

UNIVERSIDAD CENFOTEC

FUNDAMENTOS de PROGRAMACIÓN WEB

Prof. FRANCISCO JOSE JIMENEZ BONILLA

Estudiante: Gabriel Guillermo Suárez Castañedas

FECHA: Jueves, 1 de febrero del 2024

Cuestionario:

1. En 1995, Brendan Eich, un programador estadounidense, escribe la primera version de Javascript. Al principio se usaba en conjunto con netscape navigator para subir paginas web, de una manera simple y efectiva. Esto abre las posibilidades a la interacción con navegadores. En 1998 Microsoft crea el XMLHttpRequest, lo que vendría siendo el padre de AJAX, que nos permite interactuar o cargar contenido con el backend sin tener que volver a cargar la totalidad de la pagina.
2. Por qué Javascript es el lenguaje de programación más usado actualmente, y nos permite crear páginas web de una manera eficaz y con mayor rapidez. De esta manera podemos aprender a programar usando JS y poder lanzarnos a un mercado que probablemente ya espera ese conocimiento de nosotros, tenemos que estar preparados y superar expectativas.
3. La manera en la HTML se relaciona con JavaScript, es que HTML nos permite hasta cierto punto describir la apariencia de un documento, y puede incluir un script(Javascript) que afecta el comportamiento de navegadores web.
4. Para sitios y aplicaciones web hay un gran beneficio al usar Bootstrap en Javascript, desde que el profe nos enseñó que se podía usar el diseño responsive me parece que es de extrema importancia y no solo es importante sino que es fácil, también su compatibilidad con distintos navegadores hace que se entienda muy bien con JavaScript.
5. Una diferencia entre PHP y Javascript es que PHP es un lenguaje que utiliza secuencias de comandos del lado del servidor, y Javascript lo hace del lado del cliente. Otra diferencia: Javascript se ejecuta en el navegador y PHP no. Algo que tienen en común PHP y Javascript es que los dos son lenguajes de programación muy comunes.
6. La primera forma en que se puede agregar código JS en un pagina web es a través del <script>. Al insertar la etiqueta script podemos comenzar a utilizar JS. Otra manera es cargando un archivo de Javascript, y por ultimo cargando un modulo.
7. La función principal de la consola es leer el código JS. Evaluar ese código y finalmente imprimir el resultado de la expresión.
8. La diferencia entre las declaraciones var, let y const es que con const la variable es inmutable (no se puede cambiar) mientras que las otras dos var y let nos permiten crear variables que pueden cambiar. La declaración var define variables al alcance de su función más cercana(dentro de la función).
9. Los 2 tipos de comentarios en JS pueden ser de una linea: se pone// para iniciar el comentario o si es de multiples lineas (un comentario mas largo) se usa /* y cerrado el comentario extenso con */.
10. El ECMAScript6 o ES6 es un estándar de lenguaje de scripting proporcionado por European Computer Manufacturers Association, creado con el objetivo de permitir la interoperabilidad de diferentes paginas web entre distintos navegadores.



KINSTO

ES6



JavaScript



¿Qué enseñanza le brindo la tarea?

Acerca de la historia de las herramientas que estaré usando en este curso, me pareció interesante tener que investigar acerca de la historia de Javascript, pude aprender un poco mas de Microsoft, por ejemplo. También me pareció importante la comparación de JS con PHP, muy honestamente no tenia conocimiento acerca del lenguaje de programación PHP entonces pude investigar en ese tema específico. La información que vamos llevando al principio de este curso nos va a servir para poder tener bases y sentar raíces acerca de lo que veamos a lo largo de este curso.