

### 1. Efetivo

- NomeGuerra (PK)
- CPF
- Patente
- Imediato\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Idade

### 2. Permissao\_Efetivo

- ID\_Permissao (PK)
- NomeGuerra\_Efetivo (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Tipo\_Item (Texto: 'Explosivo', 'Munição', etc.)
- Descricao\_Permissao

### 3. Acessorio\_Categoria

- ID\_Categoria (PK)
- Tipo
- Marca
- Categoria\_Acessorio
- Plataforma
- Nome\_Acessorio

### 4. Acessorio\_Estoque

- ID\_Estoque (PK)
- ID\_Categoria (FK para Acessorio\_Categoria.ID\_Categoria)
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Disponivel (Booleano)
- ID\_Movimentacao (FK para Movimentacoes.ID\_Movimentacao)

### 5. Explosivo\_Categoria

- ID\_Categoria (PK)
- Tipo\_Explosivo
- ID\_Permissao (FK para Permissao\_Efetivo.ID\_Permissao)

### 6. Explosivo\_Estoque

- Lote (PK)
- Validade

- ID\_Categoria (FK para Explosivo\_Categoria.ID\_Categoria)
- Quantidade\_Inicial
- Quantidade\_Atual
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- ID\_Movimentacao (FK para Movimentacoes.ID\_Movimentacao)

#### 7. Municao\_Categoria

- ID\_Categoria (PK)
- Calibre
- Fabricante
- ID\_Permissao (FK para Permissao\_Efetivo.ID\_Permissao)

#### 8. Municao\_Estoque

- Lote (PK)
- Validade
- ID\_Categoria (FK para Municao\_Categoria.ID\_Categoria)
- Quantidade\_Inicial
- Quantidade\_Atual
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)

#### 9. Suprimento\_Categoria

- ID\_Categoria (PK)
- Tipo\_Suprimento
- ID\_Permissao (FK para Permissao\_Efetivo.ID\_Permissao)

#### 10. Suprimento\_Estoque

- ID\_Estoque (PK)
- Validade
- ID\_Categoria (FK para Suprimento\_Categoria.ID\_Categoria)
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Disponivel (Booleano)
- ID\_Movimentacao (FK para Movimentacoes.ID\_Movimentacao)

#### 11. Vestimenta\_Categoria

- ID\_Categoria (PK)
- Tipo\_Vestimenta
- ID\_Permissao (FK para Permissao\_Efetivo.ID\_Permissao)

#### 12. Vestimenta\_Estoque

- ID\_Estoque (PK)

- Tamanho
- ID\_Categoria (FK para Vestimenta\_Categoria.ID\_Categoria)
- Cor
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Disponivel (Booleano)
- ID\_Movimentacao (FK para Movimentacoes.ID\_Movimentacao)

### 13. Arma\_Categoria

- ID\_Categoria (PK)
- Marca
- Nomenclatura
- Calibre
- ID\_Permissao (FK para Permissao\_Efetivo.ID\_Permissao)

### 14. Arma\_Estoque

- Numero\_Serie (PK)
- ID\_Categoria (FK para Arma\_Categoria.ID\_Categoria)
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Disponivel (Booleano)
- ID\_Movimentacao (FK para Movimentacoes.ID\_Movimentacao)

### 15. Tipo\_Movimentacao

- ID\_TipoMovimentacao (PK)
- Descricao (Ex: 'Saída', 'Entrada', 'Devolução')

### 16. Movimentacoes

- ID\_Movimentacao (PK)
- Data\_Movimentacao
- Hora\_Movimentacao
- Tipo\_Movimentacao\_ID (FK para Tipo\_Movimentacao.ID\_TipoMovimentacao)
- Responsavel\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- NomeSolicitante\_NomeGuerra (FK para Efetivo.NomeGuerra)
- Devolver\_Status (Booleano)
- Devolucao\_Confirmada (Booleano)

### 17. Detalhe\_Movimentacao

- ID\_DetalheMovimentacao (PK)
- ID\_Movimentacao (FK para Movimentacoes.ID\_Movimentacao)
- ID\_Acessorio\_Estoque (FK para Acessorio\_Estoque.ID\_Estoque, NULO permitido)

- Lote\_Explosivo\_Estoque (FK para Explosivo\_Estoque.Lote, NULO permitido)
- Lote\_Municao\_Estoque (FK para Municao\_Estoque.Lote, NULO permitido)
- ID\_Suprimento\_Estoque (FK para Suprimento\_Estoque.ID\_Estoque, NULO permitido)
- ID\_Vestimenta\_Estoque (FK para Vestimenta\_Estoque.ID\_Estoque, NULO permitido)
- NumeroSerie\_Arma\_Estoque (FK para Arma\_Estoque.Numero\_Serie, NULO permitido)
- Quantidade\_Solicitada
- Quantidade\_Devolvida