

atributos da flexbox:

`flex: 1;` //nesse caso o valor 1 representa que o "peso" do elemento selecionado é 1

logo seguindo a ideia de uma divisão aritimetica com pesos, se todos os elementos em uma linha flex tiverem como atributo "`flex: 1;`" temos que eles ocupam o mesmo espaço depois do calculo do padding e da margin, caso um deles tenha valor 2, em uma situação de 3 elementos, dois deles vao ocupar 1/4 da tela cada, e o de valor 2, ira ocupar 2/4 da tela, ou seja, metade.

Ainda, pode-se passar:

`flex: 1 160px;`

em que esse segundo valor representa o tamanho minimo do elementos, apos ser fixado este elemento, se calcula os "pesos" do primeiro valor (que é 1).

A propriedade `flex` na verdade pode representar ate 3 outras propriedades:

`flex-grow` >> relacionado com o valor "peso" citado acima.

`flex-shrink` >> deixa em especifico qual quantidade de tamanho sera retirada de cada elemento, caso eles começem a sair do "container".

`flex-basis` >> valor minimo do tamanho do elemento