

## Struct

Struttura dati engue -  
campi di un tipo

---

```
struct Nome {  
    int numero;  
    float altro-numero;  
}
```

---

```
struct Nome {  
    Tipo1 nome-campo-1;  
    Tipo2 nome-campo-2;  
}
```

---

Variabili del tipo formata da struct

```
struct Nome nome;  
nome.nome-campo-1;
```