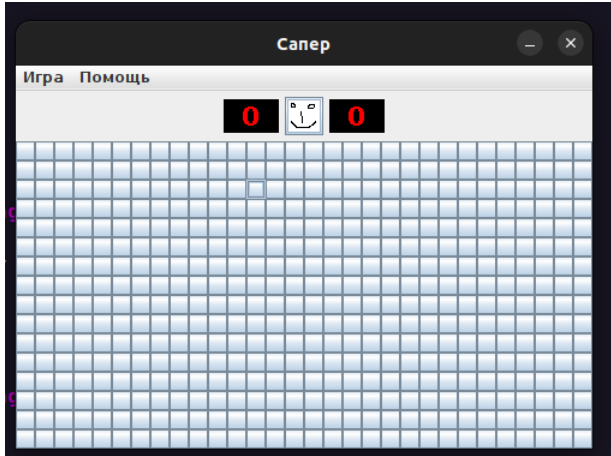
Bug id#	3
Title:	Втрата частини інтерфейсу при перезапуску
Severity:	S3 Moderate
Description: Кожен другий запуск програми відкриває її без початкового ігрового поля	

Bug id#	3
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкривайте гру та закривайте поки не отримаєте вікно без ігрового поля <p>Actual result:</p> <p>При відкритті гри не провантажується поле гри</p> <p>Expected result:</p> <p>При відкритті гри поле має провантажитись відразу</p>	
	

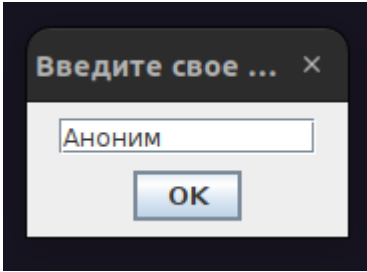
Bug id#	4
Title:	Fatal Application Error в експертному рівні гри
Severity:	SI Critical
<p>Description: Якщо гравець відкриє тільки одне поле в експертному режимі гри та спробує перезавантажити поле, він отримає Error message. Чомусь це прописано в коді самої гри і трапляється тільки в експертному рівні.</p>	

Bug id#	4
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкрийте гру2. Виберіть експертний режим гри.3. Відкрийте рівно одну клітинку4. Перезавантажте поле натиснувши F2 або на кнопку перезавантаження поля	
<p>Actual result:</p> <p>Гра видає діалогове вікно з помилкою “Fatal application error”</p> <p>Expected result:</p> <p>Гра перезавантажує ігрове поле без помилок, адже не порушена логіка.</p>	
	

Bug id#	5
Title:	Помилка завантаження кількості мін на полі
Severity:	SI Critical
<p>Description: Якщо гравець відкриє новий рівень і перезавантажить його декілька разів, він отримає ігрове поле з 0 мін, що дозволить йому виграти миттєво за 0 секунд, просто натиснувши в будь-яке місце на полі</p>	

Bug id#	5
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкрийте гру та оберіть будь-який режим2. натисніть кнопку f2 4-5 разів <p>Actual result:</p> <p>Гра завантажилась без мін</p> <p>Expected result:</p> <p>Кожне поле має містити міни</p>	
	

Bug id#	6
Title:	BufferOverflow в функції запису імені
Severity:	SI Critical
<p>Description: Якщо гравець виграє, і запише в поле свого ім'я дуже довгий рядок (512 символів вистачає) він переповнить буфер програми, і вона перестане відповідати на будь-які дії</p>	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкрийте застосунок2. Запустіть будь-яку гру, та виграйте її3. Введіть в поле імені рядок з 512 символів. <p>Actual result:</p> <p>Гра повністю зависає і перестає відповідати на будь-які дії</p> <p>Expected result:</p> <p>Гра не дає встановити занадто довге ім'я, обмежуючи його</p>	

Bug id#	7
Title:	Занадто малі розміри віконця в діалоговому вікні “Введіть своє Ім’я”
Severity:	S4 Low
Description: Назву діалогового вікні “Введіть своє Ім’я” не видно повністю, розміри самого вікна занадто малі для цього	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкрийте застосунок2. Оберіть будь-яку гру та виграйте її <p>Actual result:</p> <p>Назву віконця “Введіть своє ім’я” не видно повністю</p> <p>Expected result:</p> <p>Віконце має розміри що дозволяють користувачу прочитати його назву повністю</p>	
	

Bug id#	8
Title:	Некоректний правопис в меню “про програму”
Severity:	S4 Low
Description: При відкритті пункту меню “про програму” видно некоректний правопис “О прогармме”	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Відкрийте застосунок2. Відкрити пункт меню “Допомога” <p>Actual result:</p> <p>Пункт підменю називається “О прогармме”</p> <p>Expected result:</p> <p>Пункт підменю називається “О программе”</p>	

Bug id#	8
	