Лабораторна робота 1

Розробка програми розмежування повноважень користувачів на основі парольної автентифікації

Приходько Юрій ФБ-12, Варіант 13

Мета роботи:

Реалізувати алгоритм розмежування користувачів за допомогою парольної автентифікації.

Вміст завдання

Необхідно розробити додаток, який відповідає наступним вимогам:

- 1. Програма повинна забезпечувати роботу в двох режимах: адміністратора (користувача з фіксованим ім'ям ADMIN) і звичайного користувача.
- 2. У режимі адміністратора програма повинна підтримувати наступні функції (при правильному введенні пароля):
 - зміна пароля адміністратора (при правильному введенні старого пароля);
 - перегляд списку імен зареєстрованих користувачів і встановлених для них параметрів (блокування облікового запису, включення обмежень на вибирані паролі) – всього списку цілком в одному вікні або по одному елементу списку з можливістю переміщення до його початку або кінця;
 - додавання унікального імені нового користувача до списку з порожнім паролем (рядком нульової довжини);
 - блокування можливості роботи користувача із заданим ім'ям;
 - включення або відключення обмежень на вибирані користувачем паролі (відповідно до індивідуального завдання, визначуваного номера варіанту);
 - завершення роботи з програмою.
- 3. У режимі звичайного користувача програма повинна підтримувати лише функції зміни пароля користувача (при правильному введенні старого пароля) і завершення роботи, а всі останні функції мають бути заблоковані.
- 4. За відсутності введеного у вікні входу імені користувача в списку зареєстрованих адміністратором користувачів програма повинна видавати відповідне повідомлення і надавати користувачеві можливість повторного введення імені або завершення роботи з програмою.

- При неправильному введенні пароля програма повинна видавати відповідне повідомлення і надавати користувачеві можливість повторного введення. При трикратному введенні невірного пароля робота програми повинна завершуватися.
- 6. При заміні пароля програма повинна просити користувача підтвердити введений пароль шляхом його повторного введення.
- 7. Якщо вибраний користувачем пароль не відповідає необхідним обмеженням (при установці відповідного параметра облікового запису користувача), то програма повинна видавати відповідне повідомлення і надавати користувачеві можливість введення іншого пароля, завершення роботи з програмою (при першому вході даного користувача) або відмови від зміни пароля.
- 8. Інформація про зареєстрованих користувачів, їх паролі, відсутність блокування їх роботи з програмою, а також включенні або відключенні обмежень на вибирані паролі повинна зберігатися в спеціальному файлі. При першому запуску програми цей файл повинен створюватися автоматично і містити інформацію лише про адміністратора, що має порожній пароль.
- 9. Інтерфейс з програмою має бути організований на основі меню, обов'язковою частиною якого має бути підміню «Довідка» з командою «Про програму». При виборі цієї команди повинна видаватися інформація про автора програми і видане індивідуальне завдання. Інтерфейс користувача програми може також включати панель управління з дублюючими команди меню графічними кнопками і рядок стану.

Особистий варіант (обмеження на вибрані паролі) №13

Наявність букв, розділового і знаків арифметичних операцій знаків

Хід роботи

У ході виконання лабораторної роботи, було визначено функціонал додатку наступним чином. Спілкування з користувачем буде зроблено за допомогою графічного додатку (GUI), а вся логіка програми що керує її функціоналом має бути винесена у окремі контролери для полегшення розробки та розуміння вихідного коду програми. Зберігання інформації про користувача, включно з ім'ям, паролем, роллю (адмін чи звичайний користувач), а також відомостей про стан обмеження пароля користувача, стан блокування його акаунту і кількість неправильних спроб вводу пароля, будуть зберігатись у окремому файлі у форматі json.

Пароль має зберігатись у хешованому вигляді для забезпечення безпеки користувачів при компроментації файлу з даними. Для хешування був обраний алгоритм argon2.

Логування подій що відбуваються в програмі можуть бути з поміткою Error або Info та зберігатись у окремому файлі, також у форматі json.

При першому запуску програми мають ініціалізуватись json файли, та створюватись єдиний користувач з роллю адміністратора застосунку, та пустим паролем. Хоча в завданні і зазначено при створенні нового користувача надавати йому пустий пароль за замовчуванням, варто зазначити що в реальному застосунку з міркуваннь безпеки варто створювати користувача з випадковим тимчасовим паролем, і передавати відомість про цей пароль через надійні джерела інформації що не можуть бути скомпроментовані, а після першого логіну примушувати користувача змінити його.

При запуску програми користувач побачить логін форму, де зможе ввійти в свій акаунт. У випадку блокування користувача, зміни обмеженнь на його пароль, або просто при створенні нового акаунту буде встановлений атрибут користувача force_change_passwd що змусить користувача змінити пароль при наступній спробі логіну в акаунт. Це здійснено зміркувань безпеки.

В завданні вказано виводити відповідні повідомлення при неправильному вводі юзенейму чи паролю, проте для протидії атакам user enumeration при фазінгу додатку це повідомлення замінено на одне: Username or/and Password incorrect.

При введенні неправильного паролю тричі акаунт стає заблокованим, і подальші спроби логіну будуть відкинуті. Розблокувати його може лише адміністратор.

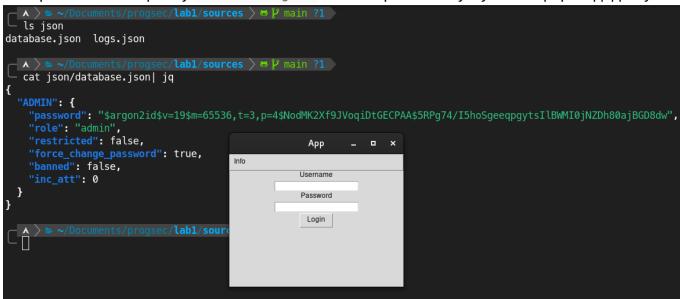
Після успішної автентифікації адміністратора, він має мати зможу в окремому вікні передивитись користувачів, а також змінити стан їх акаунту (заблокувати/розблокувати, дати/забрати обмеження на пароль). Також у цьому вікні можна створити та видалити користувачів. З міркуваннь безпеки для підтвердження видалення необхідно повторно ввести пароль адміністратора.

Так як додатком не передбачено зміни ролі користувача, чи створення нового користувача адміністратора для повищення відмовостійності адміністратор не може видалити чи заблокувати свій акаунт.

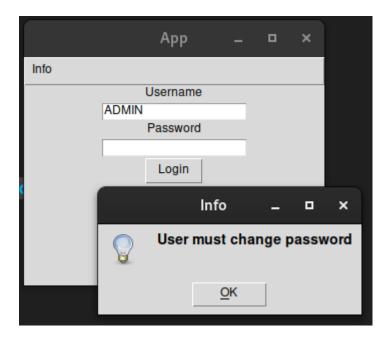
В результаті виконання лабораторної роботи, за допомогою мови python було розроблено додаток що імплементує роздуми, описані вище.

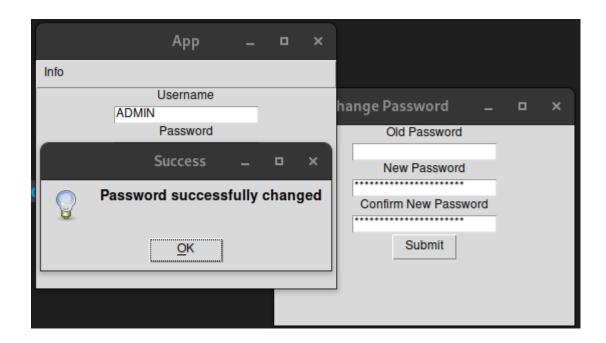
Приклад використання додатку, його тестування, а також важливі шматки вихідних кодів надані у вигляді зображеннь далі. Доступ до вихідних кодів у повному обсязі через github, Посилання

Створення нового файлу databaase.json після першого запуску. Логін форма додатку.

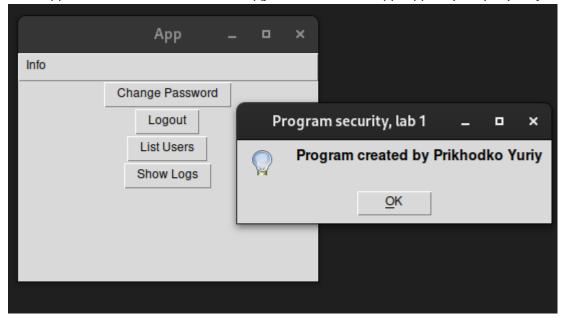


Перший вхід у адміністративний акаунт

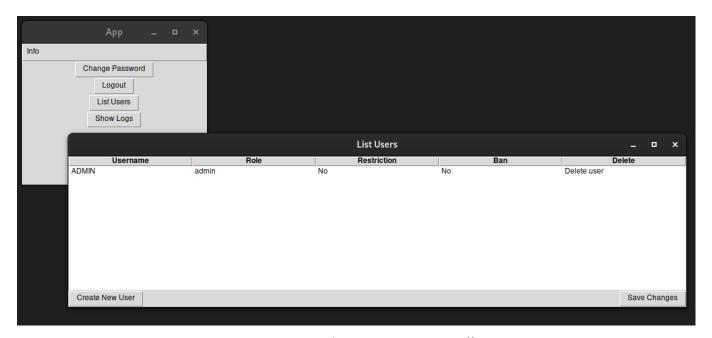




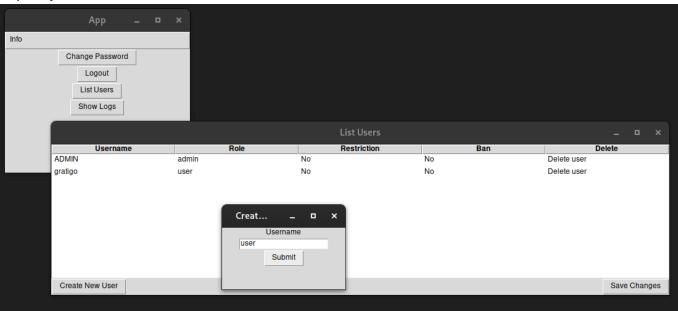
Вигляд основного вікна після входу, а також меню довідки про програму:



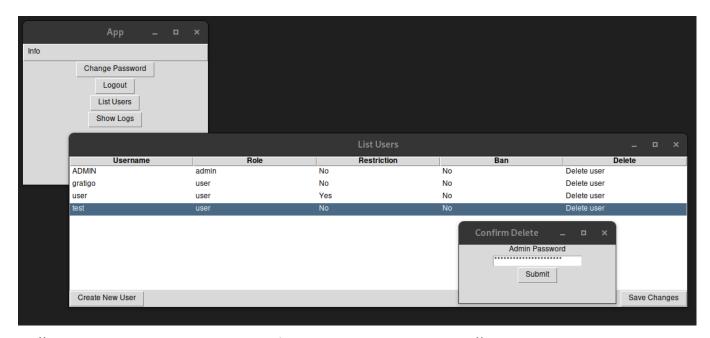
Вікно списку користувачів:



Створимо трьох нових користувачів на зображенні показаний процес створення другого користувача:

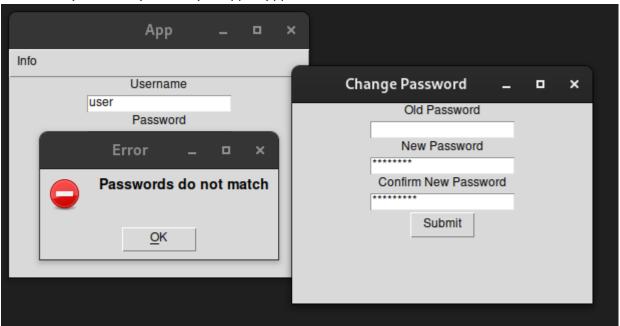


Для створеного користувача user поставимо обмеження на пароль, треього користувача test видалимо, та збережемо зміни.

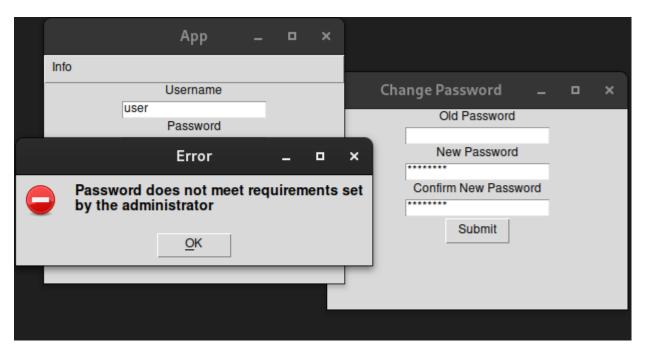


Вийдемо з акаунту адміна та спробуємо залогінитись як інший користувач. При першому вході отримаємо форму зміни паролю на новий, в акаунт не можливо ввійти доки пароль не буде змінений на новий що відповідає вимогам. На прикладі користувача з обмеженням user спробуємо створити незадовільний пароль.

Помилка різних паролей при підтвердженні нового:

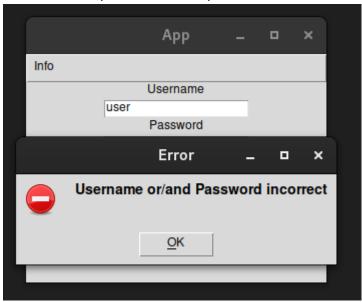


Помилка вимог до паролю:

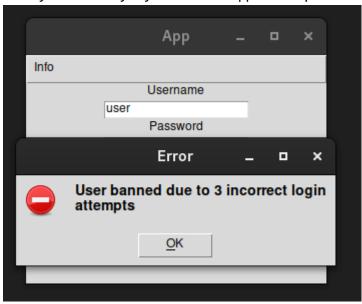


Після зміни паролю на задовільний, спробуємо тричі ввести неправильний пароль до акаунту user.

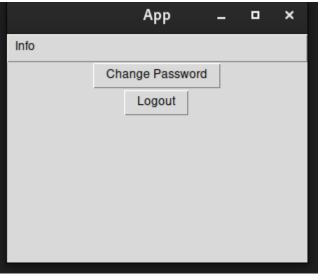
Помилка неправильного паролю:



Блокування акаунту після 3 невдалих спроб:

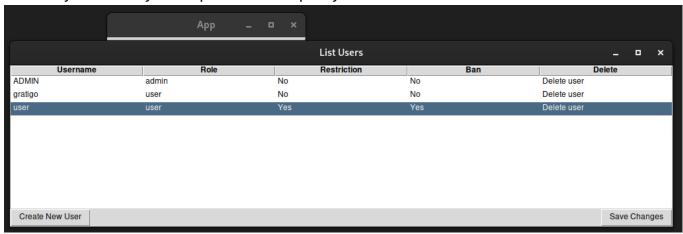


Встановлення паролю при першому вході та вдалий вхід для акаунту gratigo, з доступного функціоналу тільки зміна паролю.

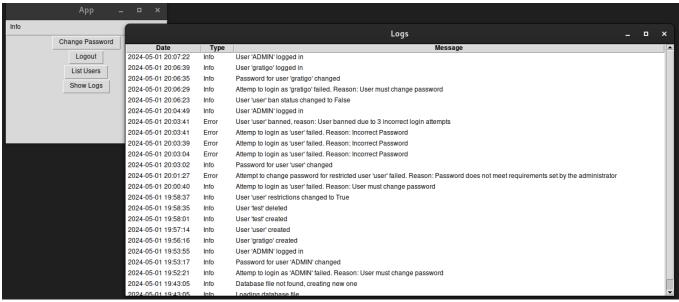


Зняти блокування з користувача, а також переглянути логи навдалих спроб можна з акаунту з роллю адміністратора.

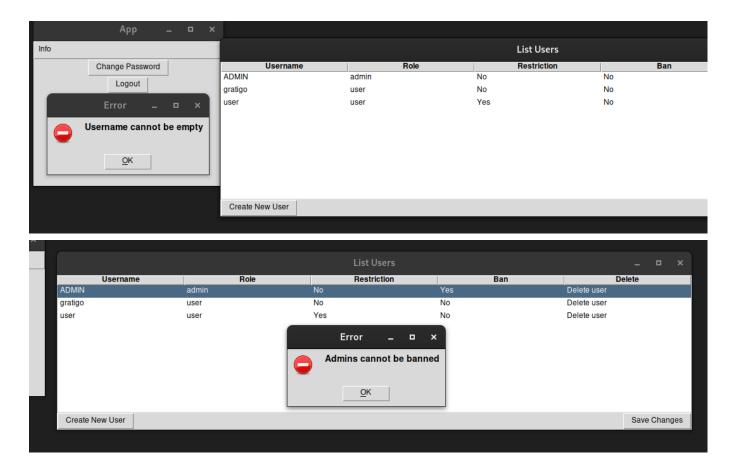
Розблокування акаунта через список користувачів:



Перегляд логів додатку з акаунту адміністратора:



Відповідні попередження при спробі бану адміністративного акаунту, та створенні користувача з пустим іменем.



Вихідні коди додатку у вигляді зображеннь:

Контроллер що відповідає за процес перевірки паролю при логіни, та його зміни при виклику відповідної форми, security_controller.py

Контроллер що відповідає за функції доступні адміну (керування користувачами),

admin_controller.py

```
from json import loads, dumps
from errors import *
from controllers.log_controller import *
from controllers.security_controller import DB_FILEPATH, EMPTY_FASS, checkPassword
            updateUser(username:str, restriction, ban) => dict:
    with open(DB_FILEPATH, 'r') as f:
        database = loads(f.read())
old_restriction = database(username)["restricted")
database(username]["restricted"] = True if restriction == "Yes" else False
database(username]["force_change_password"] = True if restriction == "Yes" else database[username]["force_change_password"]
if old_restriction != database[username]["restricted"]:
    log(INFO_LOG, f"User '(username)' restrictions changed to (database[username]["restricted"])")
```