

App de ciudades visitadas con Base de datos

Desarrollar una App para almacenar lugares o ciudades del mundo haciendo uso de la librería Room para trabajar con bases de datos.

**Nota: se puede hacer de otro elemento que no sea ciudades, siempre que admita como campos la ubicación y una imagen.*

El proyecto irá creciendo con las próximas funcionalidades que aprendamos, que serán: petición de permisos, obtener la ubicación del usuario y tomar imágenes de la galería o la cámara.

Modelo ciudad

- ~~Nombre~~
- ~~País~~
- ~~Latitud~~
- ~~Longitud~~
- ~~Imagen~~
- ~~Visitada (si/no)~~
- ~~Cualquier otro campo que se te ocurra útil~~

Funciones DAO

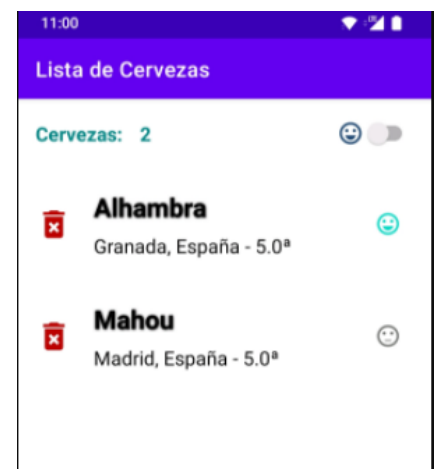
- ~~Crear ciudad~~
- ~~Obtener todas las ciudades~~
- ~~Eliminar una ciudad~~
- ~~Eliminar todas las ciudades~~

Funciones extra:

- ~~Buscador por nombre y ciudad~~
- ~~Modificar ciudad~~

Pantallas

- **Lista ciudades**
 - ~~Primera pantalla, muestra el listado de ciudades~~
 - ~~Botón para "Añadir ciudad" desde otra pantalla~~
 - ~~Botón para acceder al "mapa principal"~~
 - ~~Botón para ver las ciudades favoritas~~
 - ~~Botón para eliminar todos los datos~~
 - ~~Botón para eliminar cada ciudad por separado~~
 - ~~Al pulsar sobre una ciudad en el listado, se accede a la pantalla "Ver ciudad"~~
- **Añadir ciudad**
 - ~~Mostrará los campos necesarios para poder crear una nueva ciudad en la BBDD~~
 - ~~El usuario tendrá que elegir una ubicación en el mapa, que se almacenará en los atributos de la ciudad como latitud y longitud~~
 - ~~El atributo imagen, de momento, será un String vacío~~
 - ~~Al pulsar el botón guardar, realizará las comprobaciones necesarias para asegurar que todos los campos necesarios se han completado.~~

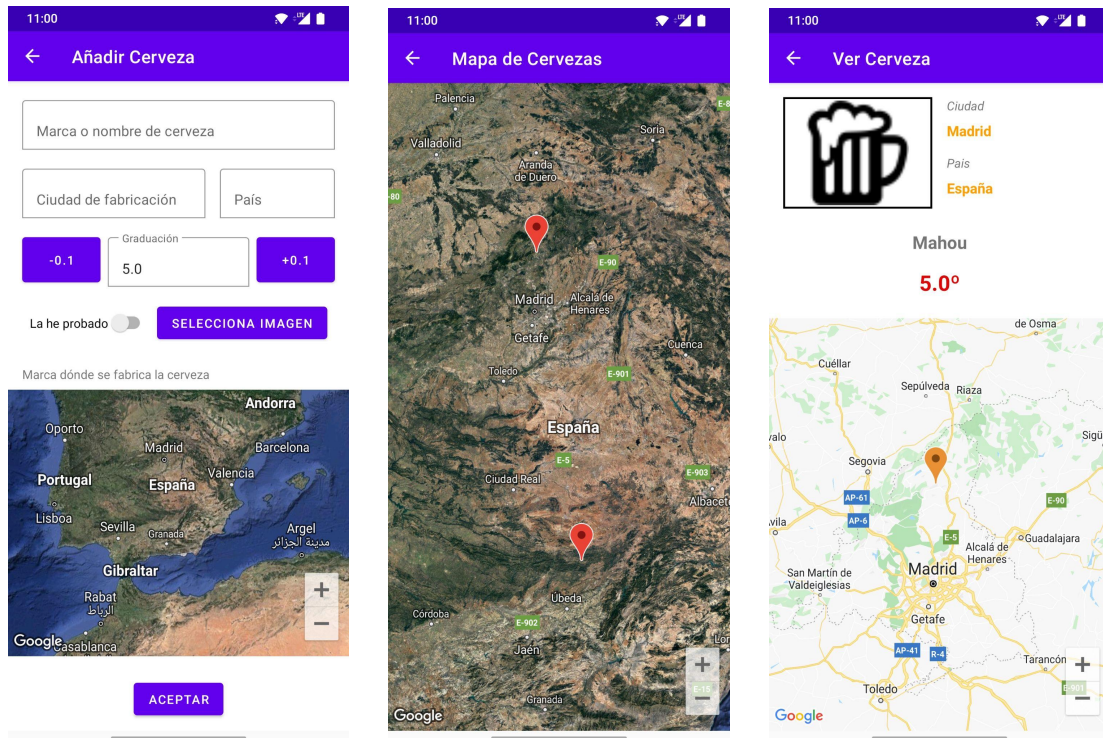


- **Ver ciudad**

- ~~Al pulsar sobre una ciudad se mostrará por pantalla toda la información de la misma.~~

- **Mapa principal**

- ~~Mostrará un mapa a pantalla completa con marcadores para todas las ciudades almacenadas.~~
- ~~Al pulsar sobre un marcador, se muestra en el InfoWindow el nombre como título, como snipper se mostrará “pincha para más información”~~
- ~~Al pulsar sobre el InfoWindow, se accede, de nuevo, a ver ciudad.~~



Extra

- **Modificar ciudad**

- ~~En el listado de ciudades, se muestra un botón más por cada ciudad para poder editarla~~
- ~~Al pulsar sobre editar ciudad, se accede a una pantalla donde se mostrarán los datos de la ciudad elegida, datos que podrán ser editados~~
- ~~Al guardar, se almacenan los cambios y se vuelve a la lista~~
- ~~Utilizando la lógica necesaria, se puede utilizar la misma vista que la pantalla para añadir una ciudad.~~

- **Buscador**

- ~~Pantalla donde se mostrará un campo para introducir la búsqueda y un listado con los resultados~~
- ~~Al escribir en el campo, se realiza la consulta a la base de datos y se muestran los resultados en el listado.~~

- **Ciudades favoritas**

- ~~Encima del listado de la pantalla principal, coloca un checkbox o switch.~~
- ~~Cuando el checkbox esté activado, la lista muestra solo ciudades favoritas, cuando está desactivado, muestra todas las ciudades~~
- ~~Piensa la lógica necesaria para implementar esta funcionalidad~~