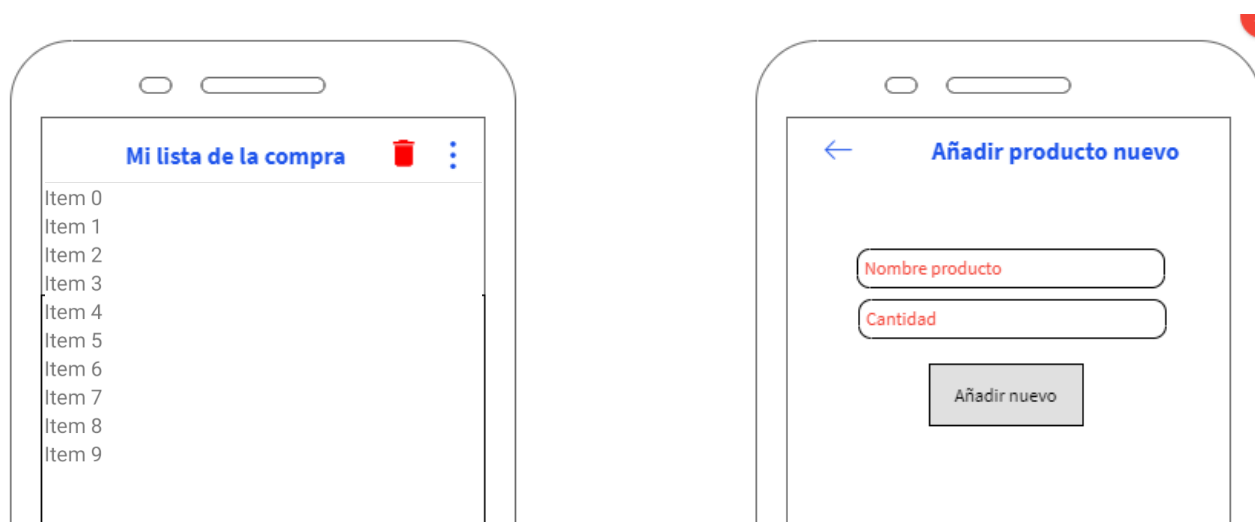


App listado con añadir y quitar elementos

Desarrollar una aplicación para Android que permitirá al usuario crear un listado de elementos. La aplicación estará compuesta por dos actividades: una para introducir los datos necesarios para añadir un elemento de la lista y otra en la que se muestre el listado de elementos.



La **primera actividad** con la que inicia la actividad es el listado:

- El listado puede ser del **tipo** que quieras
- Cada ítem ha de estar formado, al menos, por **dos elementos** (texto y número, dos textos, etc).
- Al lado de cada ítem del listado habrá un **botón** que nos permitirá **eliminar** ese elemento de la lista.
- Por ejemplo, puede ser una App para la lista de la compra, en la que un elemento sea el nombre del producto y el otro la cantidad a comprar.

La **segunda actividad** será la que contenga los campos necesarios para añadir un elemento a la lista.

- La actividad se inicia desde la primera actividad creando un contrato (Contract) para iniciar una segunda actividad a la espera de un resultado.
- La segunda actividad tendrá los campos necesarios para crear un ítem nuevo.
- Cuando se pulse el botón de añadir, devolverá a la primera actividad los datos necesarios para añadir el nuevo elemento al listado.
- Siguiendo con nuestro ejemplo, en la actividad del listado habrá un botón para añadir un nuevo producto, que abrirá la segunda actividad. Esta actividad tendrá un campo de texto para el producto y otro para la cantidad. Tendrá un botón añadir con el que volverá a la primera actividad y añadirá el nuevo producto.

En la primera actividad también existirá un **menú superior**.

- Tendrá un botón visible en la Toolbar que permitirá eliminar todos los productos del listado.
- Una opción desplegable con un AcercaDe donde abrirá una Tercera Actividad donde mostremos nuestra información de contacto como desarrolladores

Tareas extra:

- Utilizar un CardView en la vista de cada celda
- Añadir un click largo sobre un elemento del listado (onLongClickListener) que también permitirá eliminar el elemento.
- Añadir una funcionalidad para que, al pulsar en un ítem o en un icono editar, podamos editar el elemento. Para esto, puedes seguir estos pasos:
 - En la Actividad Principal vamos a crear una nueva función contrato que se activará como resultado de la actividad para editar el ítem
 - Esta función se va a pasar como segundo parámetro del constructor de nuestro adaptador.
 - En el adaptador, en onBindViewHolder, tendremos un clickListener sobre el ítem o el icono (depende de cómo hayas decidido hacerlo)
 - El clickListener abrirá la actividad para editar usando la función Contrato que hemos pasado en el constructor.
 - Cuando el usuario finaliza de editar el ítem, los datos volverán al contrato que creamos en la Actividad Principal. Ahí ya podremos decirle a nuestro adaptador que el ítem ha cambiado.

Criterios de evaluación:

- 5% Código bien ordenado y estructurado. Nombres apropiados de recursos, clases y variables. Elementos de diseño correctos.
- 25% Funcionalidad mostrar listado (Adaptador y RecyclerView)
- 20% Funcionalidad añadir y quitar elementos del listado
- 10% Funcionalidad menú superior.
- 30% Tareas extra

Para corregir la práctica es indispensable que el proyecto compile y se ejecute correctamente. En el momento que se rompa la app la corrección se dará por finalizada.