

Diseño conceptual

El sitio consta de 6 páginas y estas son:

- ❖ Store (listado de todos los Juegos disponibles en la tienda).
- ❖ Game (información específica de un Juego).
- ❖ Compra (información que refiere a la compra de un Juego).
- ❖ Q&C (formulario de Consultas y Comentarios).
- ❖ Sign-In (formulario de Inicio de sesión).
- ❖ Sign-Up (formulario de Registro).

Componentes Generales comunes a todas las Página.

Todas las páginas presentan el Header con una barra de navegación anclada (navBar) a la misma y un Footer.

Descripción de la barra de navegación.

La barra de navegación presenta las opciones:

- ❖ Store (direcciona a la página Store).
- ❖ Community (futuras versiones).
- ❖ Support (direcciona a la página Q&C).
- ❖ Sign In (Opción ir a Sign-In o Sign-Up).

Descripción de Cada página y sus componentes.

Store.

Lista todos los Juegos disponibles estos se presentan en cuatro columnas, de cada juego se puede apreciar informaciones como: imagen de portada, titulo, precio, valor de descuento si corresponde.

Presenta una barra de búsqueda en la cual se puede buscar un juego por su titulo o filtrar por categoría.

Para interactuar con cada uno de estos Ítems se puede:

- ❖ Click sobre el juego que me lleva a la página donde ver toda la información del juego.
- ❖ Click sobre el botón *comprar* con el cual voy directo al proceso de compra de un juego.

Game.

Dispone toda la información sobre un juego en particular (título, imagen de portada, descripción, etc.) También se puede interactuar con el botón *comprar*.

Compra.

Proceso de compra del juego, una vez el usuario interactúe con el botón *comprar* de alguna de las páginas anteriormente descritas es direccionado a esta.

Se cargan los datos relevantes del juego a comprar (Título, precio y si corresponde el descuento) y el formulario para que el usuario ingrese los detalles sobre la compra (cantidad de ítems, formato del juego, si corresponde información de envió, forma de pago, etc.).