TD3 – Analyse syntaxique

Exercice 3.1

Écrire une grammaire algébrique sur le monoïde libre $\{a,b\}^*$ qui reconnaît le langage a^nb^n .

Exercice 3.2

Écrire un document Makefile qui permet de l'automatiser la compilation en tenant compte des suffixes suivants :

| Suffixe | type de fichier |
|---------|-----------------|
| .h | include C |
| .c | programme C |
| .0 | binaire objet |
| .l | Lex (Flex) |
| .y | yacc (Bison) |
| aucun | exécutable |
| .in | input |
| .out | output |

Exemple de session de compilation :

```
yacc --file-prefix=anasynt -d anasynt.y
cc -std=c89 -c -o anasynt.o anasynt.c
lex -o analex.c analex.l
cc -std=c89 -c -o analex.o analex.c
cc -o anasynt anasynt.o analex.o
./anasynt < test.in > test.out
```

Exercice 3.3

Écrire un programme yacc (bison) td3.3.y qui reconnaît le langage a^kb^k . Pour cela, on utilisera les implémentations suivantes des fonctions yylex(), yyerror() et main():

```
int yylex(){
   return getchar();
}

int yyerror(char *s){
   fprintf( stderr, "*** ERROR: %s\n", s );
   return 0;
}

int main(int argn, char **argv){
   yyparse();
   return 0;
}
```

Exercice 3.4

Écrire un programme lex (flex) td3.4.1 tel que la fonction yylex() renvoie la constante NUMBER pour l'analyse d'un nombre entier et sinon, le caractère courant.

Par exemple l'analyse de 458+98*(45+8) devra renvoyer successivement les valeurs 0, 43, 0, 42, 40, 0, 43, 0, 41 où la constante NUMBER vaut 0.

Exemple d'utilisation de la fonction yylex():

```
int main(){
  int c;
  while ((c=yylex())!='\n')
   printf("%d\n", c);
}
```

Exercice 3.5

Soit la grammaire (dite ETF) suivante :

```
\begin{split} E &\rightarrow E + T \\ E &\rightarrow E - T \\ E &\rightarrow T \\ T &\rightarrow T * F \\ T &\rightarrow T / F \\ T &\rightarrow F \\ F &\rightarrow NUMBER \\ F &\rightarrow (E) \end{split}
```

Écrire un programme lex (flex) td3.5.lex.l et un programme td3.5.yacc.y qui permet d'analyser une expression arithmétique suivant cette grammaire où les opérandes sont des entiers.

Exercice 3.6

Soit la grammaire suivante :

```
\begin{split} \mathbf{E} &\to \mathbf{T} + \mathbf{E} \\ \mathbf{E} &\to \mathbf{T} - \mathbf{E} \\ \mathbf{E} &\to \mathbf{T} \\ \mathbf{T} &\to \mathbf{F} & \mathbf{T} \\ \mathbf{T} &\to \mathbf{F} & / \mathbf{T} \\ \mathbf{T} &\to \mathbf{F} \\ \mathbf{F} &\to \mathbf{NUMBER} \\ \mathbf{F} &\to (\mathbf{E}) \end{split}
```

Reconnaît-elle le même langage que la précédente? Permet-elle de réaliser les mêmes dérivations gauches que la précédente? Présente-t-elle un avantage, un inconvénient par rapport à celle-là?

Exercice 3.7

Soit la grammaire suivante :

```
\begin{split} \mathbf{E} &\rightarrow \mathbf{E} + \mathbf{E} \\ \mathbf{E} &\rightarrow \mathbf{E} - \mathbf{E} \\ \mathbf{E} &\rightarrow \mathbf{E} * \mathbf{E} \\ \mathbf{E} &\rightarrow \mathbf{E} \ / \ \mathbf{E} \end{split}
```

 $E \rightarrow NUMBER$

 $E \rightarrow (E)$

Reconnaît-elle le même langage que la précédente? Permet-elle de réaliser les mêmes dérivations gauches que la précédente? Présente-t-elle un avantage, un inconvénient par rapport à celle-là?

Exercice 3.8

Reprendre la grammaire ETF et ajouter des attributs entiers pour réaliser l'affichage du calcul arithmétique sur des entiers.

10/2/2 doit afficher 2