

Cours DH UniGE

# Introduction à la cartographie

Simon Gabay

Genève, Mardi 28 avril 2020

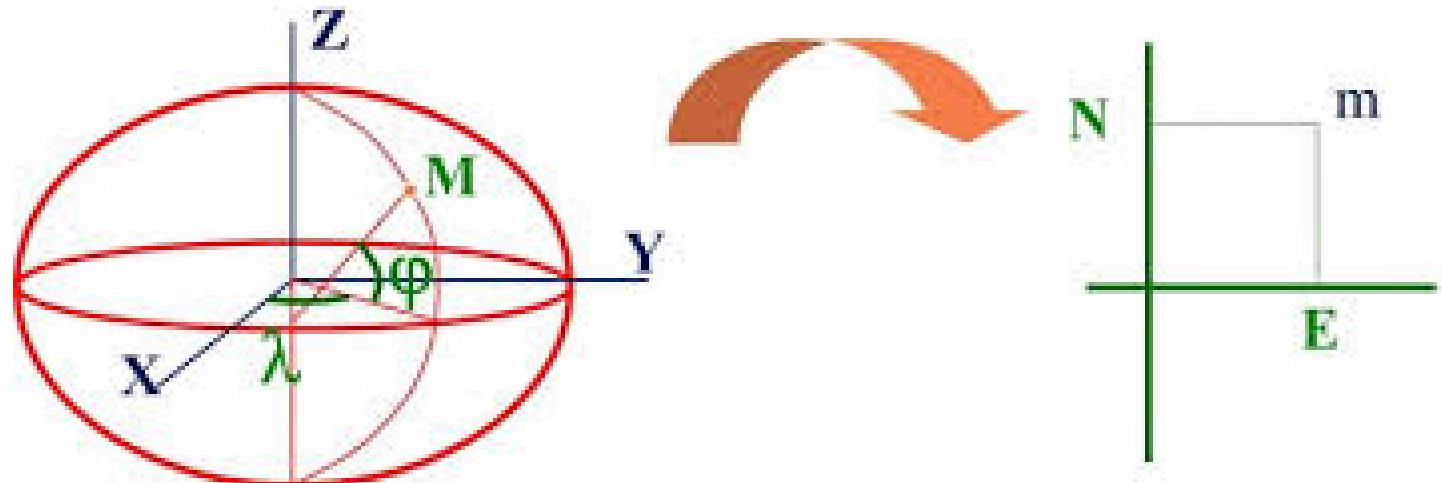
# Coordonnées et projection

# Coordonnées géographiques

- Système de trois coordonnées qui sont la latitude, la longitude et l'altitude (ou l'élévation).
- On utilise des points de références: l'équateur, le méridien de Greenwich, le niveau de la mer (qui n'a d'ailleurs pas la même élévation partout)
- Exprimé en degré, minute, seconde. Ainsi Genève à une latitude de  $46^{\circ} 12' 00''$  nord ("46 degrés, 12 minutes, 0 seconde nord") et une longitude  $6^{\circ} 09' 00''$  est ("6 degrés, 9 minutes, 0 seconde est")
- On peut exprimer ces coordonnées de degrés décimaux (par ex. pour Genève: 46.12 et 6.09), plus pratiques pour leur manipulation informatique.

# Coordonnées cartographiques

La projection est le passage de coordonnées géographiques exprimés en degrés ( $\lambda, \phi$ ) aux coordonnées cartographiques (E,N) exprimés en unités métriques via une fonction mathématique.



Source: [IGN](#)

Cette transformation induit nécessairement une distortion.

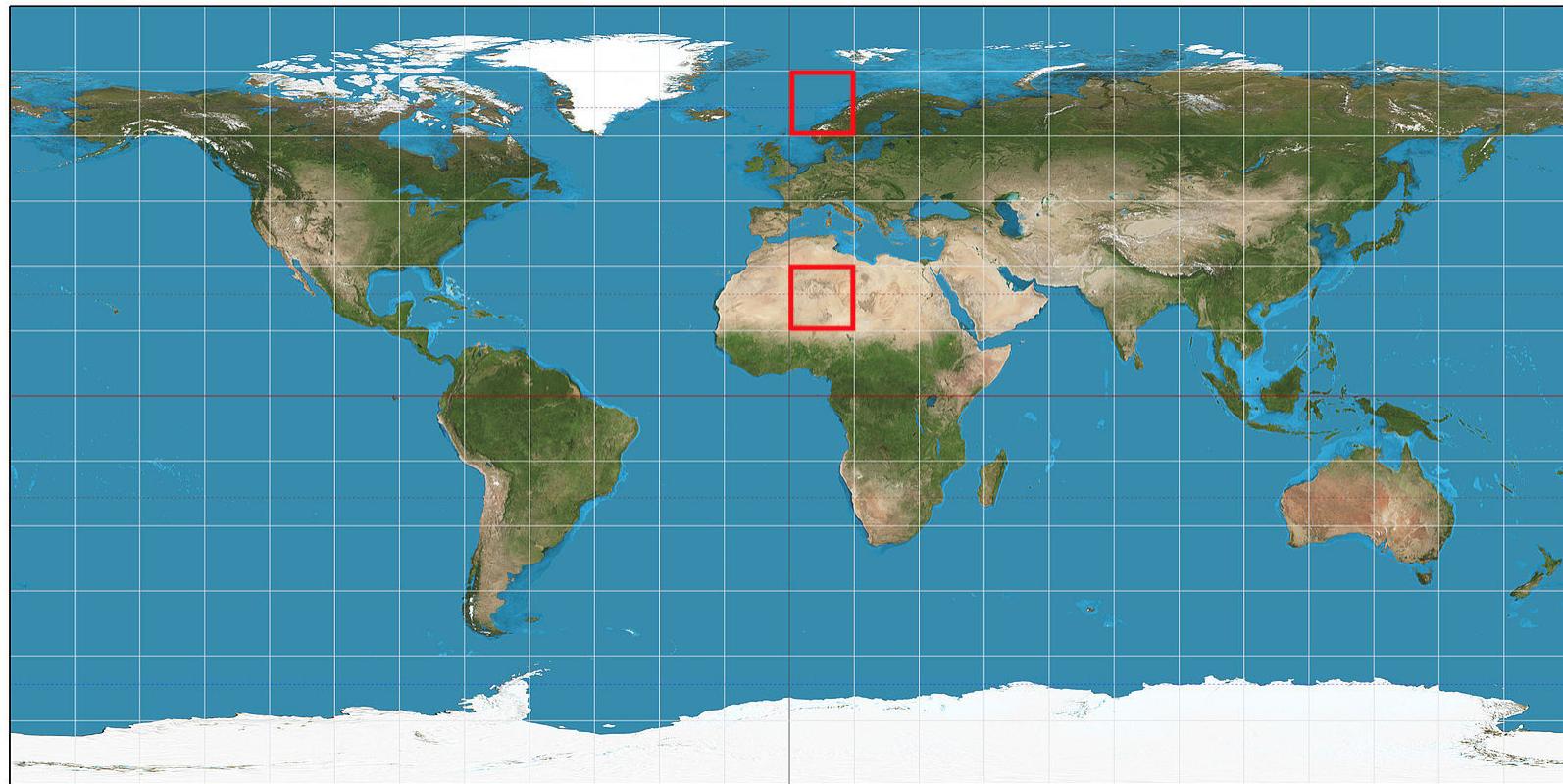
# Projection

Il existe une multitude de projections

- Certaines sont dites *équivalentes*: elles conservent les distances
- D'autres sont dites *conformes*: elles conservent les angles (c'est à dire les formes)
- La plus célèbre, tout du moins de nom, est probablement celle de Mercator, mais il en existe plein d'autres

# Conservation des distances

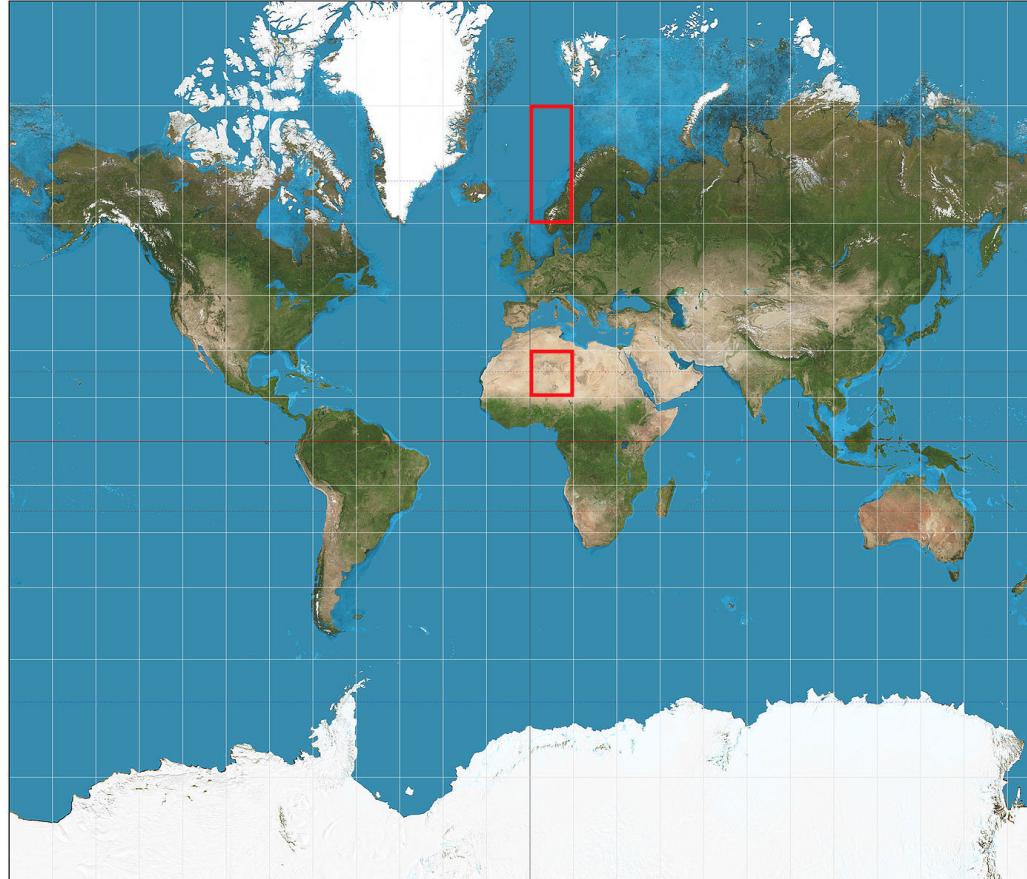
Projection dite "Équirectangulaire", inventée par Marin de Tyr c. 120, conserve les distances le long des méridiens (distance d'un pôle à l'autre).



Source: [Wikipedia](#)

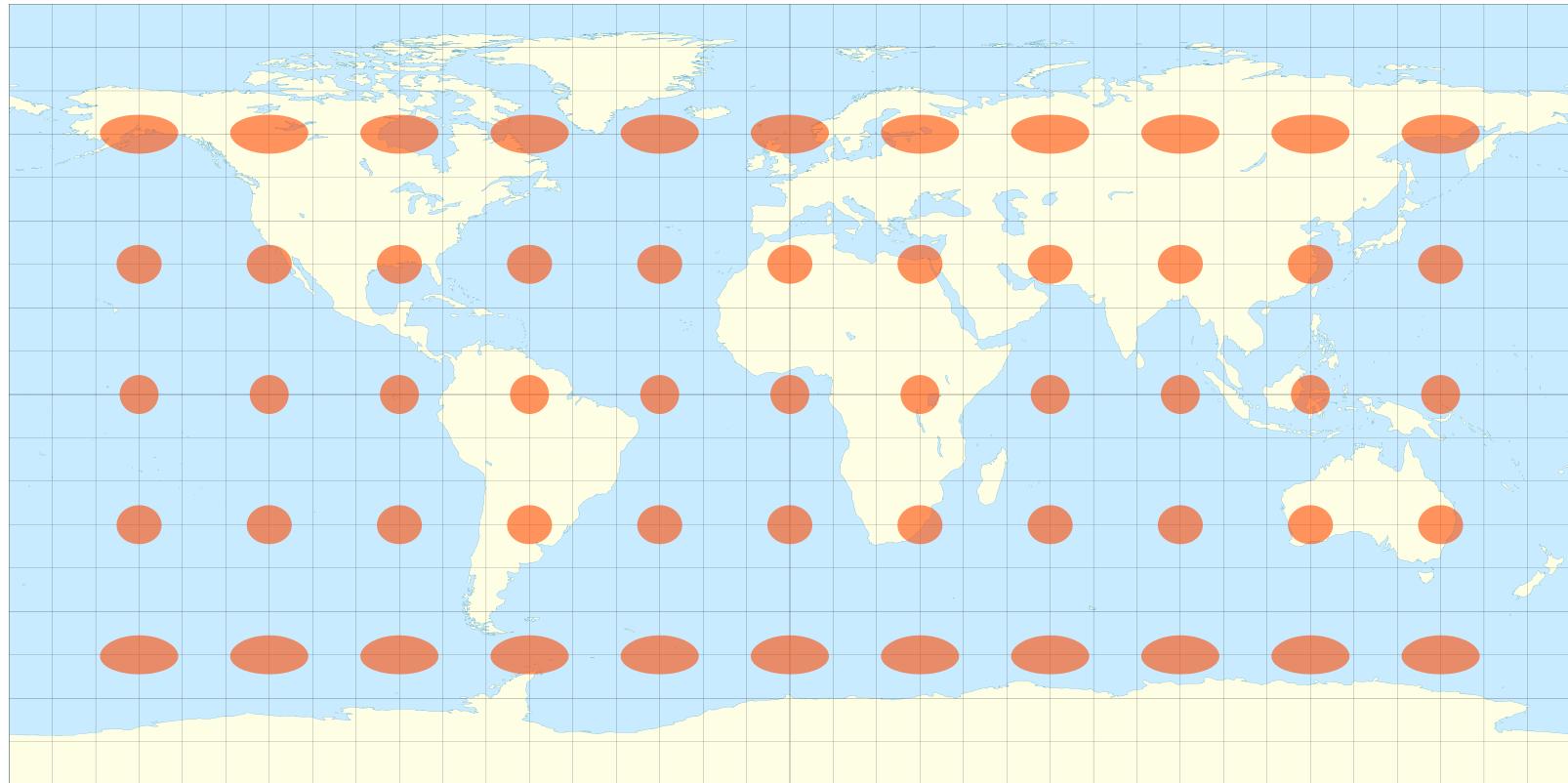
# Conservation des formes

Projection dite "de Mercator", inventée par Gerardus Mercator en 1569: la distorsion des distances s'accroît au fur et à mesure de l'éloignement de l'équateur vers les pôles.



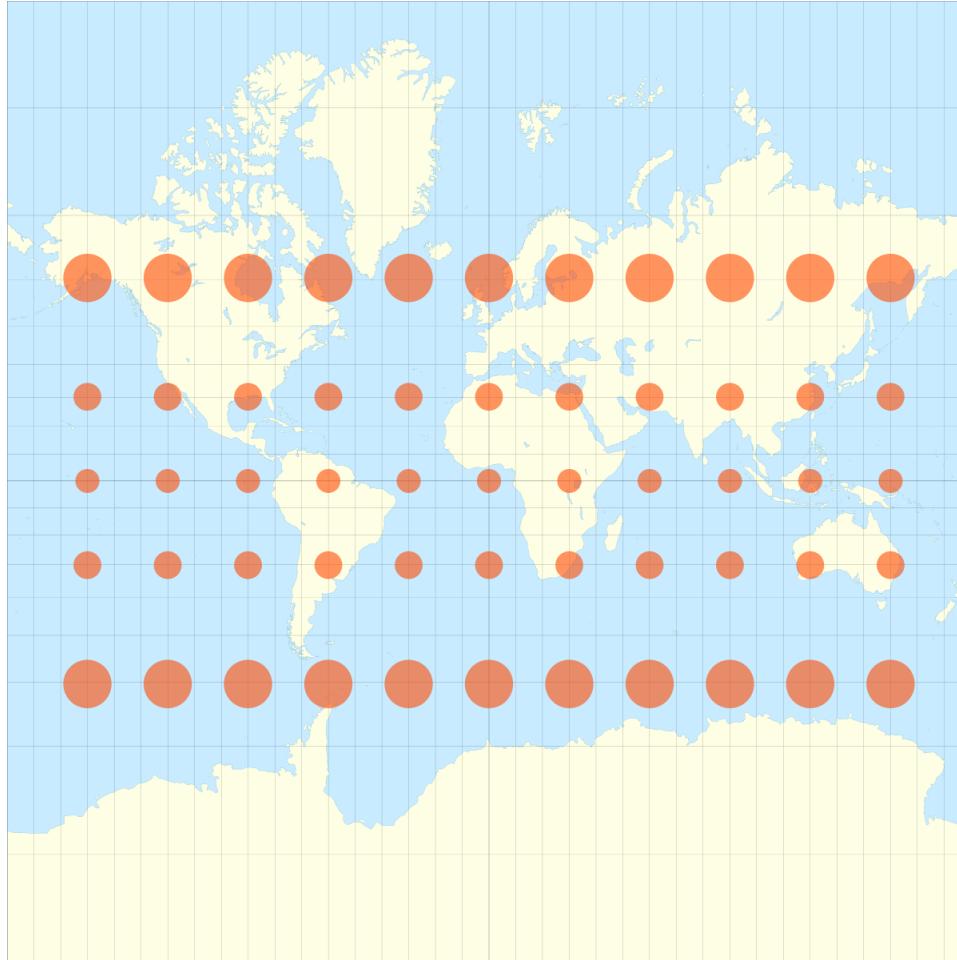
# La distortion

On peut évaluer la déformation avec l'indicatrice de Tissot



Source: [Wikipedia](#)

Pour la projection "Équirectangulaire": la hauteur des cercles varie peu, car les distances sont conservées le long des méridiens.

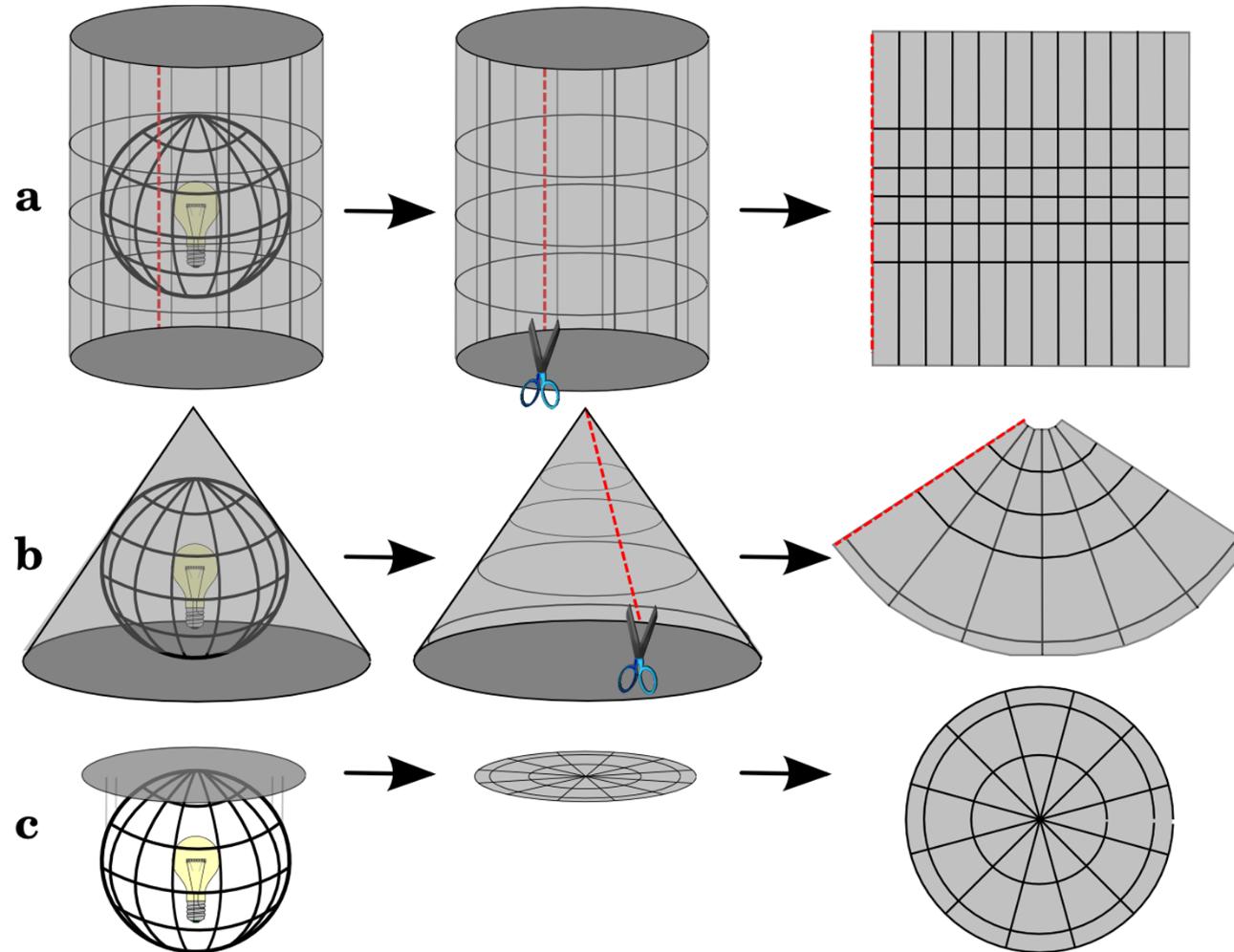


Source: [Wikipedia](#)

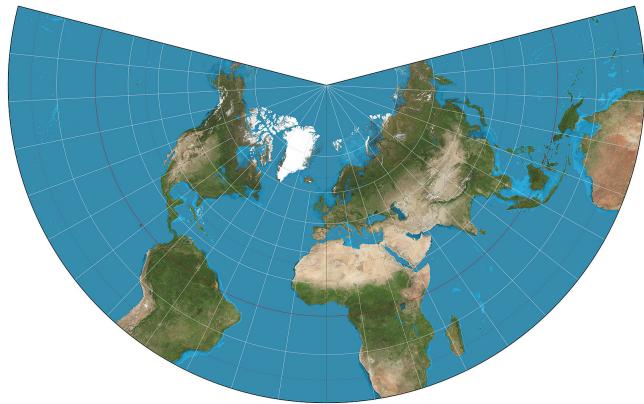
Pour la projection de Mercator, les indicatrices de Tissot montre une grande variation dans le diamètre des cercles mais pas de déformation ovaloïde: la forme est conservée, mais pas les distances.

# Autre projections

Les représentations que nous avons vues sont cylindriques, mais il existe d'autres formes, notamment conique et azimutale.

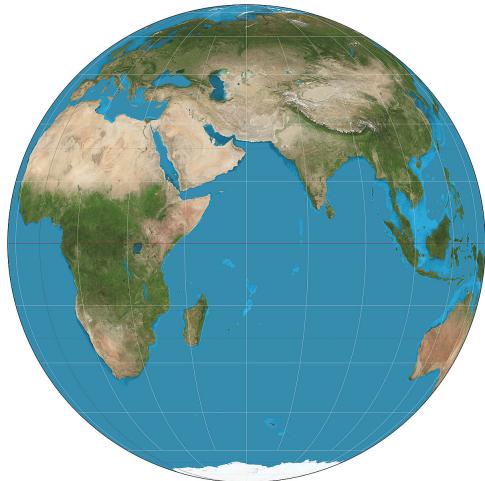


# Projections conique et azimutale



Projection conique (de Lambert)

Source: [Wikipedia](#)



Projection azimutale (orthographique)

Source: [Wikipedia](#)

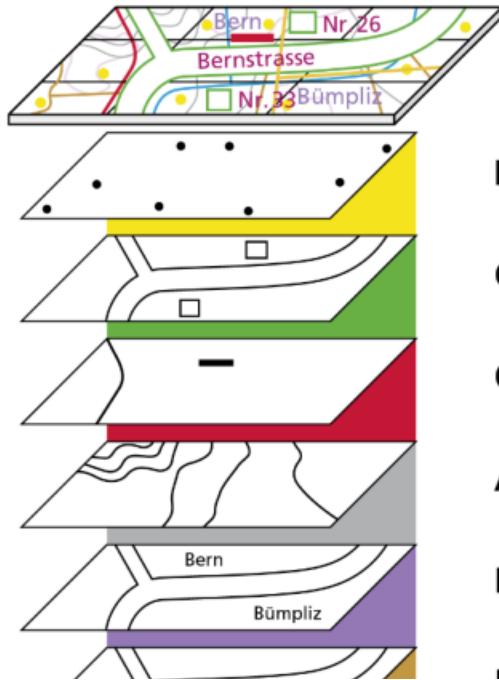
# **Modèles, formats, logiciels**

## Vers la géomatique

Géomatique: ensemble des outils et méthodes permettant d'acquérir, de représenter, d'analyser et d'intégrer des données géographiques.  
Elle utilise des SIG.

SIG: Systèmes d'information géographique (*Geographic Information System* ou GIS), qui permet de représenter graphiquement le contenu des BDG.

BDG: base de données géographiques contiennent des informations permettant des représentations cartographiques.



**Points fixes**

**Couverture du sol**

**Objets divers**

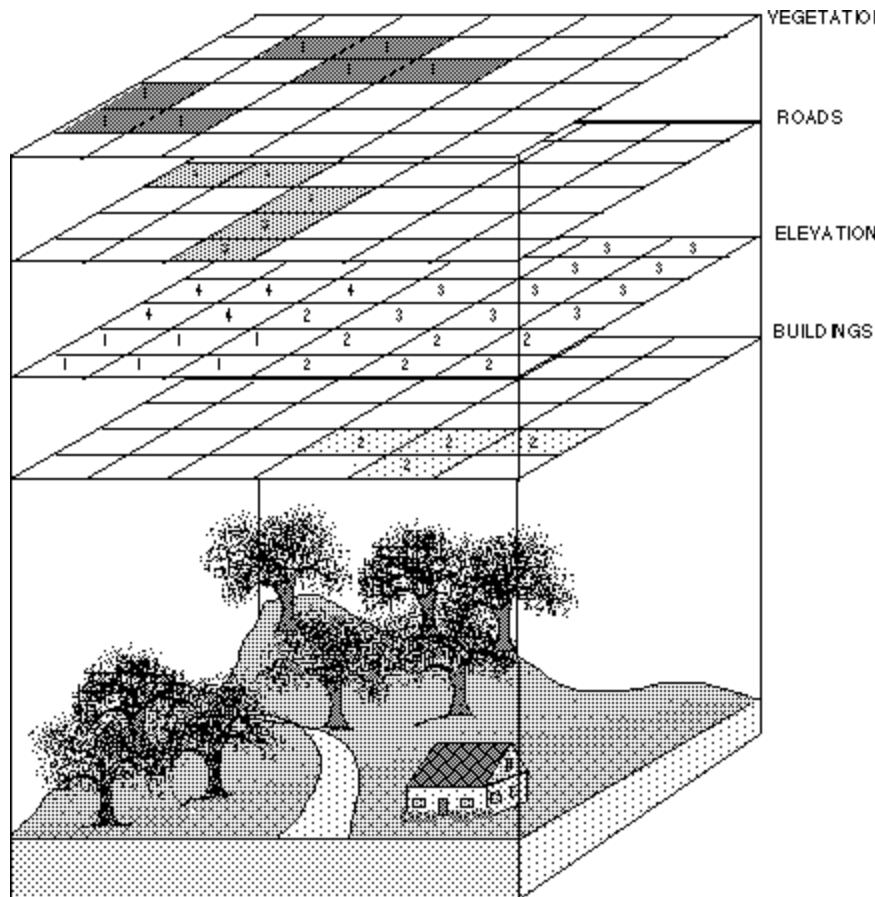
**Altimétrie**

**Nomenclature**

**Pisces fonds**

# Les rasters

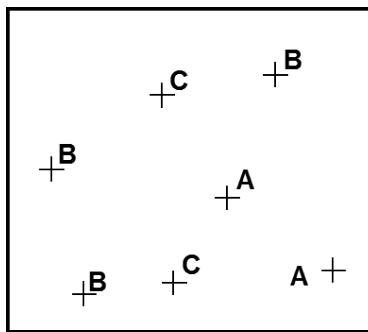
Pour représenter ces couches, on va pouvoir utiliser un modèle raster (ou matriciel), fait de mailles régulières (ou matrice de points) représentées sous la forme d'une grille.



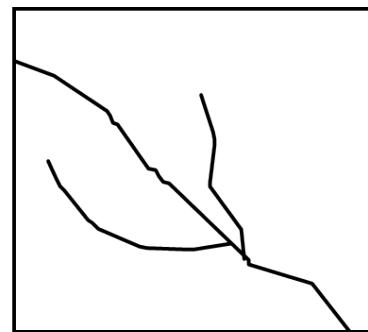
Source: [courses.washington.edu](https://courses.washington.edu)

# Mode matriciel vs mode vectoriel

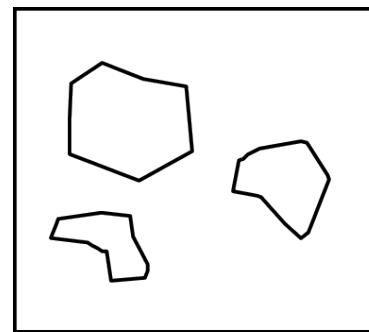
Le modèle raster s'oppose au modèle vecteur. Ce dernier s'appuie sur un découpage *a priori* du monde en entités (route, région administrative...). En pratique, plutôt qu'une grille qui recouvre toute la carte, y compris les espaces vides, on va faire ressortir seulement quelques points, que l'on va relier.



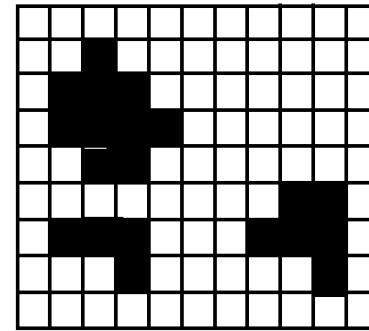
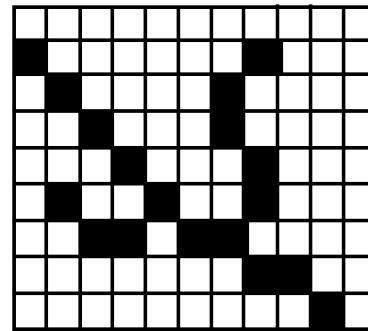
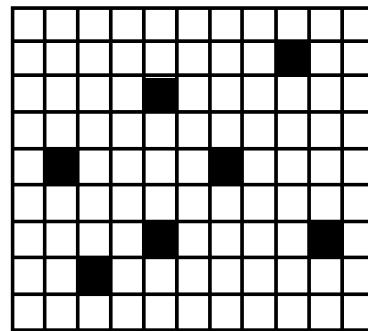
Points



Lignes



Polygones



## *pros and cons*

- Taille des fichiers: modèle vecteur
- Réalisme: modèle raster
- Précision: modèle vecteur (surtout si mauvaise qualité d'image)
- Continuité géographique: modèle vecteur
- Rapidité de constitution des données: modèle raster

Comme nous n'allons pas nous lancer dans les prises de vue satellite, regardons les fichiers nécessaires aux représentations vectorielles.

# ***Shapefile***

Le *shapefile*, ou "fichier de formes", format d'informations géographiques ouvert.

Fichier	Contenu	Présence
.shp	Formes géométriques	obligatoire
.dbf	Base de données (attributs aux formes)	obligatoire
.shx	Lien entre .dbf et .shp	obligatoire
.prj	Info. sur le syst. de coordonnées	facultatif
.xml	Métadonnées	facultatif

## **GeoJSON**

Il permet de décrire des données de type point, ligne, chaîne de caractères, polygone, ainsi que des ensembles et sous-ensembles de ces types de données et d'y ajouter des attributs d'information qui ne sont pas spatiales.

# JSON

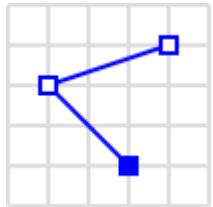
C'est un dérivé du format Json (*JavaScript Object Notation*), qui fonctionne avec des noms associés à des valeurs pour structurer de l'information. C'est un format d'échange d'information, qui a pris dans nombre de cas la suite du XML, avec lequel il partage nombre de points communs

```
<objet>
  <id>0001</id>
  <info n="a">chose</info>
  <info n="b">machin</info>
</objet>
```

```
{
  "objet": {
    "id": "0001",
    "info_a": "chose",
    "info_b": "machin",
  }
}
```

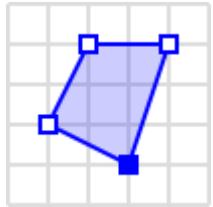
Le format JSON offre une grande flexibilité dans la structuration de l'information.

```
{  
  "objet": {  
    "id": "0001",  
    "info_a": "chose",  
    "info_b": "machin",  
  },  
  "objet": {  
    "id": "0002",  
    "info_a": "chose",  
    "info_b": {  
      "liste": [  
        { "item_1.1": "machin", "item_1.2": "bidule" },  
        { "item_2": "chouette"},  
      ]  
    }  
  }  
}
```



```
{ "type": "LineString",
  "coordinates": [
    [30, 10], [10, 30], [40, 40]
  ]
}
```

Source: [Wikipedia](#)



```
{ "type": "Polygon",
  "coordinates": [
    [[30, 10], [40, 40], [20, 40], [10, 20], [30, 10]]
  ]
}
```

Source: [Wikipedia](#)

## Entrée complète avec métadonnées

```
{  
  "type": "Feature",  
  "geometry": {  
    "type": "Polygon",  
    "coordinates": [  
      [  
        [100.0, 0.0], [101.0, 0.0], [101.0, 1.0],  
        [100.0, 1.0], [100.0, 0.0]  
      ]  
    ]  
  },  
  "properties": {  
    "Postal code": "2000",  
    "Name": "Neuchâtel"  
  }  
}
```

## ***Leaflet***

Bibliothèque javascript, depuis développée en *R* (package *leaflet*) et en python (librairie *Folium*). Comme l'indique son langage d'origine (javascript, donc), elle est particulièrement utilisée par les développeurs web.

*Leaflet* est au cœur du projet *openStreetMap* (<https://www.openstreetmap.org>), alternative libre et gratuite à *Google maps*.

Il existe d'autres bibliothèques très utiles (comme *Gdal*). Nous y reviendrons lors des travaux pratiques.

## \*GIS

En plus des langages que nous venons de mentionner, il existe plusieurs outils de cartographie numérique. Chez les spécialistes de sciences humaines, les deux plus célèbres sont:

- ArcGIS, payant, développé par l'ESRI (*Environmental Systems Research Institute*): <https://www.arcgis.com>
- QGIS, gratuit et open source: <https://www.qgis.org>

# Géoréférencement

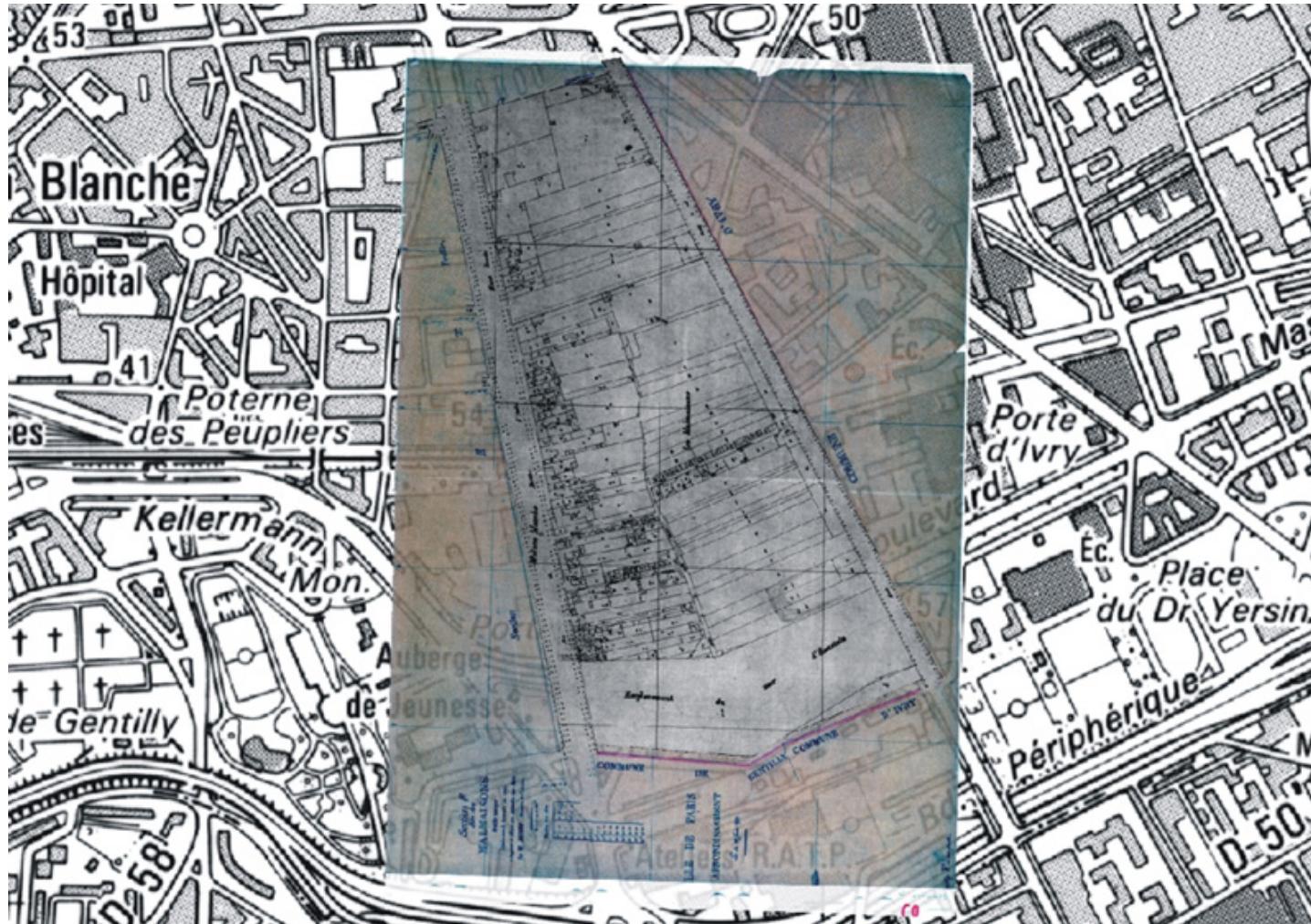
## Définition

Le géoréférencement est le processus dans lequel on applique à une entité cartographique un emplacement spatial en lui donnant des coordonnées géographiques et en appliquant une transformation.

# Problèmes

- Comment définir quelles sont les bonnes coordonnées géographiques? (où est précisément New York?)
- Comment retrouver des lieux disparus? (où est Troie?)
- Comment faire la différence entre un même lieu dans le temps? (Paris médiéval vs le Grand Paris)
- Comment reconnaître un même lieu avec différent noms? (Constantinople vs Istanbul)
- Comment harmoniser les données pour améliorer l'interopérabilité? (ID021432 vs city\_035gr134)

# Géoréférencement: l'image



Source: [Capizzi 2004](#)

# Géoréférencement: le texte

**EDMOND LUDLOW** (vers 1617-1692) est un parlementaire **ANGLAIS**, plus connu pour son implication dans l'exécution de **CHARLES IER**, et pour ses mémoires, publiés à titre posthume et qui sont devenus une source importante pour les historiens des **GUERRES DES TROIS ROYAUMES**. Après avoir servi dans les **GUERRES CIVILES ANGLAISES**, Ludlow a été élu membre du **LONG PARLEMENT**. Après la création du **COMMONWEALTH** en 1649, il est nommé adjoint de Ireton, commandant des forces du Parlement en **IRLANDE**, avant de rompre avec **OLIVER CROMWELL** lors de la création du **PROTECTORAT**. Après la Restauration, **LUDLOW** part en exil en **SUISSE**, où il passe une grande partie du reste de sa vie.

## Interopérabilité

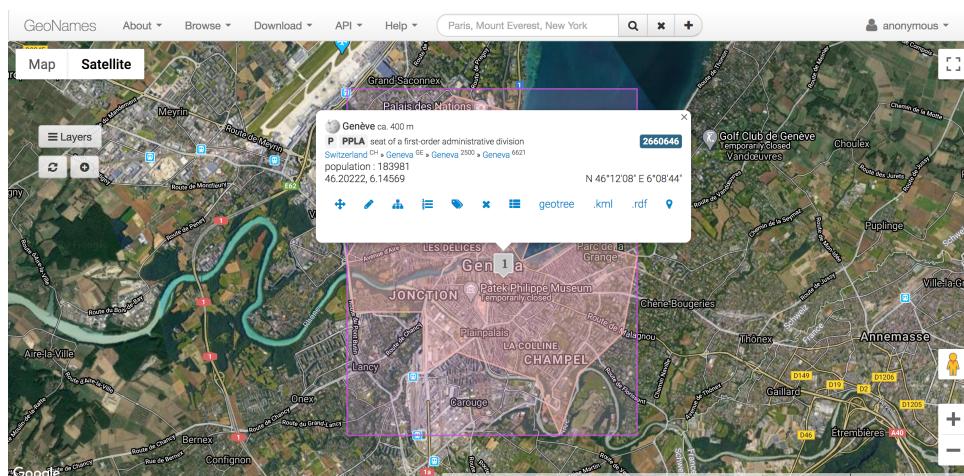
Il existe des référentiel des noms géographiques – comme pour les personnes physiques au demeurant. Il s'agit d'une liste qui fait autorité: chaque entité (nom de lieu, de personne) possède un identifiant unique qui permet d'harmoniser l'information.

Ces référentiels peuvent être assortis d'informations supplémentaires. On trouve souvent le nom de l'entité en différente langues, ou avec différentes orthographies. Parmi ces informations, on trouve la longitude et la latitude pour les noms de lieux: on parle alors de gazette (*gazetteer*).

# GeoNames

GeoNames (<https://www.geonames.org>) permet de faire des recherches dans les informations géographiques d'aujourd'hui.

GeoNames Home   Postal Codes   Download   Webservice   About						
	Geneve	all countries	search	[advanced search]	...	login
Name	Country	Feature class	Latitude	Longitude	1315 records found for "Geneva"	
1  <a href="#">Geneva</a>                                                                                                                                                                                                                     <img alt="geoname icon" data-bbox="11 43						



<http://www.geonames.org/2660646>

# Pleiades

*Pleiades* (<https://pleiades.stoa.org>)

The screenshot shows the Pleiades homepage with a grid of ancient place entries. The first row contains three entries: 'Rome - 423025' (a map of Italy with a blue marker), 'Romeyer - 167886' (a map of a riverine area with a blue marker), and 'Romechium - 456119' (a blank page with the note 'An ancient place, cited: BAtlas 46 unlocated Romechium'). The second row contains one entry: 'Rometta - 462471' (a map of Sicily with a blue marker). Below the grid is a detailed view for the place 'Roma'. It includes a header with the place name, a small icon, and a note that it's a Pleiades place resource. Below this are sections for creators (L. Quilici, S. Quilici Gigli), contributors (Brady Kiebeling, Sean Gillies, Jeffrey Becker, Tom Elliott, DARMC, Sebastian Heath, Joe User, R. Talbert), copyright information (Creative Commons Attribution 3.0 License), and a history section (last modified Oct 30, 2019). A green bar at the bottom lists tags: 'dare:major=1', 'dare:feature=major settlement', 'UWHS', 'extant remains', and 'dare:ancient=1'. The main content area describes Roma as 'The capital of the Roman Republic and Empire.' It provides a canonical URI (<https://pleiades.stoa.org/places/423025>), its representative point (Latitude: 41.891775, Longitude: 12.486137), and a map of the surrounding terrain. To the right of the map is a sidebar with sections for 'Locations' (DARMC location 30635), 'Names' (including the Greek name Ρώμη and the Latin name Roma), and 'Connections' (links to Tiberis (river), Via Aemilia Scauri, and Via Appia).

<https://pleiades.stoa.org/places/423025> (ajoutez /json et observez ce que vous obtenez)

# World-Historical Gazetteer



World Historical Gazetteer

BETA 0.3

[site tour](#) | [feedback](#)

[API](#) [Tutorials](#) [About](#) ▾

[Register](#) [Login](#)

## Istanbul

Attestations

Related

Related: [WWII in Istanbul, Turkiye, Asia, World](#)

**Istanbul**

dataset: [black](#) (14273)

Variants: [Byzantium](#) ; [Istanbul](#)

Types: [settlement](#)

Links: [dbp:Istanbul](#) (closeMatch) ; [gn:745042](#) (closeMatch) ; [gn:745044](#) (closeMatch) ; [loc:n79034985](#) (closeMatch) [tgn:7002473](#) (closeMatch) ; [viaf:135931454](#) (closeMatch) [wd:Q406](#) (closeMatch)  
1914/1918, 1939/1942, 1942/1945, 1945/1952, 1947/1968

**Constantinople**

dataset: [black](#) (12203)

Variants: [Byzantium](#) ; [Constantinople](#)

Types: [settlement](#) ; [battle](#)

Links: [dbp:Constantinople](#) (closeMatch) ; [gn:745042](#) (closeMatch) ; [gn:745044](#) (closeMatch) ; [loc:n79034985](#) (closeMatch) [tgn:7002473](#) (closeMatch) ; [viaf:135931454](#) (closeMatch) [wd:Q406](#) (closeMatch)  
-700/120, 300/500, 313/642, 400/650, 400/800, 500/500, 500/1500, 600/800, 622/627, 750/809, 762/800, 789/1100, 800/1200, 800/1000, 1040/1100, 1090/1090, 1096/1270, 1100/1300, 1100/1400, 1200/1700, 1200/1400, 1204/1300, 1225/1350, 1250/1300, 1300/1500, 1310/1360, 1325/1346, 1379/1405, 1400/1860, 1453/1571, 1512/1639, 1792/1815, 1794/1815, 1800/1913, 1815/1852, 1840/1910, 1860/1920, 1870/1910, 1914/1918, 1914/1918, 1918/1923

**Byzantium**

dataset: [black](#) (11491)

Variants: [Byzantium](#) ; [Istanbul](#)

Types: [state](#)

Links: [dbp:Istanbul](#) (closeMatch) ; [gn:745042](#) (closeMatch) ; [gn:745044](#) (closeMatch)

### TEMPORAL ATTESTATIONS

### GEOGRAPHY



### TRACES (related persons, events, works)

None yet

<http://dev.whgazetteer.org/places/12345979/portal>

## Extraction d'information

En anglais on parle d'*information retrieval* (IR). Le but est d'arriver à retrouver de l'information, donc des noms de lieux, automatiquement dans une source (la plupart du temps écrite).

## Format *BIO*

Avec le développement de l'apprentissage profond (*deep learning*), l'entraînement d'outil d'IR devient crucial. Pour cela un standard d'annotation a été élaboré: le format *BIO* (*beginning, inside, outside*) développé lors de la ConLL shared task 2003.

Le principe est d'arriver à annoter/étiqueter des séquences de token qui renvoient à des entités nommées (noms de personne, de lieu, d'organisation...) pour constituer des corpus qui permettent d'entraîner des modèles pour la reconnaissance d'entités nommées (*Named entities recognition* ou NER)

TOKEN	POS (CATTEX)	Entités (ConLL)
Monsieur	POS (CATTEX)	Entités (ConLL)
de	PRE	PER-I
La	DETdef	PER-I
Rochefoucauld	NOMpro	PER-I
est	VERcjg	O
un	DETndf	O
écrivain	NOMcom	O
né	VERppe	O
à	PRE	O
Saint	NOMpro	GEO-B
-	PUNfbl	GEO-I
Martin	NOMpro	GEO-I