

依活動建立遊戲平台帳號

綁定活動

與遊戲端口應依平台一對一的遊戲帳戶，有帳戶表示接觸過(PromotionWalletPlatform)

實作活動與建立帳戶之接口(ocms-gp-client, ocms-ap)

遊戲端

調整遊戲注單，回傳原遊戲帳號或可用特殊key判斷

帳號清除作業

轉帳

注單判斷對應

活動注單隔離

相關對應的報表數據調整(目前採用時間判斷與扣除)

優化活動統計

抽獎

返水

?老帶新(目前是以扣贈金方式)

線上更新安排

轉換資料工作

後端人員值班安排(更新當週、更新後至少值班一週)