

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Daniel Chang - 11399607

Gabriel Felix de Souza Lopes - 11295682

Tamires Serafim - 10366884

Tsuyoshi Yodogawa - 7557265

Vinicius Santana Lima - 11315029

Relatório do primeiro ciclo de desenvolvimento

NutriFact

São Paulo

2021

SUMÁRIO

1. INFORMAÇÕES GERAIS.....	3
2. ESPECIFICAÇÕES.....	4
3. DESAFIOS.....	5
3.1 VINICIUS SANTANA LIMA.....	5
3.2 TSUYOSHI YODOGAWA.....	5
3.3 TAMIRES SERAFIM.....	6
3.4 GABRIEL FELIX DE SOUZA LOPES.....	6
3.5 DANIEL CHANG.....	6

1. Informações gerais

O grupo está desenvolvendo a aplicação NutriFact. O objetivo principal da aplicação é permitir que pessoas controlem os hábitos alimentares, usando o NutriFact para verificar, por exemplo, as calorias consumidas em uma refeição. Ou seja, é possível encontrar informações nutricionais na aplicação que apoiem a melhoria dos hábitos alimentares, mas **sem dispensar a consulta de um nutricionista**.

A respeito das funcionalidades implementadas, foi feito o primeiro *deploy* dos arquivos, definiu-se um quadro Kanban de tarefas baseadas nos requisitos definidos na entrega anterior e *issues* foram criadas e designadas aos respectivos membros. Depois, foi iniciado o desenvolvimento de duas funcionalidades principais: cálculo do IMC e a exibição da tabela nutricional.

A aplicação possui três páginas acessíveis, respectivamente: “localhost:8080” (principal), “localhost:8080/SignUp” (cadastro) e “localhost:8080/CalculateBMI”.

2. Especificações

Para criar o NutriFact, optamos por:

- Spring Boot 2.5.6 para criar e gerir as dependências do projeto e configurar o software com facilidade.
- Maven para automatizar a compilação.
- Java 11 para fazer o *backend*.
- Spring Web (*build* web, aplicação com MVC. Uso do Tomcat)
- Spring Boot DevTools para atualização automática do servidor, sem a necessidade de reiniciar a cada mudança.
- Thymeleaf para que páginas HTMLs sejam exibidas corretamente.

Também foi optado pelo uso do GitHub como repositório. O repositório pode ser acessado [clikando aqui](#).

3. Desafios

Durante o processo de desenvolvimento o grupo passou por diversos desafios. O primeiro deles foi a falta de conhecimento, na média, em relação ao desenvolvimento Web. A maior parte do grupo precisou conhecer e estudar as ferramentas, porque não havia experiência suficiente. Isso, por si só, atrasou consideravelmente o desenvolvimento.

Além disso, durante o desenvolvimento, alguns *bugs* notáveis contribuíram para um atraso significativo. Por exemplo, no começo do desenvolvimento havia um problema em ler os dados enviados pelos formulários HTML. Depois de muito esforço e pesquisa, o grupo usou o Thymeleaf como solução do problema. Esses *bugs* somado a falta de *expertise* geraram atrasos grandes.

3.1 Vinicius Santana Lima

Aspecto positivo: *“Acho que durante o desenvolvimento contribui bastante com o código porque já tinha conhecimento em desenvolvimento web.”*

Aspecto negativo: *“Acredito que não há um aspecto negativo que eu tenha sentido muito.”*

3.2 Tsuyoshi Yodogawa

Aspecto positivo: *“Aprendi muito durante o processo de desenvolvimento.”*

Aspecto negativo: *“Foi difícil aprender todas essas ferramentas.”*

3.3 Tamires Serafim

Aspecto positivo: *“Acho que deu pra pegar uma experiência legal em desenvolver uma aplicação mais comercial.”*

Aspecto negativo: *“Demorei um pouco pra “encaixar as peças” da parte mais técnica.”*

3.4 Gabriel Felix de Souza Lopes

Aspecto positivo: *“É minha primeira vez em contato com o processo de desenvolvimento de uma aplicação assim. Foi interessante.”*

Aspecto negativo: *“Descobri que não sabia quase nada sobre como desenvolver uma aplicação web e que ainda não sei o suficiente.”*

3.5 Daniel Chang

Aspecto positivo: *“No geral, o grupo conseguiu se organizar bem e foi tudo de boa.”*

Aspecto negativo: *“A parte técnica pegou mais mesmo.”*