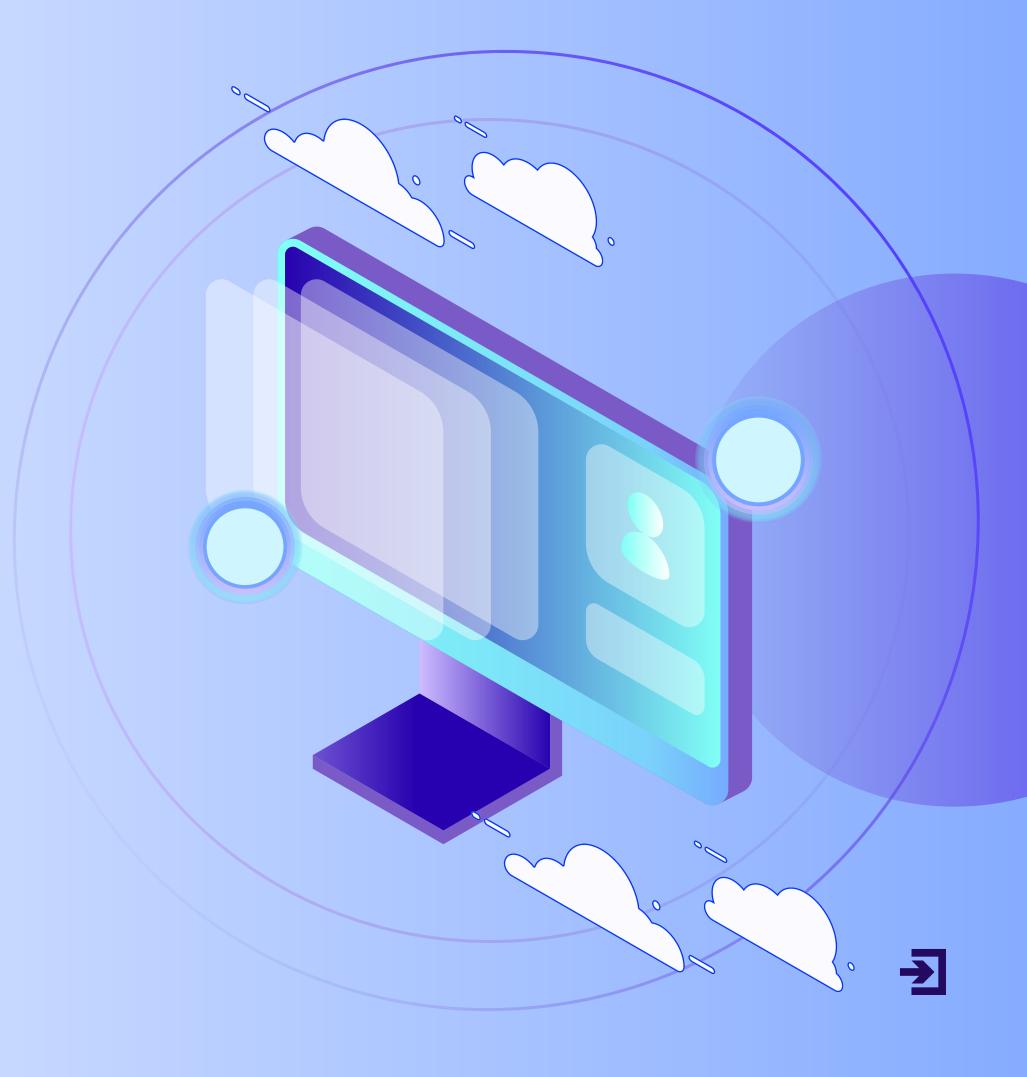


Davi Iury
Gabriel Victor
Marcos Antônio
Tiago Mamede

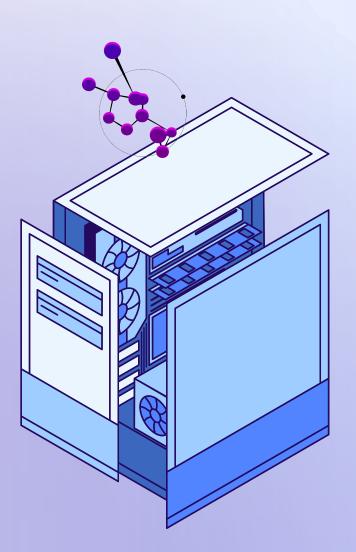
# TÉCNICAS PROJETO FINAL





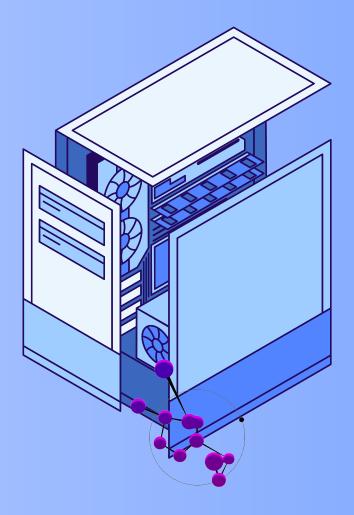


## INTRODUÇÃO



Para o Trabalho final da disciplina "Técnicas de Programação", foi desenvolvido um sistema de clínica médica, seguindo o padrão de projeto MVC, o qual consiste em um padrão de projeto estruturado em três componentes: Model, referente à lógica de negócios e manipulação de dados; View, referente à parte visual, que é entregue ao usuário; Controller, que funciona como uma ponte entre o View e o Model, propiciando a comunicação entre as outras estruturas.

Tendo em vista o padrão de projeto do sistema de clínica médica que foi desenvolvido no padrão MVC, analisa-se cada componente:





Davi Iury Gabriel Victor Marcos Antônio Tiago Mamede

### 

Para a construção do Model, utilizou-se arquivos csv para servirem de "tabelas" no "banco de dados" do

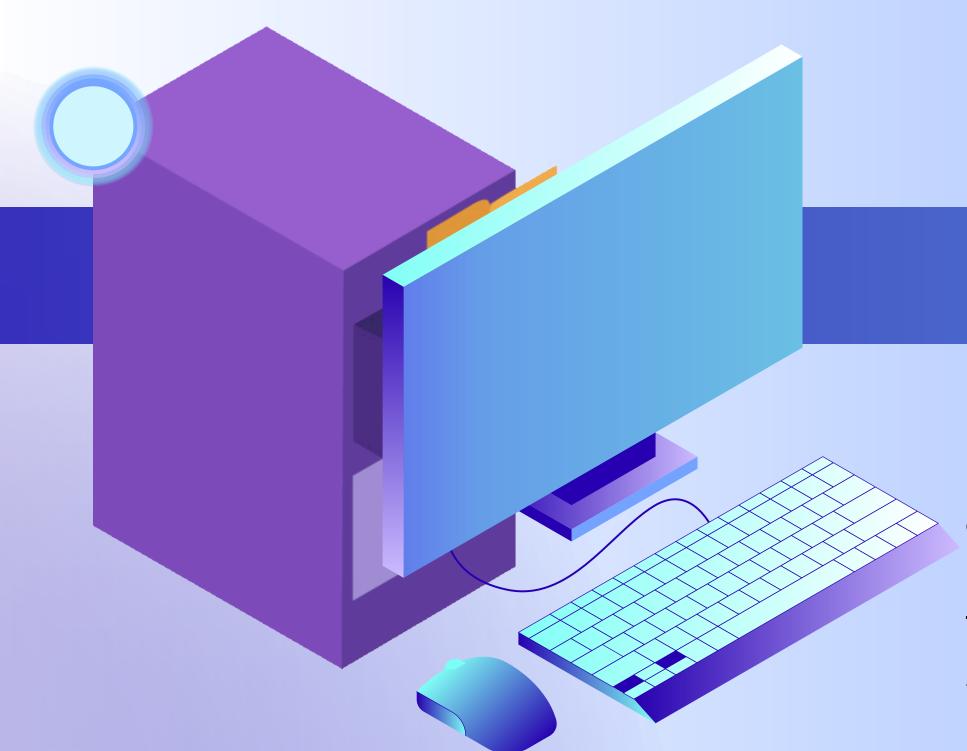
Foram criadas classes para cada componente da clínica médica (médico, atendente, paciente, etc) com funções capazes de consultar ou manipular as informações presentes nos arquivos csv, de acordo com cada objeto

sístema de clínica médica.





Davi Iury Gabriel Victor Marcos Antônio Tiago Mamede



Para a view, foi desenvolvido interfaces gráficas para menu principal, além de cada componente da clínica médica, através da biblioteca padrão java swing, além de funcionalidades presentes na biblioteca awt. Ademais, aproveitou-se do JOptionPane para realizar ações práticas, como acessar perfil, consultar dados ou modificar dados



#### CONTROLLER



Por fim, na implementação do controller, criou-se funções DAO que são aproveitadas pelas classes Controllers presentes no projeto. As funções do controller são puxadas pelo view ao pressionar os botões presentes na interface gráfica, e essas buscam e manipulam, no csv, as informações dos elementos do sistema de clínica médica, chamando também funções presentes nas classes do model do projeto MVC

