

App de ciudades visitadas con Base de datos

Desarrollar una App para almacenar lugares o ciudades del mundo haciendo uso de la librería Room para trabajar con bases de datos.

**Nota: se puede hacer de otro elemento que no sea ciudades, siempre que admita como campos la ubicación y una imagen.*

El proyecto irá creciendo con las próximas funcionalidades que aprendamos, que serán: petición de permisos, obtener la ubicación del usuario y tomar imágenes de la galería o la cámara.

Modelo ciudad

- Nombre
- País
- Latitud
- Longitud
- Imagen
- Visitada (si/no)
- Cualquier otro campo que se te ocurra útil

Funciones DAO

- Crear ciudad
- Obtener todas las ciudades
- Eliminar una ciudad
- Eliminar todas las ciudades

Funciones extra:

- Buscador por nombre y ciudad
- Modificar ciudad

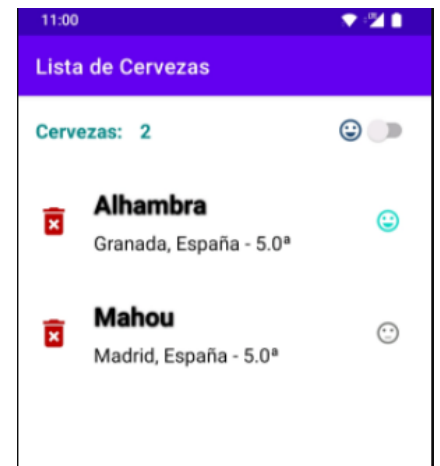
Pantallas

- Lista ciudades

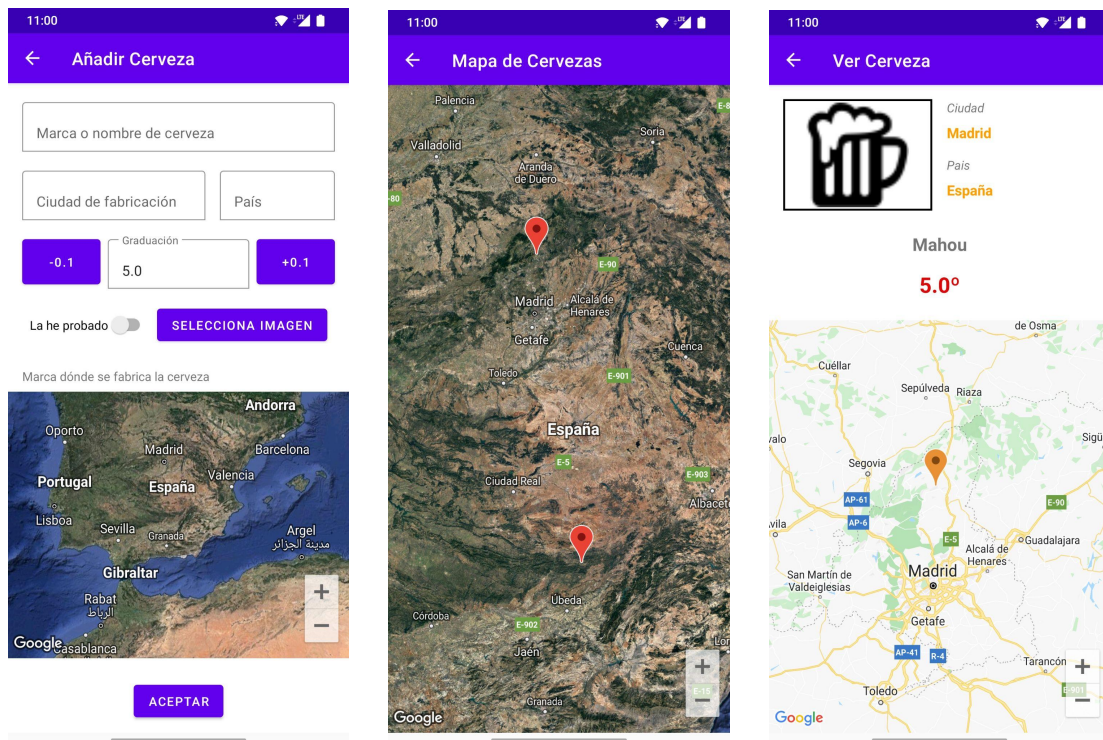
- Primera pantalla, muestra el listado de ciudades
- Botón para “Añadir ciudad” desde otra pantalla
- Botón para acceder al “mapa principal”
- Botón para ver las ciudades favoritas
- Botón para eliminar todos los datos
- Botón para eliminar cada ciudad por separado
- Al pulsar sobre una ciudad en el listado, se accede a la pantalla “Ver ciudad”

- Añadir ciudad

- Mostrará los campos necesarios para poder crear una nueva ciudad en la BBDD
- El usuario tendrá que elegir una ubicación en el mapa, que se almacenará en los atributos de la ciudad como latitud y longitud
- El atributo imagen, de momento, será un String vacío
- Al pulsar el botón guardar, realizará las comprobaciones necesarias para asegurar que todos los campos necesarios se han completado.



- **Ver ciudad**
 - Al pulsar sobre una ciudad se mostrará por pantalla toda la información de la misma.
- **Mapa principal**
 - Mostrará un mapa a pantalla completa con marcadores para todas las ciudades almacenadas.
 - Al pulsar sobre un marcador, se muestra en el InfoWindow el nombre como título, como snipper se mostrará “pincha para más información”
 - Al pulsar sobre el InfoWindow, se accede, de nuevo, a ver ciudad.



Extra

- **Modificar ciudad**
 - En el listado de ciudades, se muestra un botón más por cada ciudad para poder editarla
 - Al pulsar sobre editar ciudad, se accede a una pantalla donde se mostrarán los datos de la ciudad elegida, datos que podrán ser editados
 - Al guardar, se almacenan los cambios y se vuelve a la lista
 - Utilizando la lógica necesaria, se puede utilizar la misma vista que la pantalla para añadir una ciudad.
- **Buscador**
 - Pantalla donde se mostrará un campo para introducir la búsqueda y un listado con los resultados
 - Al escribir en el campo, se realiza la consulta a la base de datos y se muestran los resultados en el listado.
- **Ciudades favoritas**
 - Encima del listado de la pantalla principal, coloca un checkbox o switch.
 - Cuando el checkbox esté activado, la lista muestra solo ciudades favoritas, cuando está desactivado, muestra todas las ciudades
 - Piensa la lógica necesaria para implementar esta funcionalidad