



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Trabalho final de Técnicas de Programação: Sistema de Clínica Médica

Davi Iury Lopes Souza - 554054

Gabriel Victor Magalhães da Silva - 539922

Marcos Antônio Alencar da Rocha Júnior - 496563

Tiago Mamede Diógenes - 540764

1 INTRODUÇÃO

Para o Trabalho final da disciplina “Técnicas de Programação”, foi desenvolvido um sistema de clínica médica, seguindo o padrão de projeto MVC, o qual consiste em um padrão de projeto estruturado em três componentes: Model, referente à lógica de negócios e manipulação de dados; View, referente à parte visual, que é entregue ao usuário; Controller, que funciona como uma ponte entre o View e o Model, propiciando a comunicação entre as outras estruturas.

Tendo em vista o padrão de projeto do sistema de clínica médica que foi desenvolvido no padrão MVC, analisa-se cada componente:

2 MODEL

Para o model, foi criado uma “base de dados” com cada componente da clínica: médico, atendente e paciente, além de consultas no geral. Cada item referente às “tabelas” está presente em um arquivo .csv próprio, o qual existem classes para o model que interagem com esses arquivos para a manipulação e consulta dos arquivos. O funcionamento do sistema será dado através desse model, que definirá o acesso do usuário a todas as informações de seu interesse, através dos métodos presentes nas classes para cada tipo de usuário

3 VIEW

Para o view, usou-se para a construção da interface gráfica, as funções presentes na biblioteca swing (javax.swing.*), além de algumas funcionalidades de awt (java.awt.*), de forma que essa interface fique intuitiva para o usuário e que este possa realizar todas as operações que deseja realizar, de acordo com seu tipo e sua preferência.

Para esta construção, também criou-se botões, através do javax.swing.JButton, em que estes, ao serem clicados, chamarão funções do controller para que as operações desejadas pelos usuários a serem realizadas funcionem de forma adequada.

Por fim, aproveitou-se do JOptionPane para a realização de operações simples que o uso de JFrame seria custoso e desnecessário, relacionadas principalmente a consulta e manipulação da “base de dados” da clínica.

4 CONTROLLER

Para o Controller, o qual desempenha a função de proporcionar a comunicação entre o view e o model, foram criadas funções, que aproveitam de outras funções presentes (como os DAOs) e que são chamadas no view, através das funcionalidades implementadas aos botões nas guias, e que aproveitam os métodos das classes de model para realizar essa comunicação entre o model e o view. Ao chamar a função de model no view, o controller realiza essa comunicação e reenvia uma resposta para o view mostrar ao usuário o resultado da operação desejada por ele.

5 CONCLUSÃO

Através do padrão de projeto MVC, foi implementado um sistema de clínica médica, no qual existem diversos tipos de usuários, como pacientes, médicos, atendentes e administradores, em que cada usuário pode realizar as suas operações de forma prática e funcional.