**- CSMA/CA jest protokołem dostępu do nośnika w technologii Ethernet.**

Fałsz

**- W routingu statycznym może występować dwukrotny wzrost natężenia przesyłania danych w sieci lokalnej.**

Prawda

**- Sieć o masce 30-bitowej pozwala na zaadresowanie dwóch urządzeń sieciowych.**

Prawda

**- Jeśli zostaną przerwane obydwa światłowody, to FDDI będzie działać dalej.**

Prawda

**- Maks. czas oczekiwania na dostęp do nośnika w GEth jest ok. 10x krótszy niż w FastEth.**

Fałsz

**- HUB pracuje w warstwie łącza danych.**

Fałsz

**- Trasowanie metodą wektora odległości ma ograniczenie do 15 przeskoków.**

Prawda

**- W technologii Ethernet wysyłanym pakietom można ustawiać priorytety.**

Fałsz

**- Metoda CRC-32 gwarantuje nam wykrycie przekłamania danych w przesłanej ramce.**

Fałsz

**- Sieć WiFi o częstotliwości 2,4 GHz ma większy zasięg niż sieć 5 GHz.**

Prawda

**- W trasowaniu metodą stanu łącza routery tworzą tabele routingu w oparciu o informacje bezpośrednie.**

Prawda

**- Protokół CSMA/CA wykrywa kolizje w technologii WiFi.**

Fałsz

**- Wraz ze wzrostem liczby stacji sprawność sieci Token Ring rośnie.**

Fałsz

**- Protokół ARP jest używany do tłumaczenia adresów internetowych na adresy sprzętowe używane przez sieci lokalne.**

Prawda

**- W routingu metodą stanu łącza czas konwergencji może wynieść nawet 15 minut.**

Fałsz

**- Sprawność sieci pierścieniowej zależy od liczby hostów a nie zależy od wielkości ramki.**

Fałsz

- W technologii WiFi rozproszona funkcja koordynacji DCF przynależy do warstwy łącza danych.

Prawda

- Pętlo routingu może wystąpić w routingu metodą wektora odległości.

Prawda

- W technologii Ethernet późne kolizje powodują losowanie kolejnego czasu oczekiwania.

Fałsz

- W routingu metodą wektora odległości routery tworzą tabele routingu w oparciu o informacje pośrednie.

Prawda

- PCF w sieci WiFi jest przykładem ruchu izochronicznego.

Prawda

- PCF w sieci WiFi jest przykładem ruchu bezkolizyjnego.

Prawda

- Komenda ping działa w oparciu o protokół RIP.

Fałsz

- Komunikaty o błędach transmisji przekazuje protokół ICMP.

Prawda

- Wraz ze wzrostem liczby stacji sprawność sieci FDDI rośnie.

Prawda

- Protokolami routingu są wszystkie wymienione: RIP, OSPF, BGP, EIGRP.

Prawda

- Sieć o masce 26-bitowej i adresie 192.168.1.64 ma adr. rozgł.: 192.168.1.127.

Prawda

- Ramka Ethernetowa może mieć rozmiar od 32 B do około 1,5 kB.

Fałsz

- W sieciach ATM ramki danych mają stały rozmiar.

Prawda

- Administrator sieci powinien raz na jakiś czas wyczyścić tablicę ARP, aby nie wyczerpało się miejsce w pamięci przełącznika.

Fałsz

- Ramka przerwania w Token Ring zawiera bajtów

3

- W FDDI zarządzanie stacją realizuje

SMT

- 10Base2 określa

długość kabla ok. 200 m

- Komunikacja w ramach jednego segmentu może być przeprowadzona wyłącznie w warstwach

1,2

- Protokół IP przynależy do

Warstwy Sieci modelu OSI

- Odpowiedzialna za upakowanie danych w tzw. Ramki

Łącza danych

- Wykrywa pakiety odrzucone przez routery i generuje żądanie ich ponownej transmisji

Transportu

- Odpowiedzialna za końcową zgodność przesyłanych danych

Transportu

- Zarządzanie przebiegiem komunikacji podczas połączenia między dwoma komputerami

Sesji

- Protokół TCP przynależy do

Transportu

- Urządzeniami sieciowymi są

wszystkie powyższe

- CSMA/CD

rywalizacja, wykrywanie kolizji

- Monitor oczekujący to

dowolny komputer

- Kategoria 3 UTP to szybkość transmisji

10Mb

- Odpowiedzialna za przesyłanie strumienia bitów

Fizyczna

- Odpowiedzialna za translację między niezgodnymi schematami kodowania

Prezentacji

- Kabel ekranowany

chroni przed zakłóceniami zewnętrznymi

- Transmisja w skrętce

różnicowa

- Ramka danych w Token Ring

jest pobierana przez adresata, ustawiane potwierdzenie i puszczana dalej

- Sieć o masce 26-bitowej może zaczynać się od adresu 192.168.1.192

Prawda

- Protokołami routingu są wszystkie wymienione: RIP, OSPF, BGP, EIGRP

Prawda

- Switch pracuje w warstwie Transportowej

Fałsz

- Ramka Ethernetowa nie może być krótsza niż 64B

Prawda

- Maks.czas oczekiwania na dostęp do nośnika w GbEth jest ok. 10 x krótszy niż w FastEth

Fałsz

- Światłowód jednomodowy pozwala przesłać dane na większą odległość niż wielomodowy

Prawda

- Pętla routingu może wystąpić w routingu metodą wektora odległości

Prawda

- Administrator sieci powinien raz na jakiś czas wyczyścić tablice ARP, aby nie wyczerpało się miejsce w pamięci przełącznika

NIE

- Protokół STP to w języku polskim 'Protokół drzewa rozpinającego'

TAK

- Warstwa trzecia modelu ISO/OSI jest niezbędna aby zapewnić najprostszą komunikację

NIE

- Światłowód o oznaczeniu 8,3/125 jest światłowodem jednomodowym

TAK

- W technologii Ethernet wysyłanym pakietom można nadawać priorytety

NIE

- W sieci o masce /25 jeden z hostów ma adres 192.168.0.65, to ostatnim dostępnym adresem dla hostów będzie 192.168.0.190

NIE

- W sieci o masce 255.255.255.252 możemy zaadresować 2 urządzenia

TAK

- Multicast to transmisja jeden do grupy odbiorców

TAK

- Adres 172.31.200.101 należy do adresów prywatnych

TAK

- Warstwa 4 modelu ISO/OSI należy do grupy warstw wyższych

NIE

- Warstwa Łącza Danych jest odpowiedzialna za uzyskanie dostępu do nośnika

TAK

- Skrętka UTP to skrętka nieekranowana

TAK

- W technologe WIFI PCF stanowi obsługę rywalizacyjną ruchu danych

NIE

- Protokół routingu jest właściwy dla warstwy trzeciej modelu OSI

TAK

- Maks.czas oczekiwania na dostęp do nośnika w GbEth jest ok. 10 x krótszy niż w FastEthernet

NIE

- Pętla routingu występuje w routingu metodą wektora odległości

TAK

- Half-duplex to transmisja, w której wysyłanie i odbieranie informacji odbywa się jednocześnie

NIE

- Sieć o masce 26-bitowej i adresie 192.168.1.1287 ma adres rozgłoszeniowy 192.168.1.255

NIE

- W sieciach ATM ramki danych (komórki) mają stały rozmiar

TAK

- W ramce danych znajduje się 6-bitowy adres odbiorcy ustawiony przez warstwę sieci

NIE

- Dla transmisji rozgłoszeniowej HUB jest skuteczniejszy od Switcha

NIE

- Skrętka nieekranowana ma lepsze parametry transmisyjne od skrętki ekranowanej

NIE

- Do najwyższej warstwy OSI przynależą aplikacje sieciowe

TAK

- Medium transmisyjne przynależy do warstwy fizycznej

TAK

- Światłowody od słabszych do najlepszych: gradientowe, wielomodowe, jednomodowe

NIE

- Maks. czas oczekiwania na dostęp do nośnika w Gigabit Ethernet jest ok. 10x krótszy niż w FastEthernet

NIE

- Jeżeli FDDI ma szerokość (długość) poniżej 200 km, to jest możliwość autonaprawy

TAK

- Ping sprawdza, czy połączenie działa przynajmniej w jedną stronę

TAK

- W FDDI stacja wysyła ramkę danych tuż za uwolnionym tokenem

NIE

- Ethernet jest siecią odpowiednią do zastosowań przemysłowych

NIE

- Protokół CSMA/CA dotyczy unikania kolizji

TAK

- Maska /23 to maska 255.255.253.0

NIE

- Sieć o masce 29.5 bitowej i adresie 192.168.1.64 ma adres broadcast: 192.168.1.69

NIE

- Jeżeli klasy C podzielimy na 30-bitowe to stracimy 64 adresy na organizację sieci

NIE

- Komenda 'configure terminal' powoduje przejście do trybu uprzywilejowanego

NIE

- Poprawną komendą konfiguracji statycznego routingu jest: ip route 192.168.0.0 255.255.255.128 192.168.0.1

TAK

- W sieci WiFi 'stacja odkryta' niepotrzebnie wstrzymuje transmisję

TAK

- Sprawdzanie poprawności przesłanych danych wykonują warstwa fizyczna i warstwa łącza danych

NIE

- SWITCH przynależy do warstwy fizycznej

NIE

- Protokół IP przynależy do warstwy transportowej

NIE

- HUB pracuje w topologii gwiazdy

TAK

- Największe zniekształcenie sygnału w skrętce powoduje pojemność pasożytnicza

NIE

- Światłowód wielomodowy pozwala przesłać więcej Mb/s niż jednomodowy

NIE

- Przy dużym obciążeniu sieci wydajność Ethernetu spada nawet o 80%

TAK

- Ping działa w oparciu o protokół ARP

NIE

- Zaletą FDDI jest szybkie uwalnianie tokenu

TAK

- W trasowaniu metodą stanu łącza nie występuje tzw. pętla routingu

TAK

- Ethernet działa w oparciu o protokół CSMA/CA

NIE

- Przełączniki ATM wybierają trasę na podstawie adresu IP odbiorcy zapisanego w komórce

NIE

- Sieć o masce 255.255.255.128 i adresie 192.168.1.64 ma adres rozgłoszeniowy 192.168.1.191

NIE

- Sieć klasy C możemy podzielić na 32 sieci o maskach 255.255.255.248

TAK

- Poprawną komendą konfiguracji interfejsu rutera jest: ip address 192.168.0.251 255.255.255.0

TAK

- Poprawną komendą konfiguracji routingu statycznego jest: ip route 192.168.0.64 192.168.0.128

NIE

- W technologii WiFi wykrywanie kolizji odbywa się analogicznie jak w Ethernecie

NIE

- Sprawdzanie poprawności przesyłanych danych wykonują warstwa łącza danych i warstwa transportowa

TAK

- HUB przynależy do warstwy fizycznej

TAK

- Protokół IP przynależy do warstwy sieci

TAK

- Switch pracuje w topologii magistrali

NIE

- Kabel ekranowany pozwala na transmisję o większym zasięgu niż nieekranowany

NIE

- Przy dużym obciążeniu sieci wydajność Ethernetu spada nawet 5-krotnie

TAK

- Ping działa w oparciu o protokół ICMP

TAK

- Token Ring działa w oparciu o większe ramki niż FDDI

NIE

- Warstwa transportowa sprawdza integralność każdej pojedynczej ramki

NIE

- Sieć o masce 255.255.255.192 i adresie 192.168.1.128 ma adres rozgł. 192.168.1.255

NIE

- Sieć klasy C możemy podzielić na 64 sieci o maskach 255.255.255.252

TAK

- Sieć WiFi pracująca w częstotliwości 2,4 GHz ma większy zasięg niż częstotliwość 5 GHz

TAK

- Każdy router może dzielić większe pakiety na mniejsze i z powrotem je składać

NIE

- Czy warstwa Łącza danych odpowiada za końcową integralność danych?

NIE

- Czy światłowód wielomodowy w przeciwieństwie do jednomodowego, umożliwia transmisję w obu kierunkach?

NIE

- Czy ATM używa komórek zamiast ramek?

TAK

- Czy dla sieci o masce 255.255.254.0 i adresie sieci 192.168.1.0, adres rozgłaszania to 192.168.2.255?

TAK

- Czy ekranowana skrętka umożliwia dalszą transmisję od nieekranowanej?

NIE

- Czy protokół MAC odpowiada za translację adresu logicznego na fizyczny?

NIE

- Czy możemy skonfigurować interfejs poleceniem: ip address 123.456.789.123 255.255.255.240?

NIE

- Czy wzrost elementów sieci w TR zmniejszy jego sprawność, a w FDDI – zwiększy?

NIE

- Czy UTP kategorii 5 działa na 250 MHz?

NIE

- Czy podstawowym protokołem wykorzystywanym w WiFi jest CSMA/CD?

NIE

- Czy w sieci Ethernet kolizja występuje tylko i wyłącznie wtedy, kiedy dwa urządzenia próbują nadawać jednocześnie?

TAK

- Czy możemy skonfigurować routing statyczny poleceniem: ip route 192.168.0.0 255.255.255.0 192.168.1.254?

TAK

- Czy trasowanie metodą wektora odległości korzysta z informacji pośrednich?

TAK

- Czy czas konwergencji w trasowaniu metodą stanu łącza jest skrócony względem metody wektora odległości?

TAK

- Czy token w TR może zmodyfikować dowolny monitor?

NIE

- Czy autonaprawa w FDDI polega na przełączeniu logicznym transmisji na drugi pierścień?

TAK

- Czy transmisja różnicowa redukuje zakłócenia w 100%?

NIE

- Hub pracuje w topologii fizycznej gwiazdy

TAK

- Hub pracuje w topologii logicznej gwiazdy

NIE

- Host z routerem łączymy kablem krosowanym

TAK

- 10Base2 oznacza przewód o długości 200 m

NIE

- Ping używa protokołu CSMA/CD

NIE

- Światłowody gradientowe mają podobną szerokość rdzenia jak jednomodowe

NIE

- Adresat ramki po rozpoznaniu kolizji wysyła żądanie retransmisji

NIE

- Protokół CSMA/CA dotyczy wykrywania kolizji

NIE

- Żądanie retransmisji generuje warstwa sieciowa

NIE

- W Ethernecie nie ma priorytetów, dlatego jest odpowiedni do zastosowań przemysłowych

NIE

- W adresie MAC znajdują się 4 bajty

NIE

- Sieć o masce 29-bitowej i adresie 192.168.1.64 ma adres rozgłoszeniowy 192.168.1.71

TAK

- Jeśli sieć klasy C podzielimy na sieci 28-bitowe, to stracimy 32 adresy na organizację sieci

TAK

- W sieci FDDI problem kolizji został rozwiązany za pomocą priorytetów

NIE

- Jeśli zostaną przerwane światłowody, to FDDI będzie działać dalej

TAK

- Rekord nawiązania łączności WiFi w Polsce został osiągnięty z Giewontu do Krakowa

NIE

- Przełączniki ATM wybierają trasę na podstawie adresu IP zapisanego w komórce

NIE

- Komenda powodująca przejście do konfiguracji routingu statycznego to: no router rip

NIE

- W routingu wektora odległości czas konwergencji może wynieść nawet 15 minut

TAK

- Pętla routingu występuje w sieciach stanu łącza

NIE

- Sieć 5G pracuje w częstotliwości 5 GHz

NIE

- ATM wysyła bezpołączeniowe pakiety

NIE

- Najniższy składnik w warstwie fizycznej w specyfikacji IEEE to MDI

TAK

- Ramka danych w Token Ring jest pobierana przez adresata, ustawiane potwierdzenie i puszczana dalej

TAK

- DCF w sieci WiFi jest przykładem ruchu asynchronicznego

TAK

- Metoda żetonu w sieci WiFi jest możliwa tylko wtedy, gdy wszystkie hosty się widzą

TAK

- Metoda odpytywania w sieci WiFi jest możliwa tylko wtedy, gdy centralna stacja ma łączność z wszystkimi stacjami

TAK

- W sieci FDDI stacja wysyła ramkę danych tuż za uwolnionym tokenem

NIE

- Z którego pochodzą pakiety danych ulegające kolizji nazywany jest Domeną kolizji

TAK

- W warstwie Sieci działają routery

TAK

- W FDDI zarządza stacją SMT

TAK

- Warstwa zarządzająca dostępem do nośnika w FDDI/TR to MAC

TAK

- Stacja może przetrzymywać token w sieci FDDI 10ms

TAK

- Warstwa Łącza Danych jest odpowiedzialna za upakowanie danych w tzw. Ramki

TAK

- Warstwa Fizyczna jest odpowiedzialna za przesyłanie strumienia bitów

TAK

- Komunikacja w ramach jednego segmentu może być przeprowadzona wyłącznie w warstwach 1 i 2

TAK

- Ilość prób podejmowanych przy dostępie do nośnika w Ethernecie to 16 prób

TAK

- Długość ramki Ethernet zależy od wielkości przesyłanych danych

TAK

- Monitor oczekujący to dowolny komputer

TAK

- Ramka przerwania w Token Ring zawiera 2 bajty

TAK

- W technologii WiFi PCF stanowi obsługę rywalizacyjną ruchu danych

NIE

- Sieć o masce 26-bitowej i adresie 192.168.1.128 ma adres rozgłoszeniowy 192.168.1.255

NIE

- Czy czas konwergencji w trasowaniu metodą stanu łącza jest skrócony do metody wektora odległości?

TAK

- Czy token w TR może modyfikować dowolny monitor?

NIE

- Sieć o masce 29-bitowej i adresie 192.168.1.64 ma adr. rozgł. 192.168.1.71?

TAK

- W sieci 23.bitowej mamy dostępne do adresowania urządzeń 510 adresów?

TAK

- W sieci WiFi 'stacja ukryta' niepotrzebnie wstrzymuje transmisję?

NIE

- Metoda odpytywania w sieci WiFi jest możliwa tylko wtedy gdy wszystkie hosty się widzą?

TAK

- Komenda 'enable' powoduje przejście do trybu konfiguracji globalnej?

NIE

- Najniższy składnik w. Fizycznej w specyfikacji IEEE to:

MDI

- ATM – wskaż nieprawdę:

wysyła bezpołączeniowe pakiety

- Odpowiedzialna za określanie trasy transmisji między komputerem nadawcą a odbiorcą

Warstwa Sieci modelu OSI

- Kabel oznaczony 62,5/125 jest:

światłowodem wielomodowym

- Stacja może przetrzymywać token w sieci Token Ring:

Standardowo 10 milisekund

- 10BASE2 oznacza:

Kabel koncentryczny o maks. długości 185m

- Oznaczeniem jednego ze standardów Wi-Fi nie jest:

802.11l

- Obszar sieci, z którego pochodzą pakiety danych ulegające kolizji nazywany jest:

Domeną kolizji

- Która fizyczna topologia ma urządzenia połączone w sposób łańcuchowy?

Magistrala liniowa

- Ile podsieci może mieć sieć klasy B?

256

- Ile model OSI ma warstw?

7

- Na której warstwie modelu OSI przeważnie operują mostki?

Łącza danych

- Jaka jest prawidłowa wartość terminatora 10base2?

50 omów

- Która z podanych nie jest topologią sieciową?

serial

- Ile bajtów znajduje się w adresie MAC?

6

- Adres IP 38.176.229.5, maska podsieci 255.0.0.0, jaka to klasa?

A

- Którego z podanych adresów IP nie znajdziemy w Internecie?

192.168.3.4

- Która z podanych sieci jest największa?

Wan

- Która z podanych firm z San Jose jest liderem w przemyśle sieci komputerowych?

Cisco

- Jaka warstwa modelu OSI znajduje się pomiędzy warstwą prezentacji, a transportową?

sesji

- ATM oznacza:

Asynchronous Transfer Mode

- Jaki rodzaj złącza jest używany w standardzie 10base2?

BNC

- Które z pojęć są najbardziej powiązane z sieciami?

routery, mostki i huby

- Czy maska podsieci jest obok IP również wymagana do prawidłowego działania w sieci w protokole TCP IP?

Tak

- Który z podanych nie pasuje do reszty?

NIC

- Dlaczego przy nazwie, niektórych standardów sieciowych jest liczba 802?

Odnosi się do daty - luty 1980

- Co oznacza skrót CSMA/CD?

Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection

- Co oznacza 'F' przy 10baseF oraz 'T' przy 10baseT?

Optical Fiber Cable, Twisted Pair Cable

- Na której warstwie modelu OSI przeważnie operują routery?

Sieci

- 10Base2 określa maksymalną długość kabla koncentrycznego?

185 metrów

- Monitor oczekujący w Token Ring to?

Dowolny komputer

- Ile hostów może mieć sieć o masce 255.255.255.192?

62

- Ile hostów może mieć sieć o masce 255.255.255.224?

30

- Którego z poniższych adresów nie znajdziemy w Internecie (zakres prywatny)?

172.16.0.0 - 172.31.255.255

- W której warstwie modelu OSI pracują switche (przełączniki)?

Łącza danych (2)

- Jaki jest maksymalny zasięg sieci FDDI?

200 km

- Protokół IP przynależy do której warstwy modelu OSI?

Warstwy sieci

- Która warstwa wykrywa pakiety odrzucone przez routery i żąda ich retransmisji?

Transportowa (4)

- Protokół TCP przynależy do której warstwy?

Transportowej (4)

- Kategoria 3 UTP zapewnia szybkość transmisji?

10 Mbit/s

- Ile czasu stacja może przetrzymywać token w sieci FDDI?

10 ms

- Jaki protokół zarządza dostępem do nośnika w sieciach Wi-Fi?

CSMA/CA

- Jaka jest maksymalna liczba stacji w Token Ring?

256

- Od czego zależy długość ramki Ethernet?

Od wielkości pola danych (length/type)

- Ile prób może podjąć stacja przy dostępie do nośnika w Ethernecie?

16

- Ramka token w technologii Token Ring ma bajtów?

3

- Która warstwa zarządza dostępem do nośnika w FDDI/Token Ring?

MAC (Media Access Control)

- Co zarządza stacją w FDDI/Token Ring?

SMT (Station Management)

- W której warstwie modelu OSI działają routery?

Sieci (3)

- Dlaczego w skrętce żyły są ze sobą skręcone?

Aby zredukować wzajemne zakłócenia

- Transmisja half-duplex pozwala na ilu kierunkową transmisję równocześnie?

Tylko w jednym kierunku naraz

- Ile jednoczesnych transmisji może wystąpić w Ethernecie (full-duplex)?

2 (dwukierunkowo)

- Która warstwa wykrywa pakiety odrzucone przez router?

Transportowa (4)

- Która warstwa wysyła ponowne żądanie wysłania odrzuconych pakietów?

Transportowa (4)

- Im dłuższy przewód transmisyjny, tym większa pojemność pasożytnicza.

Prawda

- Dla większej odległości między żyłami przewodnika źródło zakłóceń może znajdować się bliżej.

Fałsz

- Mechanizm szybkiego uwalniania Tokena stanowi przewagę technologii CDDI nad technologią Token Ring.

Prawda

- Metoda weryfikacji danych Suma bajtów jest bardziej niezawodna niż CRC.

Fałsz

- Im grubszy kabel koncentryczny tym większa szerokość pasma transmisji.

Prawda

- Im szersze pasmo transmisji tym więcej bitów można przesłać w jednostce czasu.

Prawda

- Skręcenie żył w przewodzie transmisyjnym zmniejsza pasmo przenoszenia sygnału.

Prawda

- Jeśli sieć transmisyjna oraz sprzęt transmisyjny działają prawidłowo, to aplikacja użytkownika zawsze otrzyma poprawne dane.

Fałsz

- Dla transmisji jednoprzewodowej, zakłócenie powodujące powstanie siły elektromotorycznej o wartości większej niż wartość transmitowanego sygnału, spowoduje zawsze przekłamanie przesyłanej porcji danych.

Fałsz

- Modelowanie przewodu transmisyjnego o długości 1 m, przy pomocy trzech czwórników modelujących, jest gorszym rozwiązaniem niż przy pomocy jednego czwórnika.

Fałsz

- Skręcenie żył w przewodzie transmisyjnym zwiększa odporność na zakłócenia.

Prawda

- Zastosowanie więcej niż trzech czwórników modelujących przewód transmisyjny pogarsza jakość modelu.

Fałsz

- Sygnał zakłócający o tej samej energii i krótszym czasie trwania ma większy wpływ na przekłamanie transmitowanego sygnału.

Prawda

- Pojemność przewodnika przeciwdziała zmianom płynącego prądu.

Fałsz

- Transmisja jednoprzewodowa z drugim przewodem uziemionym jest lepszym rozwiązaniem niż transmisja dwuprzewodowa bez uziemienia.

Fałsz**-Im większa wzajemna odległość żył przewodnika, tym większa odporność zakłócenia**

Fałsz

**-Sygnał zakłócający o tej samej energii i krótszym czasie trwania ma większy wpływ na przekłamanie transmitowanego sygnału**

Fałsz

**-Skręcanie żył w przewodzie transmisyjnym zmniejsza pasmo przenoszenia sygnału**

Prawda

**-Własności indukcyjne przewodnika mogą poprawić jakość transmisji**

Prawda

**-Dla transmisji jednoprzewodowej, zakłócenia powodujące powstanie siły elektromagnetycznej o wartości większej niż wartość transmitowanego sygnału spowoduje zawsze przekłamanie przysłanej porcji danych**

Fałsz

**-Im szersze pasmo transmisji tym więcej bitów można przesłać w jednostce czasu**

Prawda

**-Duża pojemność pasożytnicza przewodnika powoduje przebieg sygnału transmisyjnego o małej amplitudzie w środkowym zakresie napięć sygnału**

Prawda

**-Indukcyjność przewodnika przeciwdziała zmianom płynącego prądu**

Prawda

**-Pojemność przewodnika przeciwdziała zmianom płynącego prądu**

Fałsz

**-Im grubszy kabel koncentryczny tym większa szerokość pasma transmisji**

Prawda

**-Jeśli sieć transmisja oraz sprzęt transmisyjny działają prawidłowo, to aplikacja użytkownika zawsze otrzyma poprawne dane**

Fałsz

**-Transmisja jednoprzewodowa z drugim przewodem uziemionym jest lepszy rozwiązaniem niż transmisja dwuprzewodowa bez uziemienia**

Fałsz

**-Zastosowanie więcej niż trzech czwórników modelujących przewód transmisyjny pogarsza jakość modelu**

Fałsz

**-Uznanie przez warstwę Łącza Danych odbiorcy, przekłamanej ramki danych za poprawną spowoduje dostarczenie błędnych danych do aplikacji użytkownika**

Fałsz

**-Dla większej odległości między żyłami przewodnika źródło zakłóceń może znajdować się bliżej**

Fałsz

-Modelowanie przewodu transmisyjnego o długości 1m, przy pomocy trzech czwórników modelujących jest gorszym rozwiązaniem niż przy pomocy jednego czwórnika

Fałsz