

Hotel Tahiti

23 janvier 2022

Equipe: Raapoto Gabin et Maystre Antonin

Classe: FIL A1, promotion 2024

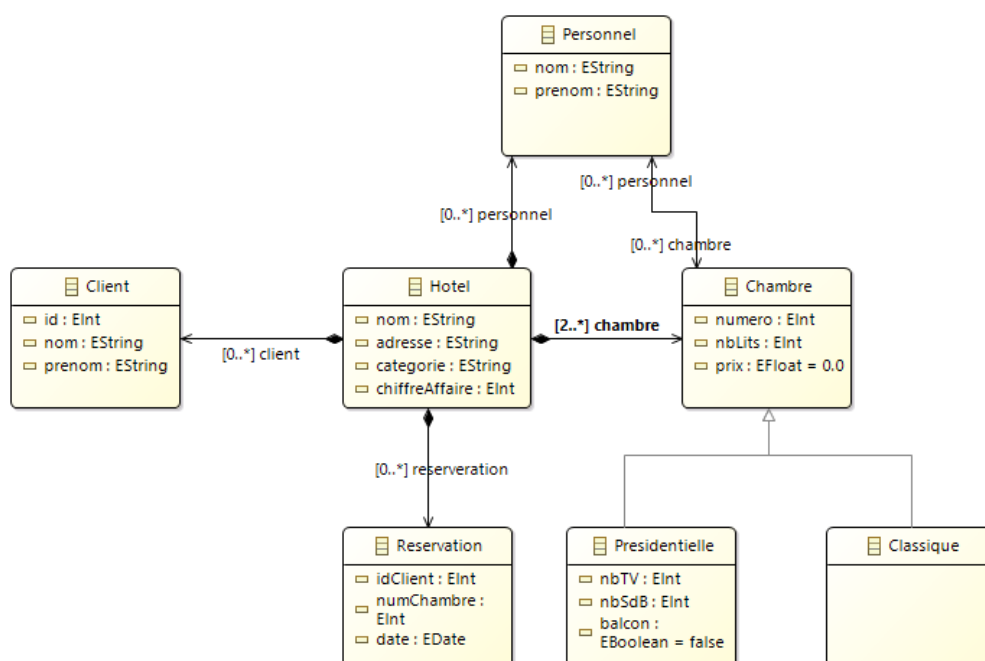
Présentation du projet:

Ce projet a pour but de modéliser et de programmer un logiciel de gestion d'hôtel à l'aide des différents outils vu durant les TD/TP. Ce logiciel est sous forme d'un CLI et propose toutes sortes d'actions permettant la gestion d'un hôtel comme créer une chambre, la modifier, la supprimer...

Description textuelle:

Les employés travaillent dans l'hôtel Tahiti qui se situe à Papeete en face de l'aéroport de Tahiti. Les employés sont désignés par un nom et un prénom. L'hôtel est décrit par un nom, une catégorie, une adresse et un chiffre d'affaires. L'hôtel est constitué de plusieurs chambres qui elles sont constituées d'un numéros, un nombre de lits, un prix et son état de disponibilité. Le client avec un nom et prénom, appartient à un hôtel et peut faire des réservations à l'aide de son id. La réservation est décrite par un idClient, un numéro de chambre et une date. La chambre peut être une chambre présidentielle ou alors une chambre classique. Une chambre présidentielle comprend un nombre de télévision, un nombre de salles de bain, et une précision si un balcon y est associé.

Description précise:



Utilisation:

Pour lancer le programme, il faut lancer le fichier main. A la suite de cela plusieurs actions sont possibles, comme utiliser un modèle précédent, ou créer un nouvel hôtel. Par la suite vous pourrez effectuer les actions présentées ci-dessous.

Actions possibles :

Gérer la création, la visualisation, la mise à jour et la suppression d'éléments / propriétés / relations

- 1 - charger un hotel : Charger un hotel depuis un fichier .xml
- 2 - créer un hotel : Créer un nouvel hotel

-----[RESERVATION]-----

- 11 - Créer une RESERVATION
- 12 - Modifier une RESERVATION
- 13 - Supprimer une RESERVATION
- 14 - Afficher une RESERVATION
- 15 - Afficher toutes les RESERVATION

-----[CHAMBRE]-----

- 21 - Créer une CHAMBRE
- 22 - Modifier une CHAMBRE
- 23 - Supprimer une CHAMBRE
- 24 - Afficher une CHAMBRE
- 25 - Afficher toutes les CHAMBRE

-----[PERSONNEL]-----

- 31 - Créer un PERSONNEL
- 32 - Modifier un PERSONNEL
- 33 - Supprimer un PERSONNEL
- 34 - Afficher un PERSONNEL
- 35 - Afficher tout le PERSONNEL

-----[CLIENT]-----

- 41 - Créer un CLIENT
- 42 - Modifier un CLIENT
- 43 - Supprimer un CLIENT
- 44 - Afficher un CLIENT
- 45 - Afficher tous les CLIENT