# Módulo 02: Hyper Text Markup Language (parte 01)



#### **Boas-vindas!**

Bem-vindo caro aspirante a dev!

Nesta aula, iremos instalar e configurar nosso ambiente de programação que utilizaremos durante o nosso curso, iniciando pelos navegadores de internet (Google Chrome, Firefox, Safari e Opera) e o editor de código Visual Studio Code.

### Ao final deste módulo você deverá:

- Ter instalado e configurado os navegadores Google Chrome, Firefox, Safari e Opera;
- Ter instalado e configurado o Visual Studio Code;
- Escrever um arquivo no formato HTML;
- Postar o arquivo em um repositório git.

#### Referências básicas:

- Google Chrome
  - o https://www.google.com/intl/pt-BR/chrome/
- Mozilla Firefox
  - https://www.mozilla.org/pt-BR/firefox/new/
- Apple Safari
  - https://www.apple.com/br/safari/
- Opera
  - https://www.opera.com/pt-br
- Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/

## **Exercícios:**

- 1. Baixar e instalar os navegadores de internet "Google Chrome", "Mozilla Firefox", "Apple Safari" e "Opera". Exibir as telas de instalação dos navegadores.
- 2. O que é o cache do navegador? Qual a sua importância?
- 3. Configurar os navegadores para desabilitar o "cache" de arquivos. Exibir a tela que demonstra que o cache do navegador foi desabilitado.
- 4. Instalar o Visual Studio Code e o pacote de idiomas para "pt-BR" (português-Brasil). Demonstrar instalação concluída.
- 5. Criar um arquivo chamado "hello-world.html", com uma saudação em uma página no formato HTML e depois abrir no seu navegador preferido. Exibir o processo de criação. (Atenção: não se deve utilizar letras maiúsculas ou caracteres especiais, isto é, não se deve utilizar Ç, ç, à, á, ã, â, é, ê, í, ó, õ, espaços entre nomes ou outro caractere que não esteja entre [A-Z] [a-z] [0-9]).
- 6. Publicar no seu repositório git o seu arquivo recém criado.

# Em síntese:

Neste módulo você instalou quatro navegadores muito utilizados mundialmente, instalou o Visual Studio Code e escreveu seu primeiro programa no formato HTML e publicou em seu repositório git.

