Módulo 07: Programação com Javascript

(parte 10)

Boas-vindas!

Benvindo caro aspirante a dev! Nesta aula, você irá aprender sobre promises no Javascript

Ao final deste módulo você deverá:

Saber o que são promises, para que servem e porque se utilizar para processamentos assincronos.

Referências básicas:

- Freecodecamp
 - https://www.freecodecamp.org/news/javascript-es6-promises-for-beginners-resolve-reject-and-chaining-explained/
 - $\underline{\text{https://www.freecodecamp.org/news/what-is-promise-in-javascript-for-beginners/}}$
 - https://www.freecodecamp.org/news/javascript-async-await-tutorial-learn-callbacks-promises-async-await-by-makingicecream/
- MDN
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global Objects/Promise
- Diversos
 - o https://pt.stackoverflow.com/questions/119907/o-que-são-promises-promessas-em-javascript
 - o https://medium.com/trainingcenter/entendendo-promises-de-uma-vez-por-todas-32442ec725c2
 - https://www.freecodecamp.org/news/what-is-promise-in-javascript-for-beginners/
 - https://www.toptal.com/express-js/routes-js-promises-error-handling
 - http://cangaceirojavascript.com.br/promises-implementando-timeout-com-promise-race/

Exercícios:

- 1. Crie uma backend API rest, que tenha o express como dependencia.
- A) No seu backend, crie uma rota no express do tipo GET que retorne um numero aleatório.
- B) Essa rota, deve realizar a resposta com delay, e esse delay deve ter um valor aleatorio de ate no maximo 5 segundos.
- 2. Crie um frontend, e sirva ele de preferencia com o express.
- A) Na pagina do frontend, crie um botão que executará uma função.
- B) Esta função, tem de executar uma promise.
- C) A promise, irá realizar uma request ao seu backend, e a condição de then e catch, será a seguinte: se o timeout da request for maior do que 3 segundos, ir direto para a falha.
- 3. Suba o seu código para o GitHub EM REPOSITÓRIOS SEPARADOS(frontend e backend).

Tente utilizar console.log antes e depois das chamadas das funções para acompanhar a execução de forma assíncrona

Em síntese:

Neste módulo você aprendeu o que são as promises, e como criar uma condição de assincronicidade em seu código.

