



Atividades para Praticar Saída de Dados e Quebra de Linha em C++



Atividade 1: Mensagem de Boas-Vindas

Objetivo: Exibir uma mensagem de boas-vindas usando `cout` e diferentes formas de pular linha.

Instruções:

1. Escreva um programa que exiba a seguinte saída:

```
Bem-vindo ao curso de C++!  
Aqui você aprenderá a programar.  
Vamos começar!
```

2. Utilize `\n` para pular linhas.
3. Agora, modifique o código para usar `endl` no lugar de `\n`.

Atividade 2: Dados do Usuário

Objetivo: Exibir informações pessoais formatadas corretamente com `endl` e `\n`.

Instruções:

1. Crie variáveis para armazenar nome, idade e cidade do usuário.
2. Exiba as informações no seguinte formato:
3. Use `endl` para formatar corretamente a saída.

```
Nome: [Nome do Usuário]
```

```
Idade: [Idade do Usuário]
```

```
Cidade: [Cidade do Usuário]
```

Atividade 3: Formatação de Texto

Objetivo: Criar um programa que exiba um menu formatado corretamente.

Instruções:


Exiba um menu com opções numeradas como abaixo:

1. Exiba um menu com opções numeradas como abaixo:

```
===== MENU =====  
1 - Iniciar Jogo  
2 - Configurações  
3 - Sair  
=====
```

2. Utilize `\n` para organizar a formatação.

Dica: Comece com `cout << "===== MENU =====\n";` e continue o menu!

 **Bônus:** Tente usar `endl` no lugar de `\n` e veja a diferença!

Atividades para Praticar Operadores Aritméticos em C++

Atividade 4: Calculadora Simples

Objetivo: Criar um programa que receba dois números do usuário e exiba a soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.

Instruções:

1. Peça ao usuário para digitar dois números inteiros.
2. Calcule e exiba os resultados das operações **soma (+)**, **subtração (-)**, **multiplicação (*)**, **divisão (/)** e **módulo (%)**.
3. Exemplo de saída esperada:

Digite o primeiro número: 10

Digite o segundo número: 3

Soma: 13

Subtração: 7

Multiplicação: 30

Divisão: 3

Resto da divisão: 1

4. **Dica:** Lembre-se de que a divisão entre inteiros descarta a parte decimal.

Atividade 5: Média de Notas

Objetivo: Criar um programa que calcule a média aritmética de três notas inseridas pelo usuário.

Instruções:

1. Solicite ao usuário três notas (tipo `float` ou `double`).
2. Calcule a média usando a fórmula:

$$\text{média} = \frac{\text{nota1} + \text{nota2} + \text{nota3}}{3}$$

3. Exiba a média final formatada com duas casas decimais.
4. Exemplo de saída esperada:

Digite a primeira nota: 8.5

Digite a segunda nota: 7.0

Digite a terceira nota: 9.2

Média final: 8.23

Atividade 6: Área de um Retângulo

Objetivo: Criar um programa que calcule e exiba a área e o perímetro de um retângulo.

Instruções:

1. Peça ao usuário para inserir a **base** e a **altura** do retângulo.
2. Calcule a **área** usando:

$$\text{Área} = \text{base} \times \text{altura}$$


3. Calcule o **perímetro** usando:

$$\text{Perímetro} = 2 \times (\text{base} + \text{altura})$$

4. Exemplo de saída esperada:

```
Digite a base do retângulo: 5
Digite a altura do retângulo: 3

Área: 15
Perímetro: 16
```

 **Desafio extra:** Modifique os programas para permitir a entrada de números decimais!