

Corso di INGEGNERIA DEL SOFTWARE
Corso di Laurea in INGEGNERIA INFORMATICA

Traccia dell'elaborato

Si consideri il seguente documento di descrizione informale dei requisiti:

Si vuole realizzare un software per una cooperativa di pescatori.

La cooperativa ha una sede in cui i pescatori portano al mattino il pescato fresco, dotata di un magazzino (per la conservazione di pescato congelato). Nella sede si preparano le consegne da effettuare ai clienti, e da essa partono i camioncini, guidati dai fattorini.

Il gestore della cooperativa registra nel sistema pescherie e ristoranti clienti - inserendo il tipo (pescheria o ristorante), nome pescheria/ristorante, indirizzo, e-mail, username, password - e i fattorini (nome, username, password). Il gestore può inoltre inserire le tipologie di prodotti, ognuna identificata da un codice, una categoria (e.g., pesci, crostacei, molluschi, etc.), un tipo (verace, allevamento, congelato), una descrizione e il prezzo (al Kg).

I ristoranti e le pescherie clienti possono consultare il sistema per visualizzare i prodotti con i prezzi. Solo i clienti registrati dal gestore possono accedere al sistema per inviare ordini. Una volta effettuato l'accesso, una pescheria o un ristorante cliente può selezionare i prodotti da acquistare dalla cooperativa - che dovranno essere consegnati il giorno dopo - specificando le rispettive quantità; il sistema predispone l'ordine e lo invia per e-mail alla cooperativa.

Uno o più impiegati della cooperativa ricevono gli ordini e, al mattino presto, preparano le consegne affidate ai fattorini. A ciascun fattorino un impiegato consegna ogni mattina: una stampa dell'elenco di pescherie e ristoranti dove effettuare le consegne, e per ciascuna consegna l'elenco dei prodotti (con prezzo al Kg, quantità ordinata, e prezzo totale), che il fattorino farà firmare al cliente alla consegna. Effettuata una consegna, il fattorino accede al sistema per registrare che l'ordine è stato consegnato (il sistema registra data e ora di consegna).

Ogni settimana il sistema genera in maniera automatica ed invia a ciascuna pescheria e a ciascun ristorante una fattura con l'elenco degli ordini della settimana, e l'importo complessivo.

Ogni settimana, inoltre, il sistema invia al gestore della cooperativa un report degli ordini, ordinato per pescheria/ristorante cliente, e con il totale complessivo del venduto.

Per tale sistema, il team realizzi un progetto secondo il facsimile inviato dal docente, progetti la base di dati in maniera completa popolandola con dei dati d'esempio, ed implementi in linguaggio Java una funzionalità per ogni membro del team.

Istruzioni per la consegna:

Lo studente dovrà consegnare un archivio zip nominato "**COGNOME_NOME_MATRICOLA**", contenente i seguenti file, ognuno in una cartella differente:

- 1) file .doc e .pdf del progetto, secondo il facsimile inviato dal docente per email,
- 2) file .vpp contenente l'intero progetto Visual Paradigm,
- 3) cartella contenente il progetto Eclipse con l'implementazione della funzionalità richiesta.

Per effettuare la consegna, lo studente dovrà inviare la cartella compressa contenente tutti i file tramite il servizio FileSender di Ateneo (<https://filesender.unina.it/>) specificando come destinatario roberto.pietrantuono@unina.it

La consegna dell'elaborato andrà effettuata **entro il giorno 10/9/2023**.