





📝 Atividade 1: Contador de Peças em Linha de Produção

Objetivo: Praticar entrada e saída de dados, com operadores aritméticos, em um cenário de automação industrial.

Contexto: Você está desenvolvendo um sistema simples de monitoramento para uma linha de montagem automatizada. O sistema deve contabilizar duas categorias de peças produzidas durante o turno.

Instruções:

- 1. Solicite ao operador a quantidade de **peças tipo A** e **peças tipo B** produzidas em um turno.
- 2. Calcule o total de peças produzidas.
- 3. Exiba uma mensagem formatada como o exemplo abaixo:

=== RELATÓRIO DE PRODUÇÃO ===

Peças Tipo A: [quantidade]

Peças Tipo B: [quantidade]

Total Produzido: [soma das duas]





📝 Atividade 2: Sistema de Cálculo de Custos

Objetivo: Utilizar operadores aritméticos com valores monetários em um contexto de automação industrial.

Instruções:

1. Solicitação de dados:

- a. Peça ao usuário o custo unitário de uma peça produzida (em R\$)
- b. Solicite a quantidade produzida em um lote

2. Cálculo industrial:

- a. Calcule o custo total do lote
- b. Adicione 15% de custos operacionais (mão de obra, energia, etc.)
- c. Calcule o custo final de produção

3. Exibição de resultados:

- a. Mostre o custo unitário, quantidade e custo total com duas casas decimais
- b. Exiba separadamente o valor dos custos operacionais
- c. Apresente o custo final de produção

Exemplo de saída:

Custo unitário da peça: 8.75

Quantidade no lote: 1200

Custo bruto do lote: R\$ 10500.00

Custos operacionais (15%): R\$ 1575.00

Custo total de produção: R\$ 12075.00





Atividade 3: Conversor de Temperatura

Objetivo: Praticar entrada de dados e operações matemáticas simples.

Instruções:

- 1. Solicite ao usuário a temperatura em graus Celsius.
- 2. Converta para Fahrenheit com a fórmula:

$$F = (C \times 1.8) + 32$$

3. Exiba a temperatura convertida com uma casa decimal.

Digite a temperatura lida pelo sensor (C): 36.5

Temperatura convertida: 97.7 F





Atividade 4: Operações com Três Números

Objetivo: Trabalhar com múltiplas entradas e várias operações.

Instruções:

- 1. Peça ao usuário para digitar três números inteiros.
- 2. Calcule e exiba:
 - A soma dos três números
 - O produto dos três
 - A média dos três (com uma casa decimal)

Digite o primeiro número inteiro: 5

Digite o segundo número inteiro: 7

Digite o terceiro número inteiro: 12

Resultados:

- Soma dos três números: 24

- Produto dos três números: 420

- Média dos três números: 8.0







📝 Atividade 5: Cálculo de Eficiência de Máquina

Objetivo: Praticar entrada de dados, operadores aritméticos e exibição de resultados em um cenário técnico.

Contexto:

Em uma linha de produção automatizada, cada máquina tem uma meta diária de peças a serem produzidas. Você precisa desenvolver um programa que calcule a eficiência da máquina com base na meta e na produção real.

Instruções:

- 1. Solicite ao operador:
 - a meta de produção diária da máquina (em número de peças),
 - o número real de peças produzidas no dia.
- 2. Calcule a eficiência com a fórmula:

eficiência (%) = (produção_real / meta) × 100

- 3. Exiba:
 - o total produzido,
 - a meta.
 - a eficiência da máquina com uma casa decimal.

Digite a meta diária da máquina (peças): 1200

Digite o total produzido hoje: 1080

Meta: 1200 peças

Produzido: 1080 peças

Eficiência da máquina: 90.0%





🧮 Desafio: Calculadora de Média Ponderada

Objetivo: Criar um programa que calcule a **média ponderada** de quatro notas fornecidas pelo usuário, levando em consideração os pesos de cada uma.

Instruções:

- 1. Solicite ao usuário que insira as quatro notas (tipo double).
- 2. Solicite os **pesos** de cada uma das notas (também em formato numérico).
- 3. Calcule a média ponderada utilizando a fórmula:

$$\text{M\'edia ponderada} = \frac{(N1 \times P1) + (N2 \times P2) + (N3 \times P3) + (N4 \times P4)}{P1 + P2 + P3 + P4}$$

Onde:

- o N1, N2, N3, N4 são as notas inseridas.
- o P1, P2, P3, P4 são os respectivos pesos de cada nota.
- 4. Exiba a média ponderada com duas casas decimais.

Digite a primeira nota: 8.5

Digite o peso da primeira nota: 3

Digite a segunda nota: 7.0

Digite o peso da segunda nota: 2

Digite a terceira nota: 9.2

Digite o peso da terceira nota: 4

Digite a quarta nota: 6.0

Digite o peso da quarta nota: 1

Média ponderada: 8.23