# Hotel Tahiti

23 janvier 2022

Equipe: Raapoto Gabin et Maystre Antonin

Classe: FIL A1, promotion 2024

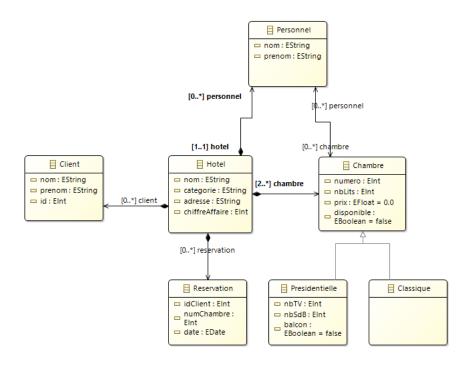
# Présentation du projet:

Ce projet a pour but de modéliser et de programmer un logiciel de gestion d'hôtel à l'aide des différents outils vu durant les TD/TP. Ce logiciel est sous forme d'un CLI et propose toutes sortes d'actions permettant la gestion d'un hôtel comme créer une chambre, la modifier, la supprimer...

# **Description textuelle:**

Les employés travaillent dans l'hôtel Tahiti qui se situe à Papeete en face de l'aéroport de Tahiti. Les employés sont désignés par un nom et un prénom. L'hôtel est décrit par un nom, une catégorie, une adresse et un chiffre d'affaires. L'hôtel est constitué de plusieurs chambres qui elles sont constituées d'un numéros, un nombre de lits, un prix et son état de disponibilité. Le client avec un nom et prénom, appartient à un hôtel et peut faire des réservations à l'aide de son id. La réservation est décrite par un idClient, un numéro de chambre et une date. La chambre peut être une chambre présidentielle ou alors une chambre classique. Une chambre présidentielle comprend un nombre de télévision, un nombre de salles de bain, et une précision si un balcon y est associé.

### Description précise:



#### **Utilisation:**

Pour lancer le programme, il faut lancer le fichier main. A la suite de celà plusieurs actions sont possibles, comme utiliser un modèle précédent, ou créer un nouvel hôtel. Par la suite vous pourrez effectuer les actions présentées ci-dessous.

# Actions possibles:

Gérer la création, la visualisation, la mise à jour et la suppression d'éléments / propriétés / relations

```
1 - charger un hotel : Charger un hotel depuis un fichier .xmi
2 - créer un hotel : Créer un nouvel hotel
-----[ RESERVATION ]-----
11 - Créer une RESERVATION
12 - Modifier une RESERVATION
13 - Supprimer une RESERVATION
14 - Afficher une RESERVATION
15 - Afficher toutes les RESERVATION
-----[ CHAMBRE ]-----
21 - Créer une CHAMBRE
22 - Modifier une CHAMBRE
23 - Supprimer une CHAMBRE
24 - Afficher une CHAMBRE
25 - Afficher toutes les CHAMBRE
-----[ PERSONNEL ]-----
31 - Créer un PERSONNEL
32 - Modifier un PERSONNEL
33 - Supprimer un PERSONNEL
34 - Afficher un PERSONNEL
35 - Afficher tout le PERSONNEL
-----[ CLIENT ]-----
41 - Créer un CLIENT
42 - Modifier un CLIENT
43 - Supprimer un CLIENT
44 - Afficher un CLIENT
45 - Afficher tous les CLIENT
```