Numéro de carte  : 551078

Nom : MATHEY-APOSSAN

Prénom : Maté Ulrich Graciano

Option : GL

**RAPPORT DU PREMIER TP D’XML**

1. **Exercice 3.1 : Cuisine**

Le but de cet exercice est de modéliser trois ou quatre recettes de cuisine pour la préparation de plats de notre choix.

* 1. Choix des ingrédients,
  2. Choix des éléments nécessaires à la préparation du repas,
  3. Décision du niveau de difficulté,

*Le document devra être homogène. Si nous plaçons un éléments comme attribut dans la recette d’un plat, il faudra faire de même dans les autres recettes. Et tout sous élément dans une recette doit être sous élément dans une autre recette.*

* 1. Description du document cuisine.xml

Dans le document cuisine.xml, nous avons préparé trois nourritures.

1. La salade qui est un plat destiné à l’entrée. Elle a besoin d’assiette et de cuillère comme **éléments nécessaires**, ensuite le sel, l’oignon, la carotte, la tomate, la laitue, la vinaigrette, la mayonnaise et l’huile comme **ingrédients** et enfin de vingt (20) minutes pour être préparée. Nous estimons sa difficulté à « **facile »**.
2. Le riz blanc qui est un plat de résistance. Elle a besoin d’une cuisinière ou un fourneau, d’une marmite, de l’eau et de la spatule comme **éléments nécessaires**. Comme **ingrédients**, nous avons choisi le sel, l’oignon et l’huile. Il nous faut vingt (20) minutes pour la préparer et elle est de difficulté **intermédiaire**.
3. La sauce de noix de palme. Comme **éléments nécessaires**, elle a besoin d’une cuisinière, d’un mortier, d’un pilon, d’une marmite, de l’eau et d’une passoire. Nous avons utilisé le piment, la viande, le poisson, le sel, l’oignon et les feuilles de Gboma comme **ingrédients**. Il nous faut cent-vingt minutes pour la préparer et elle est classée « **Difficile** »
4. **Exercice 3.2 : Structure interne de la terre.**

Dans cet exercice, nous modélisons les informations contenues dans un texte.

Il fallait faire deux versions de ce document : **terre\_attr.xml** dans lequel nous utiliserions le plus possible d’attributs et **terre\_elem.xml** où nous utliserions uniquement des sous-éléments pour représenter les informations.

Voici les informations que nous avons pu tirer de ce texte et que nous avons modélisé : la terre est constituée de trois couches dont la **croûte terrestre**, le **manteau** et le **noyau**. La première couche est à l’extérieur. Elle contient la **croute océanique** de densité 3, d’épaisseur 6 km, contenant du basalte et la **croute continentale** contenant du granite, ayant une densité de 2.7 et une épaisseur de 35 km.

La seconde couche qui est le **manteau** a aussi un **manteau** **supérieur** ayant une épaisseur de 650 km, une densité de 3.3 contenant de l’olivine et du pyroxène et le **manteau** **inférieur** d’épaisseur 2200, de densité 6 et contenant du pérovskite.

La dernière couche appelée **noyau** est composée du **noyau suppérieur** qui est un mélange de nickel et de fer, de densité 10, d’épaisseur 200 km et du **noyau inférieur** composé de fer, de densité 13 et de d’épaisseur 1200.

1. **Exercice 3.3 : Entités**

Dans cette partie, nous avons créé des entités avec **croute océanique, croute continentale, manteau supérieur, manteau inférieur, noyau supérieur et noyau inférieur** et nous avons remplacé toutes les occurrences de ces groupes de mots par leurs références.

1. **Espaces de noms**

Dans cet exercice, nous avions deux fichiers **footballeur.xml** et **clubs.xml**. Il fallait les unir en un seul document et rajouter un namespace afin qu’il n’y ait pas conflit de nom. Nous avons défini un namespace global pour les éléments issus de footballeurs.xml et un namespace avec préfixe pour les éléments issus de clubs.xml.

Voici les namespaces que nous avons ajouté : xmlns:foot=’’[http:lien-footballeur/football](http://lien-footballeur/football)’’ et xmlns:club=’’<http://lien-clubs/club>’’.

Rapport rédigé le 07 mai 2023 et rendu ce jour.