

🙄 Se (☁️ chover)

✅ Então → 🌂 pegar guarda-chuva

❌ Senão → 😎 sair sem guarda-chuva

## Operadores de Comparação

Operador	Significado	Exemplo	Resultado
==	Igual a	5 == 5	✅ True
!=	Diferente de	5 != 3	✅ True
>	Maior que	7 > 4	✅ True
<	Menor que	3 < 8	✅ True
>=	Maior ou igual a	6 >= 6	✅ True
<=	Menor ou igual a	2 <= 5	✅ True

1. Implemente um programa que solicite ao usuário sua idade. Em seguida, utilize uma estrutura de decisão para verificar se o usuário possui idade suficiente para dirigir veículos automotores. No Brasil, **a idade mínima para obter a habilitação é 18 anos**. Exiba uma mensagem informando se o usuário está apto ou não a dirigir.

### Exemplo de Teste:

- Entrada: `idade = 20`
- Saída esperada: `Você pode dirigir.`
- Entrada: `idade = 16`
- Saída esperada: `Você ainda não pode dirigir.`

2. Implemente um programa que solicite ao usuário a média final obtida em uma disciplina. Após receber esse valor, utilize uma estrutura de decisão para verificar se o aluno foi aprovado ou reprovado. Considera-se aprovado o aluno cuja média seja **igual ou superior a 6,0**. Exiba uma mensagem apropriada informando o resultado.

### Exemplos de Teste:

- Entrada: `média = 7.5`
- Saída esperada: `Aluno aprovado!`
- Entrada: `média = 5.9`
- Saída esperada: `Aluno reprovado.`

3. Desenvolva um programa que solicite ao usuário a sua idade. Após receber o valor informado, utilize uma estrutura de decisão para verificar se a pessoa está apta a votar.

De acordo com a legislação brasileira:

- Pessoas com **16 anos ou mais** podem votar;
- Pessoas com **menos de 16 anos não podem votar**.

O programa deve exibir uma mensagem informando se o usuário pode ou não exercer o direito ao voto.

## Exemplos de Teste:

- **Entrada:** idade = 18
- **Saída esperada:** Você pode votar.
- **Entrada:** idade = 15
- **Saída esperada:** Você ainda não pode votar.

4. Crie um programa que solicite ao usuário a entrada de um número inteiro. Em seguida, utilize uma estrutura de decisão para verificar se o número informado é **positivo** ou **negativo**. O programa deve exibir uma mensagem apropriada informando o resultado da verificação.

### Exemplos de Teste:

- Entrada: número = 10  
Saída esperada: O número é positivo.
- Entrada: número = -3  
Saída esperada: O número é negativo.
- Entrada: número = 0  
Saída sugerida: O número é zero. (opcional, caso deseje tratar esse caso separadamente)

5. Desenvolva um programa que solicite ao usuário a entrada de um **número inteiro**. Em seguida, utilize uma **estrutura de decisão** para verificar se o número é **par** ou **ímpar**.

O programa deve exibir uma mensagem informando o resultado dessa verificação.

## Exemplos de Teste:

- Entrada: número = 8  
Saída esperada: O número é par.
- Entrada: número = 5  
Saída esperada: O número é ímpar.

6. Desenvolva um programa que solicite ao aluno a entrada de **quatro notas**. Em seguida, calcule a **média aritmética** dessas notas.

Após o cálculo, utilize uma **estrutura de decisão** para verificar se o aluno foi **aprovado** ou **reprovado**.

Considere que a média mínima para aprovação é **6,0**.

O programa deve exibir a **média final** e informar se o aluno **foi aprovado** ou **reprovado**.

## Exemplos de Teste:

- Entradas: 7.0, 6.5, 8.0, 5.5

Média: 6.75

Saída esperada:

**Média final: 6.75**

**Aluno aprovado!**

- Entradas: 4.0, 5.0, 5.5, 4.5

Média: 4.75

Saída esperada:

**Média final: 4.75**

**Aluno reprovado.**