

# COOPERATIVA PESCATORI DZUK

Giovanni Spera

gui.spera@studenti.unina.it

## 1 Analisi e specifica dei requisiti

### 1.1 Nomi-verbi

Si vuole realizzare un software per una cooperativa di pescatori. La cooperativa ha una sede in cui i pescatori portano al mattino il pescato fresco, dotata di un magazzino (per la conservazione di pescato congelato). Nella sede si preparano le consegne da effettuare ai clienti, e da essa partono i camioncini, guidati dai fattorini.

Il gestore della cooperativa registra nel sistema pescherie e ristoranti clienti - inserendo il tipo (pescheria o ristorante), nome pescheria/ristorante, indirizzo, e-mail, username, password - e i fattorini (nome, username, password). Il gestore può inoltre inserire le tipologie di prodotti, ognuna identificata da un codice, una categoria (e.g., pesci, crostacei, molluschi, etc.), un tipo (verace, allevamento, congelato), una descrizione e il prezzo (al Kg).

I ristoranti e le pescherie clienti possono consultare il sistema per visualizzare i prodotti con i prezzi. Solo i clienti registrati dal gestore possono accedere al sistema per inviare ordini. Una volta effettuato l'accesso, una pescheria o un ristorante cliente può selezionare i prodotti da acquistare dalla cooperativa - che dovranno essere consegnati il giorno dopo - specificando le rispettive quantità il sistema predispone l'ordine e lo invia per e-mail alla cooperativa.

Uno o più impiegati della cooperativa ricevono gli ordini e, al mattino presto, preparano le consegne affidate ai fattorini. A ciascun fattorino un impiegato consegna ogni mattina: una stampa dell'elenco di pescherie e ristoranti dove effettuare le consegne, e per ciascuna consegna l'elenco dei prodotti (con prezzo al Kg, quantità ordinata, e prezzo totale), che il fattorino farà firmare al cliente alla consegna. Effettuata una consegna, il fattorino accede al sistema per registrare che l'ordine è stato consegnato (il sistema registra data e ora di consegna).

Ogni settimana

il sistema genera in maniera automatica ed invia a ciascuna pescheria e a ciascun ristorante una fattura con l'elenco degli ordini della settimana, e l'importo complessivo.

Ogni settimana, inoltre, il sistema

invia al gestore della cooperativa un report degli ordini, ordinato per pescheria/ristorante cliente, e con il totale complessivo del venduto.

#### 1.1.1 Legenda

Attore Classe Attributo Classe-Attore Funzionalità

## 1.2 Revisione requisiti

### 1.2.1 Riassunto del primo incontro con gli stakeholders

In questo primo incontro hanno partecipato il gestore della cooperativa, diversi rappresentanti di alcuni ristoranti e pescherie, un rappresentante dei fattorini e dei dipendenti della cooperativa.

Da un primo incontro con gli stakeholders è risultato necessaria un interfaccia dinamica, che permetta con facilità l'inserimento di nuovi dipendenti(in particolare i fattorini) e che questi siano automaticamente registrati al sistema di login. Risulta necessario poi tenere traccia dei prezzi effettivi all'interno degli ordini, in quanto i prezzi cambiano in rapida frequenza. Un interfaccia web non è stata ritenuta necessaria nell'immediata, e potrà essere considerata per una versione successiva del software, in tale ambito è esclusa un interfaccia grafica non web, in quanto i fattorini userebbero dispositivi diversi tra di loro per accedere al sistema.