

PROJETO INTEGRADOR

1. Introdução

1.1. Objetivo

Os jogos são altamente populares como forma de entretenimento em todo o mundo. Com o avanço da tecnologia, a indústria de jogos tem crescido exponencialmente, oferecendo uma ampla gama de jogos para jogadores de todos os níveis e gostos. No entanto, a grande quantidade de opções disponíveis pode tornar difícil para os jogadores encontrarem informações confiáveis e relevantes sobre os jogos. Para abordar essa questão, surgiu a ideia de criar um site de informações sobre jogos, denominado Gamers Unite, que tem como objetivo oferecer uma fonte confiável de informações para os jogadores, incluindo análises, avaliações e dicas dos principais jogos do mercado.

1.2. Justificativa

A justificativa para o tema Gamers Unite é o fato de que jogos eletrônicos se tornaram uma indústria em constante crescimento, com um grande número de jogadores em todo o mundo. Com isso, há uma grande demanda por informações e recursos que possam ajudar os jogadores a se manterem atualizados sobre os últimos lançamentos de jogos, técnicas e truques para melhorar sua jogabilidade, e outras informações relacionadas à indústria dos jogos.

2. Referencial Teórico

2.1. Revisão de Literatura

A indústria dos jogos tem crescido exponencialmente e é uma das formas mais populares de entretenimento globalmente. Jane McGonigal, autora de "Realidade em Jogo", destaca que jogos podem motivar as pessoas a superar desafios e obstáculos, gerando uma sensação de

realização e felicidade. Ian Bogost, autor de "Como os Jogos nos Fazem Melhores e Como Podem Mudar o Mundo", argumenta que jogos podem ser uma ferramenta poderosa para educar e motivar as pessoas a agir em direção a objetivos sociais importantes. Sites de informações sobre jogos, como o Gamers Unite, podem ser uma fonte confiável para ajudar jogadores a alcançar seus objetivos no jogo e promover a conscientização sobre questões sociais relevantes, como meio ambiente, direitos humanos e saúde. No entanto, é importante lembrar que nem todos os sites de informações sobre jogos são confiáveis e atualizados.

2.2. Bibliografia

Websites de informações sobre jogos:

IGN Brasil. Disponível em: : <https://br.ign.com/>. Acesso em: 20 maio 2023.

Eurogamer. Disponível em: <https://www.eurogamer.pt/>. Acesso em: 20 maio 2023.

Gamespot. Disponível em: <https://www.gamespot.com/>. Acesso em: 20 maio 2023.

Livros:

Juul, J. Realidade em Jogo. São Paulo: Editora Aleph, 2015.

McGonigal, J. Como os Jogos nos Fazem Melhores e Como Podem Mudar o Mundo. Rio de Janeiro: Editora Rocco, 2011.

3. Metodologia e Desenvolvimento

3.1. Metodologia

1. Seleção de sites de informações sobre jogos disponíveis na internet.

2. Análise dos dados a partir do instrumental teórico-referencial das disciplinas de comunicação e tecnologia, com ênfase em estudos sobre a indústria de jogos e o comportamento dos jogadores.

3. Consideração da experiência e vivência dos estudantes em relação ao uso de sites de informações sobre jogos e às necessidades e expectativas dos jogadores.

4. Procedimentos metodológicos:

4.1 identificação e seleção dos sites de informações sobre jogos.

4.2 análise do conteúdo presente nesses sites.

4.3 identificação das principais características e limitações de cada site.

4.4 comparação dos resultados obtidos com as informações teóricas e práticas adquiridas durante a pesquisa.

3.2. Desenvolvimento

Em resumo, o desenvolvimento do site Gamers Unite envolvem a definição clara dos objetivos do site, escolha da plataforma adequada, design e layout atraente e fácil de navegar, desenvolvimento de conteúdo e recursos interativos, testes e ajustes, e lançamento e promoção.

4. Resultados

4.1. Descrição dos Resultados

Realizamos uma análise de diversos sites de informações sobre jogos disponíveis na internet, utilizando o instrumental teórico-referencial das disciplinas de comunicação e tecnologia, com ênfase em estudos sobre a indústria de jogos e o comportamento dos jogadores. Durante a pesquisa, identificamos as principais características e limitações de cada site e comparamos os resultados com as informações teóricas e práticas adquiridas.

No entanto, percebemos que muitos dos sites analisados apresentavam informações incompletas ou desatualizadas, o que pode gerar frustração e dificultar a experiência do jogador. A partir dessa reflexão, entendemos a importância de criar um site de informações sobre jogos que seja completo, atualizado e acessível a todos os jogadores.

Mas não queríamos parar por aí. Compreendemos que a criação de um site de informações sobre jogos atualizado e de qualidade pode atender às necessidades e expectativas dos jogadores, contribuindo para a melhoria da experiência de jogo. Além disso, percebemos a importância de ir além e criar um espaço de aprendizado e troca de conhecimento entre jogadores e educadores.

Por isso, o nosso site Gamers Unite não será apenas uma fonte de informações, mas também um espaço para aulas e tutoriais ministrados por jogadores experientes e especialistas em diferentes jogos. Acreditamos que isso irá contribuir para elevar o nível do jogo e oferecer uma experiência ainda mais enriquecedora para todos os jogadores, independentemente do seu nível de habilidade.

Dessa forma, nossa pesquisa e análise crítica nos mostraram a importância de ir além do óbvio e desenvolver projetos práticos de qualidade que atendam às reais necessidades e expectativas dos jogadores.

4.2. Evidência Audiovisual

https://www.youtube.com/watch?v=tg9EbdRUKkk&ab_channel=Tunes

4.3 Projeto Trello

<https://trello.com/b/ILLpteA7/projeto-integrador-gamers-unite>

