



### Boas-vindas!

Bemvindo caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender sobre os Operadores Lógicos e a estrutura de decisão “if... else”.

### Ao final deste módulo você deverá:

- Ter entendido o funcionamento das operações lógicas, bem como utilizar a estrutura de decisão “if... else”.

### Referências básicas:

- Operadores lógicos
  - [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions\\_and\\_Operators#operadores\\_logicos](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions_and_Operators#operadores_logicos)
- if...else
  - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else>

### Exercícios:

1. Na atividade de hoje, você é dono de uma hamburgueria (dê o nome que você quiser) e irá construir um cardápio digital. Com o auxílio de um formulário, o usuário poderá montar o próprio lanche, e no final você deverá calcular o valor a ser pago e montar uma ficha a ser entregue para o chapeiro contendo os itens escolhidos.
  - a. Opções de pão: Pão francês (R\$3,00), Pão Australiano (R\$8,00), Pão de Brioche (R\$6,00);
  - b. Opções de hambúrguer: Hambúrguer de picanha (R\$13,00), Hamburguer de costela (R\$10,00), Hamburguer Vegano (R\$12,00);
  - c. Opções de salada: Alface (R\$1,50), Tomate (R\$1,50), sem salada (R\$0,00);
  - d. Opções de Queijo: Mussarela (R\$3,00), Prato (R\$3,00), Cheddar (R\$5,00);

**Dica:** Utilize formulários, funções e botões.

2. Publique o material do exercício 1 no seu github.

### Em síntese:

Neste módulo você iniciou os seus estudos sobre Operadores Lógicos e a estrutura de decisão “if...else”.