

Fundación Educando

06/02/2021

Gabriela González

Curso UX-UI

Talento Digital

I. Etapa inicial de análisis

Conceptualización

Fundación Educando ha decidido lanzar su propio programa de formación a distancia para niños de enseñanza básica de todo el país, para responder así, al contexto mundial donde las familias pasan más tiempo en casa y los niños no pueden asistir regularmente a clases presenciales

Fundación Educando es una organización sin fines de lucro, cuyo propósito es entregar habilidades para la vida de niños y jóvenes, aportando a su desarrollo integral con metodologías no tradicionales: como circo social, cocina con sentido y senderismo ambiental entre otras.

Objetivos : La fundación ahora quiere tener una herramienta más interactiva y moderna.


1. Incorporar una sección especial en el sitio web de la fundación, donde se alojen videos tutoriales y archivos descargables creados por profesores para distintas asignaturas.
2. Reforzar los contenidos del plan curricular de los niños, con explicaciones de materias, actividades prácticas y ejercicios para desarrollar en casa.
3. Contemplar un diseño centrado en el usuario que sea atractivo, de fácil navegación y con una jerarquía bien reconocible para los contenidos educativos.

Contexto

El sitio de fundación educar, es un sitio web público, no hace falta registrarse de ninguna forma. Y es importante considerar:

Audiencia principal o User Personas:

- corresponde a niños y padres de todo el país
- con distinto nivel educacional
- nivel de tecnología no necesariamente alto.



Maria

28 años
2 hijas: de 7 y 9 años

Perfil:
Maria tiene 2 hijas que estan en enseñanza basica. Trabaja en recursos humanos de una empresa de servicios.
Es una mamá muy aplicada y siempre esta buscando la forma de ayudar a sus hijas en la etapa escolar.
Es una persona que le gusta estar en constante aprendizaje, y quiere lo mismo para sus hijos
Entre el trabajo remoto y sus hijas suele pasar los días de la semana, por lo que valora el tiempo en familia.

Su Relación con la Tecnología
No es una experta en temas tecnológicos, por lo que valora la sencillas. Pero le gusta informarse sobre todo en Internet ya que no dispone de mucho tiempo en la semana. Ocupa el computador para su trabajo remoto en la actualidad producto de la contingencia. Usa habitualmente plataformas de videos como YouTube para no dejar de estar al día y así poder entretenerse, pero principalmente como aprender mas y ayudar a sus hijas con lo que necesiten y apoyarlas con sus clases o tareas.

Frustraciones
Siente que trabaja demasiado sobre todo ahora que debe estar conectada al computador por lo que necesita lidiar con la forma de mantener ocupadas a las niñas y al mismo tiempo que no dejen de aprender y no pasen todo el día viendo televisión. " si van a estar frente a la pantalla mejor que sea aprendiendo cosas que le sirvan"

Escenario
Maria tendrá reuniones todo el día, y como no ha tenido tiempo de ver en detalle las tareas esta semana busca en internet un sitio que le dio una amiga para dejar a las niñas viendo algunos cursos para ella poder terminar con sus reuniones y así poder ver al terminar el día que cursos le interesaron a sus hijas para descargarle material o información para dejarles tarea al otro día.

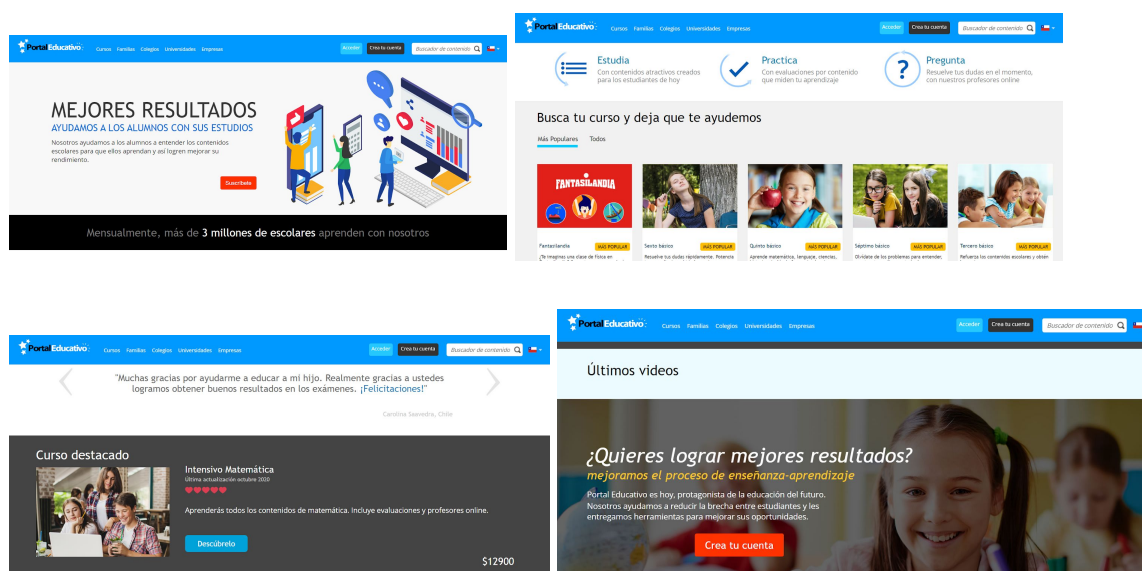
Expectativas
Espera adquirir la mayor cantidad de conocimiento para sus hijas
Poder encontrar material de estudio para ayudarla en el proceso de aprendizaje.
Poder dejar así a sus hijas tareas.
Espera poder tener así mas tiempo para solo supervisar lo que aprenden

Conclusiones:
1.- Se necesita un sitio sencillo, con información clara.
2.- Un sitio con diversos cursos o clases para sus hijas de enseñanza basica
3- Incorporar al sitio web descarga de material o información.

Benchmark:

Realizado se considero que el mejor sitio evaluado fue portaeducativo.net que como referencia se puede considerar para los objetivos de diseño y usabilidad. Es un sitio sencillo como se puede observar.

- A diferencia con el sitio analizado, el sitio de la fundación no tendrá inicio o registro de usuario, se puede acceder libremente a los cursos.
- Y es una ventaja que el sitio de fundación es sitio público, no se cobra ni tendrá planes con valor.



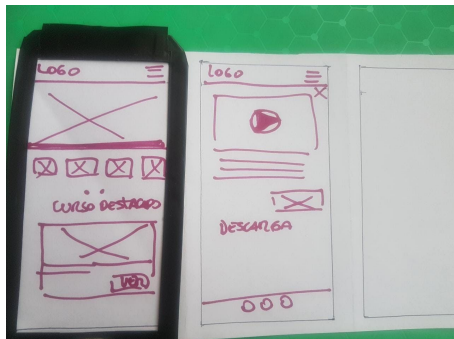
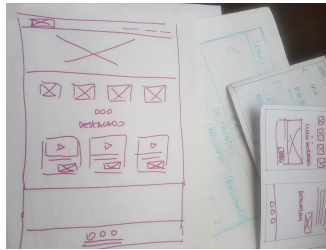
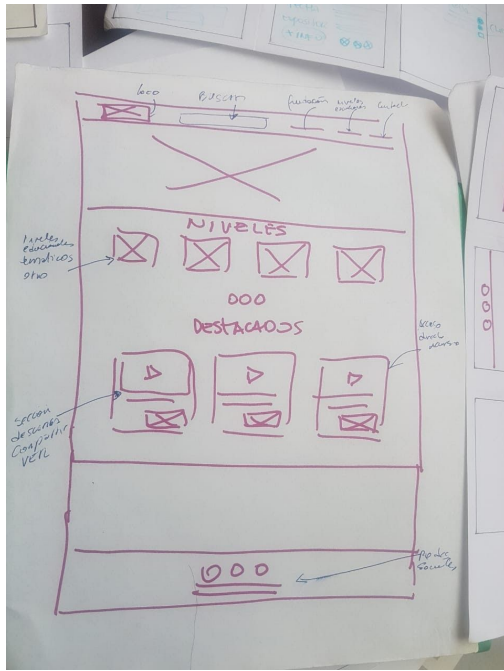
Incentivos

Como principales incentivos para los usuarios estarán

- el poder reforzar los contenidos del plan curricular de los niños
- acceder a explicaciones de materias, actividades prácticas y ejercicios
- poder desarrollar todo lo anterior en casa.
- poder enseñar tanto a padres e hijos que es divertido aprender

Acciones

El sitio será **desktop first**, pero igualmente responsivo para que se pueda acceder desde otros formatos. Al ingresar al sitio encontrarán las diversas **secciones de cursos**, edades o nivel escolar. Así como se podrá acceder al **buscador** por diversos temas en el navbar.



II. Etapa de diseño de la experiencia usuaria

Al ingresar al sitio encontrarán los más diversos cursos para los más diversos niños.

I. Diversidad

Diversidad de temáticas, cursos, talleres y niveles escolares. Educar en diversidad y con diversidad como mensaje tanto para los padres como para los niños que interactúen con la plataforma. Estarán todos invitados a ver el contenido que más les interese o necesiten.

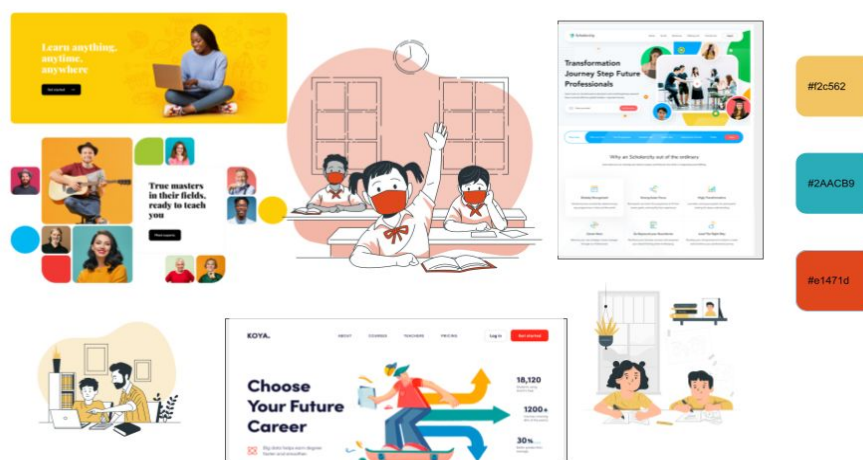
II. Diversión

Por que aprender no debe ser aburrido, no hay que olvidar que el sitio lo verán los padres, pero serán sus hijos los que más tiempo pasarán en el sitio por lo que son ellos a quienes hay que buscar tener satisfechos según sus gustos y preferencias.

Concepto

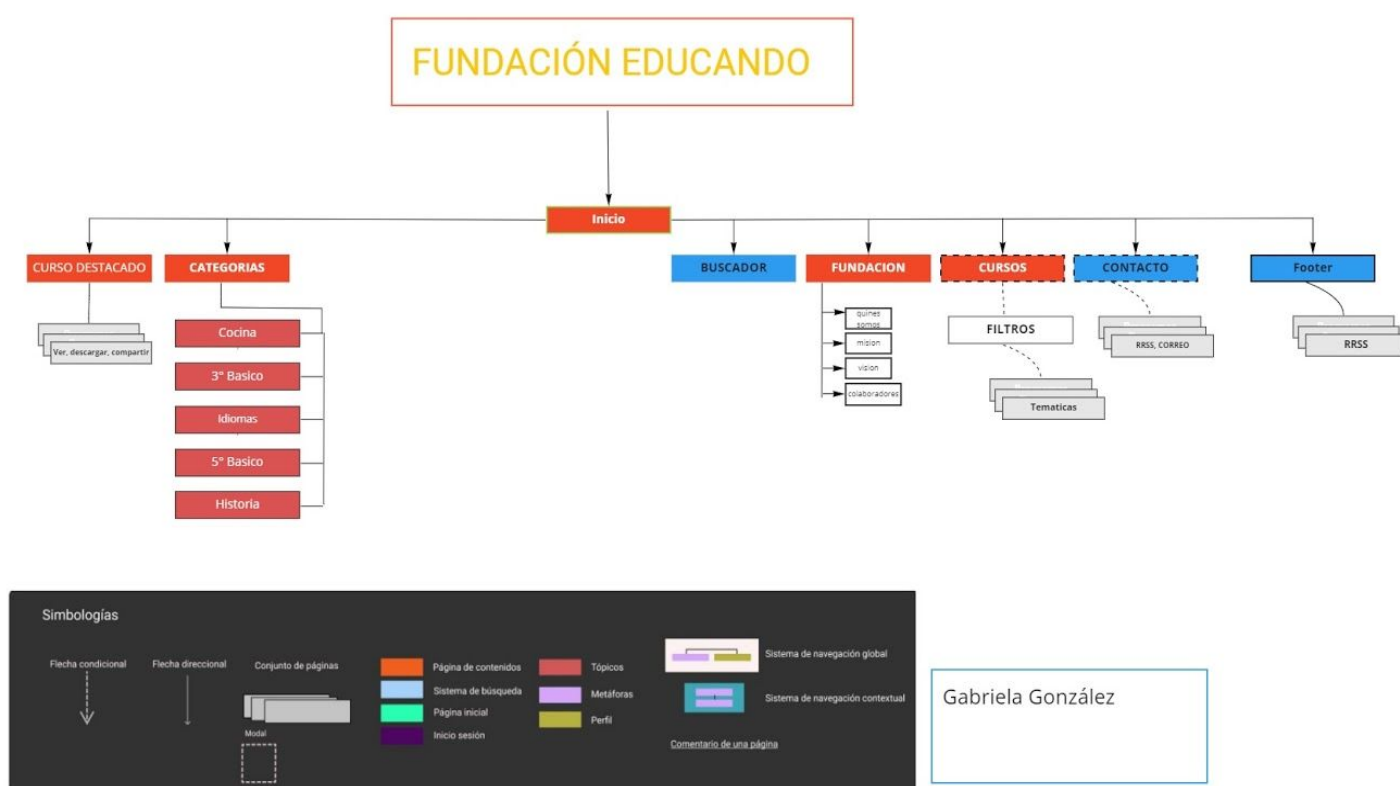
Aprender es divertido

En el sitio pueden pasar muchas horas aprendiendo y qué mejor que este aprendizaje y estas horas sean en un contexto divertido para los niños y padres. Aprenden con ganas y viendo videos, donde puedan descargarlos o descargar el material de apoyo, que los ayude a aprender y puedan compartir.



Arquitectura de información

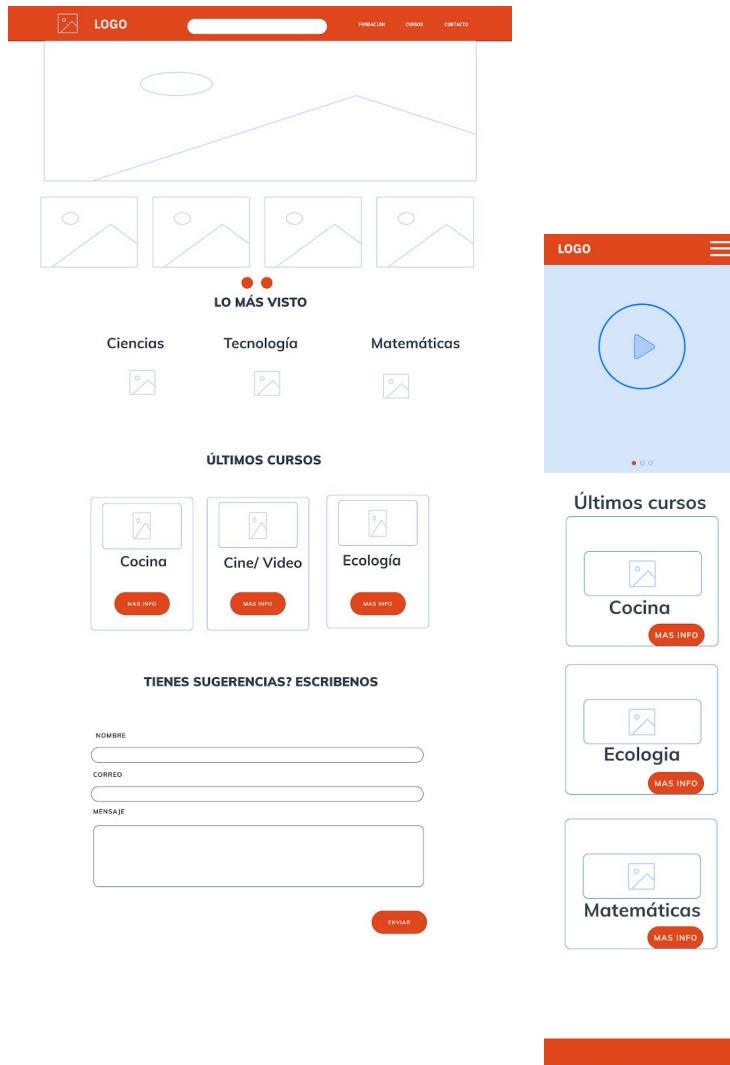
Las categorías estarán separadas en las más diversas secciones según cursos, temas, nivel escolar, etc. Contenido principal al entrar al sitio será los cursos y categorías para poder apoyar con esto a que sea una navegación sencilla y encontrar lo principal que quiere el usuario, buscar su curso e ingresar a los contenidos que este le ofrezca de manera particular.



III. UX/UI

Wireframe

Distribución clara y sencilla de los elementos:



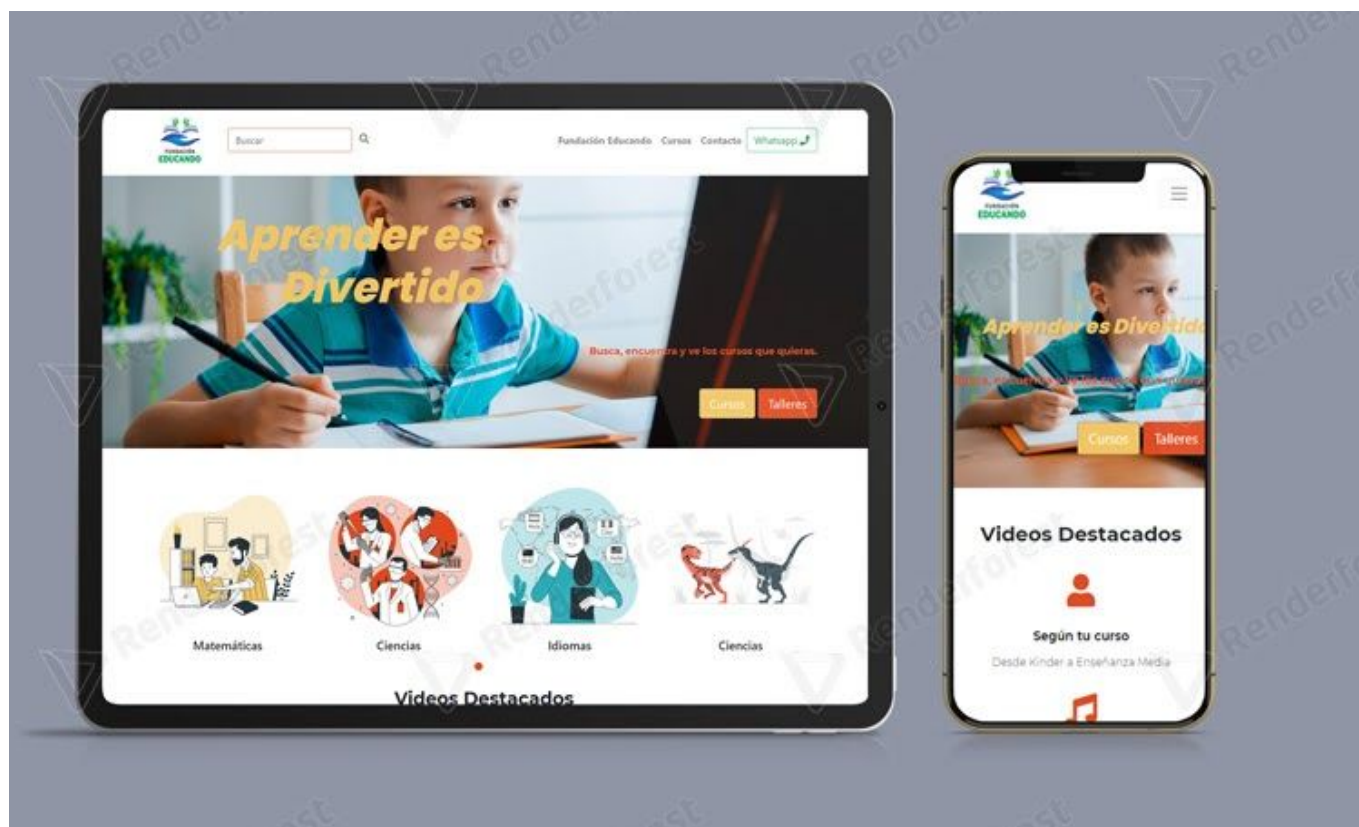
Se puede acceder a la información del contenido en los siguientes link:

FIGMA:

<https://www.figma.com/file/MrUebz1hehrS21ik3TyHY8/Fundaci%C3%B3n-Educando?node-id=1086%3A18>

Mockups

- Se recomienda el uso de ilustraciones.
- Colores alegres, tipografía acorde.



HTML5 CSS

Se puede acceder a la información del contenido en los siguientes link:

REPOSITORIO: <https://github.com/gabagonzalez/FundacionEduh>

SITIO: <https://gabagonzalez.github.io/FundacionEdu/>