

Efetivo (Nome Guerra, CPF, Patente, Imediato-FK, Idade)

Movimentações (ID, Quantidade.Dev, ID.Item-FK, Tipo, Hora, Quantidade.Sol, Responsável-FK, ID.Sol-FK, Data, Nome.Solicitante-FK, Devolver?, Devolução?, Efetivo.Nome Guerra-FK)

Acessório.Cat (ID, Tipo, Marca, Categoria, Plataforma, Nome, Efetivo.Nome Guerra-FK)

Acessório.Est (ID, ID.Categoria, Responsável-FK, Disponível?, Acessório.Cat.ID-FK, Movimentações.ID-FK)

Explosivo.Cat (ID, Tipo, Permissão, Efetivo.Nome Guerra-FK)

Explosivo.Est (Lote, Validade, ID.Categoria, Qtd.Inicial, Qtd.Atual, Responsável-FK, Explosivo.Cat.ID-FK, Movimentações.ID-FK)

Munição.Cat (ID, Calibre, Fabricante, Permissão, Efetivo.Nome Guerra-FK,)

Munição.Est (Lote, Validade, ID.categoria, Qtd.Inicial, Qtd.atual, Responsável-FK, Munição.Cat.ID-FK)

Suprimento.Cat (ID, Tipo, Permissão, Efetivo.Nome Guerra-FK)

Suprimento.Est (ID, Validade, ID.Categoria, Responsável-FK, Disponível?, Suprimento.Cat.ID -FK, Movimentações.ID-FK)

Vestimenta.Cat (ID, Tipo, Permissão, Efetivo.Nome Guerra-FK)

Vestimenta.Est (ID, Tamanho, ID.Categoria, Cor, Responsável-FK, Disponível?, Vestimenta.Cat.ID-FK, Movimentações.ID-FK)

Arma.Cat (ID, Marca, Nomenclatura, Calibre, Permissão, Efetivo.Nome Guerra-FK)

Arma.Est (N.Série, ID.Categoria, Responsável-FK, Disponível?, Arma.Cat.ID-FK, Movimentações.ID-FK)

