Módulo 07: Programação com Javascript

(parte 07)



Boas-vindas!

Benvindo caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender a manipular o DOM através do método getElemetByld.

Ao final deste módulo você deverá:

Ter entendido como funciona interações entre html e javascript, utilizando o método document.getElementById();

Referências básicas:

- Introdução ao DOM
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction
- document.getElementById()
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementById

Exercícios:

- 1. O que representa o atributo "id" em uma tag html?
- 2. Como você captura o valor de um input utilizando o document.getElementById()?
- 3. Como você atualiza o conteúdo de uma tag html utilizando o document.getElementById()?
- 4. Crie uma página html para representar o seu maior hobby. Estruture o seu trabalho como um projeto (arquivos separados para html, css e javascript). No arquivo html, todas as tags devem conter um id único e estarem vazias. No arquivo javascript, utilize o método document.getElementById() para preencher as informações de cada tag. A página deve conter as seguintes informações:
 - a. Informações sobre você (Nome, idade, estado, foto);
 - b. Informações sobre o seu hobby (Título, descrição, links para consulta, imagens);
- 5. Publique o material do exercício 4 no seu github.

Em sintese:

Neste módulo você iniciou os seus estudos sobre manipulação de DOM utilizando o método document.getElementById().

