

Langage IMP

1 Langage source : syntaxe

Le langage IMP¹, est un langage de programmation impératif très simple, où toutes les variables sont de type entier. Voici une grammaire de ce langage (au format de Bison) :

```
E: E Pl T
   | E Mo T
   | T
```

```
T: T Mu F
   | F
```

```
F: '(' E ') '
   | I
   | V
```

```
C : V Af E
   | Sk
   | '(' C ') '
   | If E Th C El C
   | Wh E Do C
   | C Se C
```

où les symboles I V Af Sk Se If Th El Wh Do Pl Mo Mu sont des unités lexicales, correspondant aux ensembles de lexèmes suivants :

I : une suite de chiffres, non-vide, commençant par un chiffre non-nul

V : un identificateur de variable

symbole	Af	Sk	Se	If	Th	El	Wh	Do	Pl	Mo	Mu
lexeme	<code>:=</code>	<code>Skip</code>	<code>;</code>	<code>if</code>	<code>then</code>	<code>else</code>	<code>while</code>	<code>do</code>	<code>+</code>	<code>-</code>	<code>*</code>

(i.e. ces unités lexicales ne comportent qu'un lexème, qui est donné dans le tableau). On appelle *commande* un mot engendré par le non-terminal *C* ; une *commande atomique* est une commande qui n'est pas décomposable sous la forme *c*₁ **Se** *c*₂ pour des commandes *c*₁, *c*₂ ; une *expression* est un mot *e* engendré par le non-terminal *E*.

1. qui est dû à J. Goubault-Larrecq, cours de sémantique et compilation, licence 1, ENS Cachan, 2013.

2 Langage source : sémantique

La sémantique de IMP est définie ci-dessous. Le procédé de définition employé s'appelle une sémantique *opérationnelle à petits pas*. Notons V un ensemble de variables². On appelle *environnement* sur V toute application $\rho : V \rightarrow \mathbb{Z}$. Pour tout mot w sur l'alphabet $\{0, 1, \dots, 9\}$, on note $\nu(w) \in \mathbb{N}$ l'entier dénoté par w en base 10. La *valeur* d'une expression e dans un environnement ρ est définie par :

$$\llbracket x \rrbracket \rho = \rho(x) \quad \text{pour toute variable } x \in V,$$

$$\llbracket w \rrbracket \rho = \nu(w) \quad \text{pour tout mot } w \in \{1, \dots, 9\}\{0, 1, \dots, 9\}^* \cup \{0\},$$

$$\llbracket e_1 \text{ Pl } e_2 \rrbracket \rho = \llbracket e_1 \rrbracket \rho + \llbracket e_2 \rrbracket \rho, \quad \llbracket e_1 \text{ Mo } e_2 \rrbracket \rho = \llbracket e_1 \rrbracket \rho - \llbracket e_2 \rrbracket \rho, \quad \llbracket e_1 \text{ Mu } e_2 \rrbracket \rho = (\llbracket e_1 \rrbracket \rho) * (\llbracket e_2 \rrbracket \rho), \quad \llbracket (e) \rrbracket \rho = \llbracket e \rrbracket,$$

pour toutes expressions e, e_1, e_2 .

Une suite de commandes est un mot sur l'alphabet des commandes. On note \cdot le produit de concaténation des suites de commandes. Pour toute variable $x \in V$, expression e , commande atomique c_0 , commande c , suite de commandes C , on pose :

$$\begin{aligned} ((c) \cdot C, \rho) &\rightarrow (c \cdot C, \rho) \\ (c \text{ Se } c_0 \cdot C, \rho) &\rightarrow (c \cdot c_0 \cdot C, \rho) \\ (\text{Sk } \cdot C, \rho) &\rightarrow (C, \rho) \\ (x \text{ Af } e \cdot C, \rho) &\rightarrow (C, \rho[x \mapsto \llbracket e \rrbracket \rho]) \\ (\text{If } e \text{ Th } c \text{ El } c_0 \cdot C, \rho) &\rightarrow (c \cdot C, \rho) && \text{si } \llbracket e \rrbracket \rho \neq 0 \\ (\text{If } e \text{ Th } c \text{ El } c_0 \cdot C, \rho) &\rightarrow (c_0 \cdot C, \rho) && \text{si } \llbracket e \rrbracket \rho = 0 \\ (\text{Wh } e \text{ Do } c_0 \cdot C, \rho) &\rightarrow (c_0 \cdot \text{Wh } e \text{ Do } c_0 \cdot C, \rho) && \text{si } \llbracket e \rrbracket \rho \neq 0 \\ (\text{Wh } e \text{ Do } c_0 \cdot C, \rho) &\rightarrow (C, \rho) && \text{si } \llbracket e \rrbracket \rho = 0. \end{aligned}$$

La sémantique d'une commande c est définie par : $\llbracket c \rrbracket \rho = \rho'$ si et seulement si

$$(c, \rho) \rightarrow^* (\varepsilon, \rho').$$

2. On assimile chaque identificateur, qui est un mot concret, à une seule variable.