

Guillaume Raimbault

Ingénieur informatique passionné de jeux vidéo, d'apprentissage et de nouvelles technologies.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

DATADOG, Paris — *Ingénieur solutions*

MARS 2018 - JUILLET 2020

Résolution de problèmes complexes sur l'ensemble de l'application Datadog et sur les 350+ technologies avec lesquelles l'application peut interagir.

Coordination avec les équipes de développement et les équipes produits pour améliorer l'application grâce aux feedbacks des utilisateurs.

Apprentissage et enseignement constants de l'application Datadog. Réalisation de démonstrations techniques pour des clients, par téléphone ou en salons.

Aide à l'élaboration de la documentation interne et publique.

Aide au recrutement et à la formation de l'équipe d'ingénieurs solutions à Paris.

Compétences techniques: connaissances sur les 350+ intégrations de Datadog : AWS, Azure, Docker, Kubernetes, PostgreSQL, Apache...

A-BLOK, Paris — *Stage de développement multimédia*

AOÛT 2016 - DÉCEMBRE 2016

Conceptualisation et développement de l'installation interactive "We are Colors Fashion" sur Unity. Installation permettant de créer le design d'un vêtement en le coloriant sur une tablette, puis de voir cette création sur grand écran portée par un mannequin 3D en mouvement.

Compétences techniques: Unity, C#.

CGI, Paris — *Ingénieur en technologies de l'information*

SEPTEMBRE 2013 - OCTOBRE 2015

Développement front-end de sites et applications web pour des acteurs majeurs du luxe : site web de Louis Vuitton, site et applications mobiles de Sephora, application magasin d'Hermès. Résolution de problèmes complexes par le design et l'innovation.

Compétences techniques: responsive design, HTML5, CSS3 (Less), Javascript, jQuery, Backbone.js, Angular.js, JSTL, utilisation de services Oracle ATG.

COMPÉTENCES

Développement web
(HTML/CSS, Javascript, React...)

Programmation niveau
basique (C++, C#)

Moteurs de jeu niveau basique
(Unreal Engine, Unity)

Notions de cloud computing
(AWS, Azure, Google Cloud...)

LANGUES

Français langue maternelle

Anglais courant

Espagnol basique

HOBBIES ET CENTRES D'INTÉRÊT

Réalité virtuelle, réalité
augmentée, jeux vidéos,
nouvelles technologies,
planche à voile, snowboard,
culture japonaise, musique

CGI, Paris — *Stage ingénieur*

FÉVRIER 2013 - AOÛT 2013

Refonte front-end du site mobile de Louis Vuitton, passant de Flash à HTML5/CSS3/javascript.

Compétences techniques: HTML5 CSS3, Javascript.

FORMATION

Gobelins/CNAM-ENJMIN, Paris — *Mastère Spécialisé IDE (Interactive Digital Experience)*

OCTOBRE 2015 - NOVEMBRE 2016

Année de spécialisation dans le domaine du jeu vidéo et des nouveaux médias interactifs. Réalisation de multiples projets en équipe : jeux vidéos, réalité virtuelle, narration interactive, internet des objets.

ISEP (Institut Supérieur d'Electronique de Paris), Paris — *Diplôme d'ingénieur informatique*

SEPTEMBRE 2008- NOVEMBRE 2013

Ecole d'ingénieur spécialisée dans les technologies de l'information et de la communication (informatique, électronique, télécommunications, multimédia).

Semestre d'échange à l'Université de Laval à Québec au Canada : cours sur les jeux vidéo, le C++ et le cinéma d'animation.