

Práctica integradora

Objetivo

O objetivo desta guia prática é que possamos fortalecer e aprofundar os conceitos sobre classe abstrata, herança e sobrescrita. Para isso, vamos realizar uma série de exercícios simples que nos permitirão repassar os temas que estudamos.

Vamos!









- Crie uma classe de **Senha**. O construtor deve receber uma regex (expressão regular)
 que valida o formato exigido para a senha. Pesquise na Internet quais recursos Java
 fornece para operar com expressões regulares.
- 2. Adicione o método *public void setValue (String pwd)* que permite atribuir uma senha de acordo com a exigida pela regex do ponto anterior. Em caso de incompatibilidade, o método deve lançar uma exceção.
 - a. Discussão: que tipo de exceção você considera mais adequada?
 - b. Implemente o método conforme decidido em (2).
- Escreva três classes: PasswordForte, PasswordMedia, PasswordFraca, todas elas devem estender Password e codificar um regex de acordo com o nível de segurança que o nome da classe indica.



- Crie a classe abstrata FiguraGeometrica e com o método: public abstract double area ();
- 2. Substitua corretamente o método *toString*. Discussão em grupo: faz sentido substituir o método toString em uma classe abstrata?
- Crie as classes Círculo, Triangulo e Retangulo, todas subclasses de FiguraGeometrica. Que erro de compilação aparece? Como você resolveria isso?
- Adicione os atributos (variáveis de instância) que correspondem em cada caso e substitua adequadamente o método de área em todas as subclasses de FiguraGeometrica.
- Crie uma classe de utilidade com um método estático: public static double areaMedia (FiguraGeometrica arr []), que calcula e retorna a área média das figuras contidas no array.
- 6. Crie um programa, instancie um array de *FiguraGeometrica[]*, carregue os dados nele e execute o método *areaMedia* para obter a área média. Mostre o resultado.

