Criando primeiro

<https://github.com/ga-oficial/Calculadora>

No projeto, desenvolvemos uma calculadora básica utilizando React Native. A aplicação tinha dois campos para inserção de números, quatro botões para operações aritméticas (+, -, \*, /), e um campo destinado à exibição do resultado. Após finalizar o desenvolvimento, hospedamos o código em um repositório no GitHub e enviamos o link para avaliação. Esse trabalho foi fundamental para praticar o desenvolvimento com React Native e para aprimorar nossas habilidades em controle de versão e colaboração.

Trabalho Jogo Uno:

<https://github.com/ga-oficial/SiteUno/tree/main/SiteUno>

Em um grupo de até 5 pessoas, trabalhamos no desenvolvimento de um site dedicado ao jogo de cartas UNO, utilizando React Router para assegurar uma navegação fluida entre as páginas. Cada seção do site foi cuidadosamente elaborada para oferecer informações detalhadas e bem organizadas sobre diversos aspectos do jogo, proporcionando uma experiência de usuário clara e agradável. Esse projeto foi crucial para aprimorar nossas habilidades na implementação de navegação em aplicativos web e na criação de sites com conteúdo relevante e bem estruturado. Além disso, envolveu a modelagem e criação das tabelas no banco de dados para suportar a estrutura do site.

PGAdmin:

<https://drive.google.com/file/d/1164-OqAAgRtGxeo06mCWM0wSFmUu1Qxo/view?usp=sharing>

Na atividade, desenvolvemos um banco de dados para gerenciar a biblioteca do SENAI. O objetivo era registrar informações dos leitores, como matrícula e livros emprestados, além de catalogar os livros com detalhes essenciais e monitorar suas localizações nas estantes. Aprendi a estruturar os dados de maneira eficiente, garantindo que o sistema pudesse suportar múltiplos empréstimos e facilitar a administração tanto dos livros quanto dos leitores.