React 入門實做課

KAI X APP GIRLS



KAI

小黑

成大光電工程學系 台大生物機電所 自學程式

政大X台科黑客松亞軍-物聯鋼琴 女人迷黑客松冠軍-智慧法律app 台大X國泰金控黑客松冠軍-機器學習信用卡推薦 台大黑客松人氣獎/企業獎-fb尋找手機/人臉辨識

天元數位科技有限公司 Machine Learning工程師 Memora Luna Node.js接案工程師 威力工業網絡公司 Node.js後端工程師 創鑫軟體公司 全端工程師 Hey, Web! /Let's Movie/大腦先生yesBrain 創辦人

大綱

熟悉library語法架構

Part1

react.js 原理 react.js 使用優點 React 最基本使用範例(JSBIN練習)

NPM介紹 終端機常用指令介紹 VSCode常用功能介紹 利用create-react-app 快速建立 react 專案 講解資料夾內檔案

Node 基礎知識講解 JSX 如何使用 專案時間:第一個實作 必須熟悉語法 state介紹

專案時間:利用React 做一個Todo List

優化&深入

Part2

ant-design教學

專案時間: 將Todo-List套用ant-design

State v.s. Props 父傳子vs子傳父

小練習時間:練習元件props

專案時間:將todo list做folder structure

redux學習-為何要用redux redux學習-熟悉語法

實作: todo list + redux

結合資料庫+大量實作

Part3

Firebase 教學

專案時間:firebase+todo-list

專案實作:聊天室

專案實作:聊天室進階版

npm run build

React -

facebook 官方所維護的開放原始碼 JavaScript 函式庫可以降低互動式網頁應用程式開發難度 自動處理各種複雜 UI 組件與資料間的連動關係 改善應用程式執行效能。

react.js 三大特點

1.設計元件,把邏輯端跟html寫在一起

```
Javascript
/**

* index.html

*/

<div id="output"></div>

c

/**

* main.js

*/

document.getElementById('output')
.innerHTML="hello, world"

Re

/**

/*

/**

/**

* main.js

*/

document.getElementById('output')
.innerHTML="hello, world"

}
```

React.js

```
/*
 * HelloWorld.js
 */
class HelloWorld extends Component {
 render() {
  const value = 'hello, world';
  return <div>{value}</div>;
 }
}
```

react.js 三大特點

2.一律重繪

一個application的狀態會非常多,而且會頻繁的變化。 如果我們監聽某一個事件,就要針對這一個狀態進行 DOM 的處理,越來越複雜。

React 中:

- 1. 改狀態的資料(state更新)
- 2. 自動進行更新畫面

簡單多了,是吧! 但每次重繪,不會很耗效能嗎?

功能越多,觸發頁面的事件越多,前端資料狀態的變化也越頻繁,因此改變 DOM 結構也會越頻繁。我想你應該要知道的是 HTML DOM 是一個很大的樹狀 資料,每當一個事件發生,而需要進行新增、修改、刪除時,底層的程式就必須 先從這一棵大樹中,一直深入,再深入,直到找到某一片你有興趣的葉子,可想 而知這是多麼大的工程!

所以,為了要解決

- 1. 頻繁改變 DOM 是很耗效能的
- 2. 前端程式很難封裝和模組化

react.js 三大特點

3. Virtual Dom

並不會每次都重繪節點的內容 因為react會去判斷舊狀態跟新狀態 如果有更動,才會去改變真實節點的內容。

開發者跟 DOM 中間有一個功能

能幫我們改變最小幅度的 DOM。

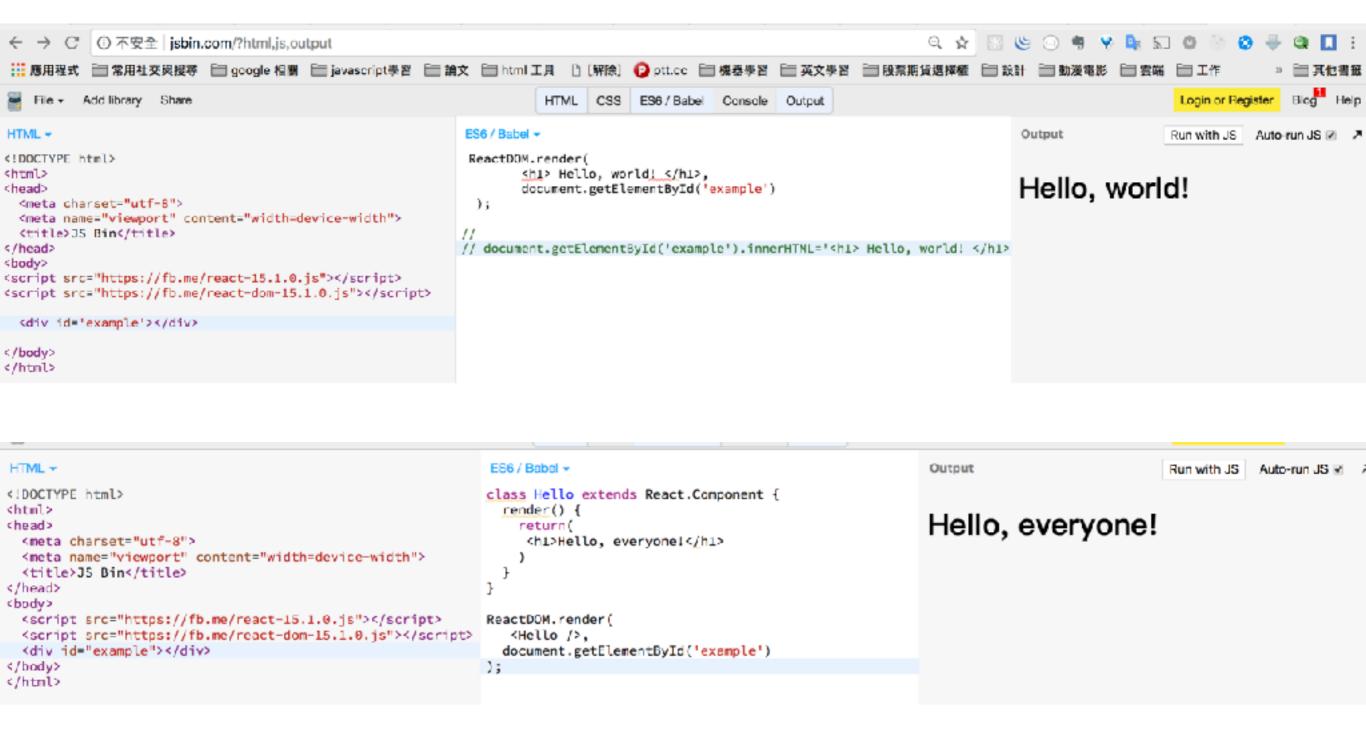
React 會在根據舊狀態和新狀態進行比對,

將確切有需要更動的 DOM 真實反映在瀏覽器的 DOM 上。

react.js 使用優點

- 1. 好維護,輕架構
- 2. 很多開發者,很多職缺
- 3. 能進階寫react native (android&ios)
- 4. 2013最初版本出來,到目前為止才五年

React 最基本使用範例



NPM介紹

javascript套件庫

安裝新版Node.js會自動安裝 (https://nodejs.org/zh-cn/download/)

常用指令:

看版本號: node -v && npm -v

在專案內安裝: npm install XXX (套件名稱)

全域安裝: npm install -g XXX (套件名稱)

執行package.json中的scripts: npm run YYY (scripts名稱)

上面指令皆在終端機中輸入。

終端機常用指令介紹

進入某個資料夾: cd XX(資料夾名稱)

回到上層資料夾: cd...

查看這個資料夾內有什麼檔案: Is

我現在在哪層資料夾內: pwd

建立資料夾: mkdir XX(資料夾名稱)

删除全部: rm -rf XX(名稱)

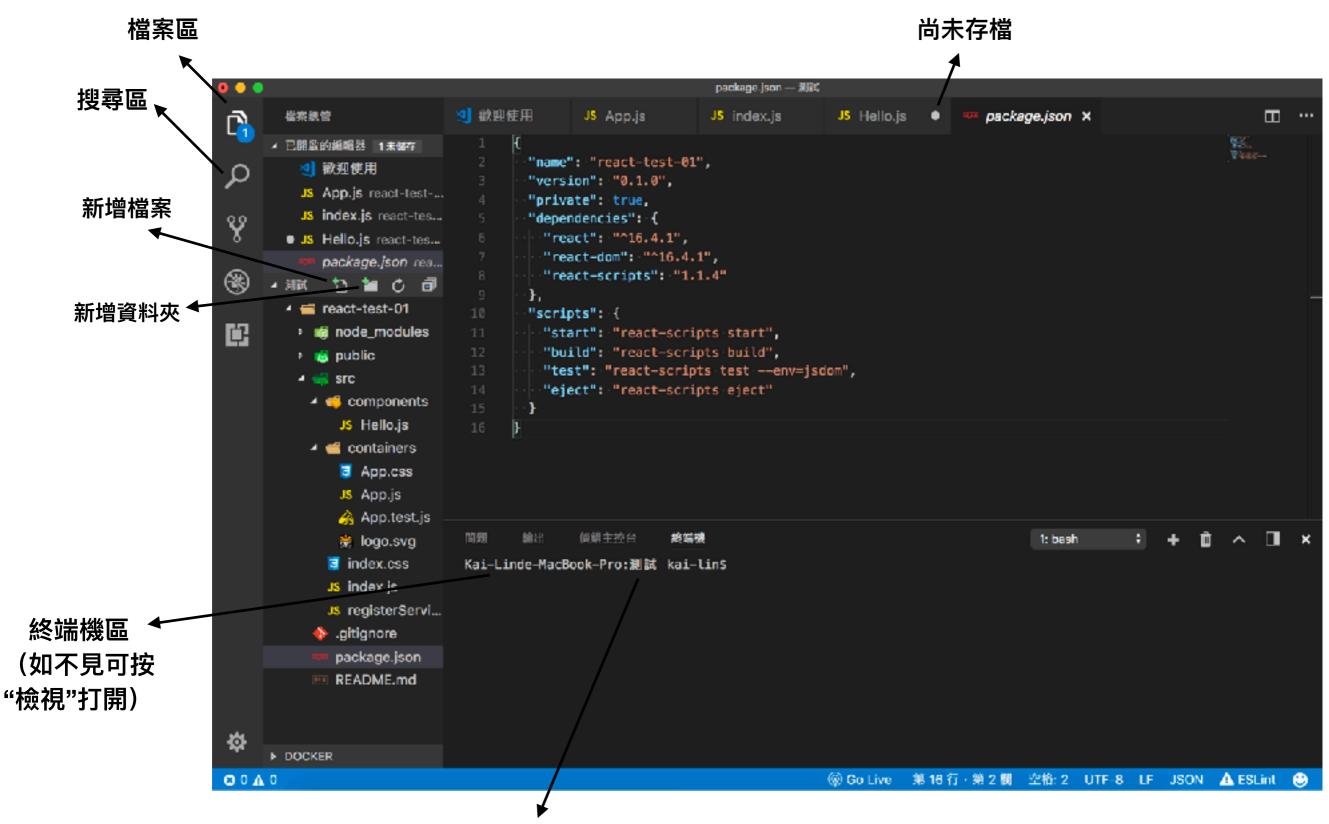
建議編輯器: VSCode (編輯器中有內附終端機)

安裝: https://jeasonstudio.gitbooks.io/vscode-cn-doc/content/md/

%E7%BC%96%E8%BE%91%E5%99%A8/%E5%AE%89%E8%A3%85.html

先在桌面成立一個資料夾「react.js入門實作」 並在vscode中開啟

VSCode常用功能介紹



你目前在哪個資料夾下面

利用create-react-app 快速建立 react 專案

- 1. 新增一個資料夾react練習區,移至vscode中開啟
- 2. npm install -g create-react-app
- 3. create-react-app practice-project (後面是專案名稱)
- 4. cd practice-project (專案名稱打到一半,按tab,就會將名稱全部打出來)
- 5. npm start (執行程式碼)

講解資料夾內檔案

node_modules => 套件放置區

package.json=> dependencies=>裝了哪些套件

=> scripts =>指令快捷鍵

=> name =>名稱

=> version =>版本

Public => 放置公開檔案(圖片/html版…)

Src => source code (程式碼)

npm run eject

注意:這是單向操作。有一次eject,你不能回去!如果您對構建工具和配置選擇不滿意,您可以eject隨時進行。此命令將從項目中刪除單個構建依賴項。

相反,它會將所有配置文件和傳遞依賴項(Webpack,Babel, ESLint等)複製到項目中,以便您可以完全控制它們。除了eject仍 然有效之外的所有命令,但它們將指向複製的腳本,以便您可以調 整它們。在這一點上,你是獨立的。

Node 基礎知識

Import XX from YY

將YY名稱的套件引入,並設一個變數XX在此檔案中使用

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
```

將YY檔案引入,並設一個變數XX在此檔案中使用

```
import App from './App';
import registerServiceWorker from './registerServiceWorker';
```

#備註:./代表同層檔案,../代表上層檔案,../../代表上兩層檔案

Import {ZZ} from YY 將YY名稱的套件裡的ZZ引入,並設一個變數ZZ在此檔案中使用

```
import React, { Component } from 'react';
```

Import YY

將YY檔案引入,例如css檔

```
import './index.css';
```

export default

將此檔案名稱為App的函數或class匯出,讓別個檔案使用。

export default App;

在開始寫程式碼之前...

React 慣例

```
class App extends Component {
 state={
  name:",
                             初始化state
  input:"
 componentDidMount=()=>{
 hello=()=>{
                                     function執行
  this.setState({name:this.state.input})
 handleChange=(e)=> {
  this.setState({ input: e.target.value });
 render() {
  return
   <div className="App">
    <input onChange={this.handleChange}></input>
    <button onClick={this.hello}>click</button>
    <div>
      即時顯示: {this.state.input}
                                                   渲染的JSX(似html)
    </div>
    <div>
      你輸入的是:{this.state.name}
    </div>
   </div>
```

開始寫程式碼GO

先讓我們清空<div>內的程式碼 加個**state** (object) 並在JSX中使用**{this.state.XXX}**來呈現

接下來讓我們練習在class中加個function

並加上一個button,去執行。

(console.log顯示有執行)

<button onClick={this.hello}></button>

接下來讓我們在function中去改變state的值。

利用setState({ })

state是一個物件,裡面放所有會更新的資料 所有資料流=>更改state這個物件=>自動更新畫面

恭喜你完成 第一次操作react的state資料流....

現在讓我們來了解JSX和React必須熟悉用法吧!

JSX 簡介

JSX 是一種 JavaScript 的擴充語言,加入了一些 HTML 標籤的語法

const element = <h1>Hello, world!</h1>;

→ 拿來render到html

React 架構在設計上就將 HTML 標籤與 JavaScript 控制邏輯合併以 JSX 來描述 UI 的外觀與運作邏輯 打造出 React 的 UI 組件 (components) 再用這些 UI 組件堆疊出個應用程式。

JSX 如何使用

- 1. HTML 的 class 屬性在 JSX 須寫為 className (class 為 JSX 保留字)
- 2. 夾在元件標記或HTML的DOM元素標記的JavaScript程式碼時,要使用大括號({})框住

- 3. 同 JS, 註解可以用 /* */ 或 //, 在 tag 中使用的話則須用大括號 {} 包住
- 4. 事件觸發是採用駝峰式命名法而不是全部小寫。

```
EX:
     <button onClick={this.myFunction}></button>
```

5. style 屬性要以 JS 物件的格式設定 (JSON),採用駝峰式命名法而非-,數值的單位是 px,其他單位要用單引號包住 (EX: '50%')。別忘記外面要再加上一層大括號。

```
FX:
```

```
<a style={{ fontSize: '16px', color: '#FF0' }}>hello</a>
```

JSX 如何使用

6. JSX語法中只能有一個根元素

JSX 如何使用

7. JSX常用用法整理

```
<div>{this.state.name}</div>
                                    在html tag內容加上變數
<Input value={this.state.inputWord} onChange={this.handleChange}/>
value={this.state.value}
                                    tag的屬性塞入變數(state/props/function)
defaultValue={this.props.initText}
onChange={this.handleChange}
  this.props.results.map((result) => (
     <ListItemWrapper data={result}/>
                                           迴圈(使用map=>相當於forEach)
  ))
                                                  三元運算(相當於if else)
<Person name={window.isLoggedIn ? window.name : ''} />
                                    放備註
{/* child comment, put {} around */}
```

React 必須熟悉用法



所有資料流=>更改state這個物件=>自動更新畫面

(practice-project)

專案時間:第一個實作

```
class App extends Component {
                                  state={
                                   name:",
                                   input:"
                                  hello=()=>{
                                   this.setState({name:this.state.input})
                                  handleChange=(event)=> {
為了讓this.setState綁定到class上,
                                   this.setState({ input: event.target.value });
      不然就會在button上
                                  render() {
                                   return (
                                     <div className="App">
                                      <input onChange={this.handleChange}></input>
                                      <button onClick={this.hello}>click</button>
                                      <div>
                                        即時顯示:{this.state.input}
                                      </div>
                                      <div>
                                        你輸入的是:{this.state.name}
                                      </div>
                                     </div>
```

hello

click

即時顯示:hello 你輸入的是:

hello

click

即時顯示:hello 你輸入的是:hello

牛刀小試

小明

即時顯示:小明

click

你輸入的名字:小明

click

好心情對話:小明好棒喔!

(todo-list)

專案時間:利用React 做一個Todo List

React Todo List

倒垃圾

<mark>✓</mark> 回覆email

種一棵樹

✓ 跑步3000m

✓ 計劃新目標

2未完成/5總數

新增任務

恭喜你完成第一個專案

來利用ant-design(UI framework)讓你的網站更漂亮吧!

ant-design套用方法

終端機中:

npm install antd

修改 src/App.css,在文件頂部引入 antd/dist/antd.css。 @import '~antd/dist/antd.css';

在程式碼中:

import { Button,Input,Checkbox } from 'antd';

把<button></button></Button>

專案時間: 將Todo-List套用ant-design

		React Todo List
React Todo List □跑步 □跳遠 □爬樹 2未完成/3總數	套入ant-design	□倒垃圾 ☑ 回覆email □ 種一棵樹 ☑ 跑步3000m ☑ 計劃新目標 2未完成/5總數
新增任務		新增任務

元件間溝通:State v.s. Props

Props

- are immutable
 - which lets React do fast reference checks
- are used to pass data down from your view-controller
 - your top level component
- have better performance
 - use this to pass data to child components

State

- should be managed in your view-controller
 - your top level component
- is mutable
- has worse performance
- should not be accessed from child components
 - pass it down with props instead

State=>同一元件的狀態管理 Props=>父子元件的狀態管理

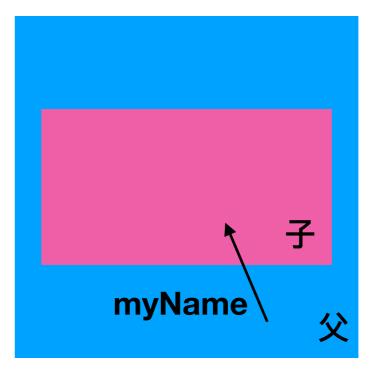
元件間溝通:State v.s. Props

app.js

```
render(){
   return (
     <div>
       {this.state.name}
     </div>
Import MyName from './MyName'
render(){
  return (
    <MyName myName={this.state.name}/>
```

MyName.js

export default MyName



元件間溝通:State v.s. Props

父傳子 如上頁

子傳父 MyName.js

app.js

```
Import MyName from './MyName'
....

state={ backgroundColor:'' }

changeBackground=(color)=>{ this.setState({backgroundColor:color}) }

render(){
 return (
    <div style={{backgroundColor:this.state.backgroundColor}}>
    <MyName changeBackgroundFun={this.changeBackground}/>
    </div>
 )
 }
```

(props-practice)

小練習時間:

成立一個小專案props-practice來練習元件props 父傳子,子傳父

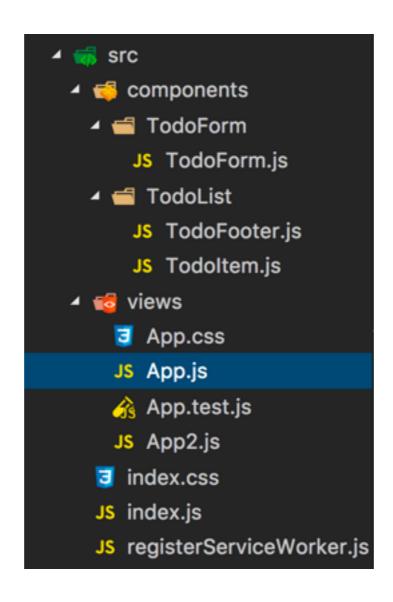
Let's Go!

Folder Structure

(todo-list-folder)

專案時間:將剛剛的todo list拆解

學會容易維護的folder sturcture和利用props和state傳遞變數



複製剛剛的todo-list, Let's GO!

為何用Redux

Redux是一個小型庫,具有簡單,有限的API,旨在成為應用程序狀態的可預測容器。它以與還原功能類似的方式運行,即功能編程概念。

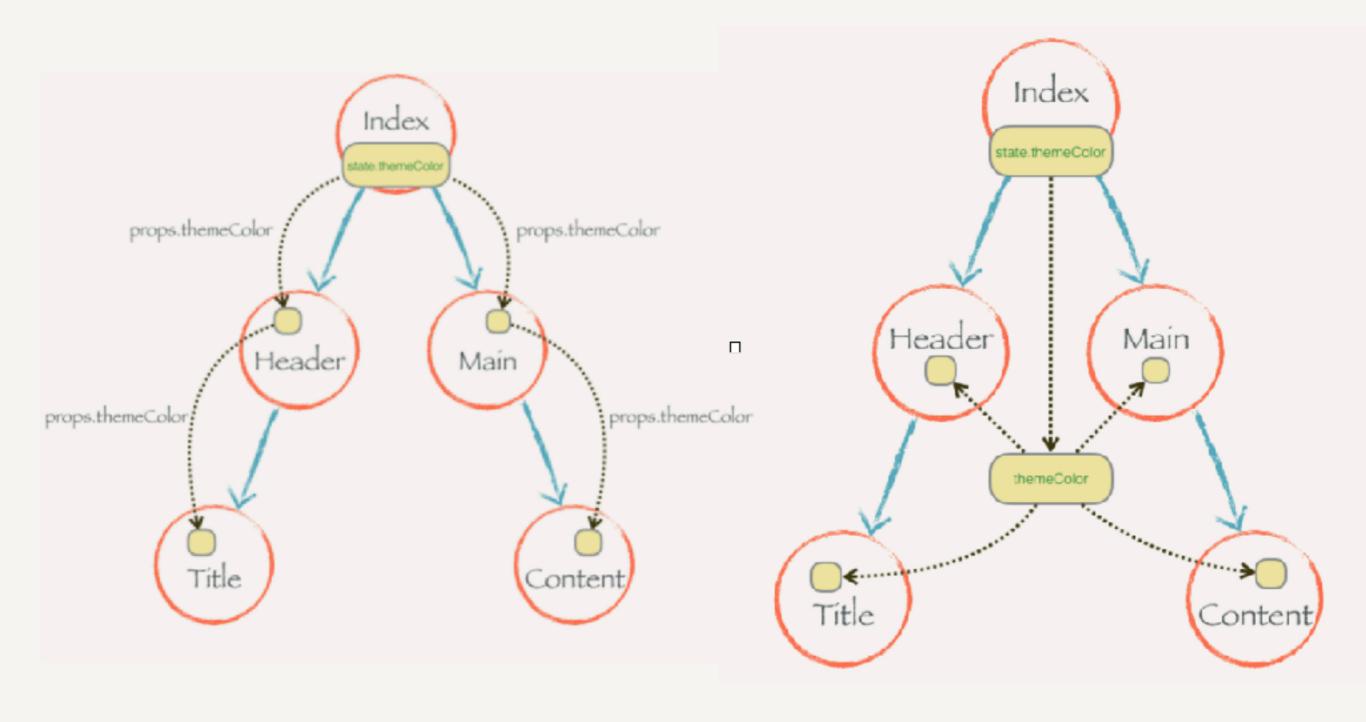


react 是單向數據流的。外部組件難以獲取內部組件的數據。

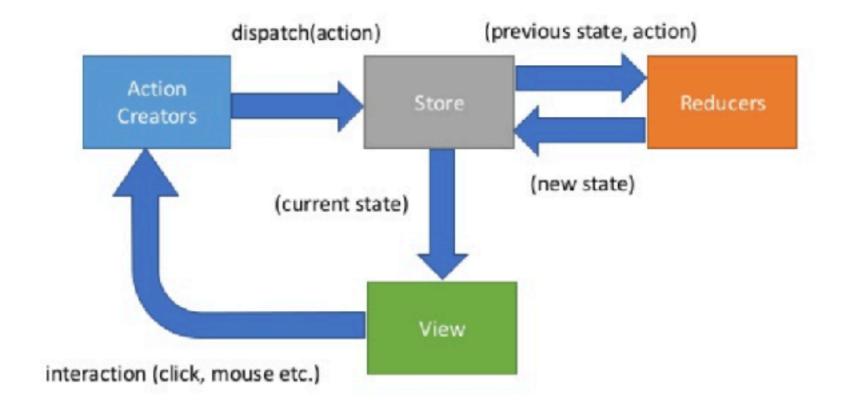


我們想要一個全域變數(全域的state)。

為何用Redux



Redux Data Flow



加入redux步驟

npm install redux
npm install react-redux

1.在src下加一個資料夾redux,裡面加一個檔案store.js

```
import { createStore } from 'redux'
                                                        放入createStore
//reducer
function names(state, action) {
 switch (action.type) {
                                                       放入reducer這個function
  case 'ADD_NAME':
   return {...state,name:'親愛的'+action.payload.name}
                                                         (上一個state,要做的動作)
  default:
   return state
                            es6展開運算子
//store
let store = createStore(names,{name:''})
                                             執行createStore(reducer,初始化的state)
export default store;
```

加入redux步驟

```
2. 在index.js中,加上
         import {Provider} from 'react-redux'
         import store from './redux/store.js';
  並把原本的
         ReactDOM.render(
            <App />,
          document.getElementById('root')
         );
       改成
           ReactDOM.render(
            <Provider store={store}>
              <App />
            </Provider>,
            document.getElementById('root')
           );
```

加入redux步驟

3. 存入/讀取

```
如果在componentDidMount存入
import { connect } from 'react-redux'
                                                                 只要this.props.saveName('kevin')
      {this.props.name}
       <button onClick={()=>this.props.saveName('kevin')}>進場</button>//存入
const mapStateToProps = (state) => { //讀取
return {
  name: state.name
                                                                     這就是action!
                                                //存/
const mapDispatchToProps = (dispatch) => {
return {
  saveName: (name) => dispatch({type:'ADD_NAME',payload:{name:name}}),
                                                               //利用react-redux的
export default connect(mapStateToProps,mapDispatchToProps)(App);
                                                               connect([mapStateToProps],
//把原本export default App改成這個
                                                               [mapDispatchToProps])
```

接下來只要在任何地方寫下讀取的程式碼,就能讀到全域的state了!

reducer&action

解析reducer&action

```
//action
{type:'ADD_NAME',payload:{name:'kevin'}}

//reducer
function names(state, action) {
  switch (action.type) {
    case 'ADD_NAME':
    return {...state,name:'親愛的'+action.payload.name}
    default:
    return state
  }
}
```

```
假設原本
state={
    number:53
}

state={
    number:53,
    name:'親愛的kevin'
}
```

(todo-list-folder-redux)

實作:todo list 進階版

將剛剛的專案先加入prompt詢問使用者 改成redux使用全域變數,把name放到header和input



kevin的React Todo List

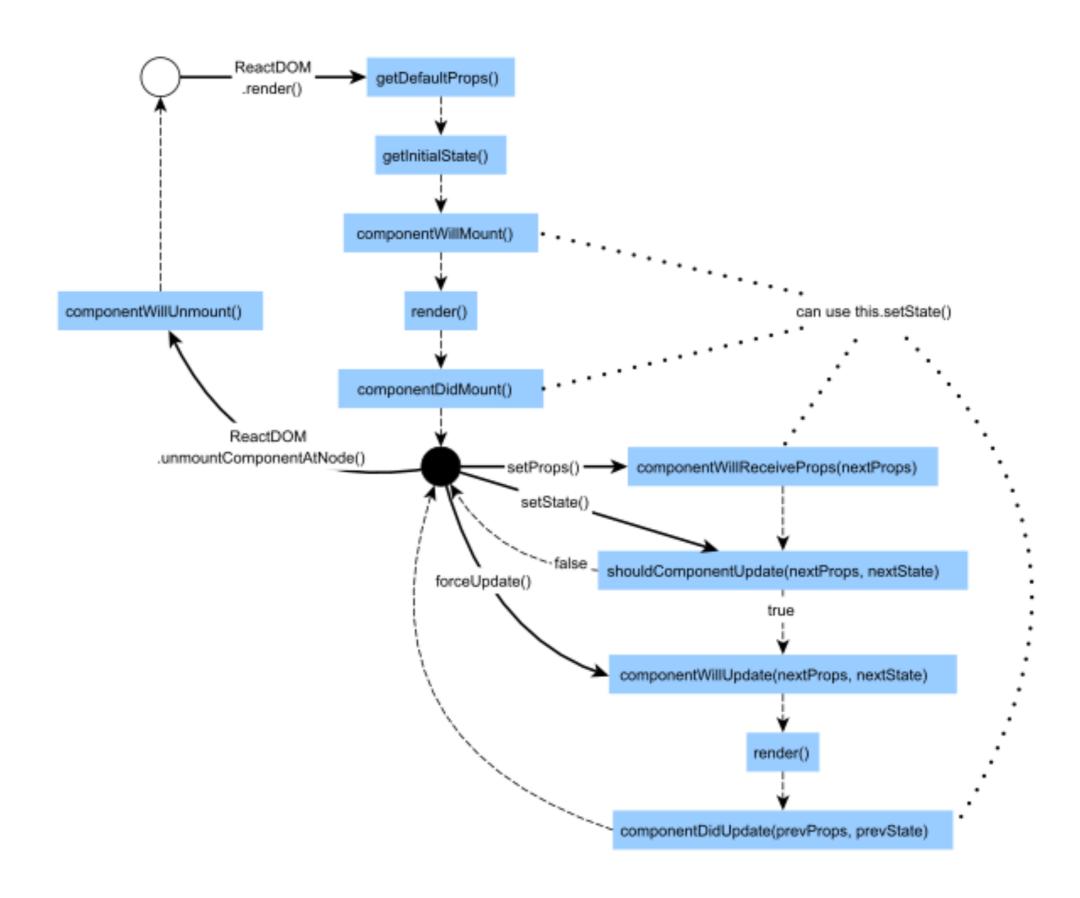


1未完成/2總數

kevin快來增加任務吧...

新增任務

介紹生命週期



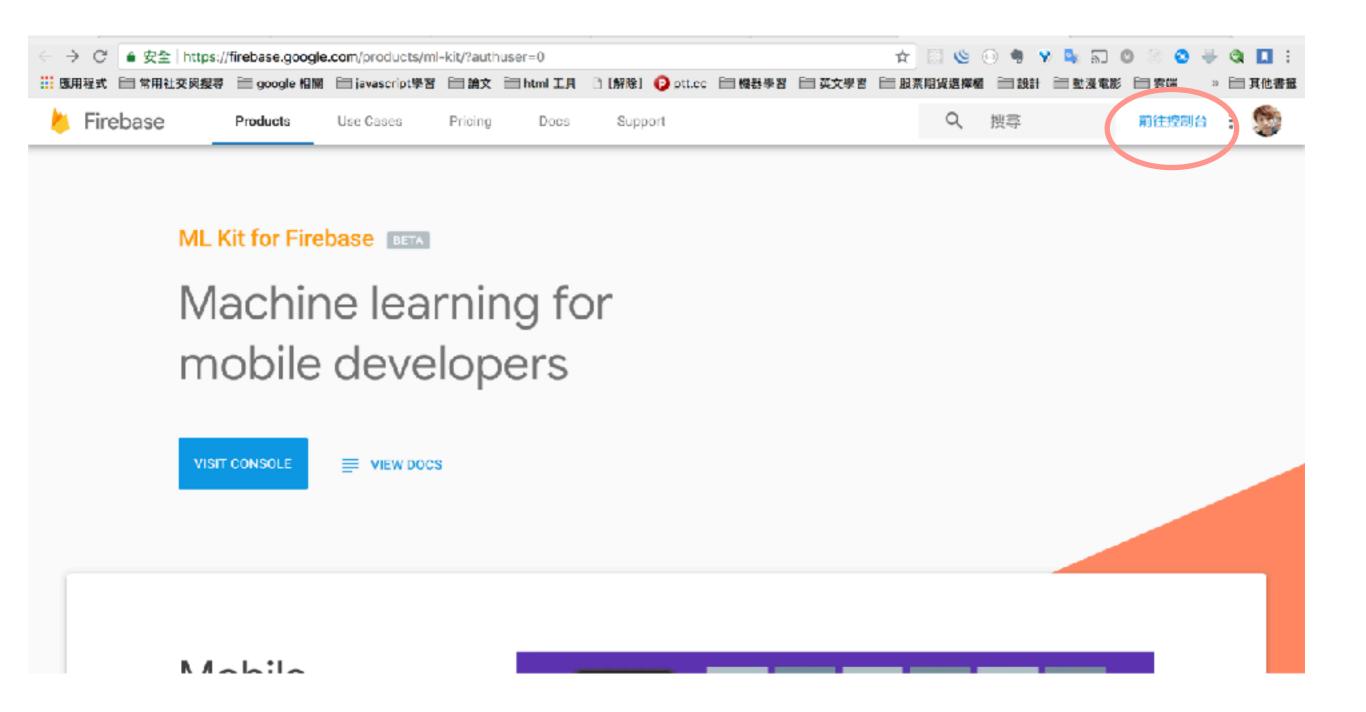
(lifecycle-practice)

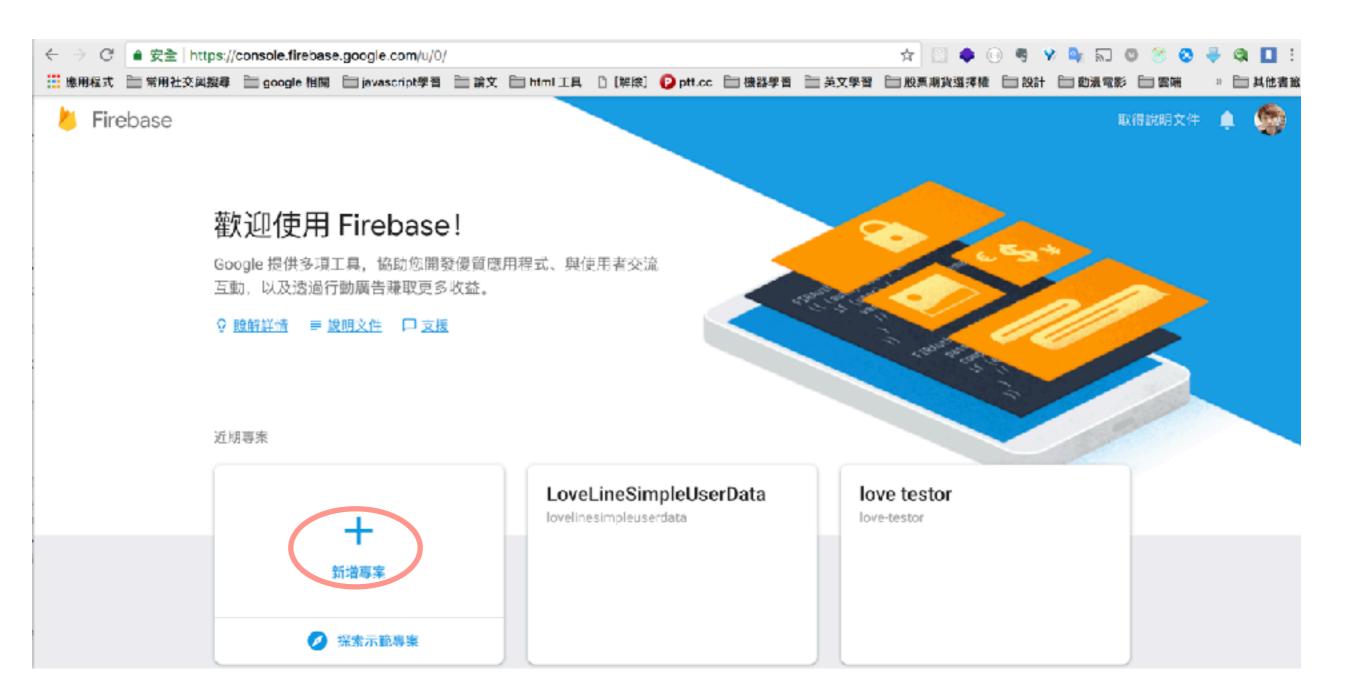
介紹生命週期

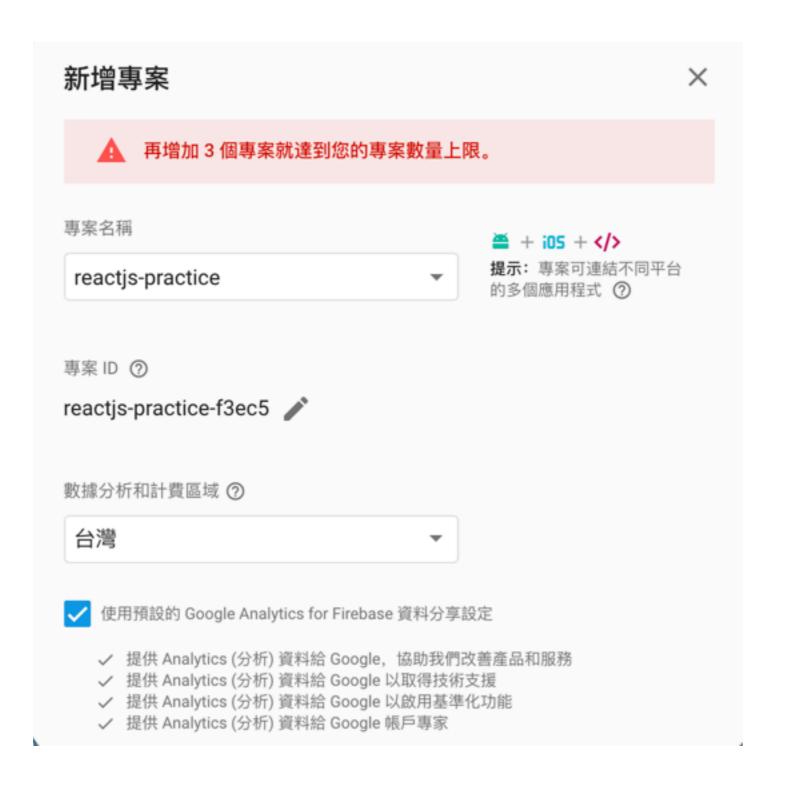
測試生命週期

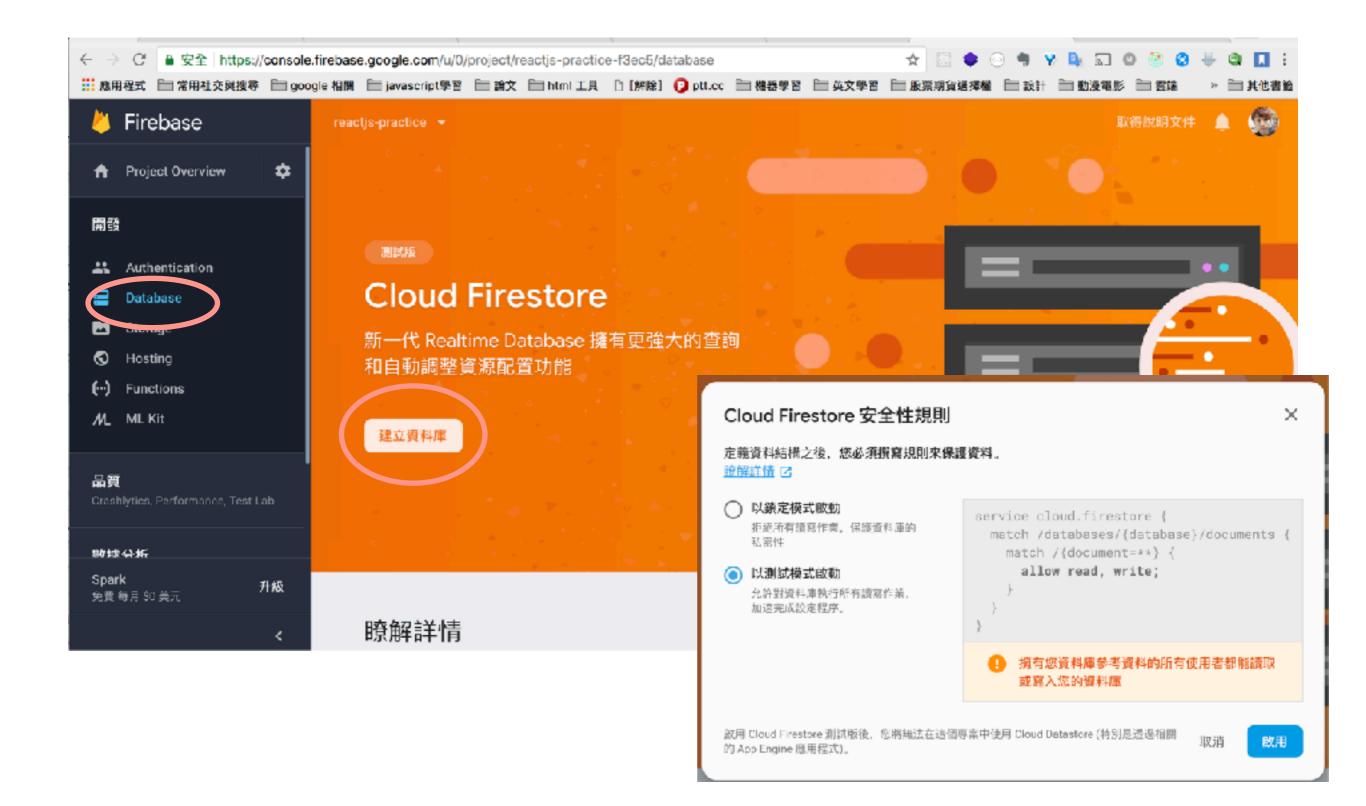
```
state={
 name:"
handleClick=()=> {
 this.setState({'name': 'Zuck'});
componentWillMount() {
 console.log('componentWillMount');
componentDidMount() {
 console.log('componentDidMount');
componentWillUpdate() {
 console.log('componentWillUpdate');
componentDidUpdate() {
 console.log('componentDidUpdate');
render() {
 return (
   <div onClick={this.handleClick}>Hi, {this.state.name}</div>
```

備註:接api,接firebase,都寫在componentDidMount裡面。



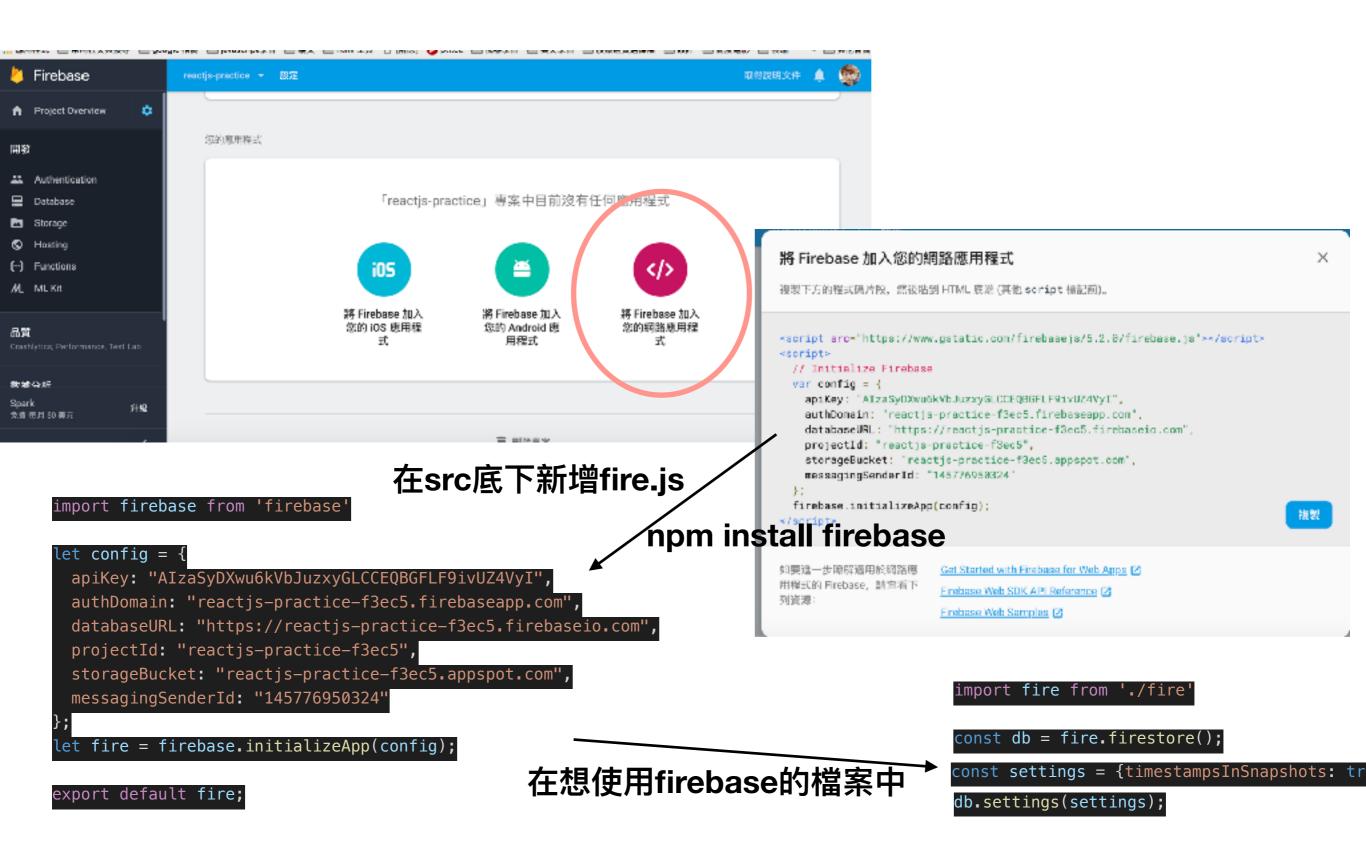












存入

```
Set document
   let teamRef = db.collection('todo-list').doc('test').set({
        name:'hello',
        email:'neversaynever0502@gmail.com'
      })
Add document
   var addDoc = db.collection('cities').add({
     name: 'Tokyo',
     country: 'Japan'
   }).then(ref => {
     console.log('Added document with ID: ', ref.id);
   });
Update document
   db.collection('todo-list').doc(ref.id).update({
       key:ref.id,
      })
```

讀取doc一次

```
let teamRef = db.collection('todo-list').doc('XXX')
  teamRef.get().then((doc) => {
    if (doc.exists) {
      let docData = doc.data();
    }
})
```

重複監聽

```
let Ref = db.collection('todo-list').doc('XXX');
Ref.onSnapshot((doc) => {
    if (doc.exists) {
        let docData = doc.data();
    } else {
        console.log('讀取失敗')
    }
})
```

Get all documents in a collection(一次)

```
var citiesRef = db.collection('cities');
var allCities = citiesRef.get()
  .then(snapshot => {
   snapshot.forEach(doc => {
     console.log(doc.id, '=>', doc.data());
   });
  .catch(err => {
   console.log('Error getting documents', err);
  });
EO0nJoDxGvm3PdEtyfFI =>
```

{description: "跑步", done: false, key: "O5p4F7W77LarvQfmlNUD"}

O5p4F7W77LarvQfmINUD =>

Get all documents in a collection

```
let Ref = db.collection('messages');
Ref.onSnapshot((snapshot) => {
  snapshot.docChanges().forEach(change => {
    if(change.type=='added'){
      console.log(change.doc.id, '=>', change.doc.data());
  });
});
```

Get all documents in a collection + 排序

```
let Ref = db.collection('messages').orderBy('timestamp');
                                                              Ref.onSnapshot((snapshot) => {
                                                                snapshot.docChanges().forEach(change => {
                                                                   if(change.type=='added'){
{description: "寄發email給客戶", done: false, key: "EO0nJoDxGvm3PdEtyfFI"}
                                                                    console.log(change.doc.id, '=>',
                                                                           change.doc.data());
                                                                });
                                                              });
```

專案時間:

todo-list進階版 (firebase+todo-list)

重新整理將會永遠保存資料

React Todo List

✓ 寄發email給客戶	
✓ 跑步	
練習吉他	
做文件	
▼ 寫react.js	
2未完成/5總數	
Υ	*** 144 /** 78

複製剛剛的資料夾, Let's GO!

專案實作:聊天室

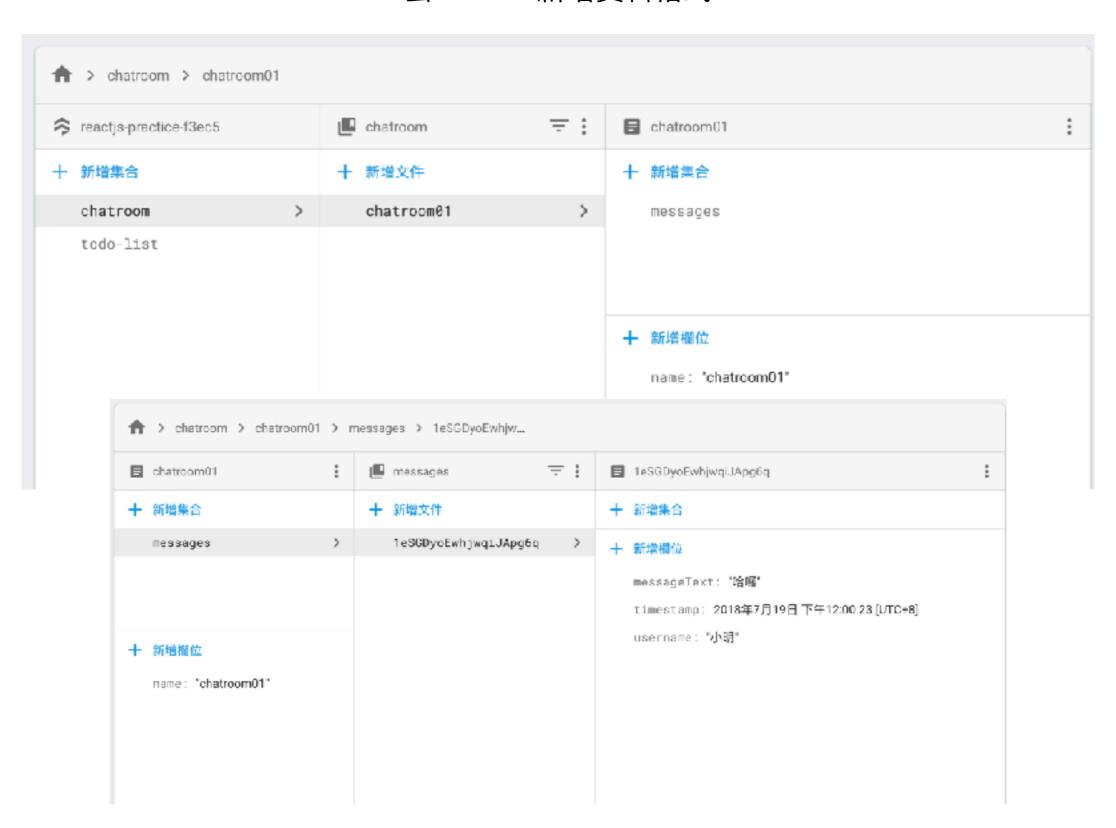
react+firebase

人名 文字	
人名 文字	
輸入人名 輸入文字	_]

(chatroom)

專案實作: 聊天室

去firebase新增資料格式



程式碼Let's Go

人生就像<mark>滾雪球</mark>,你只要找到濕的雪,和很長的坡道,雪球就會越滾越大。 – 巴菲特

恭喜完成~

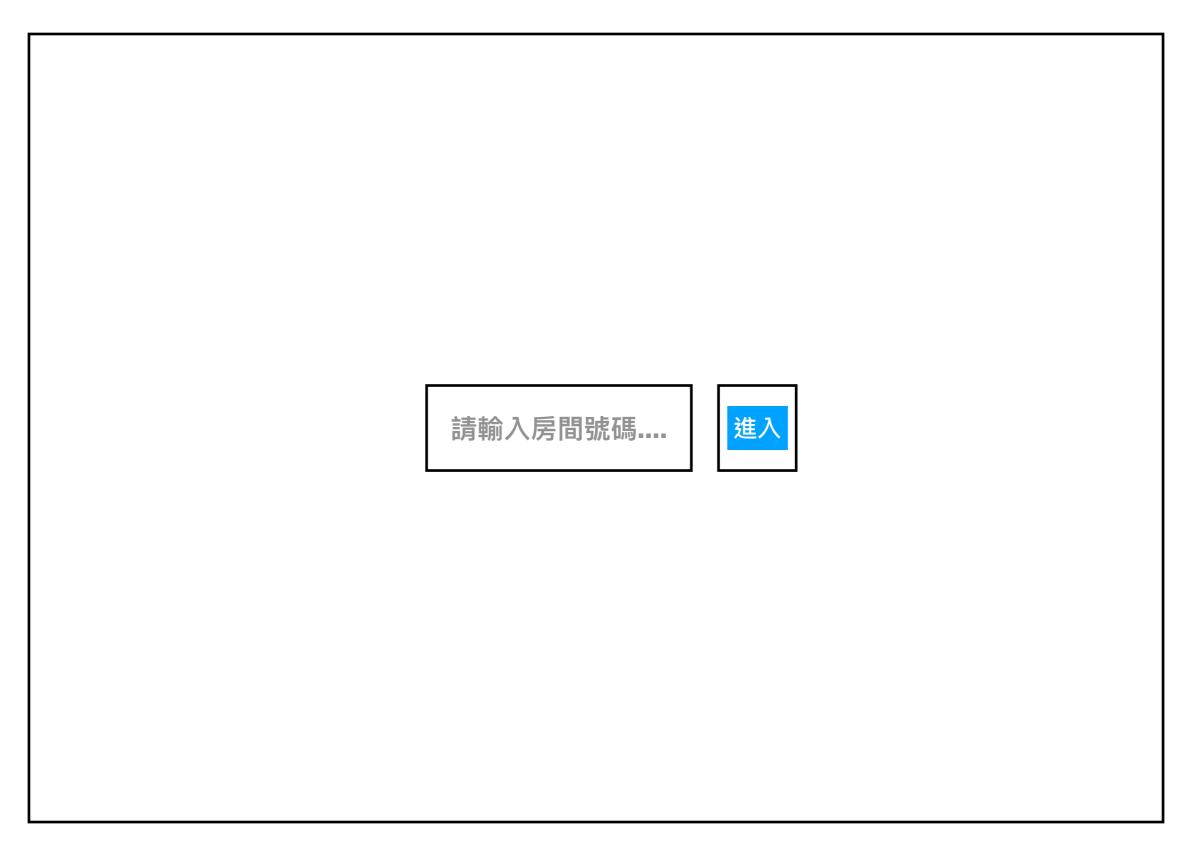
可以開兩個視窗互相測試即時傳訊



(chatroom-pro)

專案實作:聊天室進階版

react+firebase



專案實作:聊天室進階版

react+firebase

人名 文 …	房間號碼	人名 文	去別間
		人名 文	

恭喜完成~

可以開兩個視窗互相測試即時傳訊

房間編號: chatroom01	小明: 很棒!我終於用react+firebase串起聊天室来了			離開房間
	Kai: 恭喜你~~~~雖然css還有很多可以改的,但功能已經ok了!!!			
		小明: 恩恩		
		小明: 很棒		
		Kai: 讓我們一起成長吧!!!		
		小明: 你好值		
		小明: 哈囉礪		
	小王	输入訊息	送出	
		輸入房間編號: chatroom02 進入		
		小明: 哈囉你好		
房間編號:chetroom02				離開房間
		小美: 哈囉這是第二問房問		
		小美: 挖到第二間房間了!!!!!		
		小美: 如果愛會說話~~~~		
		小王: 如果風愛上沙~~~~~		
		小王: 如果,有些是遺忘在每個地方~~~~		
		小美: yahoo~~~~		
	小王	输入訊息	送出	

免費部署上架教學

使用firebase hosting



0.npm run build => 生產build資料夾 1.安裝Firebase cli (npm install -g firebase-tools) 2. firebase login

firebase init

選擇「Hosting」 ′ 按「空白鍵」選擇,再按enter Kai-Linde-MacBook-Pro:chatroom-pro kai-lin\$ firebase login

Update available: 3.18.5 (current: 3.18.4)
Run npm install -g firebase-tools to update.

Already logged in as neversaynever0502@gmail.com
Kai-Linde-MacBook-Pro:chatroom-pro kai-lin\$ firebase init



You're about to initialize a Firebase project in this directory:

/Users/kai-lin/專案/reactjs課程-入門實做課/測試/chatroom-pro

- ? Which Firebase CLI features do you want to setup for this folder? Press Space to select features, then Enter to confirm your choices.
- o Database: Deploy Firebase Realtime Database Rules
- o Firestore: Deploy rules and create indexes for Firestore
- o Functions: Configure and deploy Cloud Functions
- >> Hosting: Configure and deploy Firebase Hosting sites
- o Storage: Deploy Cloud Storage security rules
- ? Select a default Firebase project for this directory: slave game (slave-game) CodeforgenderHackthon (codeforgenderhackthon) Coconut Grove Chat (coconut-grove-chat)
- > reactjs-practice (reactjs-practice-f3ec5)
 heyWebDate (heywebdate)
 love testor (love-testor)
 cxinno (cxinno-tw)



Your **public** directory is the folder (relative to your project directory) that will contain Hosting assets to be uploaded with **firebase deploy**. If you have a build process for your assets, use your build's output directory.

? What do you want to use as your public directory? (public) build

輸入「build」為你的公開資料夾

```
? What do you want to use as your public directory? build ? Configure as a single-page app (rewrite all urls to /index.html)? Yes ? File build/index.html already exists. Overwrite? (y/N) N

輸入「Y」為你只有一個html檔 輸入「N」不要覆蓋!
```

```
i Skipping write of build/index.html

i Writing configuration info to firebase.json...
i Writing project information to .firebaserc...

Firebase initialization complete!
```

設定完成,接下來輸入「firebase deploy」

```
Deploying to 'reactjs-practice-f3ec5'...

i deploying hosting
i hosting: preparing build directory for upload...
   hosting: 10 files uploaded successfully

   Deploy complete!

Project Console: https://console.firebase.google.com/project/reactjs-practice-f3ec5/overview
Hosting URL: https://reactjs-practice-f3ec5.firebaseapp.com
```

恭喜上傳成功,網址為: https://reactjs-practice-f3ec5.firebaseapp.com/



Thanks For Listening

Q&A 時間

完整程式碼: https://github.com/neversaynever0502/react.js_beginner_tutorial