


2024 소프트웨어서포터즈 소원 활동 보고서

광운대학교 소프트웨어중심대학사업단


성명	정주연
학과 / 학번	컴퓨터정보공학부 / 2022202081
교육봉사명	고대 안암 병원학교
봉사활동내용 (상세히 기재)	<p>활동 정보 : 2024.04.04. / 15:00~16:30 / 고대안암병원 학생 : 신희재 (총 1명) / 봉사단원 : 이은서, 정주연</p> <p>모디 잠자는 표정봇을 깨우는 활동을 하면서 마이크 모듈의 기능을 이해하도록 도왔습니다. 또한, 센서로 감지하는 코드를 작성하는데 어려움을 느끼면 함께 도와주었습니다. 마이크 모듈의 Volume에 대해 설명하고, 목소리 크기를 조절하여 디스플레이에 보이는 표정을 확인해보고 직접 감지 조건을 설정하거나 그림을 바꿔보는 등의 활용 능력을 보여주었습니다. 설명서를 보고 자동차를 제작하는 과정에서 조립이 되지 않는 부분에 대해 설명하고 도움을 주었습니다.</p> 

2024년 04월 30일

제출자 : 정주연 (서명)

2024 소프트웨어서포터즈 소원 활동 보고서

광운대학교 소프트웨어중심대학사업단

성명	정주연
학과 / 학번	컴퓨터정보공학부 / 2022202081
교육봉사명	앤드센터 동아리
봉사활동내용 (상세히 기재)	<p>활동 정보 : 2024.04.13. / 13:00~17:00 / 시립노원청소년미래진로센터</p> <p>학생 : 김유빈, 최재혁, 백승규(총 3명) / 봉사단원: 연응찬, 정주연</p> <p>동아리원인 멘티 학생들과 처음 만나는 자리에서 각자 자기소개를 통해 서로를 알아가도록 도왔습니다. 멘티 학생들 각자의 목표를 반영하기 위해 브레인스토밍을 진행하여 게임을 개발하는 것을 목표로 설정하는데에 도움을 주었고 이 목표를 바탕으로 1년 동안의 활동 계획서도 함께 작성했습니다. 발대식에서는 동아리 멘토 위촉장을 수여한 후, 다른 동아리원들과의 만남에서 편안한 분위기를 조성하여 친목을 도왔습니다.</p> 

2024년 04월 30일

제출자 : 정주연 (명)

2024 소프트웨어서포터즈 소원 활동 보고서

광운대학교 소프트웨어중심대학사업단


성명	정주연
학과 / 학번	컴퓨터정보공학부 / 2022202081
교육봉사명	앤드센터 동아리
봉사활동내용 (상세히 기재)	<p>활동 정보 : 2024.04.20. / 10:00~12:00 / 시립노원청소년미래진로센터</p> <p>학생 : 김유빈, 최재혁 (총 2명) / 봉사단원 : 연응찬, 정주연</p> <p>게임 개발을 시작하기 전에 Unity를 선택한 이유와 개발 환경을 설정하는 방법에 대해 설명해주었습니다. 또한, 다양한 게임 장르의 예시를 보여주기 위해 영상을 활용하여 액션, 어드벤처 등의 다양한 장르를 소개하고, Google 공룡 게임을 직접 플레이해봄으로써 학생들이 게임 장르와 목표 설정에 어려움을 느끼지 않도록 도왔습니다.</p> 

2024년 04월 30일

제출자 : 정주연 (2명)

2024 소프트웨어서포터즈 소원 활동 보고서

광운대학교 소프트웨어중심대학사업단

성명	정주연
학과 / 학번	컴퓨터정보공학부 / 2022202081
교육봉사명	고대 안암 병원학교
봉사활동내용 (상세히 기재)	<p>활동 정보 : 2024.04.25. / 15:00~16:30 / 고대안암병원 학생 : 이예승 (총 1명) / 봉사단원 : 정주연</p> <p>모디 Level 1-1, 1-2 교안으로 수업을 진행했습니다. 소프트웨어와 하드웨어의 차이를 이해하고, 실생활에서 어떻게 소프트웨어가 활용되는지 이해하는 것을 목표로 수업을 진행했습니다. 먼저, 모디 모듈들에 대한 간단한 설명을 한 후, 바로 손전등을 만들어보는 실습을 통해 학생이 직접 필요한 모듈을 찾아보고 연결해보며 학습하도록 했습니다. 특히, 버튼 모듈을 다이얼 모듈로 변경하여 자신만의 손전등을 만드는 활용 능력을 보이는 학생의 적극적인 참여가 돋보였습니다.</p> 

2024년 04월 30일

제출자 : 정주연 (1명)